Belgien: € 3,55 · Frankreich: € 4,20 · Griechenland: € 4,40 · Italien: € 4,50 · Luxemburg: € 3,55 · Niederlande: € 3,25 · Portugal: € 4,30 · Slowenien: SIT 1100 · Spanien: € 4,50 (Kanarische Inseln: € 4,60)
Deutschland: € 3,00
Österreich: € 3,50 · Schweiz: sfr 6,10

BRAVO

Nr. 10 Oktober 2003

SCREENFUN

Mehr Spaß am Bildschirm

12
usk

9 Spiele Vollversionen auf CD!

MDK 2
Der 3D-Shooter, der abgeht!

BiosFear
Das Online-Rollenspiel auf CD: 1 Monat kostenlos testen!

+ 7 weitere Spiele

Außerdem:
- Video: Highlights der größten deutschen Spielemesse „GC“
- Spiele-Demo: „Böse Nachbarn“
- Internet: Firewall, Virenscanner u.v.m.

Vollversion:

Special: Die besten neuen 3D-Shooter

Jedi Academy
Lern von Luke: Mach die Ausbildung zum besten Jedi-Ritter

Final Fantasy
2 neue Spitzenspiele für Gamecube und Advance. Bekämpft zu viert den Todesnebel!

Golden Sun 2
Test und Tipps: Das gigantische Rollenspiel für Helden unterwegs

SOUL CALIBUR 2
Ausgefeilte Kämpfe, wunderschöne Optik: Hol Dir den ultimativen Fightspiel-Kick für Deine Konsole

Für alle Spielsysteme & PC • Trix • Hardware • Kino • TV • Handy • Fun • Online • Gewinnspiele

Die SCREENFUN-CD 10/03

Zum Aufbewahren der SCREENFUN-CD:
Das Inhaltsverzeichnis passt in jede CD-Hülle
An der Schnittkante vorsichtig heraustrennen

So funktioniert's

Die Scheibe startet von selbst. Man muss sie nur ins CD-Laufwerk des PC legen und ein wenig warten. **Die CD läuft ab einem Pentium 133 (und einer Windows-Auflösung von 800x600), die meisten Programme benötigen jedoch mehr Rechenpower.**

Nach einigen Sekunden öffnet sich die Menü-Oberfläche. Falls nicht, doppelklicke auf das Desktop-Icon „Arbeitsplatz". Im auftauchenden Fenster klickst Du doppelt auf das „SCREENFUN"-Symbol. Jetzt erscheint entweder das CD-Menü oder es öffnet sich ein Ordner, in dem Du doppelt auf SCREENFUN-CD klicken musst.

Das Menü bietet Zugang zum gesamten Angebot auf der CD. Ein Klick auf „Installieren" kopiert die ausgewählte Software auf die PC-Festplatte. Der Button „Weblink" verbindet Dich direkt mit der Homepage des Herstellers oder einer hilfreichen Website – Internetanbindung vorausgesetzt.

HINWEIS:
Aus Platzgründen befindet sich KEIN „DirectX" auf dieser Heft-CD. Die aktuelle Version 9.0b findest Du auf der SCREENFUN-CD 7/03 oder unter *www.microsoft.com/directx*

„MDK 2" läuft mit „DirectX 7.0a" oder höher. So findest Du heraus, welche Version bei Dir installiert ist: Drück den Windows-START-Knopf und wähl „Ausführen", tippe „dxdiag" ein und bestätige mit „OK".

BRAVO SCREENFUN

Ausgabe 10 2003

Das alles findest Du auf dieser SCREENFUN-CD:

Spiele
MDK 2 plus Handbuch
Beneath a Steel Sky
BiosFear
Deli Dash
Die Bücher Luzifers
Fishhead 3
Rocks 'n Diamonds
Super Methane Brothers
Worm Wars III

Demos
Böse Nachbarn
The Nightmare Project
Tomb Raider

Videos
Hits der Spiele-Messe „GC" (für PC, PS2, Xbox, NGC)

Internet
Preispiraten 1.1
SpyBot – Search & Destroy
ZoneAlarm 3.7.202

Add-Ons
Age of Mythology
WarCraft III

DOS unter XP
Abandon Loader 0.8b
Glidos 1.24
ScummVM 0.5.1
VDMSound 2.0.4

Nützliches
AntiVir Personal Edition
Adobe Reader 6.0
CD Bremse 1.29
CD StartUp SE 2.0
FunFaker
HyperSnap-DX 5.20.01
Run Time Package
Stress Reducer

„MDK 2": Baller-Action mit Robo-Hund Max

Service
Absturz! Was nun?
Daten sichern
Desktop aufpeppen
Hersteller-Hotlines
Leserservice-Tipps
PC neu aufsetzen
Platte aufräumen
Screenshots machen
Spiel läuft nicht

Trix
Beneath a Steel Sky Lösung (PC)
Die Bücher Luzifers Rätsel-FAQ (PC)
C&C Renegade – Lösung (PC)
MDK 2 – Lösung (PC, PS2, DC)
Tekken 4 – Tipps (PS2)
Tomb Raider: The Angel of Darkness – Finale (PC, PS2)
The Legend of Zelda: The Wind Waker – Lösung (NGC)

© Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, Bravo SCREENFUN, Charles-de-Gaulle-Straße 8, D-81737 München.
Alle Rechte vorbehalten

Haftungsbegrenzung und Hinweise zur Heft-CD

Obwohl diese CD von uns sorgfältig überprüft wurde, können wir leider nicht garantieren, dass wirklich jede Demo und jedes Spiel auch auf jedem Rechner läuft. Dies liegt in den allermeisten Fällen entweder an einer nicht vollkommen kompatiblen Hardware oder aber an einer mängelbehafteten Rechnerkonfiguration. Sollten daher Probleme während der Installation oder des Betriebs einzelner Demos auftreten, so wende Dich bitte an den jeweiligen Hersteller.

Unabhängig von einer etwaigen Haftung nach dem Produkthaftungsgesetz, haften wir nur für von uns vorsätzlich oder grob fahrlässig verursachte Schäden, und auch nur für Schäden, die durch die ordnungsgemäße Nutzung der Heft-CD-ROM entstehen. Wir weisen darauf hin, dass wir nicht jede CD-ROM auf ihre Lauffähigkeit überprüfen können. Vor allem bei Laufwerken mit sehr hohen Drehzahlen (mehr als 20fache Lesegeschwindigkeit) kann eine fehlerhafte CD-ROM zur Beschädigung des Laufwerks führen. Für den Fall, dass in BRAVO SCREENFUN unzutreffende Informationen oder in den veröffentlichten Programmen oder Schaltungen Fehler enthalten sein sollten, kommt eine Haftung nur bei grober Fahrlässigkeit oder Vorsatz des Verlages oder seiner Mitarbeiter in Betracht.

VOLLVERSION

Deli Dash

Dicke Burger geben viele Punkte. Aus ist's, wenn Du an der Decke landest

In „Deli Dash" sollst Du Burger bauen. Je mehr Du zwischen die zwei Brötchenhälften quetschst, umso mehr Punkte gibt's. Die Zutaten fallen vom Himmel – durch Austauschen der Tabletts sorgst Du dafür, dass sie an der richtigen Stelle landen. Zu zweit an einem PC ist die Stapelei besonders spaßig.

Die Bücher Luzifers

John bekämpft die Ungeheuer in Echtzeit mit verschiedenen Waffen

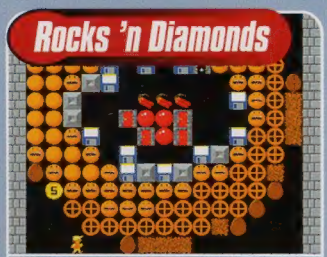
Privatdetektiv John soll die Büros einer Firma untersuchen – und wird dort von schrecklichen Bestien überrascht! Im Laufe der Ermittlungen stellt sich heraus, dass sich alles um sieben Bücher dreht, die vom Teufel persönlich verfasst wurden. Ein spannender Grusel-Trip aus der „RPG Maker"-Szene.

Fishhead 3

Vorsicht, der Blumentopf-Kopf mit der Kettensäge hat schlechte Laune

Highhair und der fiese Tomatoman wollen genau dort, wo Fishheads Haus steht, eine Fabrik errichten. Das musst Du unbedingt verhindern! Trotz kunterbunter Optik hat's das Jump&Run in sich: Fishhead ist bewaffnet und legt in 16 Levels jeden flach, der sich ihm in den Weg stellt.

Rocks 'n Diamonds



Der „Boulder Dash"-Klon bietet weit mehr als nur Steine und Diamanten

Im C64-Klassiker „Boulder Dash" musste man in den Levels alle Diamanten einsammeln. Dieser Klon enthält unzählige Sets mit insgesamt über 1000 Levels. Viele Extras, Monster und Explosionen peppen das unverwüstliche Spielprinzip zusätzlich auf. Der Editor erlaubt das Bauen eigener Levels.

Text: Timo Koch

VOLLVERSION

MDK2

Im effektgeladenen Shooter von der Heft-CD schützt Du die Erde vor außerirdischen Attacken.

Spielst Du mit Roboter-Hund Max, darfst Du vierpfotig losballern

Schlüpf in den von Doc Hawkins entwickelten High-Tech-Anzug mit integriertem Sniper-Modus und plätte alles, was nach Alien aussieht

Der Doc muss sich seine Waffen erst zusammenbauen. Dabei gerät jede Denk-Erbse ins Qualmen!

Robo-Hund Max hat sich die Persönlichkeit eines Actionhelden downgeloadet

Wenn Kurt seinen Fallschirm öffnet, schwebt er sanft zu Boden und kann währenddessen weiterballern

Gerade ist Kurt Hectic von seiner ersten „MDK"-Mission zurück, da wird die Erde erneut von den Aliens attackiert. Anders als im Vorgänger steuerst Du jetzt abwechselnd Doc Hawkins, den vierarmigen Roboter-Hund Max und natürlich Kurt in seinem High-Tech-Anzug. Aus der Third-Person-Perspektive feuerst Du Dich durch zehn spacige Welten und löst abgedrehte Rätsel. Action ohne Ende, fette Gegner und noch fettere Special-Effects sorgen für eine geballte Ladung Adrenalin.

Hersteller:	Bioware/Avalon Interactive
Umfang:	Einführung, 10 riesige Welten, 3 verschiedene Charaktere, Sniper-Modus, viele Extras und Waffen, deutsche Sprachausgabe
Sprache:	komplett Deutsch
Handbuch:	auf CD. **Lösung in CD-Rubrik „Trix"**
Systemanforderungen:	Pentium II 233, 24 MB RAM, 250 MB HD, Windows 95/98/Me/00/XP

VOLLVERSION

BiosFear

Tausende Spieler kämpfen in „BiosFear" mit Monstern und Außerirdischen

Du wählst Deinen Charakter aus vier Völkern mit verschiedenen Stärken und Schwächen

Achtung, Drache im Anflug! – Zu spät: Dein Charakter wird erstmal geröstet

Mit „BiosFear" kommt eines der erfolgreichsten Online-Rollenspiele nach Deutschland. Speziell Du als SCREENFUN-Leser darfst es vier Wochen lang kostenlos testen. Gefällt es Dir nicht, kannst Du Dich jederzeit wieder aus der 3D-Welt verabschieden. **Auf Seite 88 erfährst Du mehr über „BiosFear".**

Super Methane Bros.

Gegner werden zugenebelt, eingesaugt und gegen die Wand geblasen

Das Spielprinzip ist ähnlich wie beim kürzlich für den GBA erschienenen „Bubble Bobble". In zig Levels musst Du alle Gegner mit einer Methangas-Kanone einnebeln, dann einsaugen und gegen eine Wand pusten, damit sie zerplatzen. Die vielen Power-Ups lassen keine Langeweile aufkommen.

Worm Wars III

Als Wurm Boggy kämpfst Du Dich in Rambo-Manier durch den Dschungel

In dieser geschmackvollen Mixtur aus Action- und Strategie-Spiel kämpfst Du als Wurm Boggy gegen die tödliche Armee der Ameisen. In 15 Missionen beharkst Du die sechsbeinigen Angreifer mit Uzi, Flammenwerfer und Co. Reicht Dir das nicht, kannst Du auch auf Zufalls-Maps losballern.

Die Hintergrundmusik...

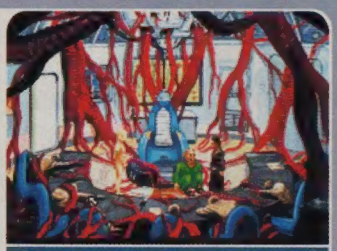
...im CD-Menü trägt diesen Monat den Titel „Distant Universe" und stammt von Carsten Jessen (www.ygmusic.de.vu).

Der Musik-Freak komponierte bereits über 150 Stücke und schuf den Soundtrack für einige „RPG Maker"-Games.

VOLLVERSION

Beneath a Steel Sky

Der Heli, in dem Foster entführt wird, stürzt über einer riesigen Stadt ab



Es stellt sich heraus, dass die Metropole von einem Computer kontrolliert wird

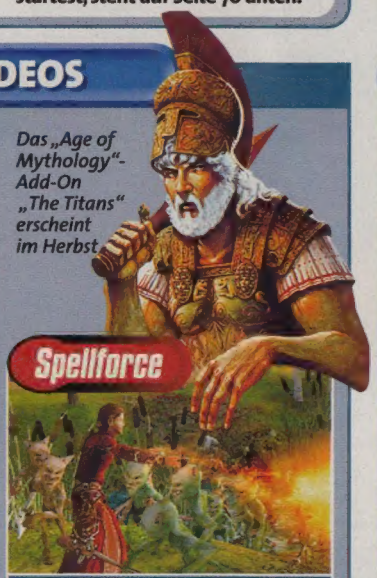
Das klassische Point-&-Click-Adventure „Beneath a Steel Sky" kommt von den „Baphomets Fluch"-Machern Revolution. In einer fernen Zukunft schlüpfst Du in die Rolle des Außenseiters Robert Foster, der nach seiner Verschleppung in einer Metropole strandet. Nachdem Du Deinen Robo-Kumpel Joey reaktiviert hast, versuchst Du, der Entführung auf den Grund zu gehen.

Zum Spielen benötigst Du das Tool „ScummVM" aus der Rubrik „DOS unter XP" (auch wenn Du Windows XP nicht benutzt!). Wie Du das Spiel startest, steht auf Seite 76 unten.

VIDEOS

Trailer mit Spielszenen aus folgenden Highlights der Leipziger „Games Convention" warten in der CD-Rubrik „Videos":

- **Age of Mythology: The Titans** PC
- **Alias** PC PS2 Xbox
- **Beyond Good & Evil** PC PS2 Xbox NGC
- **Buffy – Chaos Bleeds** PS2 Xbox NGC
- **Die Sims 2** PC
- **Everquest II** PC
- **Mafia** PS2 Xbox
- **Spellforce** PC



Das „Age of Mythology"-Add-On „The Titans" erscheint im Herbst

Das Fantasy-Strategical wurde zum besten PC-Spiel der Messe gewählt

DEMOS

Böse Nachbarn

Hau Deinen Nachbarn so richtig in die Pfanne und spiel ihm ultrafiese Streiche

The Nightmare Project

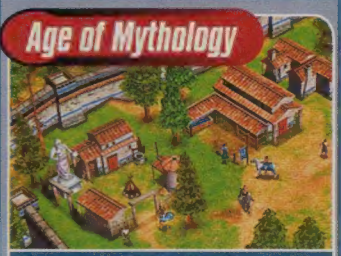
Die Demo lässt Dich den indirekten Nachfolger des „RPG Maker"-Hits „Eternal Legends" anspielen. Sobald die Vollversion fertig ist, findest Du sie auf der Heft-CD.

Tomb Raider

Anhand dieser Demo erklärt der Artikel auf S. 77, wie Du DOS-Games unter XP zockst.

ADD-ONS

Age of Mythology



Kampagnen-Nachschlag für alle Fans von Microsofts Megaseller „AoM"

Auf der SCREENFUN-CD finden „AoM"-Fans die offizielle Zusatzkampagne „The Golden Gift". Zum Spielen sollte „AoM" auf Version 1.4 oder höher gepatcht sein.

WarCraft III

Die Einzelspieler-Kampagne „KrekosWar 2" und sechs Leser-Maps liegen auf der CD. „KrekosWar 1" wartet auf der Heft-CD 2/03.

INTERNET

Preispiraten 1.1

Die neue Version der Software vergleicht die Preise von über 550 Online-Shops.

Spybot – Search & Destroy

„Spybot" entfernt Spyware, die in jedem noch so harmlosen Tool stecken kann.

ZoneAlarm 3.7.202

Diese Firewall schützt Deinen PC u.a. vor Würmern und Trojanischen Pferden.

SERVICE

In der neuen „Service"-Rubrik lagern hilfreiche Workshops, Listen und Artikel. Die meisten davon lassen sich mit dem „Adobe Reader" aus der Rubrik „Nützliches" betrachten und/oder ausdrucken.

Absturz! Was nun?

SCREENFUN verrät, was Du tun kannst, wenn Dein Windows-98/Me-PC streikt.

Daten sichern

So rettest Du Dich vor Daten-Verlust.

Desktop aufpeppen

Dieser Workshop zeigt Dir, wie Du Deinen Desktop komplett neu durchstylst.

Hersteller-Hotlines

Sämtliche Hotlines der Spiele-Hersteller.

Leserservice-Tipps

Antworten auf häufig gestellte Fragen.

PC neu aufsetzen

Irgendwann muss jede Festplatte einmal formatiert werden. Hier steht, wie's geht.

Platte aufräumen

So entrümpelst Du Deinen Rechner und schaufelst Arbeitsspeicher frei.

Screenshots machen

Mit „HyperSnap" aus der Rubrik „Nützliches" fotografierst Du Deinen Screen ab. Der Workshop erklärt, wie's funzt.

Spiel läuft nicht

Hier steht, was Du tun kannst, wenn ein neues Spiel nicht laufen will.

NÜTZLICHES

AntiVir Personal Edition

Aktuelle Version des Virenscanners. Er erkennt und beseitigt rund 70.000 Viren.

CD Bremse 1.29

Tool zum Senken der Laufwerksdrehzahl, falls CD-Leseprobleme auftreten.

Adobe Reader 6.0

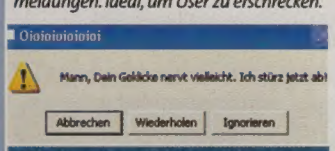
Zum Betrachten von PDF-Dokumenten, etwa die Artikel in der Rubrik „Service".

CD StartUp SE 2.0

Hiermit erstellst Du im Handumdrehen Dein eigenes, selbst startendes CD-Menü.

FunFaker

Der Faker erlaubt das Erstellen von Fehlermeldungen. Ideal, um User zu erschrecken.



Mit derartigen Fehlermeldungen schockst Du ahnungslose PC-Besitzer

HyperSnap-DX 5.20.01

Mit „HyperSnap" machst Du Screenshots von Spielen oder Trailern. Ein passender Workshop lagert in der „Service"-Rubrik. Die Testversion von der CD hinterlässt auf den Bildern oben links einen Vermerk.

Run Time Package

Viele „RPG Maker"-Spiele setzen es voraus.

„RPG Maker"-Games wie „The Nightmare Project" benötigen das „RTP"

Stress Reducer

Brenn oder schieß Löcher in den Screen, zersäg ihn oder hau mit dem Hammer drauf. Perfektes Tool zum Abreagieren.

DOS UNTER XP

Abandon Loader 0.8

Der Loader startet fast jedes DOS-Spiel unter XP. ***Mehr dazu auf Seite 77 oben.***

Glidos 1.24

„Glidos" sorgt dafür, dass alte 3D-Spiele auf neuen Grafikkarten gut aussehen.

ScummVM 0.5.1

Dieses Tool wird unter Windows von vielen alten DOS-Adventures benötigt.

„Beneath a Steel Sky" von dieser CD musst Du aus „ScummVM" starten

VDMSound 2.0.4

Der „Abandon Loader" bringt DOS-Spiele unter XP zum Laufen. Für Soundeffekte und Musik musst Du zusätzlich diesen Treiber installieren. Näheres auf Seite 77.

TRIX

Unter „Trix" findest Du Lösungen und Tipps, für die im Heft leider kein Platz mehr war. Mit dem „Adobe Reader" aus der CD-Rubrik „Nützliches" kannst Du sie lesen und/oder ausdrucken.

- **Beneath a Steel Sky** PC
  (Das Spiel findest Du auf der CD)
  Lösung
- **C&C: Renegade** PC
  Lösung
- **Die Bücher Luzifers** PC
  (Das Spiel findest Du auf der CD)
  Rätsel-FAQ
- **MDK 2** PC PS2 DC
  (Das Spiel findest Du auf der CD)
  Lösung
- **Tekken 4** PS2
  Tipps und Juggle-Combos
- **Tomb Raider: The Angel of Darkness** PC PS2
  Finale
- **Zelda – The Wind Waker** NGC
  Lösung

Kapuzen-Sweatshirt 19,90
H&M
www.hm.com/thegame

Dampf zu Geld

Geld zu Dampf

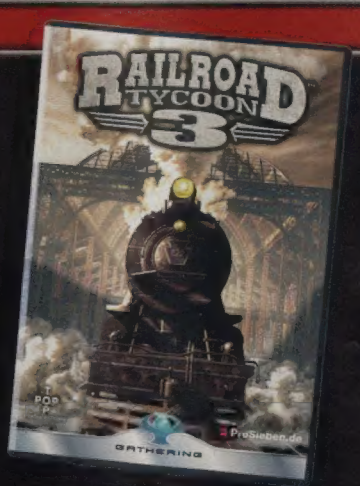
Die legendäre Wirtschafts-Simulation kehrt zurück. Jetzt mit umwerfender 3D-Grafik und stufenlosem Zoom. Lege in der ganzen Welt Gleise, baue Brücken und Tunnels. Erschaffe dein eigenes Eisenbahn-Imperium! Werde reich an der Börse! Werde ein Railroad Tycoon!

www.railroadtycoon.de

PC CD

T POP P PopTop Software

GATHERING



Exklusives Gewinnspiel auf ProSieben.de. Zum Start des neuen Channels multimedia&games verlost ProSieben.de 200 Game-Pakete. Außerdem erwartet dich das große Railroad Tycoon 3 Special! Hintergundinfos, Testberichte, Videos, Galleries, und, und, und, ...
Viel Glück und viel Spaß auf ProSieben.de!

ProSieben.de

Spiele und mehr

INHALT

PREVIEW

8 **Prince of Persia: The Sands of Time**
Hüpfen und Hauen! Ein superschönes 3D-Abenteuer

10 **Final Fantasy: Crystal Chronicles & Co.**
Pfiffiger Spielspaß für Gamecube und Advance

12 **Baphomets Fluch: Der schlafende Drache**
Knackige Rätselnüsse für aufgeweckte Abenteurer

14 **Die besten neuen 3D-Shooter**
10 heiße Ballereien für PC und Konsolen in der Mache

57 **Wann kommt was?**
Spiele-Erscheinungstermine auf einen Blick

NEWS

18 **Neuheiten der deutschen Spiele-Messe „GC“**
90.000 Besucher, viele Spiele-Hits, alle heißen News

CHARTS

24 **SCREENFUN-Leser haben entschieden:**
Das sind die angesagten Spiele!

TEST

Alle Spiele alphabetisch

56 **007 Nightfire** Billig-Spiel
36 **Amplitude**
45 **Battlefield 1942: Secret Weapons of WWII**
55 **Buffy – Im Bann der Dämonen: König Darkhuls Zorn**
52 **Chrome**
40 **Colin McRae Rally 04**
56 **Cultures – Die Abenteuerbox** Billig-Spiel
42 **Disney's Extreme Skate Adventure**
56 **Emergency 2 – Deluxe Edition** Billig-Spiel
48 **Freedom Fighters**
34 **Golden Sun: Die vergessene Epoche**
50 **Gothic II: Die Nacht des Raben**
55 **Jet Grind Radio**
47 **No Man's Land**
26 **Soul Calibur II**
55 **Space Channel 5**
30 **Star Wars – Jedi Knight: Jedi Academy**
55 **The Simpsons Road Rage**
56 **Tony Hawk's Pro Skater 4** Billig-Spiel
56 **Tropico 2** Billig-Spiel
38 **Warhammer 40.000: Fire Warrior**

Superstar der Musikspiele: „Amplitude“

TRIX

59 **Trix-Inhalt & Trix per Fax**
60 **Golden Sun 2** Komplettlösung, Teil 1
66 **Tomb Raider: The Angel of Darkness** Komplettlösung, Teil 3 – Finale auf der CD!
70 **Star Wars: Knights of the Old Republic** Komplettlösung, Teil 1 (nach der englischen Version)
74 **Cheats** für Spiele auf PC, PS2, Xbox und NGC
76 **DOS-Spiele unter Win XP** Mit Trix laufen sie!
Auf der CD: Lösungen zu der Vollversion auf CD **Beneath a Steel Sky** sowie zu **Tekken 4**, **C&C: Renegade** und **Zelda: The Wind Waker**

SOUL CALIBUR II S. 26

GOLDEN SUN 2 S. 34

JEDI KNIGHT: JEDI ACADEMY S. 30

COLIN MCRAE RALLY 04 S. 40

GOTHIC II: NACHT DES RABEN S. 50

HARDWARE

78 **Die schnellsten PC-Mäuse für Spieler**
Zehn Kabel- und Funkmäuse im Praxistest

81 **Das beste Maus-Zubehör**
Pads, Oberflächen, Reinigungslolly, Gleitmittel...

82 **Tipps: So verhökerst Du Hardware & Spiele**
Was Du für maximalen Gewinn beachten musst

84 **Zubehör für optimale Verbindungen**
Gute Umschalter und Kabel für PC und alle Konsolen

86 **Clever sparen: Schnäppchenführer**
Preisknaller, Testspiegel, Kauftipps: PC-Systemteile u.a.

Pad-Racer
Als Spieler kannst Du nur so gut sein wie Deine Maus! PC-Nager im Test ab **S. 78**

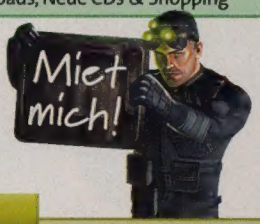
ONLINE

88 **Online-Spiele**
BiosFear (Vollversion auf CD), Netz-Gebote, Eure Top 3...

90 **Miet mich! – PC-Spiele ab 2 Euro**
So funktioniert die Online-Spielothek von T-Online

92 **Die besten Surftipps**
Trailer, Fun, Downloads, Neue CDs & Shopping

Spiele ab 2 Euro
Online-Service verleiht supergünstig Spiele – von „Anno 1503“ bis „Worms Blast“. So geht's! **S. 90**



HANDY

94 **So entsteht ein Handy**
Vom Entwurf zum fertigen Gerät. Beispiel: Das M55

97 **Neu, gut, günstig: Handy-Power ab 150 Euro**
Herbst-Angebot von Philips, Samsung, Sagem & Co.

98 **Handyspiele im Test**
Moorhuhn Seasons, Stormhold, Alpha Wing...

100 **Handy-News und Service**
Fun für Sparfüchse, Comic-Shooter, Mobiles Karaoke...

KINO TV

102 **Bad Boys II**
Kugeln, Kurven, Kichereien. Zwei Drogencops auf Tour

104 **Die Liga der außergewöhnlichen Gentlemen**
Blöder Titel, abgefahrene Idee & super Heldenteam

106 **Die wichtigsten Kinofilme des Monats**
Tricks, Kill Bill, Die Wilden Kerle, Dumm & Dümmerer...

108 **Topaktuell auf DVD & Video**
Matrix Reloaded, Good Bye Lenin, The Core, Hot Chick...

110 **Deutschlands beste Doppelgänger**
Wer sieht dem Star am ähnlichsten? Voting-Show

112 **Neue Serien, Magazine, Klatsch & Tratsch**
Alarm für Cobra 11, Without a Trace, DSDS u.v.m.

114 **TV-Tipps** für September/Oktober

RUBRIKEN

20 **News** Infos & Trends in aller Kürze
116 **Fun** Witze, Rätsel, Comics
118 **Leserbriefe & SCREENFUN-Service**
120 **Gewinne satt:** Der SCREENFUN-Jackpot
122 **Vorschau & Impressum**

rot = Titelthema

Atmosphärisch ganz groß: Licht- und Nebeleffekte sorgen für die passende Stimmung

Oben rechts steht der Prinz, nach links unten will er. Dafür springt er weit, läuft die Wand lang und hangelt sich empor

Ein bisschen wie Lara: Der Prinz wechselt seine Gewänder im Lauf des Spiels. Nur zu Beginn ist er von Kopf bis Fuß bekleidet

Die einzig wahre Mischung aus Hüpfen, Hangeln, Hauen kennt nur er: Der „Prince of Persia" ist bald wieder da!

Prince of Persia

The Sands of Time

Er heißt nicht Ahmed noch Nasim: Der Prinz ist bekannt dafür, keinen eigenen Namen zu tragen

Das kann der Prinz

1. Persische Wallride

Fallen und Abgründe werden mit dem Wandsprint schwungvoll überwunden

2. Königlicher Seilschwinger

Dank famoser Physik schwingt sich der Prinz gut und gerne von Tau zu Tau

3. Inniger Säulenrutscher

Hoch und runter: Auch Palastsäulen sind vor Umarmung nicht sicher

4. Gemeiner Riesen-Felgenfeger

Ob Reck oder Fahnenstange – der Prinz schwingt sich wie ein Spitzenturner rum

5. Kalifenkisten-Zerrer

Typische Kistenrätsel werden wieder mit Geziehe und Geschiebe gelöst

6. 1001-Nacht-Erfrischung

Wasser als Lebenselixier: Der Prinz trinkt aus einem der Palastbrunnen

Männer brauchen Frauen Nr. 1: Sie hauen sich gern mit ihnen

Männer brauchen Frauen Nr. 2: Sie machen sich für einen dünn

Ist das ein Hammer! Einer der unzähligen verzauberten Gegner des adligen Paares

Prinzipiell gut

Pixel-Prinz: Der erste „Prince of Persia" lernte schon 1989 laufen, hüpfen und natürlich kämpfen

Der Vater des Action-Adventures: „Prince"-Schöpfer Jordan Mechner arbeitet eng mit dem „Splinter Cell"-Team zusammen

Schon etwas mehr als zehn Jahre ist es her, dass der persische Prinzessinnen-Retter zum ersten Mal seinen Krummsäbel zückte: Bereits 1989 lief der ‚Prince of Persia' durch das erste echte Action-Adventure, überwand Fallen plus Abgründe und schlug angreifende Palastwachen entzwei. **Das Famose an dem eigentlich farbarmen Spiel: Es war höllisch motivierend und der Prinz der bestanimierte Held, der bis dato über einen Computermonitor lief.**

Anfang der 90er-Jahre gab es Umsetzungen für alle Konsolen und Computersysteme, einen zweiten, schöneren Teil und erst 1999 einen dritten Prinzen. Wie der Name verrät, eroberte er in „Prince of Persia 3D" die dritte Dimension (Test in SCREENFUN 11/99). Das klassische „Prince of Persia" gibt's übrigens auch fürs Handy (*www.gameloft.de*).

Es sind die Geschichten aus 1001 Nacht, die den Wunderlampen-Reiber Aladin, Ali Baba und die 40 Räuber oder Seefahrer Sindbad unvergesslich machen. Turmhohe Turbane, mal finstere, mal liebenswerte Kalifen, böse Zauberer und wunderschöne Prinzessinnen in bauchfreien Leibchen salzen und pfeffern die arabischen Geschichten zusätzlich.

Ein im Allgemeinen weniger bekannter Spross des Orients ist der „Prince of Persia". Der junge Königssohn mit dem Allerweltsnamen treibt sich nämlich nicht in Büchern rum, sondern ausschließlich auf elektronischen Spielzeugen – und das seit Jahren (siehe Kasten). Sein neuster Auftritt könnte aber der insgesamt größte, schönste und wohl auch aufregendste werden: **„Prince of Persia: The Sands of Time" erscheint systemübergreifend diesen November.**

Im Grunde ist der Prinz derselbe geblieben wie in den vielen Spielen zuvor: Er versucht stets, lebendig das Ende eines Levels zu erreichen, hüpft, rennt und hangelt sich Richtung Ausgang und zerschnetzelt zwischendurch (verzauberte) Palastwachen mit seinem legendären Krummsäbel.

Daneben haben sich die Entwickler zusammen mit „Prince"-Erfinder Jordan Mechner noch zwei extrastramme Spielzutaten ausgedacht. Erstens die – siehe Untertitel – „Sands of Time", also den „Sand der Zeit". Und zweitens Prinzessin Farah, die nicht nur gerettet werden will, sondern meist zickiger als nett den Prinzen als Mitläuferin begleitet. Im Kampf unterstützt sie ihn mit einem Langbogen, und an besonders engen Stellen drückt sie sich durch Spalten, durch die der Prinz nicht mal 'nen Wurstfinger bekommt.

Da der namenlose Jungkalif also schon im Besitz der Prinzessin ist und somit glücklich sein sollte, fehlt es an einem gleichwertigen Missionsziel. Und hier kommt der „Sand der Zeit" ins Spiel. Diese gefahrvolle Substanz hat der Prinz aus Versehen freigelassen. Nicht gut! Der Sand hat das Kalifat und all seine Einwohner in dunkle, boshafte Kreaturen verwandelt. Übrig geblieben sind nur der Prinz, geschützt durch einen magischen Dolch, und Prinzessin Farah, geschützt durch ein Medaillon. Sie müssen handeln: Es gilt, den riesenhaften, ruinierten Palast zu durchqueren und den verloren gegangenen „Sand der Zeit" wieder einzusammeln.

Mit seinem magischen Dolch lernt der Prinz im Laufe des Spiels, den Sand zu kontrollieren und für sich zu nutzen. So blickt er munter in die Zukunft oder manipuliert die Uhr so, dass er sich die beliebte „Matrix"-Zeitlupe dienstbar machen kann.

Schon jetzt ist der neue „Prince of Persia" so schön wie die schönste Prinzessin aus 1001 Nacht. Die effektvolle, stilsichere 3D-Optik mit klarer Kameraführung begeistert bereits. Und auch das Handling wirkt sehr intuitiv und gleichzeitig raffiniert. Der Prinz hat das Zeug zum Star.

Xbox PS2 PC NGC PS

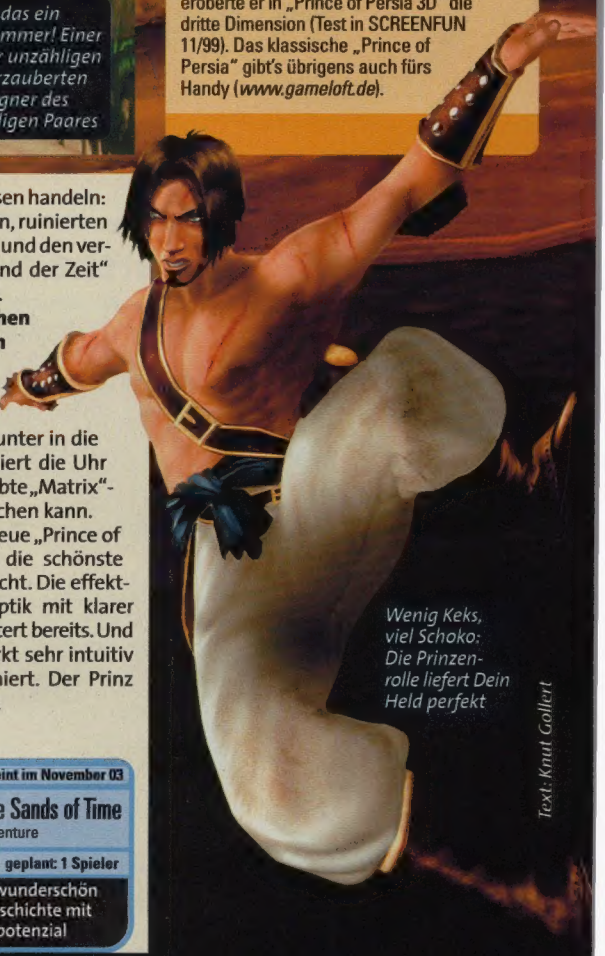
erscheint im November 03

Prince of Persia: The Sands of Time

Action-Adventure

Ubi Soft	geplant: 1 Spieler

Herrlich detailverliebte, wunderschön stimmige 1001-Nacht-Geschichte mit vorweihnachtlichem Hitpotenzial



Wenig Keks, viel Schoko: Die Prinzenrolle liefert Dein Held perfekt

Text: Knut Gollert

Clavat (l.): Meister der Magie. Die geschickte Selkie (r.) greift lieber zu Schwert und Säbel

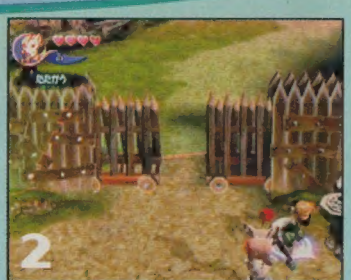
Die bunten Kreise unter den Helden markieren das Ziel ihrer Zauber und lassen sich frei bewegen

FINAL FANTASY® CRYSTAL CHRONICLES™

Square Enix zaubert für Nintendo: Bekämpft zu viert den Todesnebel – mit neuer pfiffiger GBA-Unterstützung.

Gifteinsatz im Märchenwald

Um das Mana-Wasser zu finden, verkloppst Du im Wald Monster und löst...



...kleine Schalter-Puzzles. Das Tor rumpelt zur Seite, und der Krabben-Boss...

...greift mit Plasmawellen an. Mit Feuer-Magie besiegst Du ihn und kommst...

...zum Mana-Baum: Du füllst das Wasser ab und hast den Level geschafft!

Hochgiftige Nebelschwaden wabern durch die Welt und töten die Menschen! Zum Schutz davor besitzt jedes Dorf einen Kristall. Er drängt den Nebel zurück und bietet der Bevölkerung im Umkreis von einigen hundert Schritten ein normales Leben – doch nur für ein Jahr. Als die Energie des Kristalls in Deinem Heimatort schwindet, reist Du hinaus in die Welt. Finde frisches Mana-Wasser, um den Kristall für ein weiteres Jahr zu speisen und Dein Dorf vor dem Tod zu retten!

Du kämpfst im Team in Echtzeit gegen schaurige Monster und suchst in den Levels nach dem geheimnisvollen Mana. **Über Linkkabel und Game Boy Advance können bis zu vier Spieler am Abenteuer teilnehmen. Jeder bekommt einen Handheld zur Steuerung und marschiert gemeinsam mit seinen Gefährten über den Bildschirm.**

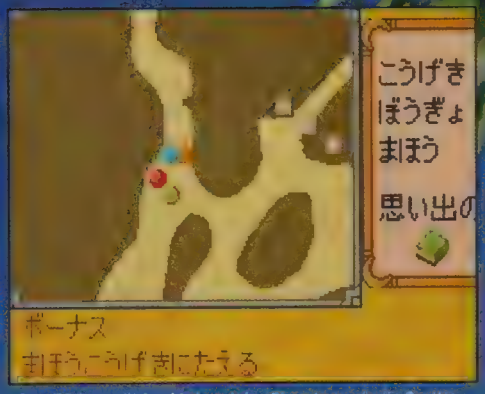
Auf der Weltkarte reisen die Abenteurer in einer Kutsche von Ort zu Ort. In Städten machst Du Halt, schaust beim Waffenschmied vorbei und kaufst heilende Früchte. Gestärkt marschiert Dein Trupp dann in verseuchte Gebiete wie Wald, Eishöhle und Wüste.

Um die tödlichen Nebelschwaden zu vertreiben, trägt ein Freund immer einen Kristall. Nur in dessen Nähe ist die Luft klar, so dass man sich gefahrlos fortbewegen kann. Gefräßige Tiger und hässliche Goblins greifen die Truppe in Echtzeit an, fliegende Geister spucken Feuerbälle.

Geht ein Orc auf Euch los, ist Teamarbeit angesagt: Während Du das Biest mit der Klinge bearbeitest, greift Dein Partner mit Blitzmagie an. Der Dritte heilt aus sicherer Entfernung mit einem Zauber die Wunden, während der Vierte den Schutzkristall trägt. Zwischen Schwerthieb, Zauber und Abwehr wechselst Du mit den Schultertasten. **Bei Endgegnern bündelt die Gruppe ihre magischen Kräfte: Blitz- und Feuerzauber entfachen eine mächtige Flammenbombe und schlagen den Feind in die Flucht.**

Die Bosse schafft man nur im Team: Du bündelst alle Kräfte zu einem gewaltigen Zauberspruch!

Die Weltkarte: Mit einer Kutsche zuckelst Du auf festgelegten Trampelpfaden durch die Lande



Der GBA verrät im Mehrspieler-Einsatz auch die Position der Gefährten und zeigt eine Übersichtskarte

Zusammenarbeit gefragt: Während ein Spieler mit dem Schwert angreift, bereiten die anderen beiden eine Magie-Attacke vor

Kleine Puzzles sollen das Säbelrasseln auflockern. Ein Tor öffnet sich dann erst, wenn man eine Steinplatte auf einen Mechanismus legt. Oder Du stellst in der Bergmine Weichen für ein Kontrollfahrzeug, damit es bei voller Fahrt Blockaden aus dem Weg räumt.

Durch den GBA-Einsatz entwickeln sich völlig neue Spielsituationen. Denn jeder wird auf dem Handheld seine persönlichen Informationen besitzen. Sieht man auf der Anzeige die Lebensenergie sinken, bittet man einen Gefährten um Heilmagie. Hat man die Schwachstelle einer Kreatur entdeckt, teilt man sie dem Team mit: Man schlägt Combo-Angriffe vor und bespricht Angriffsstrategien mitten im Gefecht.

Nach dem Kampf sackst Du Punkte ein und legst gesammelte Artefakte auf Statuswerte um: Du erhöhst Verteidigungs- und Angriffskraft oder die Lebensenergie. **Einzelspieler steuern mit dem Gamecube-Pad und erhalten vom kleinen Moggle Begleitung: Der pelzige Freund schleppt den Kristall hinter Dir her und greift manchmal zur Unterstützung in den Kampf ein.**

Die Grafik von „Crystal Chronicles" ist hervorragend und könnte sogar „Final Fantasy X" übertreffen. **Gigantische Pilze ragen in den Himmel, und durchsichtige Bäche plätschern ins Tal. In einer Mine werfen schwankende Lampen realistische Schatten auf Stützbalken und Treppen.** In Dörfern läufst Du an detailreichen Hütten vorbei, siehst Maserungen auf Holzbalken und Spiegelungen im Fenster.

„Crystal Chronicles" wurde nicht als Rollenspiel-Koloss angelegt – weder mit kompliziertem Charakter-Aufbau noch mit Bestia-Magie oder komplexer Geschichte. Temporeiche Kämpfe und – dank GB Advance – originelle Teamarbeit sollen den Mittelpunkt bilden. Das grafisch imposante „Crystal Chronicles" scheint ein überraschend anderes „Final Fantasy" zu sein!

Xbox PS2 PC PS

erscheint im Frühjahr 04

Final Fantasy: Crystal Chronicles

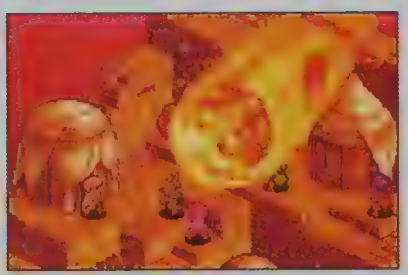
Rollenspiel

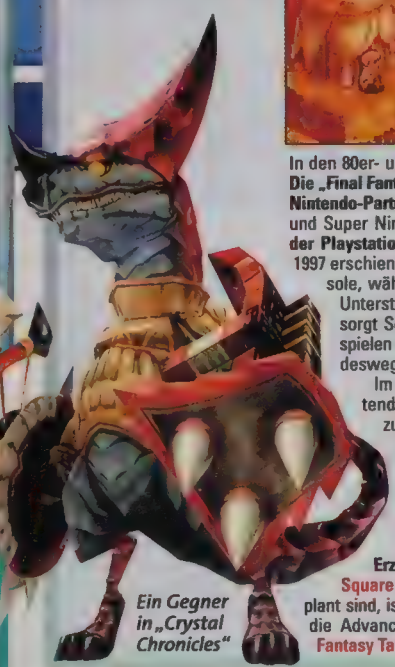
Square Enix/Nintendo — geplant: 1-4 Spieler

„Final Fantasy" mal ganz anders: Viel versprechendes Mehrspieler-Abenteuer mit traumhafter Grafik

Blick mal hinter die Kulissen

*GBA-Besitzer freuen sich: „**Final Fantasy Tactics Advance**" erscheint im Oktober 03. Strategie vom Feinsten!*





Ein Gegner in „Crystal Chronicles"

In den 80er- und 90er-Jahren des 20. Jahrhunderts: **Die „Final Fantasy"-Schmiede Square war ein treuer Nintendo-Partner.** Die Saga erschien exklusiv für NES und Super Nintendo. **Doch dann gewann Sony mit der Playstation den Rollenspiel-Giganten für sich.** 1997 erschien „Final Fantasy VII" auf der Sony-Konsole, während das Nintendo 64 ohne Squares Unterstützung auskommen musste. Bis heute sorgt Square mit seinen ausgereiften Rollenspielen dafür, dass massig Kunden schon allein deswegen eine Sony-Konsole besitzen.

Im Jahr 2002 wollte der damalige Nintendo-Präsident Hiroshi Yamauchi Square zurückgewinnen. **Um Exklusivverträge nicht zu verletzen, gründete Square das hauseigene Entwicklerteam Game Designer's Studio** und Yamauchi den „Q-Fond": Daraus wurde die Produktion von „Crystal Chronicles" bezahlt. **2003 schloss sich Square mit dem Erzrivalen Enix zusammen und heißt jetzt Square Enix.** Ob weitere Gamecube-Titel geplant sind, ist nicht bekannt. Bislang will man nur die Advance-Titel „Sword of Mana" und „Final Fantasy Tactics Advance" herausbringen.

Durchgang gewährt! Neue Gebiete öffnen sich für Dich erst mit dem jeweils passenden Kristall, der den giftigen Todesnebel vertreibt

Text: Frank Michaelis

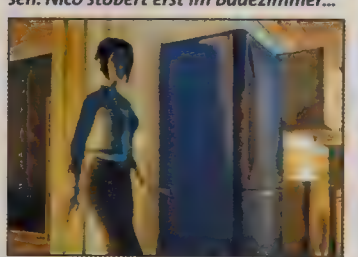
Schmecken Dir Adventures? Bist Du total ausgehungert? Das Revolution-Team liefert Dir in Kürze wieder knackige Rätselkost – vom Feinsten!

In einer Pariser Wohnung: Erst findet Nico (l.) einen toten Computer-Hacker, dann trifft sie seine Mörderin Petra (l.) – es kommt zum Gefecht (PC)

George Stobbart: Der smarte Anwalt mit Stoppelbart ist der Held des Abenteuers

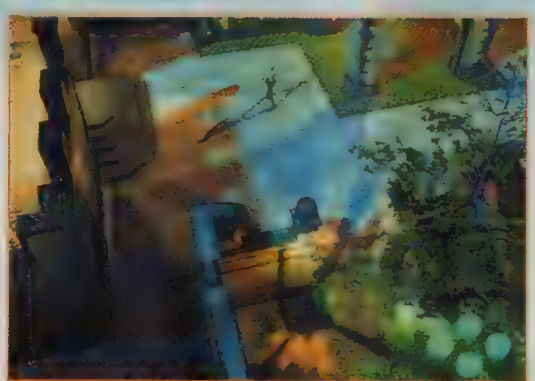
BAPHOMETS
DER SCHLAFENDE DRACHE

Auf der Suche nach versteckten Hinweisen: Nico stöbert erst im Badezimmer...



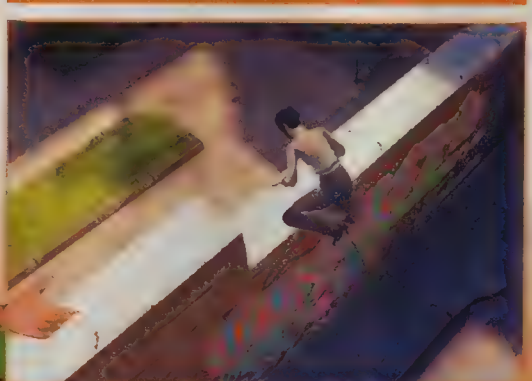
...und schleicht dann in die Küche – versteckt sich hier der Mörder? (PC)

Kuscheln auf der Parkbank: George hat schon lange ein Auge auf Nico (l.) geworfen



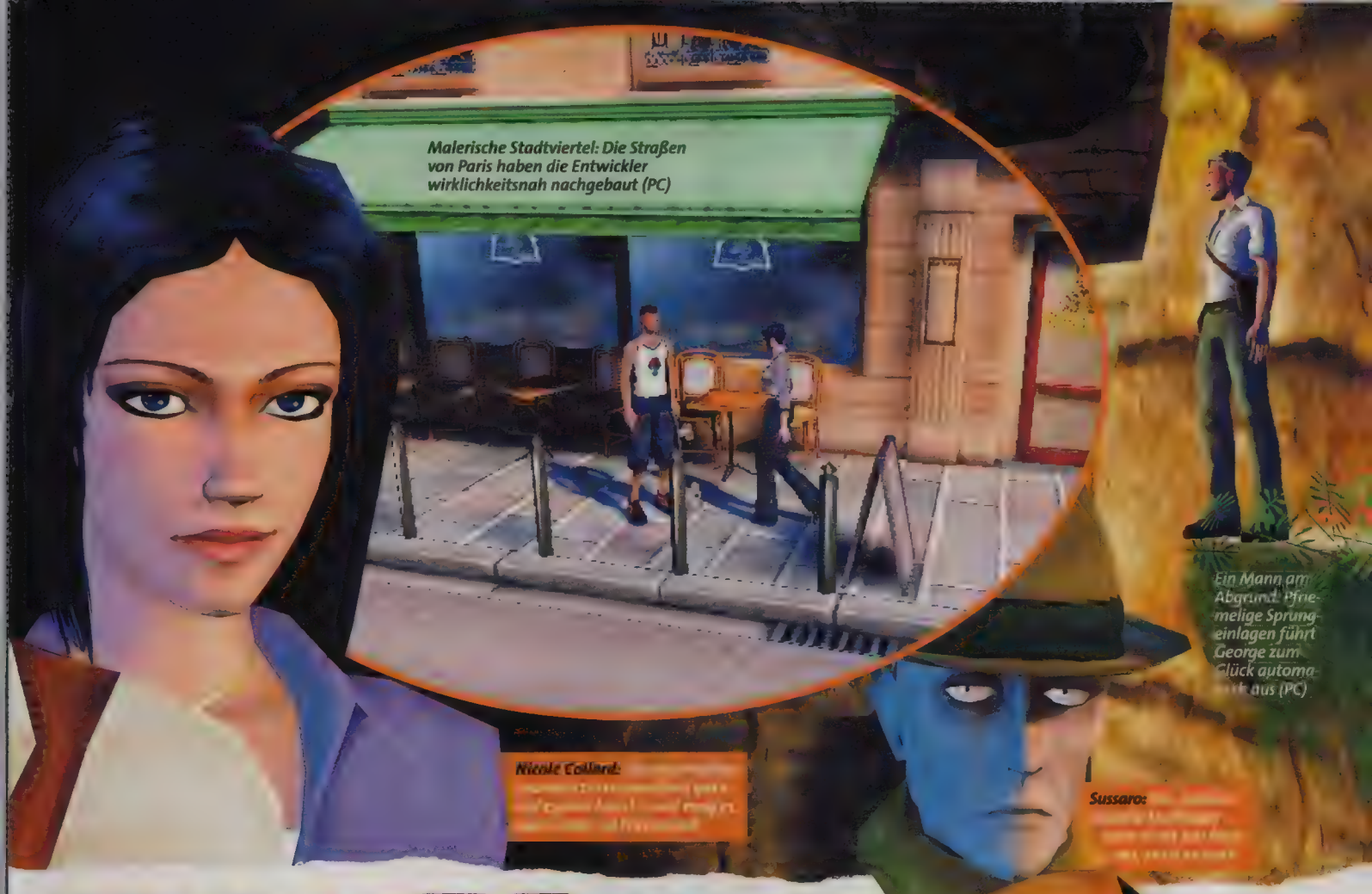
In einer verwinkelten Burg in Prag musst Du den Schatten nutzen, um Dich vor Wachen zu verstecken (PC)

Bruchlandung auf einer Klippe: George zieht die schwere Kiste nach hinten, um das Flugzeug zu stabilisieren (PC)



Klettermaus: Wände oder Mauern sind für die bewegliche Nico keine unüberwindbaren Hindernisse mehr (PC)

Dramatische Kamera-Einstellungen, Nahaufnahmen und schnelle Schnitte sollen für Tempo und Spannung sorgen (PC)



FLUCH

Die klassischen Adventure-Spiele gehören schon seit Jahren zu einer aussterbenden Gattung. Umso erfreulicher, dass das Team Revolution Software mit dem Puzzle-Juwel „Baphomets Fluch" seiner Linie treu bleibt: Auch im dritten Teil der Abenteuerserie wird bei zeitgemäßer Optik und Steuerung hauptsächlich eines gefordert: Dein Hirnschmalz!

In den Vorgängern hast Du bereits einen Tempelorden aufgemischt und die Auferstehung eines Maya-Gottes verhindert. Jetzt legen sich Hauptdarsteller George und Freundin Nico mit dem „Bund des schlafenden Drachens" an. Dabei gibt es nicht nur ein Wiedersehen mit alten Freunden und Feinden, auch inhaltlich soll es viele Verbindungen zu den beiden Vorgängern geben.

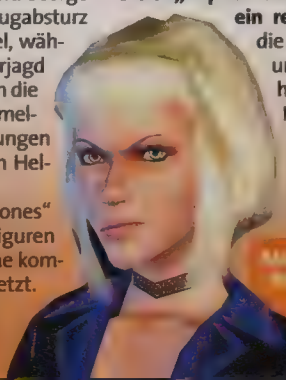
Das Abenteuer beginnen die Hauptcharaktere allerdings getrennt: George erwacht nach einem Flugzeugabsturz mitten im Kongo-Dschungel, während Nico in Paris auf Mörderjagd geht. Erst später kreuzen sich die Wege des Duos. Dann verschmelzen auch die Story-Wendungen und Ihr könnt zwischen den Helden hin und her wechseln.

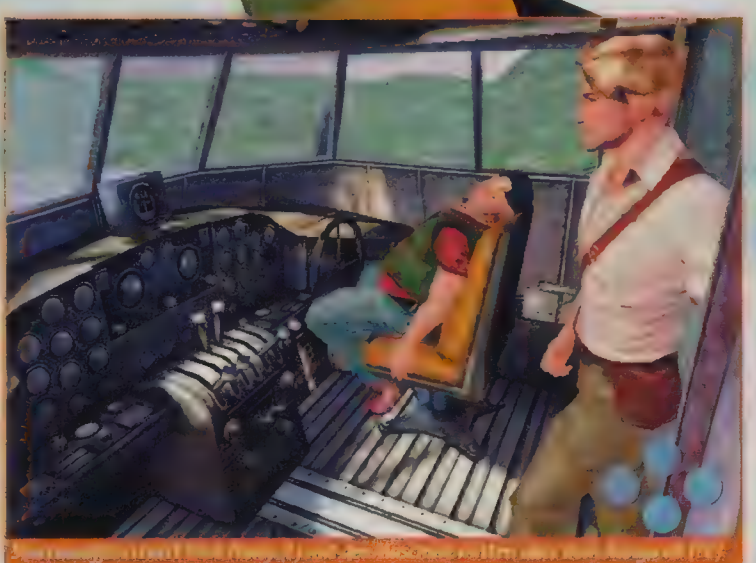
Wie schon bei „Indiana Jones" wurden gezeichnete 2D-Figuren und Landschaften durch eine komplette 3D-Grafik-Engine ersetzt. Allerdings will Revolution Software damit nicht vom eigentlichen Adventure ablenken, sondern die Story durch rasante Kamerafahrten oder schräge Winkel spannend inszenieren.

Optisch überzeugt das Abenteuer durch atmosphärische Licht-Schatten-Effekte und detaillierte Szenarien: Vom dicht bewachsenen Dschungel bis hin zur verspielten Wohnungseinrichtung bekommt das kritische Auge viel geboten.

Die klassische Point&Click-Steuerung der Vorgänger weicht einer modernen Gamepad-Variante: Du lenkst die Figuren mit dem Analogstick, per Knopfdruck löst Du durch Symbole angezeigte Aktionen aus. Das Inventar kann bei Bedarf eingeblendet werden, Du kombinierst Gegenstände oder setzt sie ruck, zuck ein.

Trotz 3D-Grafik und -Steuerung bleibt „Baphomets Fluch 3" aber stets ein reines Adventure – die Helden springen und klettern weiterhin auf Knopfdruck. Nerven raubende Geschicklichkeits- oder Kampfeinlagen wie in „Tomb Raider" gibt's nicht.

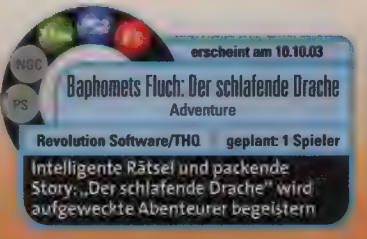




So hat man den Rücken frei und kann sich immer auf das Wesentliche konzentrieren: Puzzles lösen! Alle Rätsel sollen übrigens auf verschiedene Weise geknackt werden können – Du musst nicht einem vorgegebenen Verlauf folgen, sondern improvisierst oder tüftelst nach Herzenslust.

Action ist nur in speziellen Sequenzen gefragt: Ähnlich den Reaktionstests in „Shenmue" musst Du mit getimtem Knopfdruck einen Gegner entwaffnen oder Dich vor einem Autofahrer mit eindeutiger Mordlust retten. Bei solchen Aktionen kann Dein Heldenteam auch das Zeitliche segnen. Allerdings sollen viele automatische Rücksetzpunkte neben der immer verfügbaren Speicherfunktion den Frust in Grenzen halten.

Das Beste aber zum Schluss: Schon im Oktober können ausgeschlafene Rätsel-Knacker mit George und Nico auf Verbrecherjagd gehen.



Text: Michael Stapf

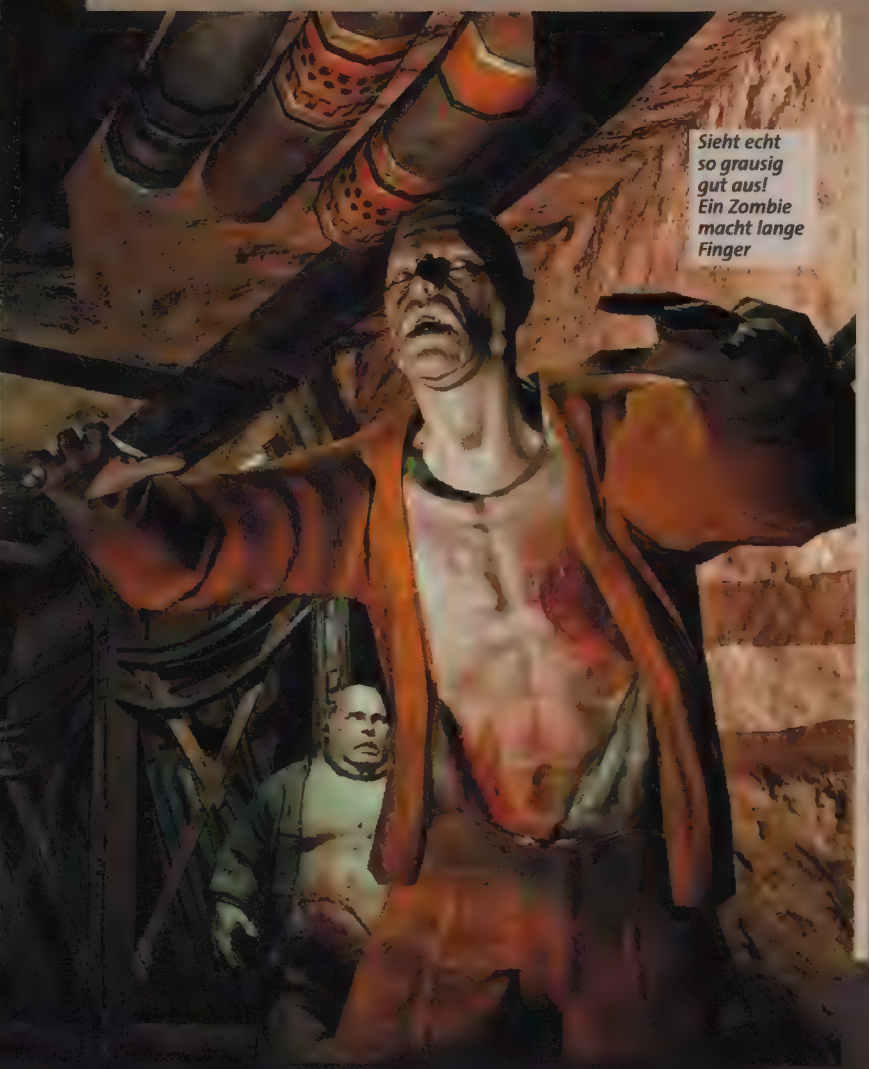
Baller, Mann!

3D-Shooter sind keine Murmelspiele. Und darum besonders beliebt. Hier sind die heißesten neuen Eisen im Feuer!

PC XBOX

Doom 3

Pfui Spinne: Diese Tiere hüpfen Dir natürlich ins Gesicht



Sieht echt so grausig gut aus! Ein Zombie macht lange Finger

Alles ist so dunkel, dort knarrt es, hier kracht was, und plötzlich steht eine Höllenkreatur vor Dir. Bamm bamm bamm! Du schießt vor Schreck, hast tierisch Schiss. Alles wirkt so ungeheuer realistisch...

Genau dieser Thrill ist es, der „Doom 3" von id Software so abartig spannend macht, gepaart mit höllisch guter Optik und Angst einflößenden Licht-Schatten-Spielen.

Erst im Frühjahr 2004 kommt der Horror-Shooter für PC-Fans, etwas später auch für die Xbox.

Durchschlagskraft

PC

Unreal Tournament 2004

Voll spiel- und steuerbar: ein Skaarj-Krieger vor seinem Jeep

Reaktionsschnelligkeit und gutes Zielvermögen sind das A und O, Deathmatches und CTF bilden das Herz dieses Spiels. **Neu ist dennoch eine Menge in „Unreal Tournament 2004", das noch vor Weihnachten 2003 erscheint.**

So gibt es endlich wieder den Assault-Modus, und das ewige Gerenne hat ein Ende. Fahrzeuge bestimmen jetzt das Bild. Gleiter, Panzer, Buggy sollen Freude machen, Space-Schlachten mit Raumjägern für Abwechslung sorgen.

Durchschlagskraft

PC

Call of Duty

Verlustreicher Sturm auf Stalingrad: Die russische Armee hatte stets mehr Mann als Waffen

Die „Medal of Honor: Frontline"-Macher sind wieder da: „Call of Duty" führt erneut in große Schlachten des Zweiten Weltkriegs. Als Brite, Amerikaner oder Russe kämpft man in jeweils einer Kampagne an allen Fronten. **Für eine beeindruckende Atmosphäre sorgen riesige Levels, in denen ganze Armeen agieren, Panzer und Flieger inbegriffen.** Eventreiches Leveldesign mit taktischem Tiefgang soll PC-Spieler noch vor Jahresende begeistern. Konsolen-Besitzer warten bis 2004.

Durchschlagskraft

PC

Battlefield Vietnam

Panzer-Power: Auf der Seite Nordvietnams fährt ein russischer T 55 mit

Die kultige Mehrspieler-Ballerei wird fortgesetzt: **Der „Battlefield 1942"-Nachfolger erscheint im Frühjahr 2004 und heißt „Battlefield Vietnam".** Klar, dass es neben verbesserter 3D-Optik die realistischen Waffensysteme aus der Zeit des Vietnam-Kriegs geben wird. Inklusive Helikopter, F4-Jäger oder Panzer.

Das bewährt packende Spielsystem wird weitgehend beibehalten: Als Amerikaner oder Nordvietnamese kämpfst Du um Punkte bringende Fahnen.

Durchschlagskraft

PC

Far Cry

Das Aushängeschild: atemberaubend schöne Umgebungsgrafik

Du spielst als Jack Carver, strandest auf einer Insel und liegst sofort unter Feuer. Klar, da wird zurückgeballert. Und das nicht zu knapp.

Eigentlich ist „Far Cry" ein Shooter, der um die gigantische CryTek-Engine gewebt wurde und früher als „X-Isle" bekannt war. Das soll aber nicht heißen, dass spielerisch nichts in dem reinen Shooter steckt. Hauptkaufgrund wird ab November dennoch die famose Grafik mit der schier unbegrenzten Weitsicht sein. Wunderschön!

Durchschlagskraft

PC

Half-Life 2

Der Knaller auf der diesjährigen US-Spiele-Messe „E3": „Half-Life 2" ließ zahllose Kinnladen runterklappen. Warum? Nichts sieht so realistisch, interessant, spannend und gut aus wie Valves neuer Shooter.

In zwölf Episoden rettet Gordon Freeman erneut die Erde vor der Alien-Invasion. Mit Waffenmassen und ein bisschen Köpfchen. **Granatenstarke Physik, effektvolle Szenerien, ungeheure Detail-Liebe und allerfeinste Texturen sollen PC-Fans ab November begeistern.**

Durchschlagskraft

So schön und so gefährlich: schmackhafte, oft erschreckend realistische Optik

XBOX

Halo 2

Alles mit dabei: Jeep, Gleiter und dicke Geschütze laden ein

Sie greifen erneut an, die Covenant-Aliens. Ihr Ziel: das Ende der Menschheit. Ihr größter Feind: der Master Chief, gesteuert von Dir. Dem Batzen neuer, gefährlicherer Aliens setzt er neue, tödlichere Waffen entgegen. Und Fahrzeuge. Und Gleiter. Und, und, und...

Wie erwartet, wird „Halo 2" ein perfekter Nachfolger: actionhaltiger, umfangreicher und vor allem noch viel schöner. Erste Szenen sehen blendend aus. Irgendwann 2004 könnte es fertig sein.

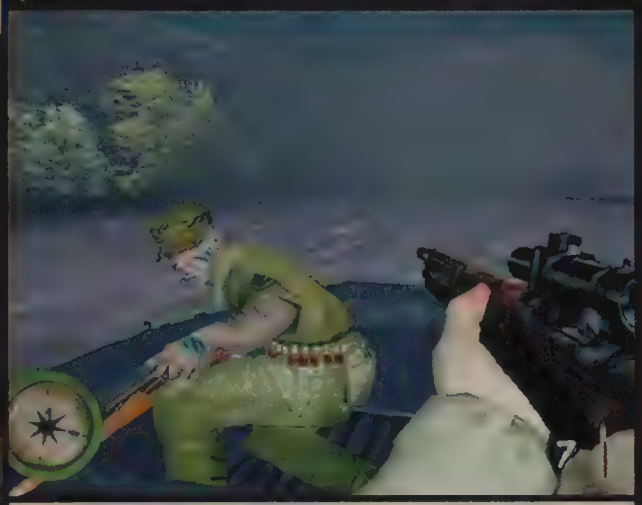
Durchschlagskraft

Der Held mit dem coolen Namen: Master Chief

Spaßgarant: Jeepfahrten verlocken erneut

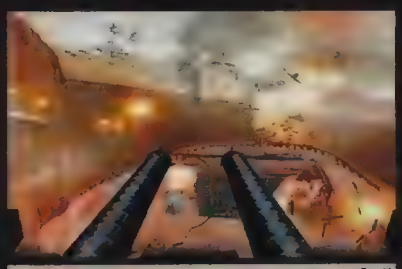
PS2 XBOX NGC

Medal of Honor: Rising Sun



In Guadalcanal solltest Du den Weisungen Deines Offiziers folgen

Japaner greifen Pearl Harbor an! Schnell...



...sitzt Du hinter einer AA-Kanone. Feuer frei!

Die wohl beliebteste Shooter-Serie für Konsolen wird im November dieses Jahres fortgesetzt. **Du spielst die Geschichte von Marine Joseph Griffin nach – im Pazifik zur Zeit des Zweiten Weltkriegs.** In Pearl Harbor erlebst Du den Großangriff der Japaner, am River Kwai zerstörst Du die berühmte Brücke und führst den Sturm der Amerikaner auf Guadalcanal an. Effektreiche 3D-Grafik und eine packende Story sollen für eine gigantische Atmosphäre sorgen.

Durchschlagskraft

PC

S.T.A.L.K.E.R: Oblivion Lost

Wie echt: Das gesamte Tschernobyl-Areal wurde nachgebaut

Furchtbarer Fall: Tschernobyl ist nochmal hochgegangen. Und diesmal hat der Unfall alle Lebewesen, die sich in der Nähe befanden, zu Monstern mutieren lassen. Oder war es überhaupt kein Unfall?

In „Stalker" ist es Deine Aufgabe, genau das herauszufinden. Auf die 3D-Shooter-Art. **Aber mit Abweichungen: Du findest Geld, kaufst davon Muni, Waffen oder einfach etwas zu essen.** Dabei steckst Du in einer höllisch detaillierten 3D-Welt. Ab Sommer 2004.

Durchschlagskraft

PS2

Killzone

Teamwork: Jeder der vier Kämpfer hat ein bestimmtes Spezialgebiet

Das schwere MG schlägt ungemein durch

Der Online-Modus bietet Mehrspieler-Spaß

Sony attackiert endlich: Was „Halo" für die Xbox war, soll „Killzone" für Sonys PS2 werden. Man wählt einen Soldaten aus seinem vierköpfigen Team und versucht, mit den computergesteuerten Kameraden eine planetare Kolonie zu retten. **Durch 26 futuristische Levels ballert man sich mit 21 verschiedenen Waffensystemen und taktischem Feingefühl.** Aber erst in gut einem Jahr – im Herbst 2004 – soll der schon jetzt toll aussehende 3D-Shooter erscheinen.

Durchschlagskraft

Text: Knut Gollert

GAMES CONVENTION

Showtime in Leipzig

Auf Sonys Wasserbetten spielten die Besucher traumhaft bequem

Über 90.000 Besucher stürmten die Tore der „Games Convention". Schon im zweiten Jahr wurde sie zur wichtigsten Spielemesse Europas.

In Memoriam

In diesem PC-Spiel erhältst Du anhand von schrägen Rätseln Hinweise, die zum Killer führen. Das können Fotos oder ganz normale Web- oder Mail-Adressen sein

So viel Köpfchen wie dieser Alien brauchst Du in „UFO: Aftermath"

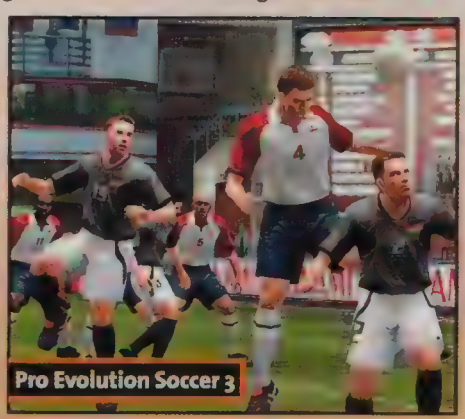
UFO: Aftermath

Um Deine Taktik bei der Alienjagd zu perfektionieren, kannst Du die Action anhalten und Befehle geben

Stell Dir zwanzig Diskotheken vor, die alle gleichzeitig voll aufdrehen – dann bist Du nah an einem Besuch der „Games Convention" dran. Dezibelmäßig kann die Leipziger Messe schon jetzt locker mit dem amerikanischen Vorbild „E3" mithalten. Bei den Spiele-Premieren leider noch nicht. Die – meist amerikanischen – Mutterfirmen messen der deutschen Veranstaltung noch nicht genug internationales Gewicht bei.

Auf massig Weltneuheiten warteten Presse oder Publikum also vergeblich. Bei den meisten Publishern gab's nur schon Bekanntes zu sehen. Dennoch: Ein paar wirklich neue Perlen konnte man hinter verschlossenen Türen beäugen:

Ubi Soft lichtete zum ersten Mal den Vorhang für **„In Memoriam"**. Bei der Jagd nach einem Serienkiller am PC forschst Du nicht nur im Spiel, sondern nutzt auch das ganz normale Internet. Über 300 Webseiten wurden von den Entwicklern extra hierfür erstellt.



Pro Evolution Soccer 3

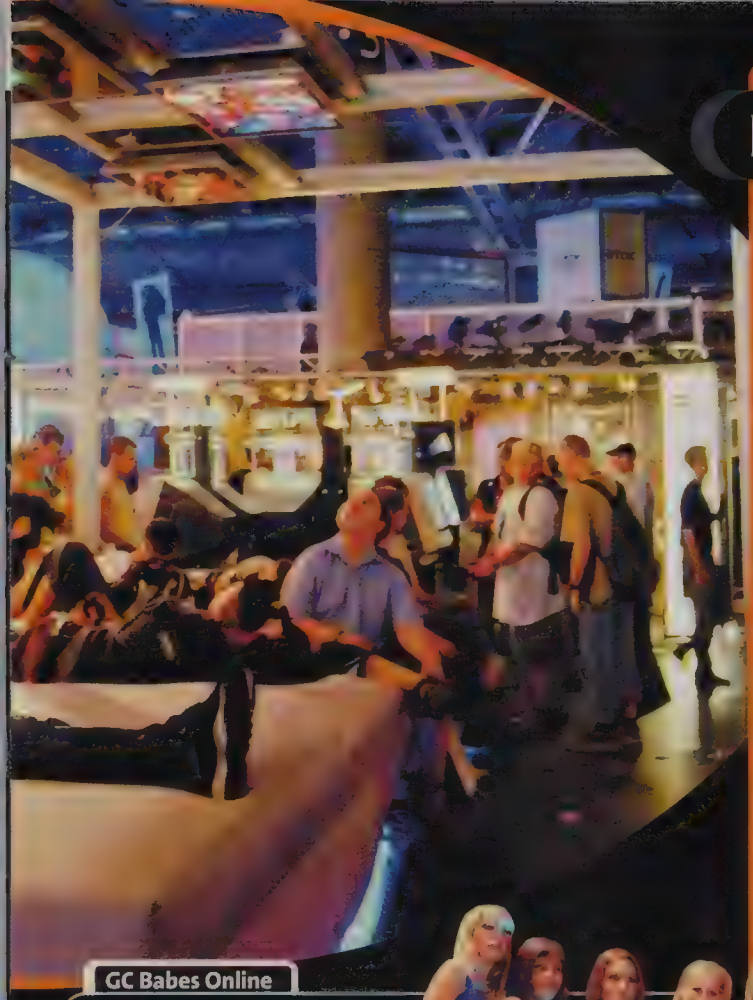
Auf der Games Convention wurde es offiziell: „PES 3" kommt auch für den PC. Wahrscheinlich Anfang 2004

Europa-Premiere feierte **Konami** mit **„Karaoke Revolution"** – eine Herausforderung für alle PS2-Sangeskünstler. Das Programm nimmt über ein Mikrofon die Stimme auf und misst Tonhöhe und -länge. Je näher Du am Originalsong dran bist, desto mehr Punkte räumst Du ab. Gewaltig abräumen könnte auch **„Pro Evolution Soccer 3"**. Die beste Fußball-Serie der Playstation und PS2 stürmt in der dritten Partie auch auf den PC-Kasten. Somit bekommt EAs Rekordmeister, die „FIFA"-Reihe, endlich ernstzunehmende Konkurrenz. Leider erst 2004.

Take 2 veranstaltete mit den Besuchern am stylishen 80er-Jahre-Messestand Rateshows rund um **„You don't know Jack 4"**. Das Spaß-Quiz lockt in der vierten Runde mit noch abgedrehteren Fragen und zwei neuen Fragearten: „Wann war was?" und „Suchbabenstalat" sollen künftig die grauen Zellen und noch einen Tick stärker Dein Zwerchfell strapazieren.

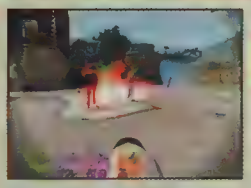
Einen richtigen Starauftritt hatte Spiele-Erfinder Peter Molyneux („Black & White") bei **Microsoft**: Er präsentierte auf einer großen Bühne höchstpersönlich **„Fable"**, ein sagenhaft schönes Xbox-Abenteuer.

Sagenhaft begeistert waren alteingesessene Spieler: Hardware-Spezialist **Vidis** stellte mit **„UFO: Aftermath"** sein erstes Spiel vor: ein flott aussehender, fast fertiger Nachfolger der kultigen „X-Com"-Spiele.



Best of GC

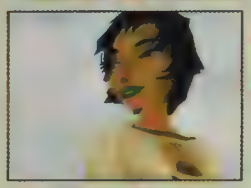
Die offiziellen Highlights der Spiele-Messe auf einen Blick



Innovativstes Produkt

Dog's Life PS2

Genial: Du bist ein Hund und spielst auch so. Links ein Bild der „Smell-O-Vision" – hier basiert alles auf der feinen Hundenase.



Bestes Gameplay

Beyond Good & Evil PC PS2 Xbox NGC

Ubi Softs Abenteuer um die schöne Jade steuert sich hervorragend, bietet Abwechslung und macht einfach Freude.

Beste Grafik

NfS Underground PC PS2 Xbox NGC

Nichts sieht so knackig, wohlgeformt und stylish aus: Bei „Need for Speed: Underground" zieht es jedem die Schuhe aus.

Bestes PC-Spiel

Spellforce: Order of Dawn PC

Klasse 3D-Optik und gehaltvolles Spiel. Die Strategieschlacht „Spellforce" kommt aus Deutschland und wird richtig gut.

Bestes PS2-Spiel

Jak II – Renegade PS2

Schon fast die Mutter aller Spiele: „Jak II" vereint grandioses Gameplay mit sagenhafter Abwechslung und gutem Humor.

Bestes Xbox-Spiel

True Crime: Streets of L.A. PS2 Xbox NGC

Besser als „GTA"? Optisch eine Wucht und mit neuen spielerischen Ansätzen setzt „True Crime" zum Überholmanöver an.

Bestes NGC-Spiel

Mario Kart: Double Dash!! NGC

Nicht viel Neues, aber immer noch tierisch viel Gutes: „Mario Kart" ist auch in der neusten Generation unschlagbar stark.

Bestes Game-Boy-Spiel

Golden Sun 2 GBA

Wer noch fragen hat, liest bitte ab Seite 34 weiter. Da haben wir das Ausnahme-Rollenspiel ausführlich getestet.

Bestes Handy-Spiel

Mozzies

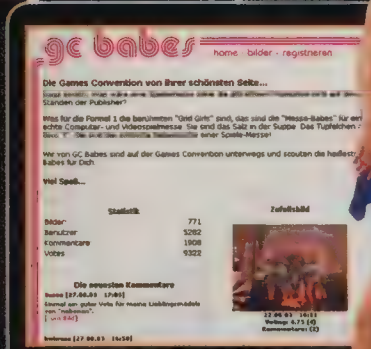
Dieses Siemens-Spiel nutzt die Kamera als Bewegungstool – „Moorhuhn"-Schießen mit innovativer Steuerung. Witzig!

Bestes Online-Spiel

Söldner: Secret Wars PC

Toll aussehender Kriegssimulator für ernsthafte Online-Spieler. „Battlefield" in realistisch und mit aktuellen Waffensystemen.

GC Babes Online



Umsonst registrieren, viele, viele Bilder schauen. Unter www.gc-babes.de posen die Frauen der „GC"

Fable

Hat ganz viel Besonderes und sieht toll aus: „Fable" wurde auf der Messe von Spiele-Erfinder Peter Molyneux selbst präsentiert

Text: Daniel Blank, Knut Gollert

Das „Anno"-Brettspiel soll der PC-Vorlage (u.) qualitativ in nichts nachstehen

Jetzt heißt es bald auch am Wohnzimmertisch

„Anno" als Brettspiel

„Die Siedler von Catan"-Erfinder Klaus Teuber macht die Brettspiel-Version des Aufbau-Hits „Anno 1503".

Voller Erfolg: Das Aufbau-Strategie-Spiel „Anno 1503" hat sich bislang im deutschsprachigen Raum fast eine halbe Million Mal verkauft. Für die Brettspiel-Umsetzung konnte Entwickler Sunflowers Klaus Teuber gewinnen. Der wurde mit seiner „Catan"-Reihe zu Deutschlands erfolgreichstem Spiele-Designer. **Die PC-Fassung von „Catan" findest Du als Vollversion auf der Heft-CD 9/03!** Der Kosmos-Verlag will das Brettspiel Anfang November 03 bringen.

„Herr der Ringe 1 & 2" im Kino

Die ersten beiden Filme der Saga feiern ein Leinwand-Comeback.

Holt die extraweichen Sitzkissen raus! Zwei Wochen vorm Start des Films „Der Herr der Ringe: Die Rückkehr des Königs" am 17. Dezember kehren Teil 1 und 2 ins Kino zurück. Ob es sich dabei um die „Special Extended"-Versionen mit Zusatzszenen handelt, weiß derzeit jedoch nur Sauron.

Der Herr der Klinge: Aragorn freut sich darauf, in den zwei ersten Filmen nochmal sein Bestes zu geben

Dieser USB-Stick gibt Daten nur auf den richtigen Fingerabdruck hin preis

Agenten-Stick

Fingerabdruck schützt Daten

Kleine USB-Speicher gibt es viele – doch wirklich sicher sind sie nur auf der **„BioSlimDisk"**. Denn nur dieser Stick hat einen Fingerabdruck-Sensor. Er gibt die Daten erst heraus, wenn Du Dich mit Deinem Fingerabdruck identifizierst – neugierige Schnüffler sind chancenlos.

Der 128-MB-Speicher kostet 185 Euro. Angehende Agenten spionieren weiter unter *www.4trust.de*

Es wird wieder kommandiert

„C&C: Generäle" für Deutschland

Electronic Arts bringt eine eigens für Deutschland angepasste Version des „C&C"-Strategicals auf den Markt, das im Februar 03 von der BPjM indiziert wurde. **„C&C: Generäle" ist inhaltlich abgeändert, um dem Vorwurf der Kriegsverherrlichung zu entgehen.** Parallel dazu soll das erste Add-On „C&C: Generäle – Die Stunde Null" mit vielen neuen Einheiten und Missionen erscheinen.

Das Add-On „C&C: Generäle – Die Stunde Null" läuft mit beiden Versionen des Hauptprogramms

Gamen am Ganges

Sony verkauft die Playstation 2 jetzt auch in Indien offiziell. Dort wird die Konsole bei

Katzensprache-Übersetzer

Auch Katzen haben Gefühle! Und dar

Das Spiel kommt im 4. Quartal und ist mit und ohne PS2-Cam erhältlich

EyeToy: Groove

Groovy: Bald gibt's neuen PS2-Cam-Stoff

Diesmal wird nicht der Arm geschwungen, sondern das Tanzbein. Zu 25 Tracks von Madonna, Sister Sledge, The Jackson 5 und vielen mehr könnt Ihr zeigen, wer den Beat im Blut hat. Interessant: der Challenge Modus, in dem man eigene Tanzschritte entwirft, die andere nachmachen.

Gaming Bomb

Günstiges Zocker-Gehäuse

Ein PC-Gehäuse, wie es sich Spieler wünschen! Das neue **„PC6116"** (Spitzname: **„Gaming Bomb"**) kommt fast ohne Schrauben aus und hat keine scharfen Kanten. Zocker können es nach Wunsch mit Lüftern und einem durchsichtigen Seitenteil weiter aufrüsten. Sie haben zudem die Wahl aus mehreren Farbkombinationen. Je nach Ausstattung ist es bereits für 70 Euro zu haben. Noch mehr bombige Informationen gibt's unter *www.chenbro.de*

Daddelphone endlich da!

Attraktiver Mix aus Game Boy, MP3-Player und Handy

Ist es eine neue Spielekonsole mit Telefonfunktion oder doch bloß ein Handy mit ganz netten Spielefeatures? Entscheide selbst: Am 7. Oktober 03 fällt der Startschuss für **Nokias N-Gage**. Die wuchtige Mobilflunder kostet 350 Euro, der Preis bei Vertragsabschluss ist noch offen. Für den eingebauten MP3-Player legt Nokia eine 32-MB-Speicherkarte bei. Gleichzeitig zur Hardware stehen auch zehn Spiele bereit, darunter „Tomb Raider". Pro Stück kosten sie 40 bis 50 Euro. Info: *www.n-gage.com*

Neugierig geworden? SCREENFUN testet das N-Gage in Heft 11/03

Lara trennt sich von Core

„Tomb Raider 7" kommt von Crystal Dynamics

The Angel of Darkness" konnte nicht alles halten, was es versprach (siehe Test in Heft 8/03). Die Quittung kam prompt: Das Lara-Spiel verkauft sich nicht so gut wie seine Vorgänger. Auch den Kinofilm will kaum jemand sehen. Eidos zog die Konsequenz und nahm Entwickler Core Design Lara weg. Künftige „Tomb Raider"-Abenteuer erschafft Crystal Dynamics („Soul Reaver").

BRAVO ScreenFun und Skittles verlosen coole Preise!

Schick deine Eltern in die Wüste!

Wahnsinn! SKITTLES® takes your parents away. Damit du und deine Freunde eine coole House-Party feiern könnt, werden eure Eltern in den Kurzurlaub geschickt oder SKITTLES® spendiert euch eine Party mit allem Drum und Dran.

Was ihr dafür machen müsst? Schickt uns einfach euer **SKITTLES®-Erlebnis.** Wozu inspirieren euch SKITTLES®? So bunt, crazy und ungewöhnlich wie möglich. So zum Beispiel euer verrücktestes Face, das schrillste Outfit oder einfach euer lustigstes Erlebnis.

Ihr könnt uns **Fotos, Videos, Zeichnungen oder eine kurze Geschichte** schicken – ganz wie ihr wollt!

Schickt euer Erlebnis an: **Stimulated by SKITTLES® Brieffach 16303 20077 Hamburg**

Einsendeschluss ist der 02.10.2003, der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mehr zur SKITTLES® - Aktion und weitere tolle Preise findet Ihr in dieser und den nächsten Ausgaben von BRAVO ScreenFun!

Gamecube macht Pause

Nintendo setzt Produktion aus und kündigt neue „Überraschung“ an.

Traurig: Zu wenig Leute wollen mit Mario spielen

Fand bislang zu wenig Käufer: der Gamecube von Nintendo

1 Die besten Spiele der letzten Monate

Formel Eins 2003	PS2	Rennspiel
Star Wars: Knights of the Old Republic	Xbox	Rollenspiel
Pokémon Rubin/Saphir	GBA	Rollenspiel
Rise of Nations	PC	Strategie
Super Monkey Ball 2	NGC	Geschicklichkeit
Tron 2.0	PC	Action-Adventure
Virtua Fighter 4: Evolution	PS2	Fightspiel
Wakeboarding Unleashed	PS2, Xbox	Sportspiel
WarCraft III: Frozen Throne	PC	Echtzeit-Strategie
Wario World	NGC	Action-Adventure

Shaaaron!

E-Plus packt ein Handy-Paket der Ozzy-Klasse.

Das volle „Prince of Darkness“-Paket: Handy und CD gibt's bei E-Plus

Für Fans des Chaos-Papas der Osbourne-Familie schnürt E-Plus das Ozzy-Paket für 49 Euro. Es besteht aus der aktuellen CD des Rock-Opas und dem MMS-fähigen Nokia 3300 mit MP3-Player und eingebautem Radio. Zusätzlich wird der „Time & More Aktions Tarif 20“ abgeschlossen. Der Clou: 1000 monatliche Freiminuten am Wochenende. Außerdem kann man unter *www.eplus-unlimited.de* ein Treffen mit Ozzy gewinnen.

Gib Dir die Kugel

Sonys neue Mäuse

Ausgefallen: Sonys PC-Maus in Kugelform

In Japan erregen Sonys neue, fast **kugelförmige PC-Mäuse** viel Aufsehen. Mit ihrem ungewöhnlichen Design richten sich die kabellosen PC-Nager weniger an Gamer als an modebewusste Käufer. Ob die Kugelmäuse jemals ihren Weg nach Deutschland finden, ist aber noch offen. Weitere Infos: *www.sony.jp*

Video macht mobil

Der Video-Walkman

Mit dem Thomson-Gerät kann man massig Filme und Musik unterwegs genießen

Bis zu 80 Stunden Video oder satte 600 Stunden Musik kannst Du ab Oktober 03 mit Dir herumtragen. Möglich macht's eine 20-GB-Festplatte im **Thomson Lyra PDP 2860**. Mittels TV-Anschluss lässt sich sogar das TV-Programm mitschneiden, um es später unterwegs anzusehen. Preis: 700 Euro. Mehr Infos: *www.thomson.de*

BRAVO Black Hits 9

38 fette Beats auf der neuen Doppelscheibe

Superfrisch und voll cooler Tracks warten die **„BRAVO Black Hits 9“** auf Deine Stereoanlage. Für rund 20 Euro holen sich Musikhungrige Massive Tone, Eko Fresh, DJ Tomekk und viele weitere Groove-Meister in die eigenen vier Wände.

Die vollständige Trackingliste liest Du bei www.bravo-hits.de

„Half-Life 2“ in 2D

Homepage im Eigenbau

Unterwasser-Surfen-Rekord

Fotoalbum mit Digi-Pics

>
> EIN TRIKOT IST NUR EIN STÜCK STOFF.
> GIB IHM EINE BEDEUTUNG.
>
> Und das Spiel gehört dir.
>
> adidas.de/fussball
T··Mobile·
FOREVER SPORT
adidas

TOP 20 Leser-Charts

Wieder Nummer Eins! Das Gangster-Game ist für Euch immer noch der absolute Überflieger

Internationale Verkaufs-Charts

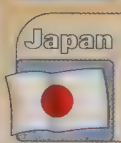
No1

ANDERE LÄNDER – ANDERE SPIELE!

USA — **Madden NFL 2004**

EA GAMES – PC, PS2, Xbox, NGC, GBA · Sportspiel

Der Kampf um den Superbowl hat in vielen US-Wohnzimmern begonnen



Japan — **World Soccer Winning Eleven 7**

KONAMI – PS2 · Sportspiel

Bei uns ist die bei den Japanern beliebte Serie bekannt als „Pro Evolution Soccer"

UK — **EyeToy: Play**

SONY – PS2 · Partyspiel

Bei den Briten steht Sport ganz oben – in „Eye Toy" schwitzt man sogar in Echtzeit

1 — **GTA: Vice City (dt. Version)**

ROCKSTAR/TAKE 2 – PC, PS2

Pastor Richards verspricht im Radio Seelenheil für Geld – Tommy kann beides gut brauchen

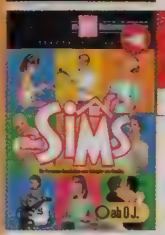
1→

2 — **Enter the Matrix**

SHINY/ATARI – PC, PS2, Xbox, NGC

Manchmal würdet Ihr gerne die Wände hochgehen? In der Matrix ist alles möglich

2→



3 — **Die Sims**

MAXIS/EA GAMES – PC, PS2, Xbox, NGC

Wozu „Marienhof" oder „Verbotene Liebe"? Mit den Sims spielt Ihr in Eurer eigenen Soap

3→

4 — **Tom Clancy's Splinter Cell**

UBI SOFT – PC, PS2, Xbox, NGC, GBA

Leise wie Snake und lässig wie Bond: Agent Sam F. ist Amerikas beste Geheimwaffe

4→

5 — **WarCraft III: Reign of Chaos**

BLIZZARD/VIVENDI UNIVERSAL – PC

Die grausamen Orcs halten Einzug in die Top 5. Wie stehen ihre Chancen auf Platz 1?

7↑

6 — **Final Fantasy X**

SQUARESOFT/SONY – PS2

Wer die Blitzball-Meisterschaft gewinnt, freut sich über ein saftiges Preisgeld

5↓

7 — **The Legend of Zelda: The Wind Waker**

NINTENDO – NGC

Der Comic-Look wurde heftig diskutiert, aber das Spieldesign hat alle überzeugt

6↓

8 — **Tomb Raider: The Angel of Darkness**

CORE DESIGN/EIDOS – PC, PS2

Kletter-Queen Lara Croft ist zurück und schwingt sich auf Anhieb in die Top 10

NEU

9 — **GTA III**

ROCKSTAR/TAKE 2 – PC, PS2

Das Chaos regiert weiter in Liberty City – FBI und Armee haben nur ein Ziel: Dich

8↓

10 — **Anno 1503**

SUNFLOWERS/EA GAMES – PC

31 unterschiedliche Farmen und Gemüsesorten bieten etwas für jeden Geschmack

11↑

System TOP 5

PC

1	Grand Theft Auto: Vice City	ca. 45 €	
	ROCKSTAR/TAKE 2	ab 16 J.	Actionspiel
2	Die Sims	ca. 40 €	
	MAXIS/EA GAMES	ab 0 J.	Simulation
3	WarCraft III: Reign of Chaos	ca. 20 €	
	BLIZZARD/VIVENDI UNIVERSAL	ab 12 J.	Strategiespiel
4	Enter the Matrix	ca. 50 €	
	SHINY/ATARI	ab 16 J.	Actionspiel
5	Anno 1503	ca. 45 €	
	SUNFLOWERS/EA GAMES	ab 6 J.	Wirtschafts-Simulation

PS2

1	Grand Theft Auto: Vice City (dt. Version)	ca. 55 €	
	ROCKSTAR/TAKE 2	ab 16 J.	Actionspiel
2	Final Fantasy X	ca. 30 €	
	SQUARESOFT/SONY	ab 12 J.	Rollenspiel
3	Enter the Matrix	ca. 55 €	
	SHINY/ATARI	ab 16 J.	Actionspiel
4	Tekken 4	ca. 60 €	
	NAMCO/SONY	ab 12 J.	Fightspiel
5	Tom Clancy's Splinter Cell	ca. 55 €	
	UBI SOFT	ab 16 J.	Action-Adventure

XBOX

1	Halo	ca. 60 €	
	BUNGIE/MICROSOFT	ab 16 J.	3D-Shooter
2	Tom Clancy's Splinter Cell	ca. 60 €	
	UBI SOFT	ab 16 J.	Action-Adventure
3	Enter the Matrix	ca. 60 €	
	SHINY/ATARI	ab 16 J.	Actionspiel
4	Dead or Alive: Xtreme Beach Volleyball	ca. 60 €	
	TECMO/MICROSOFT	ab 16 J.	Sportspiel
5	Tony Hawk's Pro Skater 4	ca. 60 €	
	NEVERSOFT/ACTIVISION O2	ab 6 J.	Sportspiel

Text: Christoph Wiethaus, Nico Pahl · Foto: Rupprecht Stempell

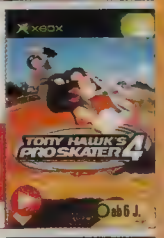
So geht's

So gestaltet Ihr Eure Charts: Schickt uns eine ausreichend frankierte Postkarte oder eine E-Mail mit Euren 5 Lieblingsspielen – und zwar mit Angabe, für welches Spielsystem. Zusammen mit Amazon verlosen wir unter allen, die mitwählen, **1 Spiele-Gutschein im Wert von 300 Euro.** Mehr darüber auf Seite **120/121.**

11 **FIFA Football 2003**
EA SPORTS – PC, PS2, Xbox, NGC, PS, GBA
Realismus pur. Für eine tolle Live-Atmosphäre muss man nun nicht mehr ins Stadion fahren
10↓

12 **Mafia**
ILLUSION SOFTWORKS/TAKE 2 – PC
Gesetzestreu? Ein Fremdwort. Tommy Angelo ist alles andere als ein „Angel"...
9↓

13 **Halo**
BUNGIE/MICROSOFT – Xbox
Vorsicht bei der Besichtigung von „Halo": Aliens sind bitte nur mit Blei zu füttern
15↑



14 **Tony Hawk's Pro Skater 4**
NEVERSOFT/ACTIVISION O2 – PS2, Xbox, NGC, PS, GBA
Nicht nur spielerisch top, auch der Soundtrack von Run DMC bis Iron Maiden rockt
13↓

15 **Gothic II**
PIRANHA BYTES/JOWOOD – PC
Fans stürzen sich aufs lang ersehnte Add-On „Die Nacht des Raben" (siehe Seite 50)
14↓

16 **Need for Speed: Hot Pursuit 2**
EA GAMES – PC, PS2, Xbox, NGC
Auf dem Highway ist die Hölle los! Bei der Jagd auf Dich fahren die Cops nicht bleifrei
22↑

17 **Tekken 4**
NAMCO/SONY – PS2
Wenn Christie mit ihrem brasilianischen Tanz beginnt, heißt es nur noch: „Deckung hoch"
18↑

18 **Golden Sun**
CAMELOT/NINTENDO – GBA
Stimmenverlust: Das Abenteuer wurde nur ganz knapp von „Tekken" geschlagen
17↓

19 **Super Mario Sunshine**
NINTENDO – NGC
Igitt, grüne Pilze! Doch in diesem Spiel wirst Du sie lieben lernen – sie bringen Extraleben
19→

20 **Die Sims: Megastar**
MAXIS/EA GAMES – PC
Aller Star-Anfang ist schwer: Nur fortgeschrittene Simser kommen zum Erfolg
16↓

WELCHE DREI SPIELE WÜRDEST DU MITNEHMEN?

Spiele für die Insel

Collien Fernandes

Bei VIVA moderiert sie u.a. die Chartsurfer und Interaktiv

Mit 15 hatte Collien die ersten Modellverträge in der Tasche. Nach einer Tanzausbildung in den „Pineapple Studios" in London überzeugte sie bei mehreren Moderationen, auch bei BRAVO TV.

1 **WaveRace: Blue Storm (NGC)**
„Wenn es in der Praxis noch nicht so richtig klappt, kann man es in der Theorie nochmal üben!!"

2 **Luigi's Mansion (NGC)**
„Durch das finstere Haus schleichen und Geister jagen ist schon gruselig. Aber Luigi ist so süß!"

3 **F1 Challenge 99 – 02 (PC)**
„Das ist der pure Geschwindigkeitsrausch – aber am Computer ist es mir dann doch lieber als in Echt!"

Most Wanted

SPIELE, AUF DIE ALLE WARTEN!

1 **Die Sims 2**
MAXIS/EA GAMES – PC
Genre: Simulation
Erscheint: Anfang 2004
Diesmal altern Deine Sims und ziehen sogar Kinder groß

2 **Black & White 2**
LIONHEAD/EA GAMES – PC
Genre: Echtzeit-Strategie
Erscheint: 2004
Statt Dörfern werden jetzt Städte und dicke Mauern gebaut

3 **Tony Hawk Underground**
ACTIVISION O2 – PS2, XBOX, NCC
Genre: Sportspiel
Erscheint: Herbst 2003
Neu: Steig vom Board und hangle Dich etwa an Dachrinnen lang

GAMECUBE

1	The Legend of Zelda: The Wind Waker	ca. 60 €	NINTENDO	ab 0 J. / Action-Adventure
2	Super Mario Sunshine	ca. 60 €	NINTENDO	ab 0 J. / Jump&Run
3	Metroid Prime	ca. 60 €	RETRO STUDIOS/NINTENDO	ab 12 J. / 3D-Shooter
4	Super Smash Bros. Melee	ca. 60 €	NINTENDO	ab 6 J. / Fightspiel
5	Mario Party 4	ca. 60 €	HUDSON/NINTENDO	ab 0 J. / Partyspiel

PS ONE

1	Final Fantasy VIII	ca. 20 €	SQUARESOFT/SONY	ab 12 J. / Rollenspiel
2	Final Fantasy IX	ca. 30 €	SQUARESOFT/ATARI	ab 6 J. / Rollenspiel
3	Final Fantasy VII	ca. 20 €	SQUARESOFT/SONY	ab 12 J. / Rollenspiel
4	Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories	ca. 30 €	KONAMI	ab 0 J. / Kartenspiel
5	Tekken 3	ca. 30 €	NAMCO/SONY	ab 16 J. / Fightspiel

GB ADVANCE

1	Golden Sun	ca. 50 €	CAMELOT/NINTENDO	ab 0 J. / Rollenspiel
2	Pokémon Rubin & Saphir	ca. 45 €	NINTENDO	ab 0 J. / Rollenspiel
3	The Legend of Zelda: A Link to the Past	ca. 45 €	NINTENDO	ab 6 J. / Action-Adventure
4	Advance Wars	ca. 40 €	NINTENDO	ab 6 J. / Strategiespiel
5	Yu-Gi-Oh! Worldwide Edition	ca. 40 €	KONAMI	ab 0 J. / Kartenspiel

GB COLOR

1	Zelda: Oracle of Ages/Seasons	ca. 40 €	NINTENDO	ab 0 J. / Action-Adventure
2	Pokémon Gold/Silber	ca. 40 €	NINTENDO	ab 0 J. / Rollenspiel
3	Pokémon Crystal	ca. 40 €	NINTENDO	ab 0 J. / Rollenspiel
4	Harvest Moon 2	ca. 35 €	UBI SOFT	ab 0 J. / Simulation
5	Yu-Gi-Oh! Das dunkle Duell	ca. 35 €	KONAMI	ab 0 J. / Kartenspiel

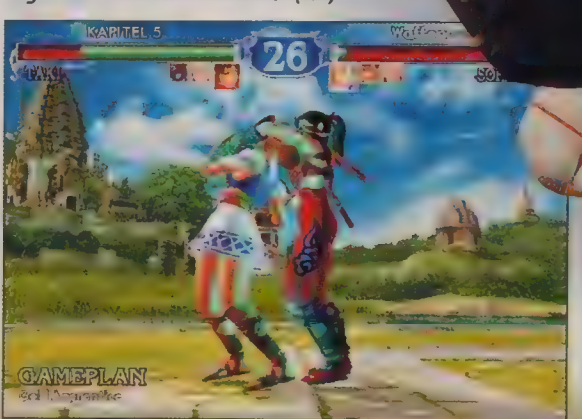
Asiatische, europäische und übermenschliche Haudegen ringen ums mystische Seelenschwert: Maxi (r.), Taki (M.) und der dämonische Schlächter Nightmare (l.)

SOUL CALIBUR II

Die Meister aller Waffen und Systeme: 15 Helden, fünf versteckte Kämpfer sowie freispielbare Dungeon-Monster kloppen sich durch die Arenen – und durch einen epischen Story-Modus.

K.o. in der Kirche: Mit Sprungkick und Walljump zeigen sich die Recken akrobatisch (PS2)

Plastisches Muskelspiel, vorzügliche Animation und ausdrucksstarke Heldenposen: „Soul Calibur II" ist das schönste Fightspiel der Gegenwart (Xbox)

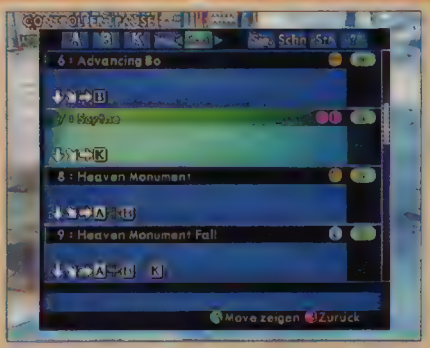


Das starke Geschlecht: Mit Hilfe der „Guard"-Taste setzt Du aus der Deckung Griffe und Würfe an (XBox)

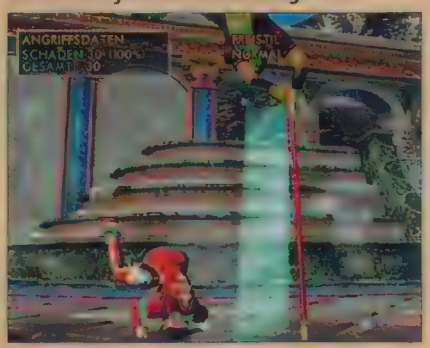
Schlagfertig in jeder Lage. Seine Kick-Attacke verbindet Maxi (l.) mit einem temperamentvollen Nunchako-Wirbel (Xbox)

Bankdrücken in der Kampfschule

1. *Anfänger? Kein Problem: Der Trainingsmodus erklärt Dir jeden einzelnen Schlag und...*



2. *...alle Spezialmanöver. Erst übst Du einen Viertelkreis auf dem Steuerkreuz, dann...*



3. *...beendest Du den „Monument"-Angriff mit den Attack-Knöpfen Ⓐ und Ⓑ. Auf den Stock...*

4. *...gestützt, steigt Talim auf und landet krachend auf seiner Gegnerin (Xbox)*

Den kurzen Spurt haben alle „Soul Calibur"-Helden drauf: Aus dem Lauf startest Du bestimmte Angriffsmanöver

Der Endgegner Inferno (r.) wechselt dreimal die Waffen und Manöver. Nur Kenner checken die Taktik hinterm Flammenmantel (NGC)

Lack und Leder: Die schöne Ivy hält Männer mit der Schwertpeitsche auf Distanz

Gleiches Recht für alle: Statt die dritte Episode der „Soul"-Saga exklusiv für eine Konsole zu bringen, schenkt Namco den Fantasy-Klopper zeitgleich allen drei Plattformen. Technisch sind die Versionen gleich, und auch der spielerische Unterschied ist winzig (siehe „Gaststars"-Kasten).

Das Fight-System des Vorgängers hat Namco beibehalten: Vier Feuerknöpfe sind belegt mit zwei Schlagvarianten (horizontal und vertikal), einem Kick und der „Guard"-Abwehrfunktion. Durch Letztere erinnert das Spiel mehr an „Virtua Fighter" als an den Namco-Kollegen „Tekken". Zudem wirft die Guard-Funktion jetzt bei korrektem Timing automatisch einen „Impact"-Gegenangriff auf den Feind zurück.

20 Helden (und vier freispielbare Dungeon-Monster) kloppen sich um die Superklinge Soul Calibur. Davon sind anfangs 15 Charaktere zugänglich, die restlichen musst Du Dir wie üblich erst verdienen. Die meisten Gesichter sind aus den Vorgängern bekannt. Mit dabei sind wieder der Höllenfürst Astaroth, die peitschende Ivy, Nunchako-Profi Maxi, Taki, Talim und natürlich der eklige Voldo.

Neu sind der Degen-Snob Raphael Sorel sowie der brutale Hulk-Verschnitt Necrid, dessen elektrische Entladungen sich zu immer neuen Waffen zusammensetzen.

Wähl aus diesem Trupp Deinen Helden und tob Dich allein oder mit einem Freund im Team-, Time- und Survival-Modus aus – dazu gesellen sich durch Erfolge weitere Varianten. Im Zentrum steht der Arcade-Modus, in welchem Du Dich durch sechs Runden bis zum Schicksalsgegner emporkämpfst.

Jeden Deiner Rivalen triffst Du zu einer kleinen, dramatischen Sequenz in der Kathedrale. Ihr wechselt tiefsinnige Sprüche, dann ziehen die Helden blank. Erst wenn Du gesiegt hast, darfst Du den feurigen Endgegner verkloppen: Das Flammenmonster Inferno kennt die Schläge und Tricks aller anderen Kämpfer und wechselt zweimal seine Fähigkeiten, bevor es die Waffen streckt.

Noch gewaltiger als das Arcade-Duell ist der von Rollenspielen inspirierte Waffenmeister-Modus. Er führt Dich durch eine Oberwelt zu immer neuen Kämpfen und Trophäen. Hier ändern sich Reglement und Aufgabenstellung von Kampf zu Kampf: Mal muss man mehrere Feinde hintereinander mit einer Energieleiste vom Bildschirm wischen, mal kämpfst Du unter Zeitdruck mit einem sich regenerierenden Gegner. Durch leichte Umwelteinflüsse (Wind, Treibsand) variiert Namco dabei die Arenen des Arcade-

Mit einem Flugkick holt Chinese Yunsung (l.) den überheblichen Säbelschwinger Raphael zurück auf den Boden der Tatsachen (PS2)

Xbox-Besuch aus der Welt der Comics: Der grünäugige Spawn kämpft nur auf der Microsoft-Konsole

Die Gaststars

1. Untoter auf der Xbox: „SC II" ist der stärkste Konsolen-Auftritt des Comic-Helden Spawn (l.)

2. Gamecube-Held Link (l.) zaubert Waffen aus seiner Weste – etwa Schwert, Bogen und Bomben!

3. Mit purer Muskelkraft bearbeitet „Tekken"-Schurke Heihachi (r.) die Gegner auf der PS2

Individuelle Manöver und eigene Waffen für jeden Helden: Ivy (r.) würgt und...

...peitscht ihre Gegner, dafür hat Yunsung die stärksten waffenlosen Tritte (PS2)

Action satt: Steuerkreuz und vier Feuerknöpfe (zwei Schlagvarianten, Fußtritt und Abwehr) reichen für über 100 Manöver pro Charakter (Xbox)

Böse Buben kennen keine Pause: Auf der PS2 schickt Namco „Tekken"-Musketmann Heihachi in den Wettbewerb

Fighten mit Herz und Seele

Wie alle berühmten Kampfspiele wurde auch die „Soul" Saga in den Spielhallen der 90er-Jahre geboren: 1996 bot Namco mit **„Soul Edge"** (bzw. „Soul Blade") ein 3D-Fightspiel, bei dem historische wie fantastische Hieb- und Stich Waffen eingesetzt werden: Statt Faust und Fuß schwingt man Bo-Stick, Streitaxt und Stiefel.

Ein technischer Riesensprung war die Fortsetzung **„Soul Calibur"** von 1998. Viel besser als die Heimumsetzung für Segas Dreamcast-Konsole sieht allerdings auch das aktuelle **„Soul Calibur II"** für Xbox, Playstation 2 und Gamecube nicht aus.

Klare grafische Unterschiede: „Soul Blade" auf der alten Playstation

Pack die Axt ein! Die Reise des Waffenmeisters

1. *Durchquer die Oberwelt von „Soul Calibur II“: Jedes Kapitel Deiner Reise teilt sich in bis zu...*

2. *...sechs Missionen. Die unterscheiden sich durch Reglement, Stärke und Anzahl der Gegner*

3. *Einige Missionen sind mehrfach unterteilt. Arena für Arena kämpfst Du Dich durch den Dungeon*

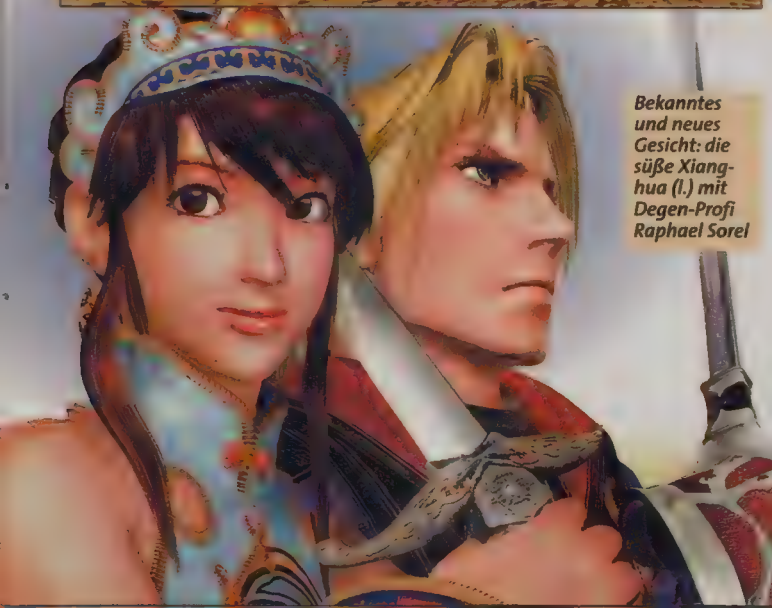
4. *Als Siegeslohn winken Gold und Erfahrungslevels, neue Waffen, Kostüme und Spielmodi*

5. *Zudem öffnet sich nach jedem Sieg ein neuer Weg auf der Landkarte. Hast Du genug erlebt...*

6. *...begutachtest Du im Optionsmenü die freigeschalteten Modi und Museumsstücke (Xbox)*

In den Missionen des Waffenmeisters quälen Dich Treibsand, Sturmböen und Lava (Xbox)

Lohn der Mühen: Jeder Held erbeutet ein knappes Dutzend Waffen (NGC)



Bekanntes und neues Gesicht: die süße Xianghua (l.) mit Degen-Profi Raphael Sorel

Modus. Landkarten und scrollende Texte verbinden die Fights zum Fantasy-Epos, in dem sich zum Haupterzählstrang auch Zusatzkapitel öffnen.

Dieser – im Vergleich zu den Vorgängern erweiterte – Missionsmodus ist die Langzeit-Trumpfkarte von „Soul Calibur II“ – kein anderes Fightspiel hat eine vergleichbar umfangreiche Story. **Ohne die Reise des Waffenmeisters sähe das Spiel trotz seiner hervorragenden Charakter-Animation etwas altbacken aus – im Gegensatz zu „Dead or Alive 3“ oder „Tekken 4“ sind die Hintergründe nicht interaktiv und unzerstörbar, sie bieten keine taktisch nutzbaren Treppen oder Podeste.** Auch Massenschlachten gibt's nicht. Dafür erwarten Dich mehr Waffen und Kostüme als bei der Konkurrenz.

Technisch erkennt man zwischen den drei Versionen kaum Unterschiede. Plattform-übergreifend zieht das Entwicklerteam alle Register: 3D-Soundtrack, 16:9-Modus und Progressiv-Scan-Bildsignal – für alle Heimkino-Spieler mit den nötigen Endgeräten.

Im Gegensatz zu vielen westlichen Actionspielen ist der Japano-Fight ein rundum fertiges Produkt, Spitzen-Software ohne Flüchtigkeitsfehler: **Die Ladezeiten sind kurz, die Benutzerführung bleibt trotz massig ineinander verschachtelter Menüs und Möglichkeiten klar und durchschaubar.** Ein vorbildlicher Trainingsmodus weist Neulinge in die hohe Kunst der „Soul Calibur“-Duelle ein, Erklärungstexte nehmen den ersten Schritten im Waffenmeister-Modus ihren Schrecken.

So ist „Soul Calibur II“ ein glänzendes Fight-Abenteuer – egal ob auf PS2, Xbox oder NGC. Und auch akustisch legt es ordentlich los. Vor den orchestralen Soundtrack mit Pauken, Cembalo und getragenen Chören legen sich wuchtige Schlaggeräusche, bedrohliche Grunzlaute und erschöpfte Schnaufer für jeden Helden und jedes Monster.

Soul Calibur II
Fightspiel für Einsteiger bis Profis

ca. 60 €	Namco	1-2 Spieler

ab x61 | Deutsch

außerdem geplant für:

unterstützt: 8-MB-Card (PS2). Speicherfunktion (Xbox). Memory Card (NGC). 16:9-Modus, 60-Hz-Modus, Dolby Surround, Progressive Scan (alle)

Grafik	Sound	Dauerspaß
1	1	1

Ausgefeiltes, variantenreiches Kampfsystem, klasse Animation, riesiger Story-Modus

Brechende Wände oder Höhenunterschied in der Arena gibt's nicht

Fantasy-Duelle mit Klinge und Höllenhammer: Das macht auch Einzelkämpfern lange Spaß!

Spielspaß **1**

Text: Winnie Forster

Lauf nur, du imperialer Wasserträger! Jaden mit seiner Doppel-Leuchte

Macht-Demonstration 1: Mit Macht-Entzug zapfst Du gegnerische Lebensenergie

Macht-Demonstration 2: Mit Macht-Gespür siehst Du durch Kisten oder Wände

Du bist kein großer Jedi-Meister? Hast kein Lichtschwert? Macht nix! „Jedi Academy" macht auch aus machtlosen Zeitgenossen mächtige Lichtsäbelschwinger.

STAR WARS JEDI KNIGHT: JEDI ACADEMY

Surrendes Chaos: Kämpfe gegen mehrere Schwertschwinger sind schwer zu überblicken

„Hast du aber schöne... ähhh... Fleischzöpfe!" Wer's besonders mag, sucht sich zu Beginn eine Twi'lek-Kämpferin aus

Fußfaul: Jaden fährt mal Speeder-Bike und reitet auf Hoth auch Tauntauns

Lecker: Betrittst Du in diesem Level den Wüstenboden, wirst Du davon gefressen

Der Kampf gegen den Rancor ist aussichtslos – Finde einen Weg drumherum

Rancor Riesenschreck

1 Befrei Gefangene aus der Hand eines Hutten und...

2 ...triff einen hungrigen Rancor. Jetzt heißt es...

3 ...Säbel einpacken und Beine in die Hand. Flieh!

Doppelschwertwunder: Gegen diese drei Billig-Sith wirkt ein Special-Move Wunder...

...denn zwei der drei Angreifer werden schnurstracks auf die Matte geschickt

Feuerwehrmann, Astronaut, Popstar – Berufswünsche kleiner Kinder lassen uns schmunzeln. Vor langer Zeit in einer weit, weit entfernten Galaxis gab es nur einen einzigen, allmächtigen Berufswunsch: „Papa, wenn ich groß bin, will ich Jedi werden!" Jeder kleine Hosenscheißer auf den zahllosen Planeten der Republik träumt vom erfüllten, gefährlichen und ehrvollen Leben als Jedi-Ritter. Surrende Lichtschwerter, zaubergleicher Machteinsatz und Ruhm – das ist der Stoff, aus dem die Träume sind. In „Star Wars".

Doch ein Jedi ist nicht einfach so ein Jedi. Master Luke war da eine außerordentlich begabte Ausnahme. Normalerweise geht ein „Macht"-begabtes Gör in die Jedi Akademie und lernt dort schnöde den Beruf. Mit Klassenräumen, Prüfungen und – okay, das ist besonders – Jedi-Meistern als Pauker.

In „Jedi Knight: Jedi Academy" dreht sich alles um diese Schule. Geführt von den Heroen Luke Skywalker und „Mr. Jedi Knight" himself, Kyle Katarn, löst Du insgesamt 24 Missionen. Diese stellen Deine Ausbildung dar und retten gleichzeitig die Republik vor einer üblen Bedrohung. Dein Name ist Jaden Korr, der Rest konfigurierbar.

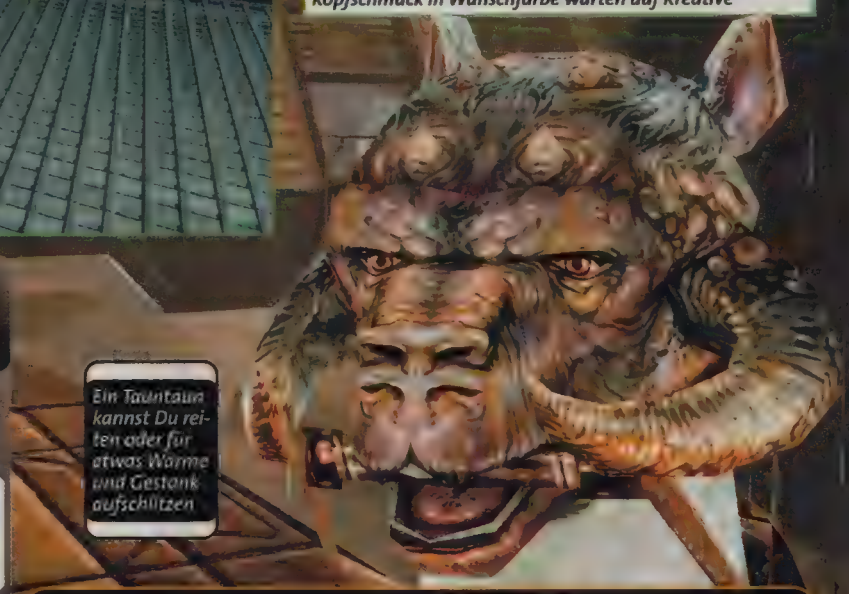
Netterweise passt Jaden als Name auf alles. So hast Du zu Beginn auch die freie Auswahl. **Erstell Dir Deinen Helden nach ganz eigenem Gusto: Hautfarbe, Rasse, Geschlecht – egal.** Farbe und Griff Deines Laserschwerts? Such's Dir aus. Spielerische Unterschiede gibt es nicht – lediglich die Optik und Deine männliche oder weibliche Stimme in den Zwischensequenzen hängen von der Entscheidung ab.

Das Spiel ist in drei „Studiengänge" unterteilt: In jedem erledigst Du sechs Missionen. Du entscheidest, in welcher Reihenfolge sie absolviert werden. Zwischen diesen Studiengängen gibt es Aufträge, die die Hauptstory weiterführen. Hier stellst Du genauere Nachforschungen betreffs eines mysteriösen Sith-Kults an.

Die Schauplätze, an denen Du kämpfst, sind aus den Filmen bekannt,

Niemals mehr schmutzige Fingernägel: Jaden macht der Macht-Blitz augenscheinlich viel Freude

Jedi-Lego zum Mitspielen: Fünf Rassen plus Klamotten und Kopfschmuck in Wunschfarbe warten auf Kreative



Ein Tauntaun kannst Du reiten oder für etwas Wärme und Gestank aufschlitzen

Allmächtiger Jedi

Diese Kräfte lernt Jaden zu kontrollieren

Neutrale Kräfte

Geschwindigkeit

10 Sekunden lang wird die Welt um Jaden verlangsamt. Sinnvoll bei zeitkritischen Rätseln.

Macht-Griff

Personen oder Gegenstände (Extras, Kisten, etc.) werden damit ruckartig angezogen.

Macht-Gespür

Objekte und Personen kannst Du damit durch Wände oder Hindernisse hindurch sehen.

Macht-Schub

Das Gegenteil von Macht-Griff. Personen und Gegenstände werden einfach weggeschubst.

Gute Kräfte

Absorption

20 Sekunden lang kann Jaden dunkle Machtangriffe schlichtweg aufsaugen.

Heilung

Damit heilt sich der Jedi. Macht-Heilung macht Medi-Packs überflüssig.

Geistestrick

Verwirrt die Zielperson ganz heillos. Manchmal wird sie aber nur etwas abgelenkt.

Schutz

Ein Schutzschild umgibt den Jedi, der wirksam gegen physische und Waffenschäden ist.

Dunkle Kräfte

Macht-Entzug

Praktisch: Damit entzieht Jaden Gegnern die Lebensenergie direkt auf sein Konto.

Macht-Blitz

Der Imperator-Brutzler: Blitzt die Angreifer schlicht aus den Socken. Einfach & wirksam.

Würgegriff

Darth Vaders Liebling: Unsichtbar die Kehle des Gegners pressen und ihn etwas anheben.

Macht-Rage

Macht den Jedi 10 Sekunden lang stärker, schneller, dicker, kostet aber Lebensenergie.

die Szenen, die Du durchspielst, ebenfalls. **So jagst Du auf Tatooine den Javas hinterher, um einen Droiden zu retten. Oder Du kämpfst Dich auf einem Tauntaun-Reittier durch die eisige Kälte des Planeten Hoth.**

In anderen Levels rollst Du zum Beispiel einen High-Speed-Gleiter-Zug von hinten auf oder versuchst, für Dein abgestürztes Raumschiff Ersatzteile zu besorgen. Dank eines gefräßigen Wüstenboden-Ungeheuers springst Du hier ganz ohne Kampf von einem Wrackteil zum anderen. Jump&Run pur.

Stete Verbesserungen des Charakters festigen Deine Beziehung zu ihm: **Nach jeder Mission kannst Du Punkte auf Deine Machtkräfte verteilen, nach jedem Studiengang sogar neue Lichtschwert-Kampfstile erlernen.** Wie in den älteren „Jedi Knights" hilft Dir die Macht, bestimmte Verschieberätsel zu lösen, oder beim schnöden Überleben. Mittels verschiedener Kampfstile führst Du noch mehr Spezial-Attacken mit Deinem Schwert aus.

Im Grunde ist „Jedi Academy" dennoch ein Shooter. Die Waffen sind zahlreich, aus den Vorgängern hinlänglich bekannt und dank alternativer Feuerfunktion taktisch gut einsetzbar. Es ist jedoch genauso möglich, manchmal sogar sicherer und einfacher, die Missionen nur mit dem Schwert bewaffnet zu durchforsten. Erstens werden Schüsse mit etwas Glück abgewehrt, zweitens haut Dein Held dann brutzelstark zu.

Abwechslung im Leveldesign, viel „Star Wars"-Atmosphäre und famos effektvolle Schwertkämpfe sind die dicken Rosinen im Jedi-Kuchen. Doch an manchen Stellen fehlt etwas Süße: Die Grafik wirkt angestaubt, zwei Jahre alt und ist nie wirklich schnell. Die Schwertkämpfe sehen gut aus, sind aber nach wie vor nicht gut und sinnvoll zu lenken.

Hinzu kommen die Spezial-Attacken, -Moves und Macht-Kombos – schön, dass es sie gibt, aber schnell auszulösen und zweckmäßig einsetzbar sind sie nur selten. Jedi-Ritter und Katarn-Fans stört das aber nicht im geringsten: „Jedi Academy" wird genauso von der Macht durchströmt wie jedes der „Jedi Knight"-Spiele. Fühle sie, die Macht!

Xbox PS2 PC NGC PS

ab 16 J. Deutsch

Star Wars Jedi Knight: Jedi Academy

3D-Shooter für Einsteiger und Fortgeschrittene

ca. 45 € | LucasArts/Activision | 1-16 Spieler

erscheint am 18. September 2003

außerdem geplant für:

minimale Systemvoraussetzungen:

PIII 500, 128 MB RAM, 1,2 GB HD, 32-MB-3D-Karte

Grafik 2 | Sound 1 | Dauerspaß 1

Große, abwechslungsreiche Aufträge, effektvolle Schwertkämpfe, stimmiger Sound

Karge, altbacken wirkende Grafik, unschöne Schwertsteuerung

Spielspaß 1-

Ein Spiel wie Meister Yoda: Kraftvoll, innerlich sehr groß, intelligent, aber leider nicht schön

Text: Knut Collert

BDF
Beiersdorf
ZEIG DICH
GESICHTS-KONTROLLE
FÜR EHER FETTIGE HAUT
NEU
OIL CONTROL
GEL-CREME
NIVEA
MEN
GESICHTSPFLEGE
OIL CONTROL
GEL-CREME
Innovative Gesichts-Pflege
• perfekt für eher fettige Haut
• reguliert den Fettgehalt, reduziert den Glanz
Mehr Pflege-Tipps für Männer unter www.NIVEA.de/maennersache

Knack die magischen Rätsel!

Golden Sun
Die vergessene Epoche

Die putzigen glupschäugigen Djinn-Wesen (l.) lassen sich trainieren

ScreenFun AWARD

Advance-Spieler jubeln: Das zweite Kapitel des besten Handheld-Rollenspiels ist da!

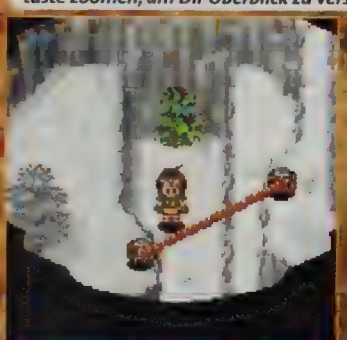
Djinns eilen Dir zu Hilfe

Hast Du genug spirituelle Energie gesammelt, rufst Du im Kampf einen Djinn herbei

Der Djinn Megaera bombardiert die Truppen des Gegners mit Feuersalven...

...und fegt anschließend mit dem Schwert selbst nochmal über die feindlichen Linien

In der umfangreichen Oberwelt kannst Du mit der Schultertaste zoomen, um Dir Überblick zu verschaffen

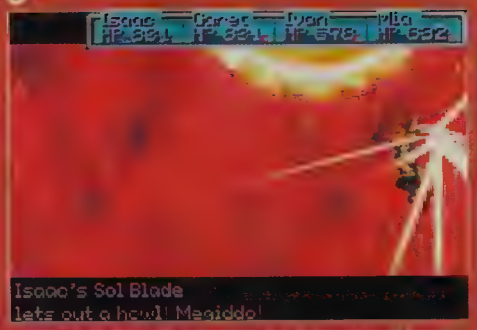


Das magische Auge markiert alle Rätselstellen: Versteckt der Busch eine Höhle?

Klassische Schieberätsel. Hier reparieren die Helden einen Generator

Jenna frönt der Feuer-Alchemie und will ihren Bruder Felix mit Isaac und Garet versöhnen

Vernichtende Mega-Schläge



Du triffst auch mysteriöse Typen: Alex (l.) ist schwer zu durchschauen. Piers (o.) stammt aus einer fremden Zivilisation

Ivan spielt die Todesmelodie: Die vielen Zauber setzt Entwickler Camelot genießerisch in Szene

Verwirrt, gefesselt: Mit Spezialmanövern und Statuszaubern lassen sich gefährliche Feinde lähmen

Eigentlich ist sie friedvoll und beschaulich, die Abenteuerwelt von „Golden Sun": Die Chaos-Epoche ist längst vergessen, und die vier Elementkristalle beschützen die frommen Menschen. Doch dann wollen zwei Bösewichter die Erde erneut ins Unglück stürzen: Saturos und Menardi schnappen sich die Zauberklunker, um sie in den vier Leuchttürmen zu platzieren und damit das Chaosportal zu öffnen.

Im ersten „Golden Sun" kommen Isaac, seine Freunde Felix und Jenna sowie weitere Helden dem fiesen Duo in die Quere: Sie können es zwar besiegen, aber das Leuchten der ersten zwei Türme nicht verhindern. Beim Finale stürzen Felix und Jenna ins Meer – und hier knüpft die Handlung von „Die vergessene Epoche" an: **Die beiden Helden werden zusammen mit Hexe Menardi an einem neuen Kontinent angespült und setzen die Jagd auf die zwei übrigen Türme fort.**

„Die vergessene Epoche" ist also kein Nachfolger mit anderen Helden und neuer Story, sondern ein astreines zweites Kapitel: Spielmechanik und Ablauf sind identisch mit dem Vorgänger. Nach der Reise im Meer verlieren Deine Schützlinge natürlich ihre Ausrüstung, und so durchstöbern Felix, Jenna und ihre Helfer auch den neuen Kontinent nach den begehrten Djinns: Diese lehren sie Superschläge sowie Megazauber und ermöglichen praktische Spezialmanöver. So lassen sich unerreichte Schalter von Geisterhand bewegen und Dornbüsche aus dem Weg wirbeln.

Die vielen Rätsel knackst Du durch cleveren Einsatz aller Talente, das erfordert einigen Grips! Später stößt auch Isaac zur Party. Du kannst ihn aus dem Vorgänger-Modul per Linkkabel oder Passwort übernehmen.

Auch bei den vielen Kämpfen hat sich wenig geändert: Es gibt einige neue Zauber und Djinn-Attacken, aber auch noch die altbekannten Fähigkeiten. In der Schlacht stehen sich Helden und Monster gegenüber und wüten reihum mit Schwerthieben, Zaubern und Superattacken. **Dabei kreist, schwenkt und zoomt die Kamera, um die atemberaubenden Blitzgewitter und Höllenfeuer aus spektakulären Perspektiven einzufangen – besser geht's auf dem Game Boy Advance nicht!**

Die Geschichte erzählt „Die verlorene Epoche" mit putzigen Animationen, Stimmungs-Icons und reichlich Worten. Einige Handlungsszenen dauern bis zu 20 Minuten, da wird man der schier endlos aufpoppenden Textkästen schon mal überdrüssig.

Zum Glück unterhält die Story mit Spannung, Humor und vielen Anspielungen auf Teil 1. Das Intro umreißt zwar grob die Vorgeschichte, aber Vorkenntnisse machen das Abenteuer noch origineller. **Der besondere Clou: Besitzer des ersten Teils können ihren „Golden Sun"-Speicherstand per Linkkabel oder Passwort in „Die vergessene Epoche" übernehmen.**

Xbox PS2 GBA NGC PS

ab o J. Deutsch

Golden Sun: Die vergessene Epoche

Rollenspiel für Einsteiger bis Profis

ca. 50 €	Camelot/Nintendo	1-2 Spieler

außerdem geplant für:

unterstützt: Modulspeicher, Passwort, Linkkabel

Grafik 1	Sound 2	Dauerspaß 1

Spannende Fortsetzung, spektakuläre Kämpfe, riesige Abenteuerwelt

Vorkenntnisse wären gut, zeitweise zu ausschweifende Dialoge

Erlebe das Finale: Das zweite „Golden Sun" spielt sich so genial wie sein berühmter Vorgänger

1

Text: Oliver Ehrle

Der grüne Faden zeigt die Sequenz, die es zu spielen gilt. Beim kleinsten Fehler wird sie unterbrochen

So abgedrehte Figuren kannst Du freispielen

AMPLITUDE

Beim Freestyle werden die Tonspuren ausgeblendet – Du scratchst mit dem Analog-Stick

Der Ton macht die Musik: In Sonys „Amplitude" brauchst Du Rhythmus in den Fingern – als Cyber-DJ.

Witzig: Löst Du das Slow-Mo-Extra aus, wird das Lied nur noch mit halben Tempo abgespielt

Musik und Videospiele – wenn Du auf beides abfährst, ist „Amplitude" genau Dein Ding! Harmonix verbindet sie im „Frequency"-Nachfolger zu einem außergewöhnlichen Erlebnis: **Du versuchst, in einem freakigen Cyberraum durch das Aktivieren einzelner Tonspuren einen ganzen Song anzuwerfen.**

Das Prinzip ist einfach: Jedes Lied unterteilt sich in bis zu sechs Spuren (Drums, Bass, Synthi etc.). Mit dem Steuerkreuz bewegst Du ein kleines Raumschiff durch die Tracks, und mit drei Tasten spielst Du die angezeigten Noten im Rhythmus nach. Gelingt Dir das einen Takt lang fehlerlos, wird die jeweilige Spur aktiviert.

Anders als im Erstlingswerk sind die Tracks nun nicht wie in einer Röhre angeordnet, sondern liegen übersichtlich nebeneinander – so kannst Du schneller zur nächsten Sequenz wechseln. Dabei helfen neue Richtungspfeile schon früh bei der Orientierung für den weiteren Verlauf.

Neben den früheren Extras wie Punkte-Multiplikator oder Track-Vervollständiger kannst Du nun weitere sinnvolle Specials auslösen. Schalte zum Beispiel in den Zeitlupenmodus, um besonders knifflige und schnelle Schemen zu meistern, oder verdien im Freestyle-Modus Bonuspunkte.

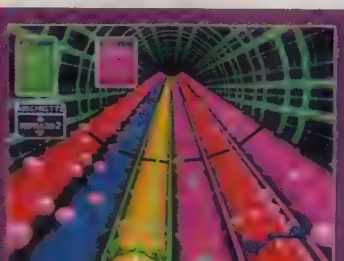
In fünf Levels spielst Du insgesamt 25 Songs nach – von Bands und Solo-Stars wie POD, Blink 182, P!nk, Run DMC oder Papa Roach. Aber „Amplitude" deckt nicht nur fast jeden Musikgeschmack ab: Die vier unterschiedlichen Härtegrade geben Einsteigern eine Chance und bieten obendrein Profis eine echte Herausforderung!

Neben der stylishen Leveloptik, in der Du jetzt auch kurze Videoclips und Fotos der Bands erkennst, haben die Entwickler vor allem den Mehrspieler-Modus stark verbessert. Schalte zum Beispiel mit einem Freund im Team Songs frei, oder fordere bis zu drei Gegner zur DJ-Battle – wahlweise online oder per Multitap. Dazu gesellen sich ein verbesserter Remix-Mode, in dem Du in Echtzeit Deine eigenen Songs abmischst, sowie massig freischaltbare Extras. „Amplitude" übertrifft seinen exzellenten Vorgänger einfach in allen Punkten!

Noch mehr Spaß zu zweit

1. Im **Coop-Modus** aktivierst Du die Songs mit einem Kumpel im Team

2. Beim **Duell** legst Du eine Sequenz vor, die Dein Gegner nachspielen muss



3. Arrangiert im **Remix-Modus** Songs zu zweit neu – und speichert sie!

Text: Michael Stapf

Xbox PC PS2 GC PS

ab 0 J. Deutsch

Amplitude

Musikspiel für Einsteiger bis Profis

ca. 60 €	Harmonix/Sony	1-4 Spieler

außerdem geplant für:

unterstützt: 8-MB-Card, Dolby Pro Logic II, Multitap, Breitband-Adapter

Grafik 2	Sound 1	Dauerspaß 1

25 Songs, Massig Mehrspieler-Modi, Online-Unterstützung, perfekte Lernkurve

Solo-Modus schnell durch, die Musikstücke sind Geschmackssache

Der Superstar unter den Musikspielen! Für alle Leute mit flinken Fingern und Rhythmus im Blut

Spielspaß 1

Neu!

Exklusiv für Vodafone-Kunden
Die tollen Vodafone-Klingelton-Charts!

> Die Vodafone-Klingelton-Charts für Nokia- und Siemens-Handys[1,2]:

1,29 €[3]

1	AICHA	250420201	250420204		
2	ICH KENNE NICHTS...	246690201	246690204		
3	STUCK	253250201	253250204		
4	GET BUSY	245320201	245320204		
5	CRAZY IN LOVE	250830201	250830204		
6	EVERY SINGLE STAR	255480201	255480204	NEU	
7	STUCK ON YOU	254390201	254390204		
8	BOUNCE	255270201	255270204		
9	FÜR DICH	245090201	245090204		
10	RIGHT NOW	250520201	250520204		

1	AXEL F.	106560201	106560204		
2	MISSION IMPOSSIBLE	109690201	109690204		
3	HALLOWEEN	108110201	108110204		
4	PINK PANTHER	106620201	106620204		
5	JAMES BOND	106600201	106600204		
6	FUNG FU FIGHTING	106370201	106370204	NEU	
7	BAU AUF, BAU AUF (FDJ-HYMNE)	240060201	240060204		
8	THE LION SLEEPS TONIGHT	231250201	231250204		
9	ADDAMS FAMILY	109220201	109220204		
10	DER PATE	109490201	109490204		

1	BIENE MAJA	149040201	149040204		
2	THE SIMPSONS	105220201	105220204		
3	DIE SCHNELLSTE MAUS VON...	219060201	219060204		
4	MISS MARPLE	108130201	108130204		
5	CAPTAIN FUTURE	156770201	156770204		
6	WER HAT AN DER UHR GEDREHT	156830201	156830204		
7	HEY, HEY WICKIE	167980201	167980204		
8	HEIDI	167970201	167970204		
9	MUPPETS	110330201	110330204		
10	MACGYVER	102450201	102450204	NEU	

1	ANYPLACE, ANYWHERE, ANYTIME	246930201	246930204		
2	FEEL	224500201	224500204		
3	ANGEL OF DARKNESS	254400201	254400204	NEU	
4	LIEBST DU MICH...	252600201	252600204		
5	HIP TEENS DON'T WEAR...	240460201	240460204		
6	LIBERTINE	245820201	245820204		
7	MOONLIGHT SHADOW	194240201	194240204		
8	I'M WITH YOU	230690201	220690204		
9	CHIHUAHUA	240300201	240300204		
10	ANGELS	106500201	106500204		

1	IN DA CLUB	237120201	237120204		
2	BUSINESS	253180201	253180204		
3	BUMP, BUMP, BUMP	238320201	238320204		
4	SING FOR THE MOMENT	240070201	240070204		
5	U CAN'T TOUCH THIS	245220201	245220204		
6	BEAUTIFUL	245860201	245860204		
7	KÖNIG VON DEUTSCHLAND	253890201	253890204	NEU	
8	RIDE OR DIE (I NEED YOU)	242470201	242470204		
9	FAEULE	250410201	250410204		
10	GOSSIP FOLKS	237790201	237790204		

1	COME WITH ME	239050201	239050204		
2	NESSAJA	182930201	182930204		
3	HYPNOTIC TANGO	188360201	188360204		
4	SATISFACTION	241950201	241950204		
5	THE END	241590201	241590204		
6	THE NIGHT	248450201	248450204		
7	BECAUSE THE NIGHT	188360201	188360204		
8	CAN YOU FEEL THE SILENCE	235270201	235270204		
9	LET THIS PARTY NEVER END	215390201	215390204	NEU	
10	TOTAL ECLIPSE OF THE HEART	170290201	170290204		

Outlandish-Special

1,99 €[3]

monophoner Klingelton[1]

NOKIA		
Guantanamo	NEU	256800201
Aicha		250420201
Walou		256810201
SIEMENS		
Guantanamo	NEU	256800204
Aicha		250420204
Walou		256810204

So bestellen Sie per SMS:

33 33[3]

So bestellen Sie per Bestellhotline:

22 77 00[3]

>> Exclusiv bei Vodafone:

>>> Der Turbolader fürs Handy

Mehr Infos unter www.vodafone.de

vodafone D2

How are you?

Genug taktiert! Im ersten „Warhammer"-Shooter wird nur geballert!

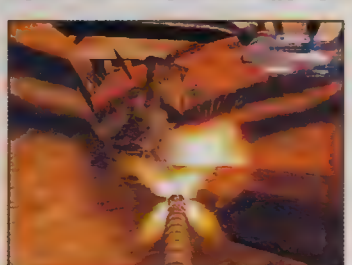
Hochexplosiv: Granaten und Raketenwerfer zerlegen gegnerische Spezialeinheiten

WARHAMMER 40,000 FIRE WARRIOR™

Leuchtende und durchscheinende Bodentexturen werten sogar sonst eintönige Raumschiffgänge optisch auf

Vorsicht: Hinter den zwei roten Soldaten lauert ein General. Mit seiner Nahkampf-Waffe setzt er Dir heftig zu

Grafik-Elemente wie diese holographische Stationskarte sorgen für eine tolle Science-Fiction-Atmosphäre



Kleine Nebenaufgabe: Klemm Dich hinter das Geschütz und verteidige die Stellung

Über Funk erhältst Du ständig neue Informationen und Aufgaben

Ein letzter Blick noch zu den angespannten Kollegen, dann setzt das Raumschiff krachend auf. Die Luke öffnet sich, sofort stürmen Deine Kameraden mit entsicherten Waffen nach draußen – Du hinterher. Projektile zischen durch die Luft, Qualm behindert Deine Sicht, heftige Bombeneinschläge lassen die Erde erbeben, während Ihr Euch durch die feindlichen Linien kämpft...

Keine langen Reden, nur eine minimale Story, dafür Non-Stop-Action von Anfang an: „Fire Warrior" schmeißt Dich ohne Anlauf in die 3D-Gefechte. **In 20 rasanten Levels ballert man sich über Planeten-Oberflächen, durch Bergstollen und Raumstationen.** Die Missionsziele sind knapp, klar und einfach gehalten: Finde eine Person, spreng Geschütztürme oder beseitige einfach alles, was Dein Fadenkreuz zum Aufleuchten bringt. Statt nachgedacht wird nachgeladen, auf jeden umgelegten Schalter kommen zwei Dutzend umgelegte Gegner.

Das Interface von „Fire Warrior" erinnert stark an „Halo": Man besitzt maximal zwei Waffen und eine Handvoll Granaten – deshalb gilt es, MG, Plasmakanone oder Sniper-Gewehr taktisch auszuwechseln und nicht gebrauchte Wummen zurückzulassen. Gegnerische Treffer fängt Dein Schutzschild ab. Erst wenn er aufgebraucht ist, geht's Deiner Spielfigur ans Leder. Kurze Feuerpausen reichen aber, um Deine zweite Haut schnell wieder aufzuladen.

Neben der unterhaltsamen Solo-Kampagne begeistern viele kurzweilige Mehrspieler-Modi: vom Splitscreen-Deathmatch gegen drei Kumpels bis zum Capture-the-Flag-Gefecht zu acht übers Internet. Lediglich eine spannende Coop-Variante fehlt.

Die Analog-Steuerung ist tadellos, der Sound knackig, und optisch zieht „Fire Warrior" alle Register: Bildschirmfüllende Explosionen, transparente Texturen, witzige Verzerr-Effekte und immer ruckelfrei – so muss ein 3D-Shooter auf der PS2 aussehen!

Hätten die Entwickler doch noch etwas mehr spielerische Abwechslung ins Action-Paket getan und kleinere Ungereimtheiten entfernt (Sprengradius der Granaten, Stürze aus geringer Höhe tödlich) – dann wäre „Fire Warrior" sogar ein Anwärter auf den Genre-Thron. Spaß macht die geradlinige Ballerei im schicken Sci-Fi-Gewand aber allemal!

Xbox PS2 PC NGC PS

ab 18 J. Deutsch

Warhammer 40.000: Fire Warrior

3D-Shooter für Einsteiger bis Profis

ca. 60 €	THQ	1-8 Spieler

außerdem geplant für: PC

unterstützt: 8-MB-Card, Multitap, Netzwerk-Adapter

Grafik 1	Sound 2	Dauerspaß 2

Effektvolle Grafik, ehrliche und geradlinige Action, viele Mehrspieler-Modi

Manche Levels etwas kurz, keine fiesen Endgegner, kleine Macken

Spielspaß **2+**

Schnell, hart, direkt: Bleihaltiger 3D-Shooter mit brachialer Optik und tollen Mehrspieler-Modi

Text: Michael Stapf

MÖGEN DIE SPIELE BEGINNEN!

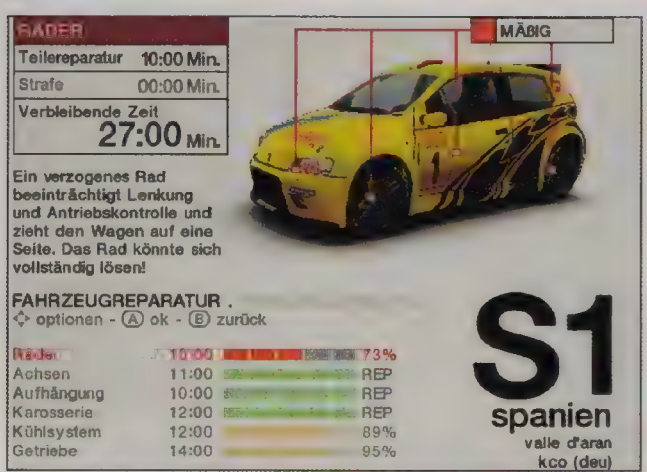
GLADIUS

EIN EPISCHES GLADIATOREN-RPG

WWW.GLADIUS.COM

NINTENDO GAMECUBE. XBOX PlayStation 2 LucasArts ACTIVISION.

Effektvolle Optik, schicke Texturen: Colin sieht mal wieder richtig gut aus (Xbox)

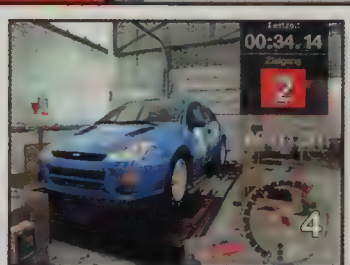


Kaputt: Nach zwei Prüfungen kannst Du genau 60 Minuten reparieren (Xbox)

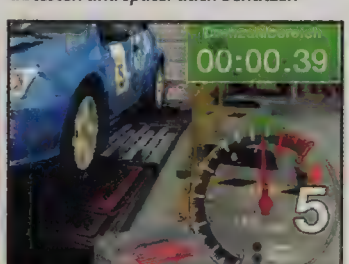
colin mcrae rally 04

Tolles Teiletester-Tuning

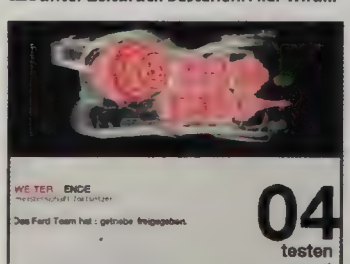
1. *Nach jeder Rallye darfst Du Teile testen und später auch benutzen*



2. *Allerdings musst Du auch den Test unter Zeitdruck bestehen. Hier wird...*



3. *...gerade das Getriebe gecheckt. Fahr die geforderten Gänge und Drehzahlen*



4. *Warst Du erfolgreich, wird das bessere Teil sofort eingebaut (alle Xbox)*

Schotten sind geizig. Sagt man. Was erklären würde, warum Colin McRae so gut im Rallyefahren ist. Denn wer da am wenigsten Sekunden verbraucht, gewinnt. Und Colin ist Schotte und immer extraschnell. Obwohl es zurzeit mit seinem Citroën nicht so toll läuft, ist er wohl der erfolgreichste WRC-Fahrer – dank Codemasters auch auf PC und Konsole. In bereits drei Racern hat dieser britische Spiele-Entwickler gezeigt, wie eine vernünftige Rallye-Simulation auszusehen hat.

Jetzt, nur knapp ein Jahr nach dem dritten Teil, erscheint „Colin McRae Rally 04". Ja, das ging mal richtig schnell. Warum? Weil der vierte Teil eigentlich das ist, was der dritte hätte sein sollen. **Es handelt sich bei „Colin McRae Rally 04" also „nur" um den aufgekochten, besser abgeschmeckten „Colin 3".** Aber wie das auch bei Suppen ist: Mit der richtigen Zutat wird aus fadem Einheitsbrei ein schmackhaftes Allerlei. Hier geschehen.

Wie gehabt lenkst Du einen Rallye-Flitzer und versuchst, immer der Schnellste zu sein. Das Gegnerfeld ist imaginär, da Du ganz allein mit Deinem Kurven-Ansager auf der Strecke bist und versuchst, diese möglichst flott hinter Dich zu bringen.

Eine Rallye hat vier oder sechs dieser Etappen, auch Wertungsprüfungen genannt. Mehrere Rallyes werden dann zu einer Meisterschaft zusammengefasst. **Und hier hat Teil 4 gegenüber dem Vorgänger schon die Nase vorn: Du wählst zwischen Allrad, Frontantrieb- oder Gruppe-B-Meisterschaft. Stellst Dir bei Bedarf sogar Deine eigene WM zusammen.** Verschiedene Schwierigkeitsgrade und auswählbare Autos sind natürlich inbegriffen. Spezielle Bonuswagen spielst Du mit Meisterschaftssiegen frei.

Besucht werden in bunter Reihenfolge die beliebtesten Rallye-Länder: In Spanien machst Du enge Bergstraßen unsicher. In England schmierst Du über völlig verregnete Feldwege. In Schweden bretterst Du über frostig verschneite Eispisten. Und im heißen Australien wartet trockenster Staubschotter auf die Fahrer.

Jede Rallye besitzt gewisse Eigenheiten und – bedingt durch Wetter, Untergrund und Streckenführung – unterschiedlichste Schwierigkeiten. Nur das richtige Wagen-Setup, perfekte Reifenwahl und auch ein wenig fahrerisches Können führen zum Sieg.

Digitales Comeback geglückt! Der echte Colin und sein Citroën brettern in der WM zur Zeit aber hinterher

Freigespielt: Wer die Allrad-Meisterschaft schafft, darf diesen netten alten Ford fahren (Xbox)

Fährt vor zu alter Form! Nach dem letztjährigen Durchhänger hat Colin wieder die Nase vorn.

Optisch wurde „Colin McRae Rally 04" nochmals aufgebohrt. Sehr detaillierte Autos mit wunderschönem Schadensmodell, tolle Texturen und Effekte blenden. Allein am Wegesrand sprießt es nach wie vor spärlich – das kann die Konkurrenz (wie etwa „Rallisport Challenge") nach wie vor besser. Nichtsdestotrotz hat der vierte Colin immer noch das, was alle wollen: Spaßgarantie. **Das feine Handling, die vielen Meisterschaften, korrekte Physik und eine wunderschöne Streckenführung machen aus der Simulation ein echtes Erlebnis** – nicht nur für Pedal-Profis.

Colin McRae Rally 04
Rennsimulation für Fortgeschrittene u. Profis

ca. 60 €	Codemasters	1-2/4 (Xbox) Sp.
erscheint 19. September 03		

ab o J. Deutsch

außerdem geplant für:
unterstützt: PS2: 8-MB-Card, Dolby Pro L. II, 16:9-M.
Xbox: Speicherfkt., Dolby Digital, „Xbox Live" (Rangl.)

Grafik: 2	Sound: 1	Dauerspaß: 1

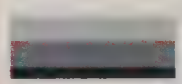
Gewohnt grandioses Handling, realitätsnah, umfangreich, viel freizuspielen

Keine Fahrschule, bis auf Colin McRae keine Original-WRC-Fahrer

Spielspaß 1

Wieder da, wieder schnell, wieder gut: Der vierte Colin macht mal wieder richtig viel Spaß

Die Suche nach der besten Sicht



*Sicht Nummer 1: der **Standard**. Du guckst von hinten auf Dein Auto. Besonders das kontrollierte Driften in Kurven ist leicht. Gut für Einsteiger (PS2)*

*Sicht Nummer 2: die **Stoßstangen-Kamera**. Diese direkte Sicht bringt ein immenses Speed-Gefühl mit und macht einen Heidenspaß. Driften wird aber schwieriger (Xbox)*

*Sicht Nummer 3: die **Fahrer-Perspektive**. Die coolste Sicht und gleichzeitig die schlimmste. Jetzt wird das Spiel richtig schwer. Im Experten-Modus übrigens Pflicht! (Xbox)*

Text: Knut Gollert

Da wird doch der Affe auf der Pfanne verrückt! Alle Disney-Figuren fahren auf sehr ungewöhnlichen Skateboard-Nachbauten (NGC)

Woody und seine Spielzeug-Freunde aus „Toy Story" skaten am liebsten in Andys Bude

Klein, aber ganz schön auf Zack: Tarzan macht auf seinem Brett den Dschungel unsicher

Simba ist aus dem Film-Hit „Der König der Löwen" bekannt

Disney's EXTREME SKATE ADVENTURE

Wie in „Tony Hawk's Pro Skater 4" gibt es kein Zeitlimit – Du kannst also in Ruhe jede Ecke des Levels durchforsten und nach Extras suchen (Xbox)

Aufgabe nicht gepackt? Macht nix, man darf sie beliebig oft wiederholen (NGC)

In Andys Zimmer kannst Du am besten lange Grind-Ketten hinlegen (Xbox)

Aus der Bahn! Zwölf Disney-Helden wollen mit abgefahrenen Tricks „Tony Hawk" überrollen!

Nach „Tony Hawk's Pro Skater 4" tauscht Activision jetzt das Fahrerfeld aus: Statt Profi-Skatern steigen zwölf Disney-Helden auf die Boards! Mit verrückten Tricks auf abgefahrenen Brettern (Schildkrötenpanzer, Indianermaske, Bratpfanne) zeigen sie vor krachbunten Comic-Kulissen, was sie auf dem Kasten haben.

Du zockst im Abenteuer-Modus zehn Levels, die sich auf drei Filmgeschichten verteilen: Die „Toy Story"-Crew – mit Buzz, Woody und Co. – skatet durch Andys Zimmer, Pizza Planet und Zurgs Raumstation. Tarzan, Jane, Tantor und Terk erkunden Dschungel-Baumhaus, Expeditionslager und Containerschiff. Und Simba grindet mit seinen Freunden aus „Der König der Löwen" über Königsfelsen, Elefantenfriedhof und Scars Canyon.

Keinen Bezug zu einem Disney-Film hat der „Olliwood"-Skatepark. Dort nerven Dich allerdings Werbebanner von Handymarken und Fast-Food-Ketten.

In jedem Level löst Du bis zu 20 Aufgaben: Neben den Standard-Aufträgen – wie SKATE-Buchstaben sammeln und High-Score knacken – verscheuchst Du auch gefräßige Löwen oder besorgst dem hungrigen Elefanten leckere Früchte. Sprich einfach die mit einem Pfeil gekennzeichneten Disney-Figuren im Level an, um eine Aufgabe zu erhalten. Manche Jobs lassen sich allerdings nur mit bestimmten Charakteren erledigen. Mehrmaliges Durchspielen ist somit Pflicht, wenn man alle Boni ergattern will. Davon gibt's allerdings raue Mengen: Versteckte Skater, Boards, Spezial-Tricks oder Spieler-Editor-Extras – für fast jeden gelösten Auftrag wirst Du belohnt.

Die Steuerung wurde von „Tony Hawk 4" übernommen. Du springst, flipst, grabst und grindest durch die Levels und verkettest Deine Tricks mit Manual, Spine-Transfer oder Revert zu echten Monster-Combos. Auch dabei: die spektakulären Flatlanders – Tricks, die Du im Stand ausführst. Neueinsteiger finden nun auch eine alternative Steuerung vor – die bietet zwar weniger Möglichkeiten,

Alle Tricks haben besonders lustige Namen – hier siehst Du „Eeek, eine Maus!“ (Xbox)

Der Dschungel-Level gehört mit seiner prächtigen Landschaft und dem verschachtelten Baumhaus zu einem der schönsten im Spiel (Xbox)

Haben gemeinsam immer tierisch viel Spaß: der feiste Pumba und sein quirliger Freund Timo (o.)

Flatland-Tricks startest Du immer aus einem Manual heraus – achte stets auf die Gleichgewichts-Anzeige (PS2)

Jeder Charakter verfügt über eine Handvoll Spezial-Moves, die Du allerdings erst freispielen musst (NGC)

vereinfacht dafür aber die Kontrolle. Eine optimale Sache, wenn Du nicht bereits einen der vier „Tony Hawk“-Teile gezockt hast!

Neben dem Abenteuer-Modus erwarten Dich noch drei Mehrspieler-Varianten. Einen simplen Solo-Punkte-Wettbewerb gibt es allerdings nicht. Auch werden spannende High-Score-Listen vermisst, in denen Du Dich mit Freunden gegenseitig überbieten kannst. Deshalb schwindet im Vergleich zu den „Tony Hawk“-Spielen ein wenig die Motivation, jeden Level auswendig zu lernen und nach perfekten Combo-Lines abzugrasen.

Auch der Soundtrack hat kleine Schwächen: Neben der Disney-typischen Filmmusik und schwungvollen Rock- und Rap-Stücken (Lil' Romeo, Basement Jaxx, Audiovent) langweilt zwischendurch ziemlich fades Pop-Gedudel. Sprecher und Effekte sind hingegen gut gelungen.

Optisch schwankt „Disney's Extreme Skate Adventure“ von sehr gut bis mittelmäßig: **Die Animationen der Figuren sind extrem lustig und abwechslungsreich, andererseits wirken einige Levels etwas öde und farbarm.**

Leider beginnt der Härtegrad in jeder Themen-Welt immer wieder am selben Punkt – echte Herausforderungen wie in den späteren „Tony Hawk“-Levels sind selten. Deshalb bleibt das „Skate Adventure“ trotz wählbarer Profi-Steuerung und aller Raffinessen des Vorbilds in erster Linie ein Fun-Roller für Nachwuchs-Skater. Bei dem günstigen Preis können aber selbst Experten zugreifen, um die Wartezeit auf „Underground“ zu überbrücken.

PS2 PC ab o J. Deutsch

Disney's Extreme Skate Adventure

Sportspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

ca. 40 € | Disney/Activision | 1-2 Spieler

außerdem geplant für:

unterstützt: 8-MB-Card (PS2), Speicherfunktion (Xbox), Memory Card (NGC)

Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 2

Abgefahrene Moves und Animationen, super Preis, „Tony Hawk“-Technik und -Steuerung

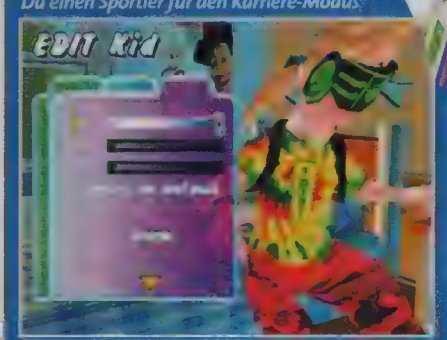
Nicht alle Levels auf einem Niveau, für Profis wenig Herausforderung

Spielspaß 2+

Coole Charaktere, tonnenweise Tricks und klasse Kurse. Skate-Vergnügen nicht nur für Disney-Fans

Der Skater-Editor

Marke Eigenbau: Im Skater-Editor erstellst Du einen Sportler für den Karriere-Modus



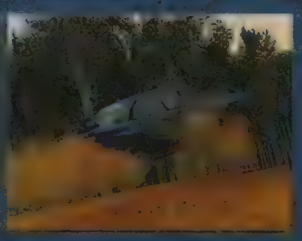
Neben Outfit und Zubehör lässt sich sogar die Größe der Körperteile beliebig verändern (PS2)

Neben dem kühnen Buzz (u.) kannst Du auch seinen Erzfeind Zurg auswählen

Text: Michael Stapf

Nächste Kurve, Schaf links

04
colin mcrae rally



next generation rally

Colin McRae ist zurück. Mit packendem Meisterschafts-Modus, brandneuem freien Rallye-Modus, revolutionarem Test-Center und, und, und. Colin McRae Rally 04. Nie wurde der Rallye-Sport kompromissloser umgesetzt. Mehr Spiel-Modi. Verbesserte Fahrphysik. Ultimatives Rallye-Feeling. Colin McRae Rally 04. Da bleibt kein Gegner ungeschoren...

www.codemasters.com

Codemasters®

GENIUS AT PLAY™

Neue Einheiten an neuen Fronten

Sturmtiger – Der dicke Panzer verfügt über ein mächtiges Geschütz

Sherman mit T-34 – Der neue Sherman-Panzer feuert auch mit Raketen

Wasserfall – Der Albtraum aller Piloten: die „Wasserfall"-Rakete

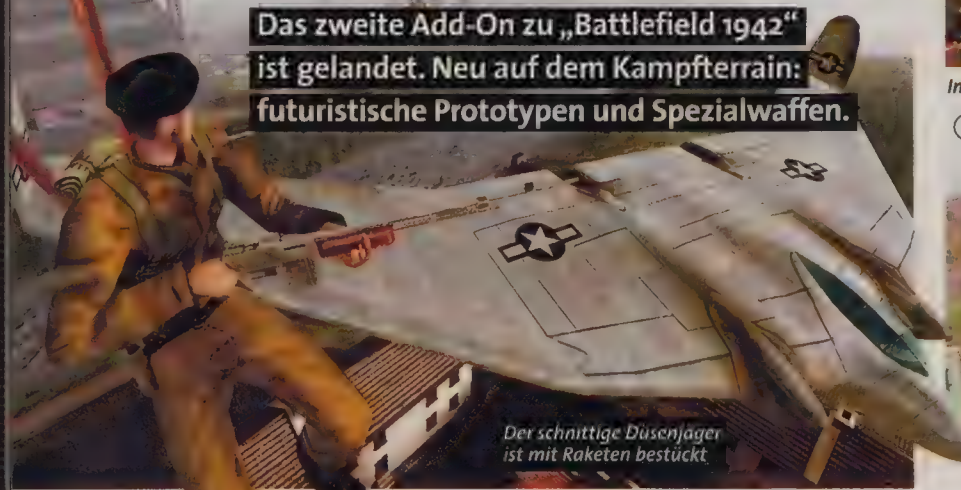
Schwimmwagen – Der Amphibien-Buggy der Deutschen ist sehr schnell

Natter-Abfangjäger – Der Abfangjäger wird von einer Rampe aus gestartet

Flakpanzer – Der Flakpanzer holt Flugzeuge schnell vom Himmel

BATTLEFIELD™ 1942 SECRET WEAPONS OF WWII

Das zweite Add-On zu „Battlefield 1942" ist gelandet. Neu auf dem Kampfterrain: futuristische Prototypen und Spezialwaffen.



Der schnittige Düsenjäger ist mit Raketen bestückt

Im Laderaum wartest Du auf den richtigen Moment...

...um wie Deine Gefährten mit dem Fallschirm abzuspringen

Massives Teil: Der amerikanische „Super Heavy Tank" heizt den Gegnern ordentlich ein

Das Motorrad-Gespann ist flott unterwegs und genauso flott zerdeppert

Mit dem nagelneuen Raketen-Rucksack greifst Du überraschend aus der Luft an

Bereits seit gut einem Jahr toben auf Tausenden von Rechnern wilde Gefechte zwischen Alliierten und Achsenmächten. Ob alleine oder online mit bis zu 63 Mitspielern – bei „Battlefield 1942" schlüpft man in die Rolle eines Soldaten auf den Schlachtfeldern des Zweiten Weltkriegs.

Nach der ersten Zusatz-CD „Road to Rome" schickt EA Games erneut Nachschub. Und diese Lieferung hat es in sich: **Mit „Battlefield 1942: Secret Weapons of WWII" landen acht neue Einsatzgebiete auf Deinem PC, aber auch 16 zusätzliche Fahrzeuge. Darunter finden sich hoch gefährliche Prototypen, die in Wirklichkeit nie zum Einsatz kamen** – der Raketenrucksack etwa, der Dir erlaubt, mit Deinem Kämpfer in die Luft zu gehen und aus der Schwebe zu attackieren. Oder Du schwingst Dich in einen der neuen Düsenjäger und saust pfeilschnell über die Köpfe der Gegner. Doch Vorsicht: Mit der Abwehrrakete „Wasserfall" und dem viergeschützigen Flak-Panzer haben Dir die Widersacher einiges entgegenzusetzen!

Neben den – teils unrealistischen – Prototypen erweiterten die Entwickler den Fuhrpark auch um „normale" Fahrzeuge wie das Motorrad-Gespann. Mit den neuen Truppentransport-Flugzeugen werden bis zu sechs Kampfgefährten gleichzeitig über die feindlichen Linien gebracht, um mit dem Fallschirm abzuspringen. **Ist der Flieger noch nicht voll besetzt, kann man nach einem frühzeitigen Ableben sogar direkt im Laderaum wieder ins Spiel einsteigen.**

Neben den Fahrzeugen und Karten sind auch neue Feuerwaffen und ein extrem gefährliches Kampfmesser mit von der Partie. „Secret Weapons of WWII" bringt also genug Neues mit, um das Kriegsgetümmel am Bildschirm wieder interessanter zu machen. Vor allem Online-Freunde von „Battlefield 1942" sollten sich dieses Add-On nicht entgehen lassen.

Xbox PS2 NGC PS

ERWEITERUNG
ab 16 J. Deutsch

Battlefield 1942: Secret Weapons of WWII
3D-Shooter für Fortgeschrittene und Profis

ca. 30 € | Dice/EA Games | 1-64 Spieler
erschienen am 5. September 2003
außerdem geplant für:
minimale Systemvoraussetzungen:
PIII 500 MHz, 128 MB RAM, 32-MB-Grafikkarte

Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 2

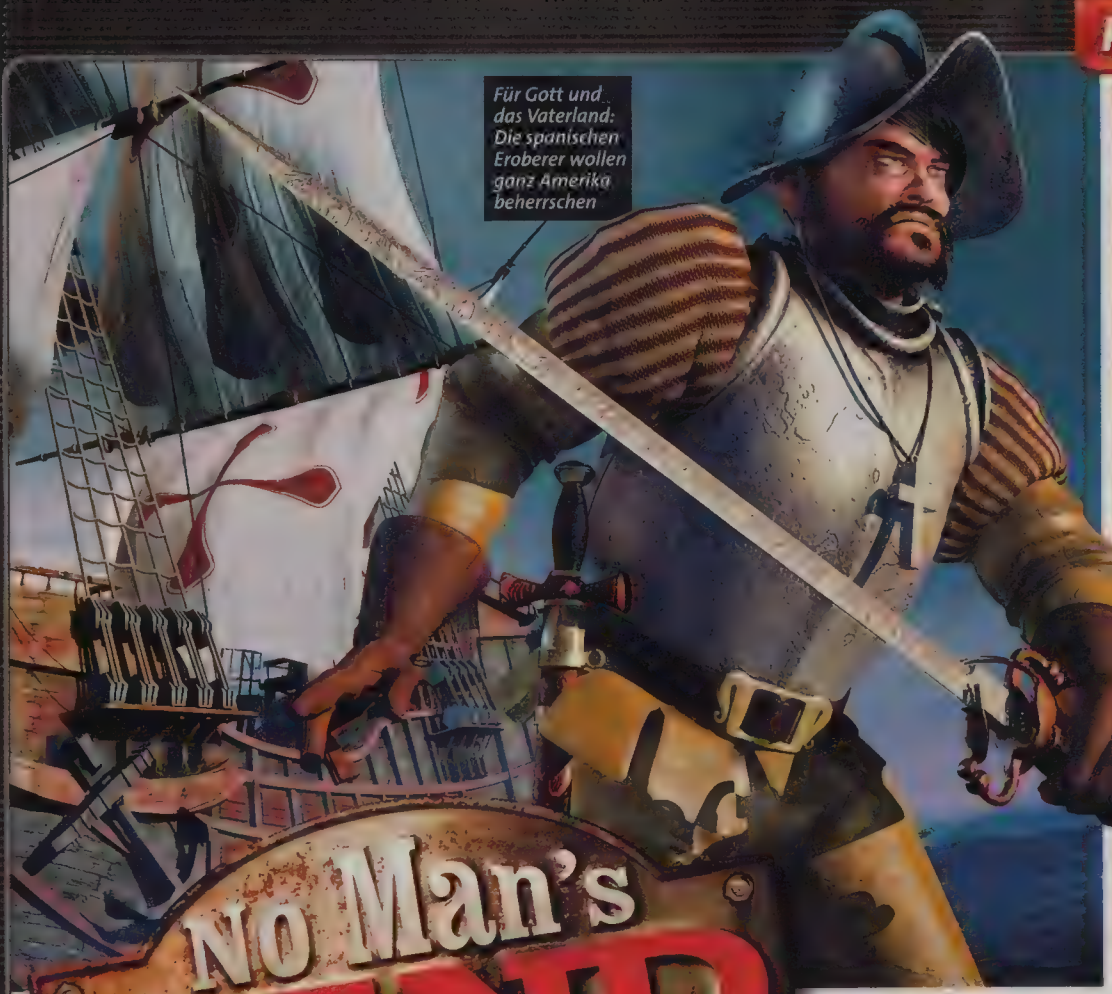
- Fahrzeuge ermöglichen neue Taktiken, gut durchdachte neue Schauplätze
- Prototypen zerstören die realistische Atmosphäre

Spielspaß **2+**

Gute Karten und Fahrzeuge motivieren Einzel- wie Onlinespieler zu frischen Taten

Text: Daniel Blank

NEU!
AUCH ONLINE SPIELBAR!
TOLL! SUPER!! GENIAL! DERB!
WAS SIND ENTHAARTE POP-TERRORISTEN?
YOU DON'T KNOW JACK 4
DIE QUIZSHOW ZWISCHEN WISSEN UND WAHNWITZ.
PC CD ROM
Jack, der abgedrehteste Showmaster aller Zeiten hat wieder neue, irrwitzige Fragen an Sie! Egal, ob es um enthaarte Pop-Terroristen geht, um mysteriöse Zebrawürste oder darum, ob Geister Pickelcreme benutzen – Ihr Gehirn wird rotieren und Ihre Lachmuskeln bekommen jede Menge Training. – Für 1, 2 oder 3 Quiz-Freaks an 1 Tastatur oder – NEU! – online mit Chat! www.jack.de

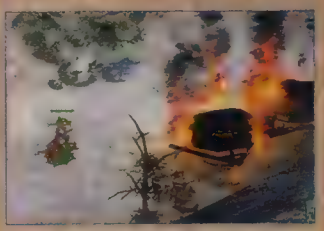


Für Gott und das Vaterland: Die spanischen Eroberer wollen ganz Amerika beherrschen

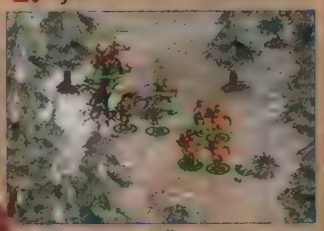
No Man's LAND

Fight For Your Rights!

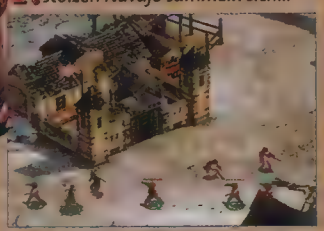
Lieber rot als tot



1. Häuptling Magua begibt sich auf die Suche nach seinem Volk



2. Die kläglichen Überreste der einst stolzen Navajo sammeln sich...



3. ...und stürmen mit dem Mut der Verzweiflung ein britisches Fort

Mit vielen Federn geschmückt: CDV schickt Dich übern Teich in die wechselvolle amerikanische Frühgeschichte – und prächtige Echtzeit-Strategie.

Heute ist ein guter Tag zum Sterben: Spanische Horden plündern ein Indianerdorf

Die Galeonen der Konquistadoren eignen sich bestens zum Truppentransport

Dieser prächtige Totempfahl generiert Zaubermagie für den Medizinmann

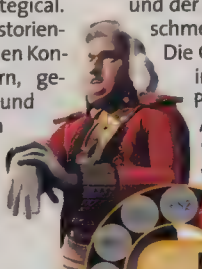
Dreihundert Jahre sind für uns alte Europäer ein Klacks, doch manch Ami sinkt bei so viel geschichtlichem Vorlauf ehrfurchtsvoll in die Knie. Kein Wunder: In diesem relativ kurzen Zeitraum haben sich die USA stark entwickelt: von einer hinterwäldlerischen Mini-Kolonie zu der letzten Großmacht des Globus. In die mythen- und geschichtenreiche Anfangsphase dieser Erfolgsstory entführt Dich CDVs Echtzeit-Strategical.

Das hübsch präsentierte Historien-Personal besteht aus spanischen Konquistadoren, edlen Indianern, gemeinen britischen Söldnern und gottesfürchtigen Siedlern. Den Spaniern und Briten geht's primär ums liebe Gold. Die frommen Pilger suchen eine neue Heimstatt, und die Indianer versuchen, die eigene rote Haut zu retten.

Diese bunt gemischte Rasselbande tobt in drei ausführlichen Kampagnen mit 30 Missionen durch die Weiten des umkämpften Kontinents. **Deutlich von „Age of Empires 2" inspiriert, beginnt ein Großteil der Aufträge mit dem Auf- und Ausbau einer Siedlung.** Bist Du erst einmal mit den Rohstoffen Gold, Holz und Nahrung ausgestattet, errichtest Du neue Gebäude und Forts, baust spanische Schiffe oder forschst engagiert nach neuen Einheiten-Typen.

Erfreulicherweise bietet „No Man's Land" neben den herkömmlichen Aufgaben viele interessante Spezialeinsätze. So fahndest Du mit einem Spähtrupp nach feindlichen Indianerschamanen oder rettest Squaws aus den Klauen lüsterner Engländer.

Technisch bewegt sich „No Man's Land" auf Oberliga-Niveau. Für die 2D-Landschaft wird die Extrafeder der gelungenen Kriegsbemalung verliehen, und der bombastische Soundtrack schmeichelt jedem Indianerohr. Die Geschichte schmeckt auch in allen spielrelevanten Punkten. Nur der biedere Aufbauteil hätte ein paar Spritzer mehr Ideen-Feuerwasser vertragen.



ab 12 J. Deutsch

No Man's Land

Strategiespiel für Fortgeschrittene

ca. 45 €	CDV	1-8 Spieler

erschienen am 31. August 2003

außerdem geplant für: ~~PC~~ ~~PS2~~ ~~Xbox~~

minimale Systemvoraussetzungen:
P III 1 GHz, 128 MB RAM, 800 MB HD, 3D-Karte

Grafik 2	Sound 1	Dauerspaß 2

Stimmige Optik, kurzweilige Aufträge, nettes Tutorial, fundierte Hintergrundstory

Hausbackener Aufbauteil, fast gleiche Gebäude bei allen Völkern

Spielspaß

Stimmige Geschichtsstunde mit spannenden Wendungen und authentischem Flair

2+

Text: Viktor Wolf

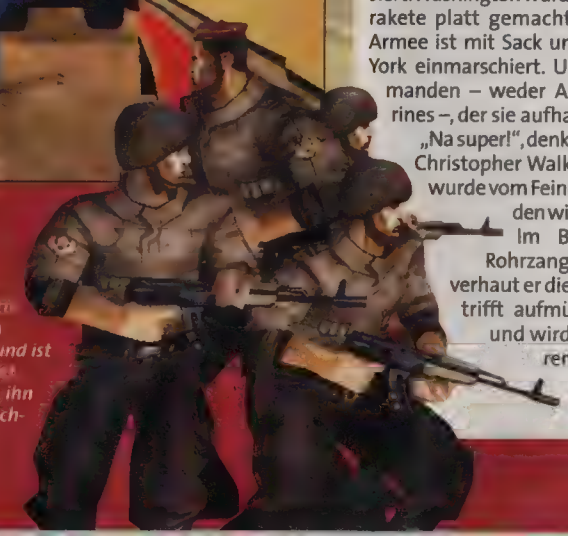
Rakkatakkatakka! Mit dem schweren MG räumt Chris effektiv auf. Die Kollegen halten sich derweil im Hintergrund (Xbox)

Jetzt staubt's: Held Christopher Walker hat die Nase gestrichen voll von russischer Kohlsuppe und Wodka

Unglaubwürdig: Die Russen haben Amerika überrannt! Unwahrscheinlich: Jetzt überrennst Du die Russen!

FREEDOM FIGHTERS

Blaumann im aufgeregten New York. Die erste Mission dient als Tutorial (PS2)



Der Barett-Träger im Hintergrund ist Offizier. Versuche, ihn zuerst flachzulegen

Vergiss Gorbatschow, Glasnost, den Mauerfall. Ja, den ganzen Niedergang der Sowjetunion. Tu einfach so, als hättest Du die vergangenen 25 Jahre verpasst und die Sowjetunion wäre für den Ami ein ebenbürtiger Sparringspartner. Hier fängt das Freiheitskämpfer-Spiel „Freedom Fighters" an:

Der Russe sei gefährlich und das insbesondere für das freie Amerika, so haben alle US-Präsidenten der letzten 50 Jahre gesagt. Und? Nun ist es passiert: Washington wurde mittels Atomrakete platt gemacht, und die rote Armee ist mit Sack und Pack in New York einmarschiert. Und es gab niemanden – weder Army, noch Marines –, der sie aufhalten konnte.

„Na super!", denkt sich Klempner Christopher Walker. Sein Bruder wurde vom Feind gemopst, und den will er jetzt zurück. Im Blaumann, mit Rohrzange und Pistole verhaut er die ersten Russen, trifft aufmüpfige Kollegen und wird recht flott deren Anführer. Und Du steuerst Kämpfer Chris.

Ziel in „Freedom Fighters" ist es, in 19 Missionen den Erzfeind zu verjagen. Hier aus einem Kino, da aus einer Polizeistation, aus dem Postamt, dem Rundfunksender oder einem einfachen Lagerhaus. Nebenbei befreit Chris mit Vorliebe Gefangene oder sprengt Strommasten, Tankstellen oder Hubschrauber-Landeplätze in die Luft. Hast Du am Ende jeder Mission die US-Flagge gehisst, gilt der Sektor als befreit. Tataa!

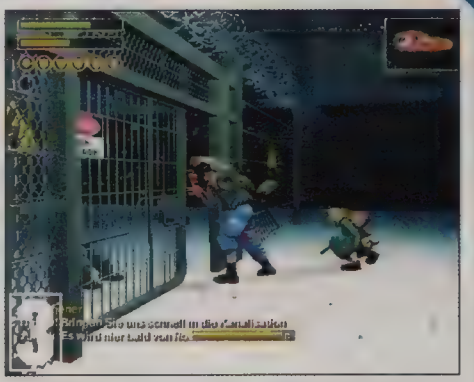
Doch bis dahin wird viel Blei verschossen, denn die Levels sind riesig und die Sowjets zahlreich. Zum Glück bist Du nicht allein: **Eine Handvoll Kämpfer folgt Dir. Wie viele, hängt von Deinem Charisma ab.** Es steigt mit gelungenen Aktionen wie Befreiungen und fällt bei Rückschlägen, wie unnötigen Verlusten. Je höher Dein Charisma, umso mehr Leute befehligst Du.

Maximal zwölf Rebellen folgen Chris, wollen taktisch benutzt werden. Per Knopfdruck schickst Du sie als Kugelfang auf Erkundung nach vorn, weist ihnen eine Stelle zu, die sie verteidigen sollen, oder lässt sie schlicht hinterherlaufen. Schießen, ducken, Deckung suchen müssen die Jungs allein – das erledigt die AI (Artificial Intelligence), die computergenerierte

SO FUNKTIONIERT DER AMERIKANISCHE FREIHEITSKAMPF

Zugänge zur Kanalisation sind stets Startpunkt, aber auch Speicherstellen für Chris

Als Nächstes werden herumstehende Kämpfer angepöbelt: „Mitkommen!" Das tun sie auch immer



Gut für Dein Charisma sind vor allem Befreiungsaktionen. Begleite die Geretteten zum nächsten Gully...

...oder stell sie als Rekruten ein. Sogar verletzte Russen laufen für ein Medi-Pack über. Diese beiden Kämpfer hören jetzt auf Deine Befehle

Aus dieser Perspektive zielst Du genauer auf die Gegner. Im Kampf rennst Du entweder vor und ziehst das Feuer der Russen auf Dich...

Intelligenz Deiner Waffenbrüder. Und die hat sich gewaschen, denn die Gegner sind stets in der Überzahl, haben die dickeren Waffen und überraschen Dich, wo sie nur können.

Netterweise zielt Held Christopher selbstsicher auf alles, wohin Du nur ungefähr schaust. Aus der „Über die Schulter"-First-Person-Sicht dürfen Geübte auch mittels Fadenkreuz rumknallen. Und das mit der Waffe ihrer Wahl: Sie sammeln einfach fallen gelassene AK-47 oder Schrotflinten auf, finden bisweilen sogar ein Scharfschützengewehr, sorgen mit Granaten und Molotow-Cocktails für Großraum-Säuberungen. Erste-Hilfe-Koffer machen Dich und getroffene Freunde wieder fit.

Schnell, nie besonders anspruchsvoll und optisch sehr stark: „Freedom Fighters" ist ein 3D-Shooter mit taktischer Note. Nicht mehr, aber auch nicht weniger. Taktik-Freaks ist die Schießerei zu actionlastig, doch 3D-Shooter-Freunde übernehmen das Befehligen der Mitkämpfer gern. Man gewinnt zwar auch ohne sie, aber dann sehr viel mühsamer. Die riesengroßen Levels machen dabei einen Heidenspaß – insbesondere das Knacken härterer russischer Stellungen.

Allerdings fehlt es an Abwechslung im bleihaltigen Einerlei. Besonders im späteren Spielverlauf vermisst man interessante Aufgabenstellungen und Ereignisse. Stets benutzt Du auf dem Weg zum nächsten Fahnenmast die gleiche Taktik wie in den ersten Levels. Dann fängt die Schießerei langsam an, zu langweilen, was auch der magere Mehrspieler-Modus nicht verhindern kann. Hier wäre ein Coop-Modus über den Online-Service der absolute Hammer gewesen!

PC

ab 16 J. Deutsch

Freedom Fighters

3D-Shooter für Einsteiger und Fortgeschrittene

ca. 70 €	EA Games	1-4 Spieler

Erschienen am 19. September 2003

außerdem geplant für: PC

unterstützt: PS2: 8-MB-Card, Multitap. Xbox: Speicherfunktion, Dolby Digital

Grafik 1	Sound 1	Dauerspaß 2

Effektvolle Optik, eingängige Steuerung, interessante Taktik-Elemente, superbe Musik

Spätere Levels sind teilweise lieblos designt, auf Dauer etwas fade

Spielspaß

Glanzvoll heroischer, beeindruckend schöner Shooter mit taktischen Simpel-Elementen

2+

...oder Du lässt Deine Kollegen per Befehl den nächsten Raum oder Bereich erkunden

Zu guter Letzt musst Du (fast) immer auf einem Dach landen und das Banner hissen (alle Xbox)

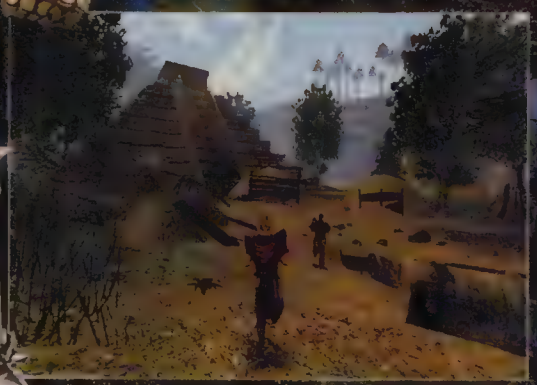
Text: Knut Gollert

Gothic II

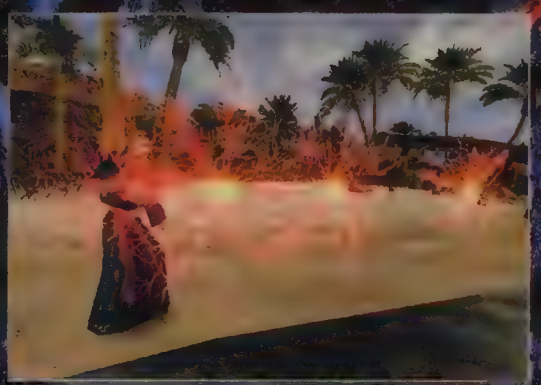
Die Nacht des Raben

Die Drachen sind besiegt! Doch im Add-On zum Mega-Hit „Gothic 2" rauscht schon die nächste Bedrohung heran.

Ein wahrer Paladin: blank geputzt und bereit für neue Heldentaten



In „Gothic II" war bei der Pyramide nicht viel los. Doch im Add-On finden hier Ausgrabungen der Wassermagier statt



Brutzel: Die Basis für Deine Zaubersprüche bilden nun die schwarze Magie Beliars und die Wassermagie von Adanos

Die neuen Gilden

1. *Ein heimliches Treffen der Mitglieder des Geheimbunds „Ring des Wassers"*

2. *Zweifelhafte Freunde: Bei den Banditen herrschen raue Sitten*

3. *Mit dem Piratenclan geht's Du auf Biester-Jagd*

In Teilen des Landes, die früher leer gähnten, herrscht jetzt Leben: Der Fischer Farim errichtet am Hafen seine Hütte

Ein paar Piraten haben sich schon bis an die Hauptstadt herangewagt: Skip etwa, der in einer Bucht beim Hafen haust

Die Steinwächter: Überbleibsel der alten Kultur

Die oberste Regel des „Rings des Wassers" lautet: Keiner spricht über den „Ring des Wassers"! Bilde Dir also bloß nicht ein, dass Du von mir viel über diesen neuen Geheimbund erfahren wirst. Aber warte, Du bist ja ein mutiger Abenteurer – vielleicht kannst Du dem „Ring" sogar nützen. Also pass mal gut auf:

Erdbeben erschüttern Teile des Landes, ihre Ursache ist noch unklar. Die Wassermagier stellen darum Nachforschungen bei der Pyramide in den Bergen an. Sie erzählen von einem Portal zu einem unbekannten Bereich der Insel. Noch nicht genug: Zudem sind aus der Hafenstadt einige Bürger spurlos verschwunden.

Wenn Du Dein Leben aufs Spiel setzen willst, um diesen Rätseln nachzugehen, solltest Du auf jeden Fall versuchen, in den „Ring" aufgenommen zu werden. **Du musst allerdings zuerst wieder Bürger der Stadt werden und einer der Gilden beitreten. Das könnte durchaus nerven, denn die Aufgaben hast Du alle schon einmal erledigt.**

Um Dir das Leben leichter zu machen, kannst Du aber neue Zaubersprüche und Waffen einsetzen. Auch gibt es seit einiger Zeit Gürtel mit magischen Fähigkeiten. Das Training und der Kampf dürften Dir allerdings etwas schwerer fallen als beim letzten Mal. Die Meister verlangen jetzt mehr Lernpunkte für die Ausbildung.

Eines ist sicher: Bevor Du in den neuen Teil der Insel kommst, verstreichen etliche Stunden. Stell Dich darauf ein, dort Ruinen einer untergegangenen Zivilisation zu entdecken. Die Landschaft und die Tiere werden Dir fremd und bedrohlich erscheinen. **Einer der Wassermagier sprach von einem Canyon und Sümpfen. Aber auch von einem paradiesischen Sandstrand. Wer weiß, vielleicht musst Du sogar den Beruf wechseln und Dich als Pirat oder Bandit durchschlagen.** Das klingt nach einer Menge Aufregung. Ich wünsche Dir dabei viel Spaß und gutes Gelingen – *Dein Freund Xardas.*"

Text: Daniel Blank

Xbox PS2 NGC PS

ERWEITERUNG

ab 12 J. Deutsch

Gothic II: Die Nacht des Raben

Rollenspiel für Profis

ca. 25 € | Piranha Bytes/JoWood | 1 Spieler

erschienen am 22. August 03

außerdem geplant für:

minimale Systemvoraussetzungen:

P III 700 MHz, 3D-Grafikkarte, 256 MB RAM

Grafik 2 | Sound 1 | Dauerspaß 1

Spannende Geschichte, fügt sich nahtlos in die Spielwelt ein, interessante neue Gebiete

Einige Quests des Hauptprogramms müssen erneut gespielt werden

Spielspaß

Fetter Nachschlag: Stimmung, Spannung und Story stehen dem Hauptprogramm in nichts nach

1

2 coole neue Rennspiele von Davilex!

Beach King Stunt Raser

PlayStation 2:
€ 29,99

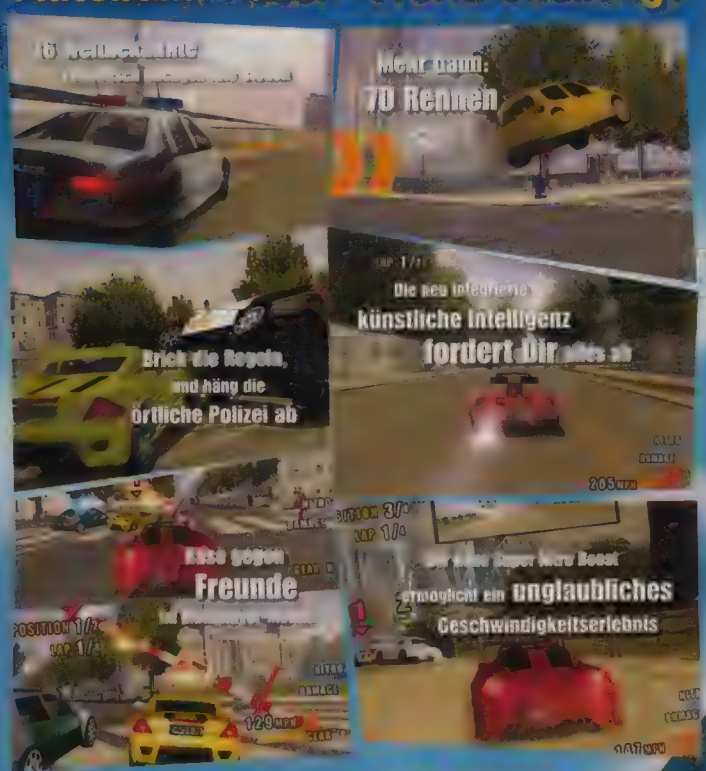
PC CD-ROM:
€ 19,99

Powered by:
BLUNOTTI

HEISSE REIFEN FÜR HEISSE MÄDELS!

www.beachkingstuntracer.com

Autobahn Raser - World Challenge



STÄRKER UND BESSER ALS JEMALS ZUVOR!

IM VERTRIEB VON
KOCH MEDIA

PlayStation 2:
€ 29,99

PC CD-ROM:
€ 19,99

DAVILEX

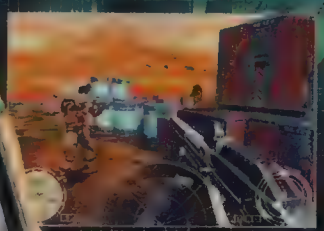
www.davilex.com

CHROME

Gute Shooter können auch aus Europa kommen: Das polnische Team Techland schickt Dich als Söldner durchs Weltall.

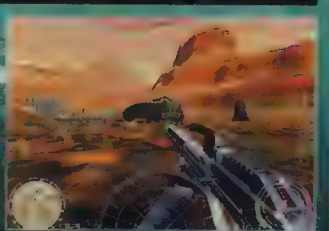
Carrie (r.) und Logan sind käuflich: Für 100.000 Credits machen die beiden (fast) jeden Job

Die Kriegsmaschinerie reicht bis zu schweren „Golem"-Kampfrobotern



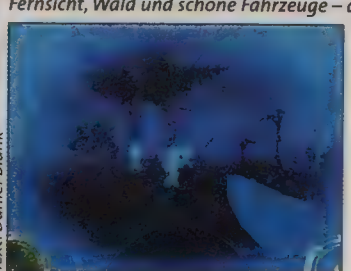
1. Du verteidigst die Barriere mit den Minenarbeitern...

2. ...als sich ein Panzer nähert. Mit dem Buggy wirst Du um die...

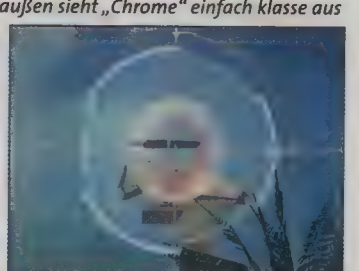


3. ...Gegner herumkutschiert, um den Panzer von hinten zu knacken

Fernsicht, Wald und schöne Fahrzeuge – draußen sieht „Chrome" einfach klasse aus



Feinde, die durchs Unterholz schleichen, entdeckst Du dank Infrarot-Implantat



Mit dem Scharfschützen-Gewehr leert Logan die Aussichtsplattform von weitem

Text: Daniel Blank

Freunde kommen, Freunde gehen. So ist das nun mal im Leben eines Weltraum-Vagabunden. Das erfährst Du als Kopfgeldjäger Logan am eigenen Leib: Dein bester Kumpel geht mitten in einer Mission stiften. Doch schon Augenblicke später triffst Du die hübsche Carrie – und findest in ihr eine zuverlässige Partnerin für gemeinsame Söldneraufträge.

Die Einsätze, bei denen Carrie Dich vom Orbit aus mit Infos füttert, finden auf mehreren Planeten statt. Meist durchstreifst Du dichte Wälder und hebst gegnerische Patrouillen und Basen aus. **Ende des 22. Jahrhunderts stehen dafür hochentwickelte Waffen und eine Reihe nützlicher Implantate parat. So bohrst Du mit modernster Technik Logans körperliche Fähigkeiten auf: besser zielen, schneller laufen oder weniger Schaden nehmen – alles auf Knopfdruck abrufbar.** Benutzt Du die Implantate allerdings zu lange, überlastest Du Logans neurales Netz, und Deinem Helden schwinden die Sinne.

Plättest Du einen Gegner, kannst Du aus seinen Taschen Nachschub stibitzen – denn Dein Inventory ist begrenzt. Zwei Waffen, etwas Munition und ein paar Medipacks... dann platzt Dein Rucksack aus allen Nähten. Um die müden Knochen zu entlasten, schwingt sich Dein Söldner gelegentlich in Fahrzeuge und braust durch die extrem schönen Landschaften – mit denen können die Figuren optisch leider nicht mithalten.

Die Missionen gestalten sich etwas zu ähnlich: Basis infiltrieren, Sicherheitssystem lahm legen, schließlich irgendetwas klauen oder hochjagen. **Von den Implantaten abgesehen, erinnert „Chrome" stark an „Halo": sehr schöne Außenlevels, gepaart mit immer gleichen Gebäuden und Inneneinrichtungen.** Trotzdem: Dank veränderbarem Schwierigkeitsgrad und guter Cyber-Stimmung lohnt sich für Freunde von Zukunfts-Shootern der Kauf.

In den „RMG Conquistador" steigst Du wahlweise als Fahrer oder Schütze

Xbox PS2 PC NGC PS ab 16 J. Deutsch

Chrome

3D-Shooter für Profis

ca. 45 €	Techland/Koch Media	1-32 Spieler

erscheint am 24. September 03

außerdem geplant für:

minimale Systemvoraussetzungen:

PIII 700, 3D-Grafikkarte, 256 MB RAM, 1,7 GB HD

Grafik 2	Sound 1	Dauerspaß 2

Gute künstliche Intelligenz, sehr schöne Außenlevels, variabler Schwierigkeitsgrad

Sehr ähnliche Missionen, zu fade Innenlevels, unschöne Charaktere

Spielspaß

Aufpolierte Zukunft: „Chrome" glänzt mit klasse Optik und gut durchdachtem Cyber-Schema

2

Die Mobile Generation wechselt zu O_2

Mit O_2 LOOP jeden Monat bis zu 25 Frei-SMS versenden.[1]

Und mit Freunden
in Verbindung bleiben.
Ohne Vertragsbindung,
ohne Grundgebühr.
Mit voller Kostenkontrolle.
O_2 LOOP – einfach clever
mobil telefonieren.

O_2 can do.

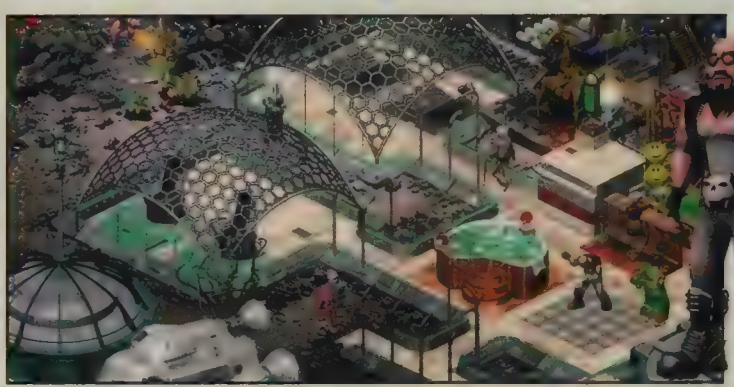
Nokia 3510i
inkl. 25 Frei-SMS mtl.[1]
149,95 €[2]

benutzen. Angebot in allen O_2 Shops erhältlich.

www.space-colony.de

BAUTAFEL

Hier entsteht demnächst eine



SPACE COLONY

Die komfortable Ausstattung wird Sie erfreuen:
Klimaanlage, Fitnessstudio, Sauna, Bar, Golfplatz, Grünanlagen, Disco, 10-Sterne-Hotel und vieles mehr!

Bauherr, Planung und Ausführung:
Sie ganz alleine!

Spielen erlaubt!
Aliens haften für ihre Mutanten

Space Colony - Die All umfassende Aufbau- und Alltagssim

PC CD ROM

FIREFLY

GATHERING

SASSENBACH.DE

Neu für den Advance

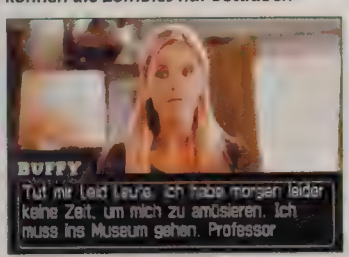
Buffy – Im Bann der Dämonen: König Darkhuls Zorn

Actionspiel für Fortgeschrittene und Profis

Die „Power Rangers"-Macher stecken Buffy in die Hosentasche – gruselig!

Kniffliges Timing beim Hüpfen: Die Kronleuchter im Museum stehen unter Strom

Her mit der Waffe! Denn Kicks und Schläge können die Zombies nur betäuben



Zwischen den Levels erzählen Digi-Bilder und spärliche Texte die Handlung

In Buffys Nachbarschaft ist der Teufel los: Zombies ziehen durch die Straßen und versetzen die Menschen in Angst und Schrecken. Aus der Seitenansicht verfolgst Du die Bösen und rettest Deine Freunde.

In den vielen Kämpfen verteilst Du Kicks, Schläge und nutzt Dutzende von Extrawaffen wie Armbrust und Holzpflock. Das klingt aber spannender, als es ist, denn die stumpfen Kloppereien sind alles andere als taktisch. Zudem treffen manche Schläge nicht, wenn Buffy zu nahe am Untoten steht.

Richtig frustig sind die knappen Hüpfabschnitte: Geht ein Sprung wegen der unpräzisen Steuerung ins Leere, musst Du den kompletten Levelabschnitt inklusive aller Keilereien wiederholen. Daneben gibt es auch einige leichte Schalterrätsel zu lösen.

„Buffy – Im Bann der Dämonen" ist eine langweilige Mischung aus Kampf- und Hüpf-Einlagen, die auch grafisch nicht überzeugen kann.

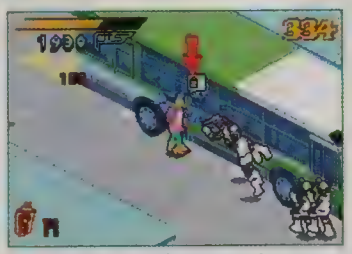
erscheint am 26.9.03 | ab 6 J. | Deutsch
ca. 50 € | THQ | 1 Spieler
unterstützt: Modulspeicher
Grafik 4 | Sound 3 | Dauerspaß 5
16 gruselige Levels, Dutzende Waffen, viele Hilfefenster
Fade Optik, einige unfaire Stellen, plumpes Kampfsystem
Spielspaß 4
Schwach: Eine solche plumpe Dämonen-Klopperei hat die mutige Buffy nicht verdient

Jet Grind Radio

Actionspiel für Fortgeschrittene und Profis

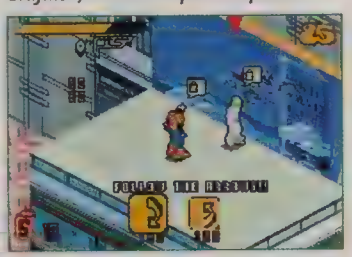
Spray-Spaß: Deine Waffe ist die Dose

Flotte Beats und leuchtende Tags: Besprüh Dein Revier auf rollenden Sohlen!



Lock die Cops von den Tagpunkten weg, sonst schnappen sie Dich

Mit dem Editor erstellst Du drei Tag-Grafiken, die Du im Spiel versprühst



Hast Du eine schnelle Hand? Eingeblendete Symbole verraten die Spray-Bewegung

Segas Spraydosen-Racer steuert sich auf dem Advance wie „Tony Hawk": Du blickst von schräg oben auf den Inliner, musst Dich also für Lenkmanöver in ihn hineinversetzen. Wegen der detailarmen Figuren ist es aber oft nicht leicht, den Fahrer für einen Sprung präzise auszurichten.

Ansonsten spielt sich die Skaterei klasse: In jedem Stadtteil erwarten Dich Training und Zeitrennen. In Letzterem verschandelst Du mit gesammelten Spraydosen Busse und Wände. Dabei vertreibst Du Rivalen und fliehst vor Cops, die Dich mit Knüppeln und Tränengas stoppen wollen!

Bis auf die mickrigen Figuren ist die Umsetzung gelungen: Fans der Dreamcast-Version finden sich in den Levels sofort zurecht. Zudem sorgen wuchtige Beats für groovige HipHop-Atmosphäre. Spielerische Abwechslung garantieren Rennen, Stunts, Time-Tag und der Vierspieler-Modus.

erschienen am 11.9.03 | ab o J. | Deutsch
ca. 40 € | Sega/Atari | 1-4 Spieler
unterstützt: Modulspeicher, Linkkabel
Grafik 2 | Sound 1 | Dauerspaß 2
Rasanter Stunt- und Spray-Mix, vielfältige Missionen, groovige Beats
Mickrige Figuren, die Steuerung wird bei Vollgas unpräzise
Spielspaß 2
Tolles Spray'n'Skate-Abenteuer, das nur von der Technik ausgebremst wird

Space Channel 5

Musikspiel für Profis

Tanzend durch die Galaxie: Ein Musikspiel auf dem Game Boy Advance – ob das wohl gut geht?

Wo bleibt Ulalas Charme? Deine winzige Tänzerin ist nur spärlich animiert

Beim Tanzduell musst Du besonders gut auf die Bewegungen achten!

Heldin Ulala tanzt durch die Alien-Invasion: Im Takt der Musik drückst Du Steuerkreuz und Feuerknöpfe. Leider fehlt auf dem Handheld der nötige Schwung: Die Melodien sind gut umgesetzt, aber zum rhythmischen Mitnicken fehlt der treibende Bass – deshalb ist „Space Channel 5" unerhört schwer. Zudem verliert Ulala an Charme: Ihre sexy Tanzschritte sind nur pixeliges Gestakse.

erscheint im Oktober 03 | ab o J. | Deutsch
ca. 45 € | Sega/Atari | 1 Spieler
unterstützt: Modulspeicher
Grafik 3 | Sound 2 | Dauerspaß 4
Ungewöhnliches Spielprinzip, Originalmusik des Konsolenspiels
Sehr schweres Timing, pixelige Optik, kaum Sprachausgabe
Spielspaß 3
Der Handheld-Schrumpfkur fehlt der optische und akustische Schwung der Konsolen-Version

The Simpsons Road Rage

Rennspiel für Fortgeschrittene

Die Simpsons sind knapp bei Kasse: Zieh den Springfield-Bewohnern als Taxifahrer das Geld aus der Tasche.

Auf der winzigen Karte (links unten) kann man kaum etwas erkennen

In den Mini-Spielen fährst Du zum Beispiel Briefkästen über den Haufen

In der „Simpsons"-Variante von „Crazy Taxi" bretterst Du durch sechs Landschaften und beförderst die Springfield-Bewohner gegen Moneten. Du kannst aber meist nur zwischen zwei Passagieren wählen. Die Bitmap-Grafik ist zwar nicht so pixelig wie beim Konkurrenten, dafür unübersichtlicher: Die Winz-Karte kann Dir kaum helfen. Eine nette Abwechslung sind dagegen die Mini-Spiele und das Linkduell.

erscheint am 26.9.03 | ab o J. | Deutsch
ca. 50 € | THQ | 1-2 Spieler
unterstützt: Passwort, Linkkabel
Grafik 4 | Sound 3 | Dauerspaß 4
Viele Fahrzeuge und Charaktere der Serie, spaßige Mini-Spiele
Umständliches Passwort, schwere Orientierung, schwache Technik
Spielspaß 4+
Plumper „Crazy Taxi"-Klon, in dem man nur wenige Adressen auf Anhieb findet

Text: Oliver Ehrle

Gute Billig-Spiele im Überblick

Tony Hawk 4

PS2 XBOX NGC PRIMA PREIS

Jump&Run für Einsteiger bis Profis

Flatland-Freude: Aus einem Manual macht Dein Skater fulminante Trickabfolgen (Xbox)

Sonst nur unter Wasser: Flusspferde vergnügen sich bei anhaltender Trockenheit (Xbox)

Extreme Overboard Sliding: Schaffst Du es, alle Touris über Bord zu kicken? (PS2)

Die Tage des klassischen Funsport-Spiels sind gezählt: Kaum einer will mehr langweilige Aufgaben auf dem Skateboard lösen oder der Reihe nach Buchstaben sammeln. Okay, dafür gibt's zum Abschied noch mal 'nen Spaßgaranten zum Aldi-Preis! **Denn „Tony Hawk's Pro Skater 4" ist das Beste, was sich Fans dieser Art von Spiel wünschen können: riesengroß, wunderschön, witzig, voller Abwechslung und endlich nur noch 30 Euro teuer.** Die Steuerung ist ausgereift, die insgesamt 190 Aufgaben sind interessant, und das Leveldesign ist immer schön abgedreht. Hinzu kommen jede Menge lustiger Mehrspieler-Modi.

Wer den vierten Tony noch nicht hat, sollte zugreifen. Im November erscheint nämlich Teil 5, „Tony Hawk's Underground". Und darin wird alles anders und keiner weiß, ob wirklich genauso gut.

Final Grinddown: Bei diesem Special-Slide wird die Gitarre ausgepackt (Xbox)

erscheint am 18.9.03 | ab 6 J. | Deutsch
ca. 30 € | Neversoft/Activision | 1-4 Spieler
Unterstützt: PS2: 8-MB-Card, iLink, USB-Modem. Xbox: 16:9, Sys. Link. NGC: Mem. Card
Spielspaß

Geniales „Tony Hawk" zum Hammerpreis. Alle, die es noch nicht haben, sofort losrollen!

1

007 Nightfire

3D-Shooter für Fortgeschrittene

Das ist James Bond in Hochform: Ballereien durch klassische 3D-Shooter-Levels, rasante Schneemobil- und andere Verfolgungsjagden mit 007s High-Tech-Karosse. Da alles noch in ansprechende optische Form gebracht wurde und Spaß macht, führt kein Schleichweg mehr dran vorbei: Für 30 Euro gibt's satt.

erschienen am 12.9.03 | ab 16 J. | Deutsch
ca. 30 € | EA Games | 1 Spieler
Unterstützt: PS2: 8-MB-Card, Multitap. Xbox: Speicherfunktion. NGC: Memory Card
Spielspaß

Bleihaltiges Action-Feuerwerk nach feinster britischer Art: stilvoll und abwechslungsreich

1

Cultures – Die Abenteuerbox

Strategiespiel für Fortgeschrittene und Profis

Für friedliebende, fleißige und aufbauwillige Knuddelfans genau das Richtige: In der „Cultures"-Abenteuerbox findest Du die beiden „Cultures"-Spin-Offs „Reise nach Nordland" und „Das achte Weltwunder". Die Box bietet zwei schöne Kampagnen, ein bisschen Neues und viel ausgereiften Aufbau-Spaß.

erschienen am 28.8.03 | ab 6 J. | Deutsch
ca. 40 € | Funatics | 1-6 Spieler
Minimum: Pentium II 500 MHz, 128 MB RAM, 700 MB HD
Spielspaß

Schnuckelige „Cultures"-Abenteuer um Wikinger Bjami und seinen Stamm – Echtzeit-Klassik!

2+

Emergency 2 Deluxe Ed.

Strategiespiel für Fortgeschrittene

Die Idee ist klasse: Spiel den Katastrophen-Manager! Leite die Einsatzkräfte bei Unfall, Flugzeugabsturz und Banküberfall. Die fummelige Steuerung und die olle Grafik nerven zwar. Dafür sorgen zwei neue Missionen und ein Headset zur Sprachsteuerung des Spiels in der „Deluxe Edition" für Freude.

erschienen am 25.7.03 | ab 12 J. | Deutsch
ca. 25 € | Take 2 | 1 Spieler
Minimum: Pentium III 500 MHz, 128 MB RAM, 300 MB HD
Spielspaß

Sieht immer noch arm aus, ist aber, jetzt sprachgesteuert, sehr originell – und mit Headset!

2

Tropico 2

Strategiespiel für Fortgeschrittene und Profis

Lustig ist das Piratenleben! Und schnell! Denn nur knapp ein halbes Jahr nach seiner Veröffentlichung segelt der tolle Pirateninsel-Manager zum halben Preis an. Tolle Missionen, stimmungsvolle Präsentation und die Käpt'n-Blaubär-Stimme machen das an sich furztrockene Wirtschaftsspiel super(ent)spannend.

erschienen am 8.8.03 | ab 6 J. | Deutsch
ca. 25 € | Take 2 | 1 Spieler
Minimum: Pentium III 500 MHz, 64 MB RAM, 1 GB HD
Spielspaß

Da gröhlen die Piraten ihr Lied: 25 Euro auf des toten Manns Kist', he ho und 'ne Buddel voll Spielspaß!

1

Aktuell und günstig – noch mehr Spiele

Titel		Genre	System	USK	Hersteller	Preis	Note
C&C: Renegade		3D-Shooter	PC	ab 16 J.	AK Tronic	ca. 10 €	2
Der erste Kaiser	NEU!	Strategie	PC	ab 0 J.	Vivendi	ca. 15 €	2-
Der Schatzplanet		Strategie	PC	ab 6 J.	Disney	ca. 15 €	2
Diablo II Gold		Rollenspiel	PC	ab 16 J.	Blizzard	ca. 25 €	1
Gothic		Rollenspiel	PC	ab 12 J.	Piranha Bytes	ca. 10 €	1-
GTA III		Actionspiel	PC	ab 18 J.	Rockstar	ca. 30 €	1
Jedi Knight II		3D-Shooter	PC	ab 16 J.	LucasArts	ca. 25 €	1
No One Lives Forever 2	NEU!	3D-Shooter	PC	ab 16 J.	Vivendi Univ.	ca. 25 €	2
Red Faction 2		3D-Shooter	PC	ab 16 J.	THQ	ca. 20 €	2
Stronghold Deluxe		Strategie	PC	ab 12 J.	Take 2	ca. 32 €	1-

Titel		Genre	System	USK	Hersteller	Preis	Note
DHDR: Die zwei Türme	NEU!	Actionspiel	PS2	ab 16 J.	EA Games	ca. 30 €	1
FIFA Football 2003	NEU!	Sportspiel	PS2	ab 0 J.	EA Sports	ca. 30 €	1-
Final Fantasy X		Rollenspiel	PS2	ab 12 J.	Squaresoft	ca. 30 €	1
Kingdom Hearts	NEU!	Rollenspiel	PS2	ab 6 J.	Sony	ca. 30 €	2
Ratchet & Clank	NEU!	Jump&Run	PS2	ab 6 J.	Sony	ca. 30 €	1
Stuntman		Actionspiel	PS2	ab 6 J.	Atari	ca. 30 €	2
Tekken 4		Fightspiel	PS2	ab 12 J.	Sony	ca. 30 €	1
Amped: Freestyle Snowboard.		Sportspiel	XBOX	ab 0 J.	Microsoft	ca. 30 €	1
Dead or Alive 3		Fightspiel	XBOX	ab 12 J.	Microsoft	ca. 30 €	1-
FIFA Football 2003	NEU!	Sportspiel	XBOX	ab 0 J.	EA Sports	ca. 30 €	1-

Text: Knut „Schnäppchen" Gollert

Alle Angaben ohne Gewähr

WANN KOMMT WAS?

Auf einen Blick: Die wichtigsten Neuerscheinungen der kommenden drei Monate für PC, Konsole und Handheld!

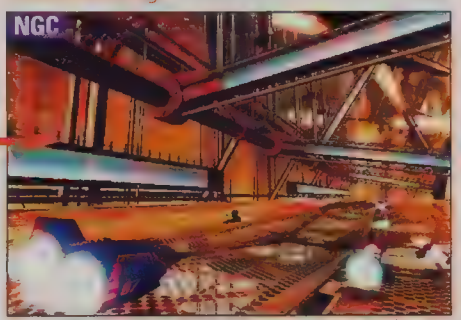
Oktober 2003

Advance Wars 2	GBA	
Nintendo		Strategiespiel
Baphomets Fluch 3	PC PS2 Xbox	
THQ		Adventure
Die Sims: Hokus Pokus (Add-On)	PC	
EA Games		Simulation
Empires: Die Neuzeit	PC	
Activision		Strategiespiel
FIFA Football 2004	PC PS2 Xbox NGC GBA	
EA Sports		Sportspiel
Final Fantasy Tactics Advance	GBA	
Square Enix/Nintendo		Strategiespiel
F-Zero GX	NGC	
Nintendo		Rennspiel
NBA Live 2004	PC PS2 Xbox NGC	
EA Sports		Sportspiel
Silent Hill 3	PC	
Konami		Action-Adventure
SSX 3	PS2 Xbox NGC GBA	
EA Sports Big		Sportspiel
The Elder Scrolls III: Bloodmoon (Add-On)	PC	
Ubi Soft		Rollenspiel
TIF 2004	PS2	
Sony		Sportspiel
Worms 3D	PC PS2 Xbox NGC	
Atari		Action/Strategie
XIII	PC PS2 Xbox	
Ubi Soft		3D-Shooter

November 2003

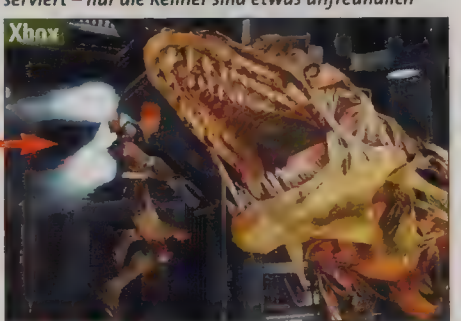
Alias	PC PS2 Xbox	
Acclaim		Action-Adventure
Beyond Good & Evil	PC PS2	
Ubi Soft		Action-Adventure
Dino Crisis 3	Xbox	
Capcom		Action-Adventure
Far Cry	PC	
Ubi Soft		3D-Shooter
Findet Nemo	PC PS2 Xbox NGC GBA	
THQ		Adventure
Fußball Manager 2004	PC PS2 Xbox	
EA Sports		Simulation

Rund 10.000 Orks wollten nach Helm's Klamm. In „Die Rückkehr des Königs" wollen 100.000 nach Minas Tirith



An alle Bremsen-Ausbauer und Rücklicht-Anschieber: Bei „F-Zero GX" schmilzt selbst Euch das Lenkrad!

In „MoH: Rising Sun" wird Blei schon zum Frühstück serviert – nur die Kellner sind etwas unfreundlich



In „Dino Crisis 3" kämpft der Zahnarzt gegen fiesen Mundgeruch und Fleischreste zwischen den Zähnen

Half-Life 2	PC	
Valve/Sierra		3D-Shooter
Herr d. Ringe: Die Rückkehr des Königs	PC PS2 Xbox NGC GBA	
EA Games		Actionspiel
James Bond: Alles oder Nichts	PS2 Xbox NGC GBA	
EA Games		Actionspiel
Mario Kart: Double Dash!!	NGC	
Nintendo		Rennspiel
Medal of Honor: Rising Sun	PS2 Xbox NGC	
EA Games		3D-Shooter
Metal Gear Solid: The Twin Snakes	NGC	
Konami		Action-Adventure
Need for Speed: Underground	PC PS2 Xbox NGC GBA	
EA Games		Rennspiel
No One Lives Forever 2: Contract J.A.C.K.	PC	
Sierra/Vivendi		3D-Shooter
Pro Evolution Soccer 3	PS2	
Konami		Sportspiel
Star Wars – Jedi Knight: Jedi Academy	Xbox	
LucasArts/Activision		Actionspiel
Star Wars – Rogue Squadron III: Rebel Strike	NGC	
LucasArts/Activision		Actionspiel
Terminator 3: Rebellion der Maschinen	PC PS2 Xbox GBA	
Atari		Actionspiel
Tony Hawk's Underground	PS2 Xbox NGC	
Activision		Sportspiel
True Crime: Streets of L.A.	PS2 Xbox NGC	
Activision		Actionspiel
Unreal Tournament 2004	PC	
Atari		3D-Shooter
WWE Smackdown! Here comes the Pain	PS2	
THQ		Sportspiel
XIII	NGC	
Ubi Soft		3D-Shooter

Dezember 2003

Headhunter: Redemption	PS2 Xbox	
Atari		Action-Adventure
Mission Impossible: Operation Surma	PS2 Xbox GBA	
Atari		Actionspiel
Sonic Heroes	PS2 Xbox NGC	
Atari		Action-Adventure
Unreal 2	Xbox	
Atari		3D-Shooter

Wann kommt endlich... Ersehnte Spiele, die noch länger auf sich warten lassen

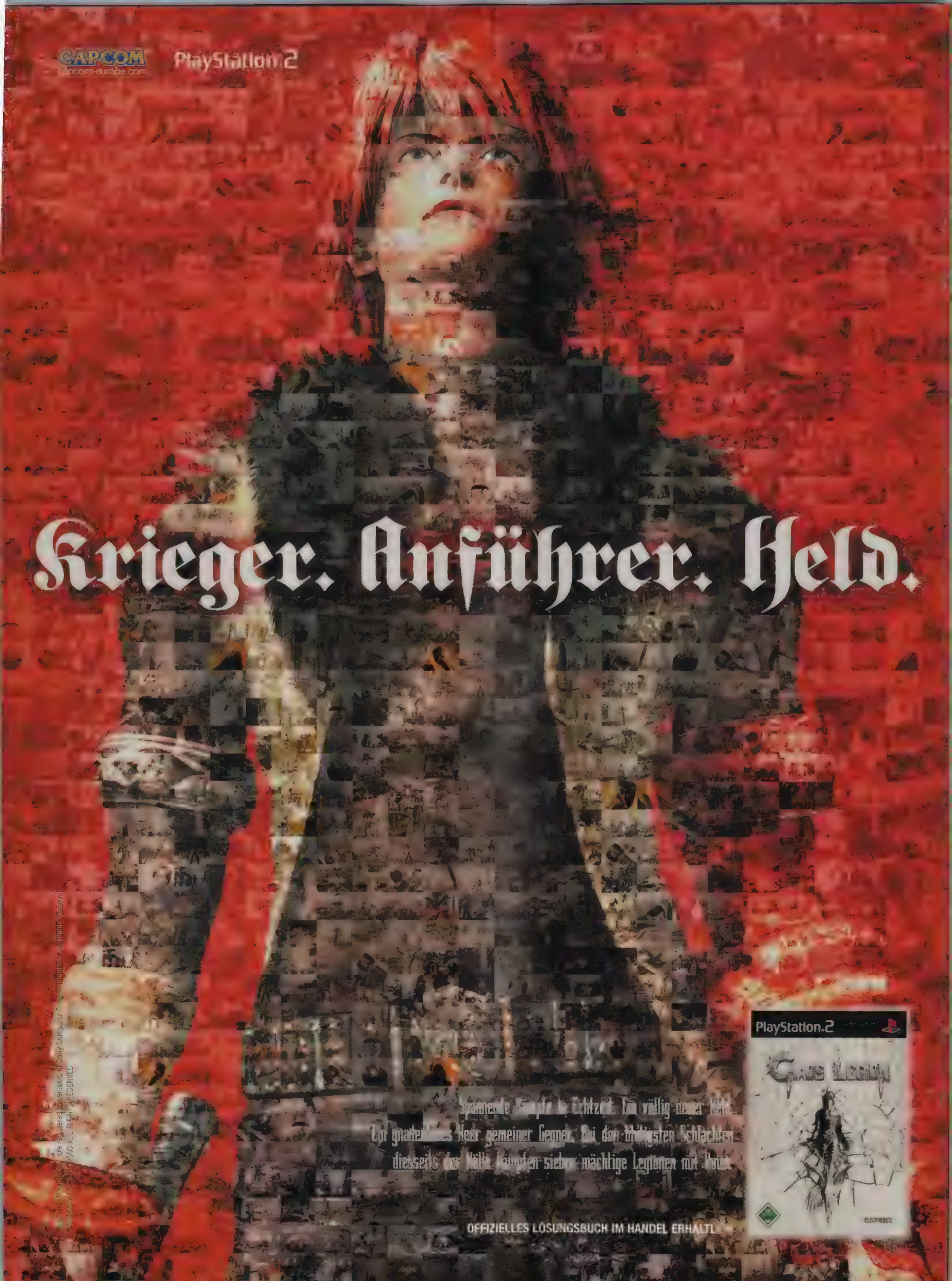
„Hey, du fusselst ja! Bis zum Start von „Black & White 2" gehen wir aber noch mal zum Frisör, gell...?"

Black & White 2	Anfang 04	
Lionhead/EA		PC
Strategiespiel		
Doom 3	Anfang 04	
ID/Activision		PC Xbox
3D-Shooter		
Final Fantasy Crystal Chronicles	Anfang 04	
Square Enix		NGC
Action-Adventure		
Final Fantasy X-2	Januar 04	
Square Enix		PS2
Rollenspiel		
Gran Turismo 4	Januar 04	
Sony		PS2
Rennspiel		
Halo 2	Ende 04	
Bungie/Microsoft		Xbox
3D-Shooter		
Metal Gear Solid 3	Mitte 04	
Konami		PS2
Action-Adventure		
Splinter Cell: Pandora Tomorrow	Anfang 04	
Ubi Soft		PS2 Xbox NGC
Action-Adventure		
StarCraft: Ghost	Anfang 04	
Blizzard/Vivendi		PS2 Xbox NGC
Actionspiel		
Team Fortress 2	Anfang 04	
Valve/Vivendi		PC
Taktik-Shooter		

Text: Stefan Karthan

CAPCOM
capcom-europe.com
PlayStation.2

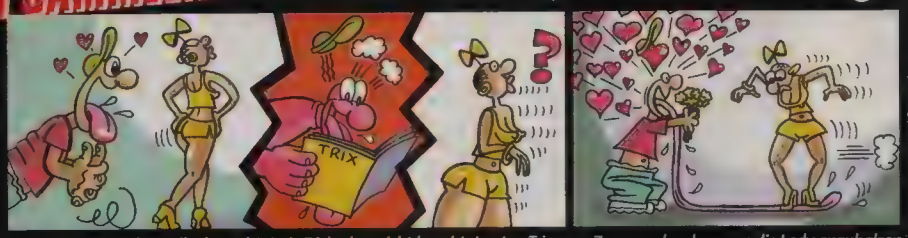
Krieger. Anführer. Held.



PlayStation.2
CAPCOM

OFFIZIELLES LÖSUNGSBUCH IM HANDEL ERHÄLTLICH

ZUM SAMMELN! Die besten Cheats, Codes und Strategie-Guides



Comic: Rolf Boyke

Wenn Dein Auge lustvoll schmachtet, sie Dich aber nicht beachtet, raten Trix zum Zungenschnalzen, um die Lady anzubalzen

Alle Tipps getestet!

Alle Passcodes & Cheats im Heft wurden überprüft und funktionieren

= Lösung auf der Heft-CD

Trix-Inhalt

► Durchgespielt

Beneath a Steel Sky PC
Knack diese Vollversion auf der Heft-CD!

Command & Conquer: Renegade PC
Günstig und gut: Den Shooter gibt's jetzt für lau – die Lösung auf der CD ebenfalls.

60 **Golden Sun 2 (Teil 1)** GBA
Der Rollenspiel-Hammer für den GBA. Führ Deine Helden siegreich durchs Abenteuer.

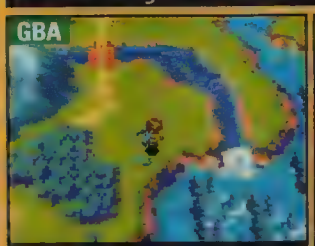
66 **Lara Croft – Tomb Raider: The Angel of Darkness (Teil 3)** PC PS2
Das Ende ist nah! Der letzte Teil der Komplettlösung bringt Dich sicher zum Kern des Bösen.
Das Finale ist auf der Heft-CD gebunkert!

70 **Star Wars: Knights of the Old Republic (Teil 1)** Xbox
Zeig Darth Malak, wo bei einem aufrechten Jedi das Lichtschwert hängt!

Tekken 4 PS2
Die Tricks der Meister findest Du auf der CD.

Zelda – The Wind Waker NGC
Link lässt so schnell keiner links liegen. Darum gibt's die Lösung auf der SCREENFUN-CD.

TOMB RAIDER: THE ANGEL OF DARKNESS S.66/CD
Obermotz Eckhardt gibt so schnell nicht auf – da kommt Lara ganz schön ins Schwitzen



GOLDEN SUN 2 S.60
Niedlich klein und doch so mächtig: SCREENFUN führt Dich zu den Djinns

KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC S.70
Hat Dich die Macht verlassen? Finde sie wieder mit der Komplettlösung

DIE SIMS S.75
Mit einem der Cheats aktivierst Du die Ich-Perspektive für „Die Sims"

► Cheats

74 **Aliens vs. Predator: Extinction** PS2 Xbox
74 **Die Hard: Vendetta** Xbox
75 **Die Sims** NGC
74 **Midnight Club II** PC
74 **Red Faction 2** PC
75 **V-Rally 3** NGC

TRIX-VORSCHAU Heft 11/03

Freut Euch auf mehr Tipps und Lösungen zu

Wo Du bei „Soul Calibur 2" am besten hintrittst, steht in SCREENFUN 11/03

Star Wars: Knights of the Old Republic (Teil 2), Golden Sun 2 (Teil 2), Soul Calibur 2
und vielen weiteren Spielen!

Das Heft 11/03 erscheint am 22. Oktober

Alle Angaben ohne Gewähr

Trix per Fax

Fix & günstig: pro Trix-Abruf max. 4 Seiten

Cheats & Hilfen zu über 600 Spielen!

(0190) 499 377 XXX

Auf Abruf bereit: die besten Trix superfix

Code	Spiel/Special	Lösung/Inhalt	System(e)
647	Gran Turismo 3	Spielhilfen	PS2
047	Hitman 2	Cheats	PC, PS2, Xbox
032	Jurassic Park: Operation Genesis	Cheats	PC, PS2, Xbox
016	Little Fighter 2	Cheats, Spielhilfen	PC
074	Medal of Honor: Frontline	Cheats	NGC
091	Morrowind	Cheats, Spielhilfen	Xbox
407	Mortal Kombat: Deadly Alliance	Cheats, Spielhilfen	PS2, Xbox, NGC
050	Starfox Adventures	Cheats	NGC
582	Tom Clancy's Ghost Recon	Cheats	PC, PS2

Mit diesen Codes erhältst Du die Trix-Gesamtliste fürs jeweilige System:

001 PC | 002 PS | 003 PS2 | 004 N64
005 GB(A) | 006 DC | 007 NGC | 008 XBOX

Einfach an die obige Telefon-Grundnummer (weiß) einen Code (gelb) anhängen und die zugehörigen Trix per Fax abrufen. Mit Code 000 erhältst Du die Gesamtliste aller Trix (bereits 15 Seiten). Kürzer sind die Einzelsystem-Listen (siehe links).
0190 muss nicht teuer sein! Wir benutzen das günstigste Angebot: 0,41 Euro pro Minute. Der Abruf einer Lösung kostet pro Seite auf einem gängigen Faxgerät zirka 25 Cent.

Achtung: Dieser Service funktioniert nur innerhalb von Deutschland. Ein Anruf kostet 0,41 € pro Minute, darum brauchst Du dafür das Einverständnis Deiner Eltern.

Während Jenna und Cosma schon mal die ersten beiden Inseln erforschen, schmort Aaron noch im Knast

Das Nintendo-Rollenspiel ist zwar nicht das schwerste, aber komplex: Die SCREENFUN-Trix zeigen die optimale Marschroute.

Werden Alex, Felix und Jenna die beiden letzten Leuchttürme entzünden? Mit den SCREENFUN-Trix kannst Du es selber nachprüfen: Unsere Lösung lüftet alle wichtigen Rätsel und weist den Weg zu den nötigsten Schätzen. Der Rest ist Rollenspielroutine: Besorg Dir in jeder Stadt die neusten Waffen und Rüstungen und unterhalte Dich mit allen Passanten – Du erfährst interessante Details! Durchstöbere alle Areale nach Kisten und Töpfen, in denen Du Extras entdeckst. Wer dabei fleißig kämpft, überwältigt auch die Obermotze mit Leichtigkeit. Und nun los, stürz Dich ins zweite „Golden Sun"-Kapitel!

Das Abenteuer beginnt

Die Handlung startet im Venus-Leuchtturm: Renne die Treppen runter, in den Hof und vertreibe mit Alex die Wachen unten an der Kreuzung.

Anschließend läufst Du nach Westen in die Berge. Auf dem Weg über Treppen und Ranken in die Höhle vermöbelst Du die Störenfriede. In der Höhle bekämpfst Du eine Ameise, dann schnappst Du Dir den Energiestein.

Verlass die Höhle durch den zweiten Ausgang. Nun bricht die Halbinsel vom Festland ab und schwimmt zu einem neuen Kontinent.

Nach der Flutwelle (1) sammelst Du die drei Freunde ein und wanderst nach Westen, dann Süden ins Dorf Daila.

Böse Überraschung: Eine gewaltige Springflut überschwemmt die Helden und einige Küstenstädte!

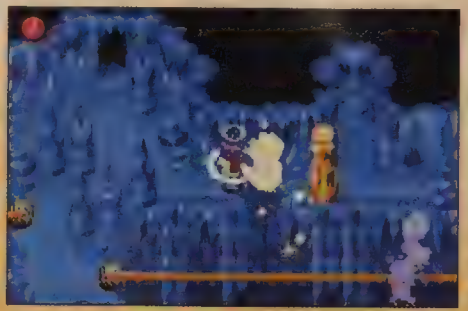
Tempel von Kandorea

Endlich unter Menschen! Der Geistleser verrät ihre Gedanken. Kauf Heilkräuter und bessere Kleider, denn gleich beginnt das erste Abenteuer: Verlass Daila nach Süden, dort triffst Du den ersten Djinn – er erklärt Dir das Magiesystem. Sprinte nach Südwesten, dann um die Berge herum nach Osten zum Tempel von Kandorea.

Die Mönche verweigern den Zutritt: Lauf an der Mauer entlang, rechts oben findest Du einen Geheimgang hinter dem Busch – blas ihn mit dem Windzauber weg! Durch die Höhle gelangst Du in den Hof, dann ins Tempelgebäude: Lauf durchs Tor, kämpfe mit der Kiste im Norden und folge dann dem Pfad durch den Bach. Du gelangst in einen Raum mit zwei Dampfstrahlern und Plattformen, die auf Geysiren aufsteigen: Schieb den Felsen erst auf die linke, dann die rechte Platte und fahr dann mit der jeweils anderen Plattform in die obere Etage (1).

Gib die Zauberkarte Cosma und balanciere in der großen Halle über die zwei Seile nach Osten: Mit dem Verschieber blockierst Du den Dampfstrahl (2), damit Du nicht runterfällst. Der Pfad führt an einem Djinn vorbei zu einem Topf: Schieb ihn beiseite und bekämpfe mit Gruppenzauber die drei Gorillas. Hol Dir danach beim Tempeloberhaupt das Seiltänzer-Manöver – damit fängst Du den Djinn (3). Verlass den Tempel mit dem Rückzug, sprinte nach Daila und besorge neue Ausrüstung.

Wenn Du den Felsen auf eine der Platten schiebst, zischt die andere anschließend bis in die obere Etage



Mit dem Verschieber rückst Du den Felsen vom Abgrund weg, dann hüpfst Du rüber und stemmst ihn weiter

Das Seiltänzer knüpft vor Dir Taue an entlegene Posten: Kletter hoch und besieg Deinen zweiten Djinn!

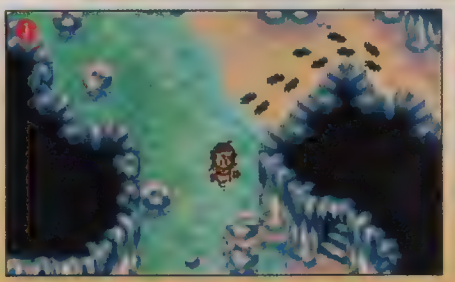
Schrein der Meeresgöttin

Djinns verleihen den Helden Stärke und Zauber: Experimentiere mit verschiedenen Kombinationen

Diesmal sprintest Du von Daila aus nach Osten: Du findest eine Höhle, in der sich ein Junge verlaufen hat. Mit dem Seiltänzer kannst Du ihn befreien.

Kletter über das Seil nach oben, nimm die Tür und sprinte über die drei Holzbrücken – Krack! Das hat zwar weh getan, aber dafür entschädigt ein neuer Djinn: Verfolge ihn, dann seine Fußstapfen 1 und jag ihn durch mehrere Gewölbe und den Bach auf die Schreinmauer.

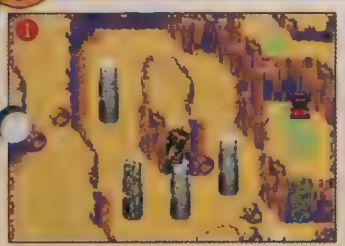
Schieb das Feuer nach oben in die Mauerlücke 2, dann kannst Du ihn stellen und besiegen! Mit dem Rückzug verlässt Du die Höhle, um nach Daila zurückzukehren.



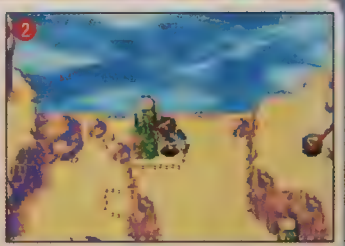
Wo ist er hin? An markanten Stellen entdeckst Du die Fußspuren des Djinn – hol ihn Dir!

Nur wenn Du die Fackel nach oben schiebst, steht der Djinn mit dem Rücken zum Feuer

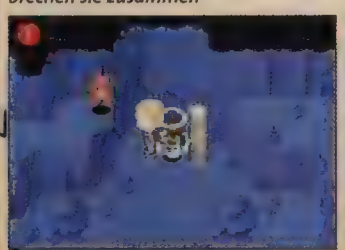
Plateau von Dehkan



Du kannst die Pfähle nur einmal überspringen, beim zweiten Versuch brechen sie zusammen



Seile spannen, Stämme schieben und an Ranken klettern: Diese Rätsel wiederholen sich am laufenden Band



Jetzt ist Schluss: Mit dem neuen Hammer-Manöver schneidest Du dem Djinn den Weg ab

Am Strand hat zwischenzeitlich ein neues Schiff angelegt: Lauf hin und untersuch es genau!

Sprinte von Daila zur südlichen Gabelung, dann östlich über die Brücke und immer den Weg entlang zum Plateau in den Bergen. Steig die Treppen hoch und hüpf in eines der Löcher: Nimm die Tür nach unten und schnapp Dir die Metallweste aus der Kiste, dann steigst Du die Höhlentreppen nach oben. Sprinte nach Westen, hüpf über die Pfähle und halte Dich dann südlich, um zum Feld mit den Kratern ganz im Westen zu gelangen. Hüpf erst in das Loch ganz oben und knack die Schatzkiste, dann kletterst Du wieder zum Kraterfeld und hüpfst weiter nach Norden.

In der Ebene mit den vielen Pfählen springst Du zwei Mal auf den Pfahl unter den Ranken, dann plünderst Du die Kiste. Verlass die Ebene, betritt sie erneut und hüpf über die Pfähle 1 nach Norden. Folge dem langen Pfad nach Osten, dann nach Süden zu einem weiteren Kraterfeld. Hüpf in ein Loch und folge dem Pfad zu einem Mars-Djinn! Der will sich aber nicht so einfach fangen lassen: Verfolge ihn und schieb dabei die Felsen in die Schluchten, um Abkürzungen zu öffnen. Nach der Brücke rammt der Djinn einen Pfahl in den Boden, sprinte zurück und kletter unten über die Seile. Auf dem Weg durch weitere Ebenen musst Du Felsen verschieben 2 und über ihre Ranken klettern, damit's weitergeht.

Du gelangst in einen Raum mit dem Djinn – wenn Du Dich aber näherst, rammt er Dich eine Etage nach unten! Nimm deshalb die Tür links unten und hüpf durch das obere Loch dem Djinn aufs Dach.

Schnapp Dir den Hammer-Cubus und folge dem Djinn in den Raum mit den beiden Pfählen: Statt Dich zu nähern, kletterst Du nach unten und rammst den linken Pfahl mit dem Hammer-Manöver in den Boden 3. Jetzt ist der Djinn eingeschlossen, besieg ihn!

Die Ranken rechts führen anschließend ins Freie. Verlass das Plateau und bestaune am Strand das Schiff – wem es wohl gehört 4? Sprinte zurück nach Westen bis zu einer neuen Höhle.

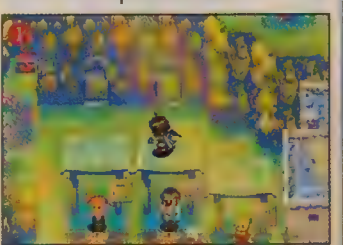
Marsch auf die zweite Insel

In dieser Höhle gibt es nur einen Schatz, aber der ist mächtig: Schieb den Pfahl ein Feld nach links und knüpf das Seil, um die Zagan-Combo zu erhalten! Verlass die Höhle und folge dem Weg weiter nach Süden zur Stadt Madra. Lauf im Wald nahe Madra herum, dann stellt sich in manchen Kämpfen ein Djinn zum Duell.

Besieg ihn und erkunde dann die Stadt: Besuche Aaron im südwestlichen Gefängnis, lies seine Gedanken und plaudere vor dem Knast mit der Dame – sie erlaubt Dir, die Zugbrücke zu passieren. Bevor Du Madra verlässt, kletterst Du aber vom Gasthaus über die Dächer 1 zur Schatzkiste. Lauf durch das Stadttor und nimm den Weg nach Osten zum Friedhof. Kletter in das Loch hinter den Bäumen und hol Dir in den Katakomben 2 den Zittersplitter.

Kehre nun auf die Weltkarte zurück und wandere nach Nordwesten über die Zugbrücke zu den Klippen von Osenia. Dort hüpfst Du über die Schiffstrümmer ans östliche Ufer und holst das Piratenschwert aus der Kiste. Eile zurück zum Start und nimm den Weg über die südlichen Ranken auf die neue Insel.

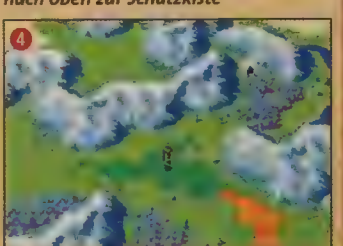
Orientiere Dich mit der Weltkarte und sprinte durch die Täler in den Südwesten der Insel – ein langer Marsch! Die Brücke im Osten führt zum Dorf Mikasalla 3, finde im Gasthaus den Glückspfeffer. Mit gestärkten Helden geht's weiter nach Norden, dann nach Osten: Kurz vor einer Höhle erreichst Du einen lang gezogenen Fleck dunkles Gras 4. Hier begegnest Du in Zufallskämpfen einem weiteren Djinn – er erscheint allerdings nur selten und will im Kampf flüchten!



Erklimm im Wirtshaus von Madra den ersten Stock und spring vom Balkon über die Dächer daneben

Nutz Deine Talente in den Katakomben und eile links in die Höhle: Du entdeckst den Zittersplitter!

Hüpf vom ersten Stock des Holzturms auf den Absatz rechts und folge ihm nach oben zur Schatzkiste



Auf dieser dunklen Grünfläche begegnest Du dem Djinn: Nutz die Gelegenheit, denn er kommt nur selten!

Ist Cosmos Wirbelwind plötzlich verschwunden? Deaktiviere einfach ihre Djinns!

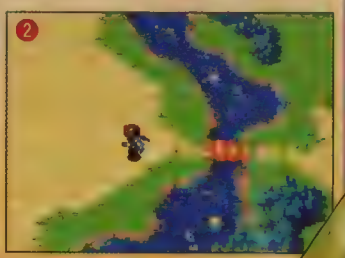
Spukt es in Garoh?

Kehre nach Mikasalla zurück, eile nach Osten und nimm an der Gabelung den Weg nach Süden. Über Brücken erreichst Du das Dorf Garoh: Kletter die Treppen nach oben und schieb die Baumstämme in die Abgründe, um weiterzukommen.

Ganz oben verdunkelt sich der Himmel: Eile nach Norden, es erscheint ein Werwolf! Folge ihm, plaudere mit den Dorfbewohnern und lies ihre Gedanken. Nähere Dich der nordwestlichen Plattform, und der Werwolf demonstriert einen neuen Zauber 1 – den musst Du Dir besorgen, um dem Biest in sein Versteck zu folgen!

Verlass das Dorf, eile nach Nordosten zur Wüstenbrücke und stapf dann westlich durch den Sand zum Bora-Felsen 2.

Der Wolf hat das magische Auge: Nur mit dem Enthüller-Manöver wird der Eingang sichtbar



Sprinte geradewegs in die Wüste und stoppe erst, wenn Du einen rosa Berg siehst: Geschafft!

Am Fuß des Bora-Felsens

Ergiebig, aber gefährlich: Die Kiste bei der Wirbelsturmsäule entpuppt sich als Monster!

Schon fast geschafft: Auch links lässt sich mit dem ersten Hinkelstein ein neuer Pfad öffnen

Gefällt Dir die Schunkelmusik? Prima, denn auf dem Bora-Felsen wirst Du Stunden verbringen: Überall auf dem Felsen entdeckst Du magische Hinkelsteine, die Du mit Cosmas Wirbelwind-Manöver aktivierst. Mit ihnen pustest Du die vielen Sanddünen aus dem Weg.

Benutz den Hinkelstein im Norden. An der Kreuzung eilst Du zum westlichen Stein und dann nach Norden zur rosa Wirbelsturmsäule. Bekämpf die Kiste 1 und sprinte zum Ausgang rechts.

Eile an der Leiter vorbei nach Osten und puste mit dem nächsten Stein nach links. Anschließend marschierst Du in die südöstliche Ecke der Vorbergwelt und pustest dort mit dem Stein nach rechts. Lauf nach Norden, Westen, Süden und um den Felsen zu dem nun erreichbaren Hinkelstein – puste gleich zwei Mal nach oben!

Geh zurück zu der neuen Öffnung und plündere im Osten, dann Norden die Kiste. Im Südwesten erreichst Du nun den allerersten Stein, puste nach links 2.

Sprinte zum Start zurück, folge dem neuen Korridor und beseitige weitere Dünen. Im Norden erreichst Du die Wirbelsturmsäule, mit der Du den Sand von den Felssprossen bläst: Kletter hoch!

Felix sucht ebenfalls nach den Leuchttürmen

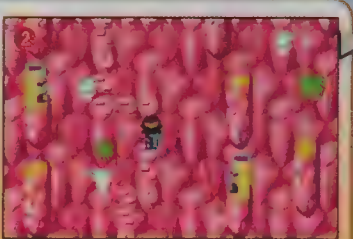
Beschwerlicher Aufstieg

Der folgende Abschnitt ist ein Labyrinth aus Plattformen, Leitern und Felsspalten, die Du nach unten rutschen kannst. Schieb unterwegs die Stämme in die Löcher, um Abkürzungen zu öffnen.

Kletter zuerst nach oben, nimm dann die linke Leiter und lass Dich auf die Plattform neben dem Felskopf 1 fallen – er wirbelt Dich nach rechts! Kraxele weiter nach rechts und such die zwei Leitern nach unten – die rechte führt Dich zur Sturmklinge.

Kletter wieder hoch, nimm die linke Leiter zum nächsten Pustekopf. Du gelangst zu einem Stamm, den Du beiseite schieben musst – dann erfasst Dich ein weiterer Transporterwind. Erklimm die stürmischen Leitern 2 und such den Steinkopf, der die Party senkrecht nach oben bläst.

Stell Dich auf den Absatz neben dem Steinkopf, dann wirbelt Dich sein Atem nach rechts



Weiche geschickt aus: Auf der langen Leiter wollen Dich die Köpfe nach rechts und links pusten

Magischer Reisender: Aaron begegnest Du zum ersten Mal in Madra

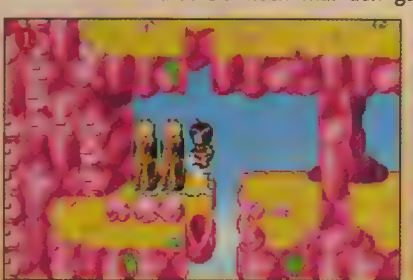
Doppelte Leiter zum Gipfel

Dieser Abschnitt ist leicht, dauert allerdings sehr lange: Kletter in die zweite Etage und schieb den linken der beiden Felsen nach links. Runter geht's in die erste Etage, rutsch ganz rechts weiter nach unten. Lass Dich vom rechten Kopf nach oben blasen und schieb links die zweite Statue aus dem Weg 1.

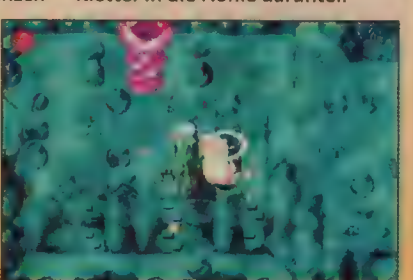
Dann hüpfst Du zu ihr rüber und schwebst nach oben. Folge den Leitern und Pfaden zur Plattform mit dem mystischen Nebel. Schieb den Felsen nach links auf die Metallplatte 2 und lauf den ganzen Weg zurück.

Vom Start des Abschnitts an kletterst Du immer links die Leitern hoch, dann erreichst Du die andere Seite der neuen Plattform: Lass mit der Wirbelwindsäule den Nebel verschwinden! Jetzt kommt der Hammer: Bevor Du den Gipfel erklimmst, musst Du noch mal den ganzen Weg über den rechten Pfad laufen – um das Fujin-Schild zu bergen!

Dann kletterst Du noch mal den rechten Weg hoch und steigst auf den Gipfel: Zaubere dort den Wirbel auf die Statue, und der folgende Blitz schlägt ein Loch in den Berg. Kletter in die Höhle darunter.



Schieb die beiden Säulen mit magischer Hand nach links, damit Du zum vertikalen Wirbel gelangen kannst



Bei der Windsäule rückst Du den Pfeiler nach rechts, anschließend ist der Weg über die linke Leiter für Dich frei

Das Bora-Labyrinth

Schnapp Dir den Magiestein und nach der großen Höhle den Pfahl hinter der linken Tür. Dann folgst Du dem Gang hinter der rechten Tür zu einem Puzzle mit fünf Säulen – arrangiere sie wie im Bild 1. Säubere mit dem Hinkelstein die Leiter und puste dann mit dem oberen Stein nach Süden.

In dem nun offenen Raum schiebst Du die Säule nach links. Verwende sie als Trittbrett in einen neuen Abschnitt der Höhle. Es folgen einige weitere Rätsel, in denen Du Säulen vor Dampfventile schiebst 2. Außerdem wirst Du weitere Pusteköpfe bedienen – erkunde das komplette Gewölbe und finde das Tor zum Etagenturm.

Über die schwebenden Plattformen hüpfst Du nach links, dort nimmst Du die Tür. In nächsten Raum musst Du die bewegliche Brücke 3 mehrfach mit den Hinkelsteinen drehen, um über das vertikale Hochseil nach unten balancieren zu können.

Einen Raum weiter eilst Du nach Norden, der Pfad führt in einen weiteren Brückenraum: Hier pustest Du die Brücke zwei Mal, um in einen neuen Abschnitt des Etagenturms zu gelangen. Kletter nun ganz runter und erfrische die Helden in der Kristallhöhle.

Die zweite Tür führt zum Riesenkopf im Etagenturm: Spring über die Plattformen ganz rechts, öffne die Abkürzung zum Berg und nimm dann einen der beiden Plattformpfade zum Riesenkopf. Aktiviere die Windsäulen vor dem Kopf 4 und eine Etage weiter oben – dort schiebst Du auch die Säule nach rechts auf die Platte und plünderst die Kiste. Die Treppe links oben führt zurück in den Etagenturm.

Die Tür rechts führt in einen früheren Abschnitt mit der leeren Schiebezone, diesmal aber von der anderen Seite: Hüpf über die Säule nach links, folge dem Pfad und schieb die scheinbar nutzlose Säule ein Feld nach rechts.

Eile weiter zum Hinkelstein ganz oben und puste die Säule nach unten. Lauf hinterher und schnapp Dir die Flora-Combo! →

Wenn Du den Felsen auf eine der Platten schiebst, zischt die andere anschließend bis in die obere Etage

Mit der magischen Hand rückst Du Säulen vor die Dampfdüsen, um sie zu passieren

Nutz die Hinkelsteine: In der richtigen Stellung dient die bewegliche Wand dann als Brücke

Menardis Schwester Dinaria will sich an Isaac rächen

AC/DC

THE NEW REMASTERS

Das absolute MUSS für alle AC/DC-Fans.

Jetzt gibt es 16 CDs von AC/DC mit bislang nicht dagewesenen Features:

- Bester Sound aller Zeiten durch digitales Remastering.
- Alle Remastered-CDs als Digipak mit Picture-CD-Label.
- Opulente Fan-Booklets mit neuen Linernotes, raren Fotos und zahlreichen Infos.
- Exklusiver Zugang zu den jeweiligen Album-Websites mit z.T. raren/unveröffentlichten Tracks, Videos, Fotos u. Extras.
- Weitere Infos unter www.acdcrocks.de
- Ab sofort überall im Fachhandel erhältlich!

nice price

Sony Music Media

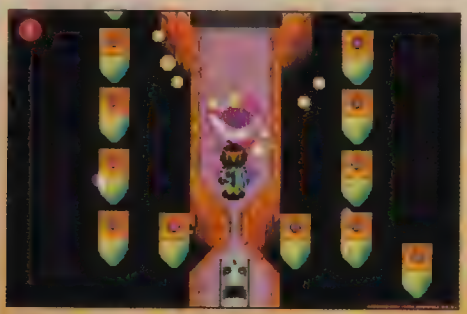
Golden Sun

Das Bora-Labyrinth

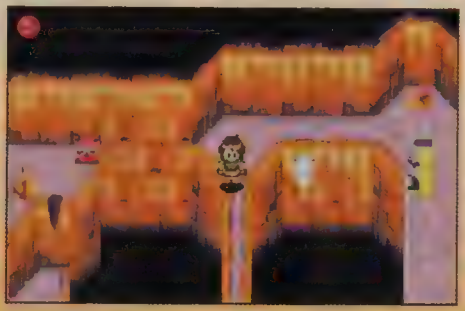
Kehr zum Etagenturm zurück und nimm wieder die Tür ganz links: Dank aktivierter Steinköpfe kannst Du Dich über den Abgrund wirbeln lassen und via Säule die Tür oben erreichen.

Schieb im nächsten Raum den Steinkopf ganz nach oben 5, dann fünf Felder runter und erkunde jeweils die gegenüberliegende Seite. Erforsche das folgende Labyrinth mit den bekannten Rätseltypen, schließlich gelangst Du wieder in den Etagenraum – aber diesmal auf die Plattform links oberhalb des Riesenkopfes!

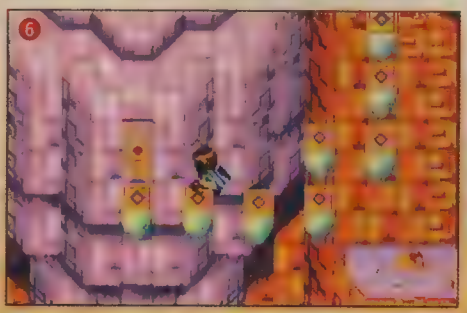
Kletter eine Etage nach unten, lass Dich nach rechts pusten und folge den Schwebeplatten 6 in den Altarraum. Lerne an der Platte oben das Enthüller-Manöver und verlass über die Plattformen an den Seiten den Raum – dabei musst Du den Enthüller gleich ausprobieren. Mit dem Rückzug geht's wieder in die Wüste.



Alternative Energie: Mit der Windsäule aktivierst Du alle Pusteköpfe in dieser Etage



Lass Dich zur Kiste tragen, dann ins nächste Labyrinth: Der Felskopf lässt sich vertikal verschieben



Kurz vor Schluss: Die schwebenden Plattformen führen Dich zum goldenen Tor des Altarraums

Ein Djinn unter Wölfen

Mit dem Enthüller findest Du den Eingang zur Werwolfhöhle in Garoh: Verfolge an der Kreuzung den jungen Wolf zum Rudelführer Maha. Nach einem ausführlichen Gespräch 1 wachst Du im Gasthaus auf. Besuche erneut Maha und plaudere weiter – zur Belohnung bekommst Du einen weiteren Djinn!

Erforsche anschließend die Höhlen unter der Felsplattform und finde ein neues Schwert sowie einen unterirdischen Laden. Verlass das Dorf und wandere auf der Weltkarte den weiten Weg zu den Klippen von Osenia im Nordwesten. Kurz vor den Klippen entdeckst Du den Eingang 2 zur Yampi-Wüste.

Böses Knurren: Der kleine Werwolf misstraut Deinen Helden und gibt sich bissig!

Schon wieder Sand: Südöstlich der Klippen von Osenia führt eine Schlucht in die Yampi-Wüste

Durch die Wüste Yampi

Jenna plagt das Gewissen: Soll sie Felix helfen oder das Entzünden der Leuchttürme verhindern?

In der Wüste gibt es viele einfache Rätsel: Stampfe alle unnötigen oder störenden Pfähle in den Sand, bis Du die Wanderer erreichst. Plaudere mit ihnen und stampfe im nächsten Abschnitt nur den rechten Pfahl, um nach Norden zu gelangen.

Finde die Leiter hinter einem weiteren Pfahl an der Wand und bekämpfe den Djinn auf der Felsinsel. Rutsch in die untere Etage und lauf weiter zum Skorpion: Damit das Biest in den nächsten Raum flüchtet, hämmerst Du die Pfähle im richtigen Augenblick in seine Laufroute – probier es einfach aus und verlass den Raum, wenn's nicht geklappt hat.

Du erreichst einen Sandpool 1, in dem Du den Skorpion bekämpfst: Misch ihn mit den Djinns auf und schnapp Dir das Maulwurfsjuwel. Probier es in der Mitte der Arena aus, dann trägt Dich ein Geysir an die Wüstenoberfläche. Kehr zur Wandertruppe zurück, eile nach Süden und such den Sandpunkt in der Schlucht links. Die Höhle darunter führt zum Pfad über den Wanderern, lass sie nachkommen 2 und sprinte nach Norden zur Höhle mit den Sandströmen. Plündere alle Kisten und durchquere die Höhle.

Im letzten Wüstenabschnitt 3 gibt es weitere Kostbarkeiten zu entdecken. Renn durch die breiten Sandbäche nach rechts und schließlich hoch zu den beiden Sandquellen: Lass Dich ganz rechts eine Etage nach unten schwemmen und verlass auf dem neuen Pfad die Wüste – wandere zur Hafenstadt Alhafra.

Hinterhalt im Sandpool: Bevor Du ihn betrittst, solltest Du die Djinns in Bereitschaft versetzen

Ein Vorbild für die Wanderer: Hast Du den richtigen Weg auf die Klippe gefunden, folgen sie Dir nach

Reißende Sandbäche: Renn mit Vollgas durch, damit Dich die Strömung nicht nach unten reißt

Folge sucht die Party neue Freunde [illegible] Hafen harte Arbeit!

Text: Oliver Ehrle

CONFLICT DESERT STORM II

OKTOBER 2003

WWW.CONFLICTDESERTSTORM.DE

"ERSTEINDRUCK: HERVORRAGEND" – PLAY THE PLAYSTATION 09/03

"ACTION SATT" – OFF. PLAYSTATION 2 MAGAZIN 07/03

PIVOTAL GAMES

PC CD

PlayStation 2

XBOX

GAMECUBE

GOTHAM GAMES

SCI

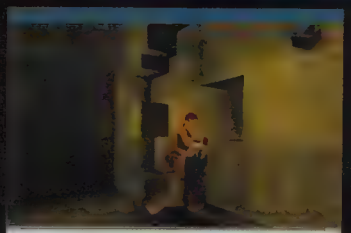
KOMPLETTLÖSUNG, TEIL 3

LARA CROFT TOMB RAIDER
the angel of darkness

Die tschechische Mafia als Orden des Bösen: Der dritte Teil der Lara-Lösung – teils im Heft, teils auf CD – zeigt, wie Du Eckhardts Verschwörung vereitelst.

Hüpfen, schießen, fliegen – mit SCREENFUN wird Lara siegen!

17. Station: Halle der Jahreszeiten (Forts.)



19 Fortsetzung von Seite 51 aus dem vorigen Heft 9/03: Verschieb am Gangende die Mauer – Du wirst stärker

20 Jetzt kannst Du ganz oben über dem Hebel an die Decke und von dort zu einer Plattform...

21 ...kraxeln, auf der Du zwischenlandest. Anschließend springst Du nach oben und kletterst weiter...

22 ...nach links ins Zentrum des Raumes. An der Kante schwingt sich Lara ganz nach oben

23 Die letzten Klimmzüge bringen Dich in die Dachstube. Ab durch die Tür zum Endgegner!

24 Behalte das blaue Licht im Auge: Hat der Geist genug Schrot eingefangen, bleibt er stehen

25 Mit dem Geist verharrt auch das Licht: Greifs Dir und renn schnell durch den frisch geöffneten...

26 ...Ausgang und den feuchten Gang dahinter. Du tauchst ab, in die Grabstätte der Urahnen

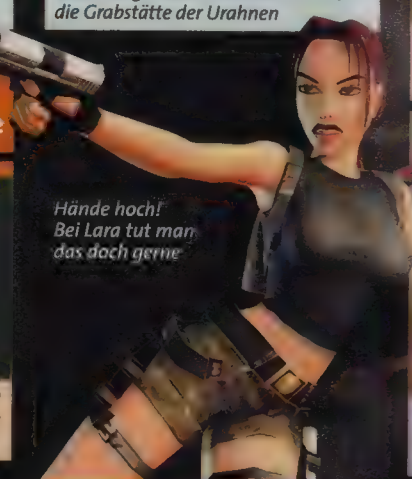
18. Station: Grabstätte der Urahnen

1 Schwimm durch die Dir bekannten Hallen. Im Raum mit der geborstenen Brücke verschnaufst Du...

2 ...und entwischst im Anschluss daran ein wenig darunter durch eine Öffnung über der Brücke

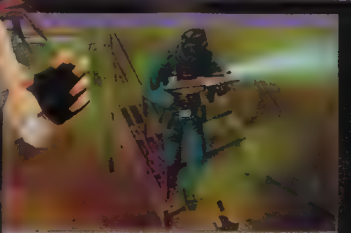
19. Station: Die Ausgrabungsstätte

1 Hüpf auf die Kiste, klettere über den Zaun und marschier dann durch die Eisentüren in die belagerten Galerien

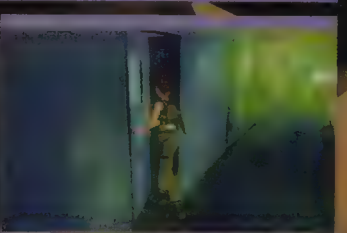


Hände hoch! Bei Lara tut man das doch gerne

20. Station: Belagerte Galerien



1 Renn hier die Louvre-Treppe hinauf. Nach dem Gasangriff kämpfst Du Dich vor bis zur Stahltreppe...



2 ...rennst hinauf und gehst durch die zweite Tür des Ganges. Durchquere die Glasfront...

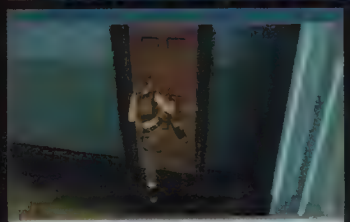
3 ...und hol Dir eine schützende Gasmaske aus dem Schrank dahinter. Setz sie sofort auf!

4 Renn den Gang zurück, die Stiege hinunter und kämpf Dich im ersten Raum durch die linke Tür

5 Ballere schnell und überrasch alle Wachen, bis Du unten durch die offene Tür rechts in...

6 ...eine lange Zwischensequenz gerätst. Du triffst Kurtis – und eine Menge anderer Beteiligter

21. Station: Von Croys Apartment



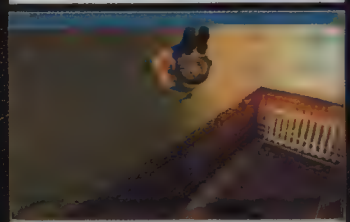
1 Durchsuch beide Stockwerke und kicke im Erdgeschoss schwungvoll die Tür unter der Treppe auf

2 Sammle in allen Räumen Munition, im Bad oben findest Du Heilmittel. Wenn Du Dich nach dem Stock bückst...

3 ...greift Bouchards Killer aus der Richtung der Küche an. Verjag ihn mit ein paar ordentlichen Treffern!

4 Raus durch die Haustür! Im Zimmer dahinter wird Deine schöne Heldin von neuem angegriffen

5 Folg dem Killer durch die geborstene Wand und schnapp Dir seine Waffen. Im Laser-bewachten Gang...



6 ...springst Du seitwärts nach rechts über den Laser, duckst Dich unterm zweiten und springst über den dritten

7 Durchsuch das Treppenhaus und bring Bouchards Killer im dritten Anlauf endlich zur Strecke

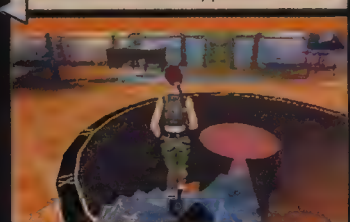
22. Station: Tatort des Munsters

1 Nach dem Geplauder mit dem Reporter am roten Auto erledigst Du die Wache. Schnapp Dir...

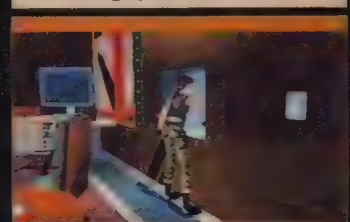
2 ...den Hammer und knack damit den verschlossenen Kanaldeckel hinter dem gesperrten Gebäude

3 Eil durch die zerstörte Wand die Treppen hinauf, um Bouchard mit Deinem Auftreten zu überraschen

4 Im Foyer hinter der Tür verschiebst Du die Kommode und ziehst auf dem Gerüst die Ketten



5 Stell die Standuhr auf 15 Uhr und sprinte dann flugs die erscheinende Geheimtreppe hinab



6 Tippe beim Gemälde den Zahlencode 31597, um den fünften Stich zu ergattern

7 Zurück zu Bouchard: Du findest ihn im Gang hinter der Tür. Schnapp Dir den Schlüssel...

8 ...für die rote Tür. Der Reporter wartet draußen – und hat eine Zugangskarte für Deine hübsche Heldin

23. Station: Die Festung Strahov

1 Spring schnell vom mittleren Stapel auf den entfernten Container und fahr damit zur Nebenhalle

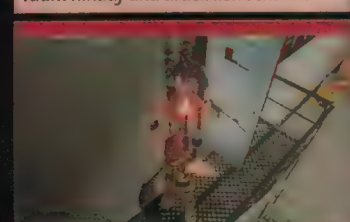
2 Am anderen Ende führt ein Steg zur Tür. Im Sicherheitsbereich schaltest Du beide Wachposten aus

3 Klettere neben der Sicherheitstür zum ebenfalls bewachten Kontrollraum hinauf und drück den Schalter

4 Erklettere nun die lange Leiter zum Kran, dann gelangst Du gefahrlos zur grünen Tür

5 Verschieb die einzelnen Kisten. Rück den Stapel zur Klimaanlage und schließ dann das Ventil

6 Nachdem Du den Schalter über der Leiter bedient hast, hangelst Du Dich in den Schacht



7 Schalte einen Wachposten aus, um mit seiner Karte in den besetzten Kontrollraum zu kommen

8 Die lästigen Minen machst Du mit einem gezielten Schuss auf die Gasflasche unschädlich

9 Achtung Akrobatik! Hüpf und kriech durch den „Laser-verseuchten" Gang bis zur grünen Tür

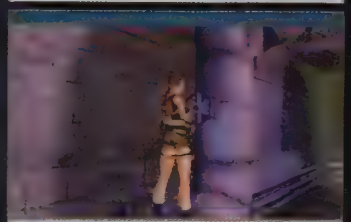
24. Station: Das Genforschungslabor

1 Nach Deiner Unterhaltung mit dem verrückten Professor ziehst Du an der Brunnenstatue und...

2 ...durchquerst den Geheimgang. Drück hier den Schalter, damit sich die Panzertür öffnet

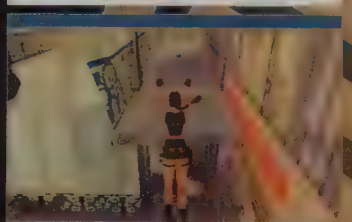
3 Erledige die Mutanten und klettere am Rohr hoch zu den Ventilen. Wenn Du durch die Brutkammer gehüpft bist...

4 ...schwimmst Du zur Leiter und schließt das Dampfventil am Rohr nahe der unteren Plattform

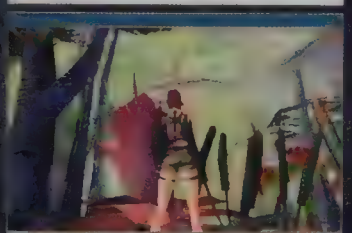


5 Klettere die Leitung hinauf und spring von dort auf die Brüstung. Ab durch zwei Türen...

6 ...danach rauf auf die Leiter! Im Dampfraum öffnest Du die Ventile 1, 2 und 4. Nun ziehst Du am Hebel



7 Im nächsten Raum macht Dich der Sprung zum Medipack in der ersten Etage stärker



8 Vermeide den Nahkampf – ballere lieber aus sicherer Entfernung auf die Wachen. Hast Du ihnen...

9 ...drei Karten abgenommen, öffnest Du die Tür in der unteren Ebene. Kurtis, übernehmen Sie!

25. Station: Das Sanatorium

1 Lass Dich in der Haut des Herren als Erstes von der Plattform hinab und klettere die Leiter hinunter. Nach der...

2 ...Lifttür kletterst Du noch weiter hinab und springst am mittleren Steg zum Ausgang

3 Am Ende des Zellenblocks öffnet der Code 06289 die Tür. Ballere dich durch die Mensa

4 Schnapp Dir die Karte des mausetoten Ingenieurs und benutz sie an der Tür bei der Mensa

5 Eil die Treppen hoch und tippe den Zahlencode 38471 in den Computer, damit sich eine Tür öffnet

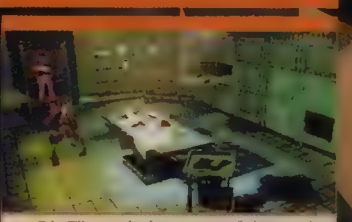
6 Am Ende des Ganges krabbelst Du durch den Schacht, im nächsten Raum in einen weiteren

7 Schieß auf die Gasflaschen und drück den Schalter über der Leiter

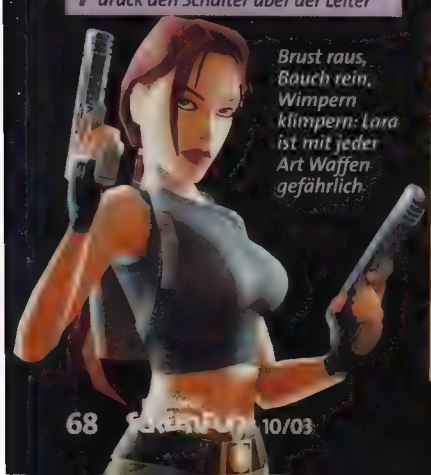
26. Station: Der Hochsicherheitstrakt

1 Vor einer der Zellentüren verrät Dir Deine Vorsehung den Code für den Eingangs-Kontrollraum

2 Schnapp Dir die Zugangskarte der Wache in der geöffneten Zelle und verwende sie an der Panzertür



3 Die Tür nach der Rampe führt Dich zum Rundgang. Im Mittelraum verjagt eine Bestie die Wache

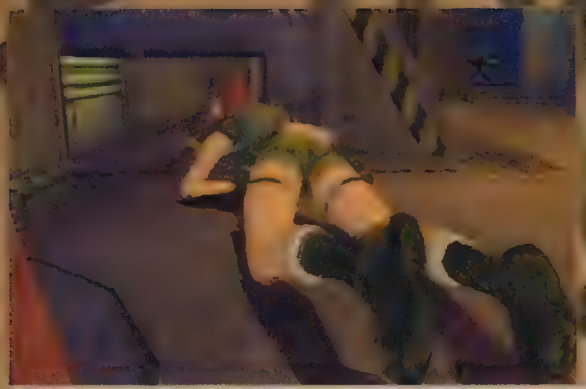


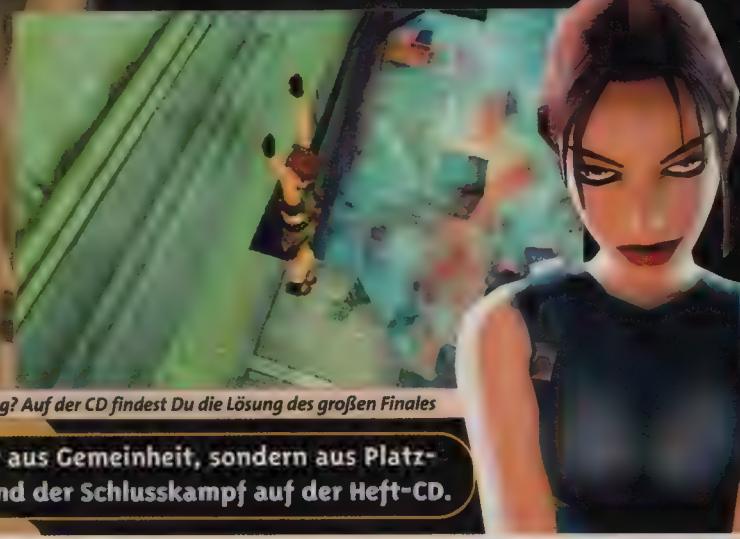
Brust raus, Bauch rein, Wimpern klimpern: Lara ist mit jeder Art Waffen gefährlich

4 Der Schacht bringt Dich hinab zur Zelle der Bestie. Klettere den Weg hoch zu einem weiteren Schachtweg

5 Greif die Zugangskarte am Ende des Schachtes ab. Sie öffnet die Panzertür zu Deiner Linken

6 Die Bestie holt Dich ein! Erst wenn Kurtis sie mit Blei vollgepumpt hat, darf er am großen Hebel ziehen





Hat ganz schön zugenommen, die freche Göre: Nicht nur Laras Abenteuerreisen werden immer umfangreicher...

Text: Winnie Forster

Immer noch nicht ausgekrabbelt, immer noch nicht abgehangen genug? Auf der CD findest Du die Lösung des großen Finales

Ha, wir verraten doch nicht alles! Aber nicht aus Gemeinheit, sondern aus Platzgründen lagern die letzten fünf Stationen und der Schlusskampf auf der Heft-CD.

Anzeige

Knacki Ball. Jetzt geht's rund.

?!

Catch me if you can.

Herta KNACKI Bälle 28 MINI WURST-SNACKS

Gibt's im Kühlregal.

28 Top-Handys per SMS zu gewinnen!

Jetzt eins von 28 NOKIA 3650 gewinnen! Mit Farbdisplay und Digicam zum Aufnehmen und Versenden von Fotos und Video-Clips per MMS. Einfach SMS mit Kennwort „Herta" an 72768 (alle Netze ohne Vorwahl – netzinterne SMS-Gebühr) – dazu nachnehmender Vor- und Nachname. Alter und die richtige Antwort auf die Preisfrage:
Wie viele Knacki Bälle sind in einem Becher Herta Knacki Ball?

Lösung a: 24 Lösung b: 28

Einsendeschluss ist der 31.07.2003.

Wie geheim sind die geheimen Verführer wirklich?

Sehr geheim natürlich, der Wunder also, dass heut kaum jemand weiß, w die geheimen Verfü überhaupt sind u sie im Schilde um es kurz z machen: Si uns unau aber un kungsv Botsc am b lieb irg ei

deckt? Ganz schön hinterhältig, gell? Derartig werbliche Raffie arbeitet mit dem schamlogell an niedere Instinkte. Rot, Farbe sinnlicher üste, schafft in die r Form ein Ver- das künftig ur noch von bestimmten ck befrie- werden kann.

Auf der sich um

Seite in Ihre Lieblingsmaga zu handeln. Sch man aber genaue hin, fällt dem aufme Beobachter etwas auf. Da ist doch etwas in diese vermeintlich informativen un spannenden Text versteckt, oder Schauen Sie ruhig noch ein zweites Mal hin. (Kleiner Tipp: Halten Sie das Blatt waagerecht und suchen Sie nach einer runden, roten Fl Na? Haben Sie

ute schaft ent-

Beeindruckend, oder?

Durchgespielt, TEIL 1

STAR WARS KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC

Pack das Lichtschwert aus: In „Knights Of The Old Republic" lässt Du als Jedi-Ritter die Fetzen fliegen.

Typisch Rollenspiel: Schön und Hässlich vereint gegen das Böse

Über diese Lösung

Wie Du unschwer erkennen kannst, bezieht sich diese Komplettlösung auf die **englische Version**, da es der Hersteller nicht geschafft hat, eine deutsche Version zur Verfügung zu stellen. Mit ein paar Englischkenntnissen solltest Du aber in der Lage sein, die Komplettlösung zu „übernehmen".

Diese Lösung nimmt Dich mit auf den einfachen Weg: Als Klasse wird folglich „Soldat" gewählt, als Jedi dem Weg des „Wächters" gefolgt.

Bevor es losgeht, noch ein paar allgemeine Tipps:

- Greif stärkere Gegner immer konzentriert an, also mit allen Charakteren.
- Steht ein harter Kampf bevor, dann setz noch vor Beginn Energieschilde ein. Das gibt Dir eine Runde mehr für den Angriff.
- Schalte bei schweren Fights die Auto-Pause nach einem Runden-Ende ein. Plane jede Runde neu.
- Versuche, einzelne Gegner aus Gruppen zu lösen. Lauf von der Gruppe weg und lass die Zielperson Dir folgen. Erst bei ausreichend Abstand zur Gruppe machst Du kehrt und greifst an.
- Trag immer mindestens sechs „MedPacs" bei Dir und benutz sie auch.
- Durchsuch stets die Überbleibsel der Besiegten und die Umgebung.

Dein Charakter

Charakter-Erstellung

Verteil die Punkte für Attribute, Geschicke und Fertigkeiten lieber selbst – so holst Du mehr aus Deinem Charakter heraus.

Wählst Du die Klasse des Soldaten, solltest Du Deine Startpunkte wie folgt verteilen:

Attribute...

Stärke	18
Geschicklichkeit	15
Konstitution	10
Intelligenz	10
Weisheit	8
Charisma	10

Beachte: Stärke und Geschicklichkeit sind die beiden wichtigsten Attribute für Soldaten. Dort sind Deine Attributspunkte in diesem Fall also am besten aufgehoben. Alle vier Levels darfst Du einen weiteren Attributspunkt verteilen.

Fertigkeiten...

Unter den vielen Fertigkeiten für den Soldaten am nützlichsten: „Persuade" und „Treat Injury". Vergib in diesen Sparten auch weitere Punkte.

Talente:

Die beiden Talente „Critical Strike" und „Flurry" sind für den Soldaten äußerst wichtig. Erlern sie als Erstes. Später im Spiel sind „Weapon Proficiencies" – wie „Lightsaber Bonus" und „Double Weapon Proficiency" – unverzichtbar.

Wenn die soeben genannten Talente auf Level 3 stehen, solltest Du in „Toughness" investieren.

Stärke und Geschick hat der Soldat am nötigsten

A. Endar Spire

1. Command Module

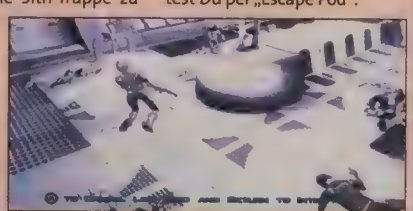
Das Spiel beginnt, während die „Endar Spire" angegriffen wird. Wähl erst mit den Schultertasten den „Footlocker": Drück Ⓐ, um ihn zu öffnen und die Kleidung zu nehmen. Zieh sie an. Ein Gespräch mit Trask, und er gehört zu Deiner Party. Setz per Action-Menü sein „Security"-Geschick ein, um die Tür und die im Gang zu öffnen.

Sammle im nächsten Raum einige Gegenstände ein. Nach der Sequenz nimm die östliche Tür. Eine weitere Sequenz zeigt den Kampf zweier Jedi. Dann durchquer den Korridor. Öffne die Tür zur Brücke. Nach dem größeren Gefecht wird Dein Charakter einen Level höher gestuft. Verteil die Punkte manuell. Umrunde das Computerterminal und geh durch die Tür. Nach der nächsten folgt eine Sequenz, in der Du von Trask getrennt wirst. Nun nimm die Tür links.

Bündle Dein Feuer auf einen Gegner, dann ist die Brücke schnell geräumt

2. Starboard Section

Folge dem einzigen Weg, bis Carth Dich vor einer Gruppe naher Sith-Soldaten warnt. Aktiviere den „Combat Droid", um gegen die Sith-Truppe zu kämpfen. Oder schalte sie mit einem Elektroschock aus, den Du am „Security Terminal" auslöst. Bei Carth angelangt, flüchtest Du per „Escape Pod".



Schalte die Sith-Truppe im Nebenraum durch Elektroschock aus

B. Taris

1. Hideout

Nach dem Gespräch mit Carth verlässt Du Dein heimliches Versteck.

2. South Apartments

Bei Betreten des Gangs spielt eine Sequenz, nach der gekämpft wird. Danach sprichst Du mit Duros und etwas weiter mit dem Händler Twi'lek. Kauf jedoch nichts von ihm. Marschiere durch die „To Upper City"-Tür.

3. Upper City South

Lauf einfach ein gutes Stück geradeaus, über den Platz und weiter, bis Du am Ende des Weges zur „Cantina" gelangst.

4. Upper City Cantina

Such Sarna auf und sprich mit ihr. Dabei wählst Du die folgenden Aussagen:

- „You're from the military base? You don't look like one of the Sith."
- „Nice to meet you, Sarna. I'm [NAME]."
- „I'm not actually from Taris. I'm just stuck here until the quarantine ends."
- „Being stuck on Taris isn't so bad... but the locals aren't much fun."
- „You've got a pretty positive attitude."
- „You need to blow off steam once in a while."
- „Sounds good. I'll be there."

Dann verlässt Du die „Cantina" wieder.

Flirte mit Sarna, damit Sie Dich zur Sith-Party einlädt

5. Upper City South

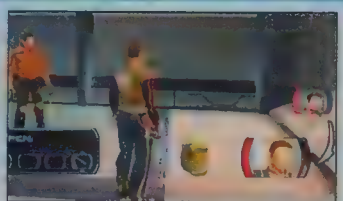
Eil zurück und halte Dich auf dem Laufweg östlich, um die Tür zur „Upper City North" zu finden. Geh hindurch.

6. Upper City North

Lauf einfach schnurstracks geradeaus, um zur Party-Location der Sith zu gelangen.

Die Feier findet in den „North Apartments" statt.

7. North Apartments



Wenn alle Sith eingeschlafen sind, schnappst Du Dir die „Sith Armor"

Geh den westlichen Weg entlang, bis Du eine geöffnete Tür siehst. Sarna steht dort ebenfalls. Tritt in den Raum, um eine Sequenz einzuleiten.

Bevor Du zurück zur „Upper City North" gehst, nimmst Du aus dem „Sith Backpack" die „Sith Armor" mit.

8. Upper City North

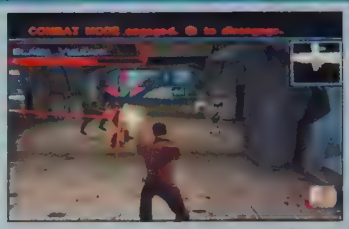
Bevor es weitergeht, ziehst Du die „Sith Armor" über. Orientiere Dich Richtung Westen, bis Du an eine Tür gelangst, die von einem einzelnen „Sith Guard" bewacht wird. Mit der Armor lässt Dich die Wache zur „Lower City" passieren.

9. Lower City

Nach der Sequenz bekämpfst Du eine Gruppe „Black Vulkars". Folg danach dem westlichen Gang, bis Du zur Rechten auf eine Türsteherin triffst. Sprich mit ihr und antworte wie folgt:

- „I'm no spy!"
- „I have to speak with Gadon. It's important."
- „Maybe I could be an ally against all those enemies."
- „So you're going to let me in?"

Du darfst nach diesem Gespräch die „Hidden Bek Base" betreten.



Vorsicht: Schwache Charaktere verhauen die „Black Vulkars" aus der Entfernung

10. Hidden Bek Base

Hinter der „Standard Door" triffst Du auf Gadon und Zaerdra. Sprich mit Gadon und wähl:

- „I need information on those Republic escape pods that crashed in the Undercity"
- „Do you know anything about this or not?"
- „I have to get in there and rescue her!"
- „There has to be some way I can help her!"
- „Gadon – can you help me with this?"
- „What are you proposing?"
- „How am I supposed to get inside the Vulkar base?"
- „Where can I find Mission?"
- „I've got some Sith uniforms to disguise myself."
- „Forget it – I'm not giving up my disguise!"
- „Okay – I'll trade the uniforms for the papers."
- „I'll be back when I get the prototype accelerator."

Nun verlässt Du die Basis wieder.

Praktisch: Gadon tauscht die Sith-Uniform gegen Sith-Papiere ein

11. Lower City

Lauf den Korridor Richtung Norden entlang, bis Du Canderous triffst. Sprich mit ihm und zieh weiter nach Norden. Schließlich gelangst Du zu einer Sith-Wache. Zeig ihr Deine Papiere, indem Du „I've got my security papers right here." antwortest.

12. Undercity

Zwei Typen wollen Dir 5 Credits abnehmen. Gibst Du ihnen 20, bekommst Du einen „Light Side"-Punkt. Nach der Sequenz mit Shaalena suchst Du den Händler Igear auf, nordöstlich von Dir. Kauf ihm ein paar „Antidotes" ab.

Weiter nordöstlich triffst Du einen Mann namens Hester. Nähere Dich weiter dem Tor, um eine Sequenz einzuleiten. Rettest Du Hender vor den Rakghouls, bekommst Du einen „Light Side"-Punkt gutgeschrieben. Weiter des Wegs triffst Du Mission. Nach der Sequenz schließt sie sich Deiner Gruppe an. Weiter südöstlich stößt Du auf eine Gruppe Sith Guards. Zeig Deine Papiere. Halte Dich stets rechts, bis zum Eingang zu den „Lower Sewers".

Diese Rakghouls bewachen den Eingang zu den „Lower Sewers": Attacke!

13. Lower Sewers

Nimm direkt die Tür vor Dir, dann die südliche. Eil weiter, bis Du in eine große Halle gelangst. Folg hinter der Tür im Südwesten dem Korridor. Der nächste Raum wimmelt vor Rakghouls. Fernkampf ist die beste Taktik.

Nimm die zweite Tür auf der linken Seite und benutz Missions „Demolition"-Geschick, um die Gasmine einzusacken (recover).

Hinter der nächsten Tür kommst Du wieder in eine große, kreisförmige Halle. Wähl diesmal die nordwestliche Tür. Am Ende warten zwei Türen. Wähl die vordere. Missions Auftritt: Sie steckt die „Minor Frag Mine" ein (recover) und öffnet per Security-Geschick die Tür dahinter. Im folgenden Raum findest Du Zaalbars „Bowcaster" im Waffenschrank. Lock Zaahlbars Entführer im nächsten Raum auf zuvor ausgelegte „Frag Mines", das vereinfacht den Fight. Öffne nach der Sequenz die Tür, geh den Korridor nach Norden, im folgenden Raum durch die östliche Tür. Mission nimmt die „Minor Frag Mine" und schaltet das Kraftfeld am Terminal aus.

Lass die „Gamorreans" in „Frag Mines" laufen, bevor der eigentliche Kampf beginnt

14. Upper Sewers

Hinter der östlichen Tür liegt eine weitere kreisförmige Halle. Lass die Rakghouls und Gamorreans sich selbst bekämpfen, bevor Du die verbleibenden Gegner ausschaltest.

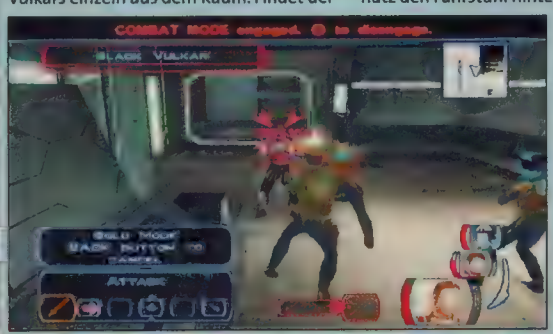
Folg dem Korridor hinter der Tür im Nordosten. Ganz am Ende führt eine Tür in die nächste große Halle. „Recover" die Mine vor und hinter der südlichen Tür. Folg dann dem Korridor. In der nächsten Halle siehst Du einen Rancor. Greif ihn nicht an, sondern leg das „Synthesized Odor" zum „Corpse Pile" in der Mitte des Raumes. Das Odor lockt den Rancor an und lässt ihn die Granate verspeisen. Geh nun durch die Tür und fahr mit dem Fahrstuhl hinab.

Da waren die Augen wieder größer als der Mund...

15. Black Vulkar Base Lower Level

Geh durch die beiden nächsten Türen vor Dir und folg dem Weg. Schließlich gelangst Du in einen größeren Raum. In dessen Mitte entdeckst Du die „Vulkar Armory", die Mission mit Geschick öffnet.

In westlicher Richtung siehst Du zwei Türen: Öffne die zweite und lock beide Vulkars einzeln aus dem Raum. Findet der Kampf im Raum statt, rückt von innen Verstärkung an. Der Vulkar Leutnant lässt die wichtige „Pass Card" fallen. Eile nun zurück zum Eingangsbereich der Basis und folg diesmal dem Gang Richtung Westen. Rechts siehst Du ein „Security Panel". Wähl „Insert Pass Card" und benutz den Fahrstuhl hinter der Tür.



Lock die zwei Vulkars aus dem Raum. Einer davon hat die „Pass Card"

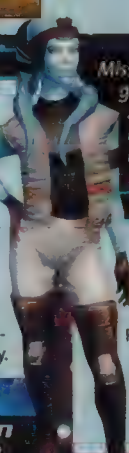
16. Black Vulkar Base Upper Level

Solltest Du Dich in den folgenden Kämpfen schwer tun, aktivierst Du einfach ein paar Droiden. Geh geradeaus und wähl den westlichen Korridor. Nimm die erste Tür rechts. Im angrenzenden Raum untersuchst Du den „Garage Head's Desk" und steckst die „Key Card" ein.

Kehr nun zur großen Halle der Garage zurück und lauf die südliche Rampe entlang. Mission steckt zwei Minen ein, dann geht's durch den Gang im Osten.

Nimm die erste Tür zur Linken und bereite Dich auf einen harten Kampf vor. Rüste jeden Charakter mit einem Energieschild aus, bevor Du durch die Sicherheitstür spazierst. Nach dem Kampf gegen Kandon sammelst Du unter anderem den „Swoop Accelerator" (hinter den Minen) ein. Lauf zurück zur „Armory" und nimm den südlichen Ausgang zur Lower City.

Kandon besiegst Du mit Granaten – jetzt gehört der „Swoop Accelerator" Dir



Mission gehaut zu Deiner Party

17. Hidden Bek Base

Erzähl Gadon, dass Du den „Swoop Accelerator" zurückerobert hast und schlag ein, wenn er Dir die Teilnahme am Rennen anbietet.

18. The Swoop Race (Swoop Platform)

Der Trick beim Swoop Race ist, das erste Rennen mit Absicht langsam zu fahren. Denn Dein Konkurrent Redros wird die nächste Runde etwas schneller beenden als Du.

Vermeide also, über „Accelerator Pads" zu fahren und setz auch keinen Boost ein. Beim zweiten Rennen machst Du das Gegenteil: Nimm alle „Accelerator Pads" mit und booste, sobald sie verfügbar sind.

Nach dem Rennen weigert sich Brejik, den Preis herauszurücken. Bastila nutzt die Chance und kommt frei. Mit ihr hast Du leichtes Spiel gegen die Widersacher.

Erst im zweiten Durchlauf setzt Du den Boost Deines Gleiters ein

19. Hideout

Beim Verlassen des Verstecks musst Du Deinen Trupp zusammenstellen. Carth und Bastila eignen sich am besten für die kommenden Aufgaben. Der Twi'lek teilt Dir mit, dass ein gewisser Canderous Ordo mit Dir sprechen möchte. Er wartet in der Cantina in „Upper City" auf Dich. Canderous erzählt Dir von einem Plan, wie Du von Taris fliehen kannst. Geh zur „Upper City North".

20. Upper City North

Lauf zum westlichen Teil der Stadt. Am Ende der Straße gehst Du nach Süden und betrittst dort den „Droid Shop".

21. Droids by Janice

Janice möchte stolze 2000 Credits für T3-M4 von Dir haben. Du kannst das Geld entweder in mühseliger Kleinarbeit beschaffen oder Janice mit der Erwähnung von Daviks Namen bedrohen. Letztere Methode bringt Dir zwar einen „Dark Side"-Punkt ein, doch den kannst Du später wieder ausgleichen.

Mit T3-M4 in der Gruppe läufst Du nach Norden und öffnest mit ihm den Zugang zur „Sith Base". Wechsle den Droiden dann gegen einen anderen Charakter aus.

Droiden können auch nützlich sein: Hack-Spezi T3-M4 öffnet das Tor zur Sith Base

22. Sith Base

Droh der Empfangsdame, sie um die Ecke zu bringen, falls sie Alarm gibt. Lauf dann im Korridor hinter dem Empfangsterminal bis zum Ende und betritt den hintersten Raum. Nimm die östliche Tür und folg dem Korridor. Wähl am Ende die rechte Tür und steck unter anderem die „Sith Base Passcard" ein. Setz nun Deinen Weg durch den Korridor fort.

Bevor Du die Tür am Ende öffnest, rüstest Du Deine Gruppe mit Energieschilden aus. Zerstör nach dem Kampf gegen den Droiden noch die beiden Turrets. Mit dem Fahrstuhl geht's dann aufwärts. Erneut steht ein harter Kampf an: Bereite die Gruppe vor, bevor Du durch die Tür gehst. Setz Bastilas „Force Powers" oft ein. Hast Du den „Sith Governor" besiegt, steckst Du u.a. die „Taris Launch Codes" ein.

Möchtest Du Taris für Side-Quests weiter erforschen, ist dies der richtige Zeitpunkt. Bist Du damit fertig, geh nach „Lower City" und betritt dort „Javyar's Cantina" – Du findest sie kurz vor der „Hidden Bek Base". Sprich mit Canderous, der Dich zu „Davik's Estate" führt.

Beim Kampf gegen den „Sith Governor" sind Bastilas Macht-Kräfte extrem nützlich

23. Davik's Estate

Verlass nach der Sequenz den Raum und nimm die Tür zur Rechten. Durchquer den Thronsaal und marschier durch die dortige Tür. Der Kopfgeld-Jäger hinterlässt eine „Computer Passcard". Halte Dich rechts und nimm die Tür links. Besieg die Droiden, bevor Du das „Cage Release Terminal" aktivierst, um Hudrow freizulassen.

Nimm nach der Unterhaltung seine Codes, die das Sicherheitssystem der „Ebon Hawk" ausschalten. Mach kehrt, renn zurück zum Thronsaal und nimm die nördliche Tür.

Dort findest Du ein „Computer Terminal". Schalte mit seiner Hilfe den Hangar wie folgt frei:

- Use Access card.
- Access system commands.
- Disable hangar security.
- Log out.

Zurück im Thronsaal nimmst Du diesmal die südliche Tür. Folg dem Korridor. Im Raum dahinter gehst Du durch die nächste Tür in einen kleinen Korridor. Nimm links die Hangar-Tür.

Nach der folgenden Sequenz konzentrierst Du Deinen Angriff auf Calo. Vergiss nicht, Daviks Schätze nach dem Kampf einzusammeln.

Geh nun schnell an Bord der „Ebon Hawk". Sobald Du die „Sith Fighters" zerstört hast, geht's mit Lichtgeschwindigkeit in Richtung Dantooine.

Konzentriere Deine Angriffe auf Calo – er ist sehr viel gefährlicher als Davik

C. Dantooine

1. Jedi Enclave

Nördlich der „Ebon Hawk" liegt die Jedi-Enklave. Benutz die Karte, um die „Jedi Council Chamber" zu finden. Nach der Unterhaltung mit dem „Jedi Council" geht die Gruppe zurück zur „Ebon Hawk". Am nächsten Morgen stiefelst Du erneut zur Council Chamber und absolvierst Dein Jedi-Grundlagen-Training.

Sprich mit Master Zhar im Trainingsraum, um Deine Ausbildung fortzuführen. Drei Tests gilt es zu bestehen...

Juhu: Endlich wirst Du zum Jedi ausgebildet. Die Macht ist hoffentlich mit Dir!

2. Test 1

The Jedi Code": Sprich mit Master Dorak in der „Jedi Council Chamber", damit er Dich den Code lehrt.

Kehr dann zu Zhar zurück, um den Test zu beginnen:

Antwort 1: There is peace.
Antwort 2: There is knowledge.
Antwort 3: There is serenity.
Antwort 4: There is harmony.
Antwort 5: There is Force.

3. Test 2

Path within the Order": Meister Dorak in der „Council Chamber" stellt Dir einige Fragen. Anschließend empfiehlt er Dir eine der drei Jedi-Klassen: Guardian, Consular oder Sentinel.

Du musst seiner Empfehlung jedoch nicht folgen und kannst Deine eigene Klasse aussuchen. Im Beispiel hier wurde „Guardian" gewählt.

Anschließend steigt Dein Charakter einen Level auf. Mit dem „Chrystal" im Gepäck gehst Du zurück zum Trainingsraum und sprichst mit Zhar. Nach der Sequenz redest Du erneut mit ihm.

4. Test 3

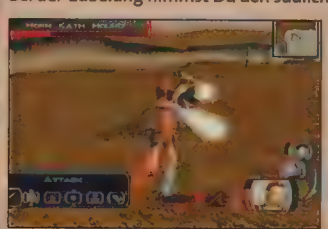
Meditation Grove": Im Osten liegt der Ausgang zum „Courtyard".

Sprich mit dem Jedi-Droiden, damit er Dir das notwendige Tor öffnet.

5. Courtyard

Lauf in Richtung Norden, bis Du Jon triffst. Überquer dann die Brücke und folg dem Weg – bei der Abzweigung geht's nach Nordosten.

Nähere Dich vorsichtig der Felsformation – größere Gruppen von Kath Hounds lauern hier. Hast Du einen nach dem anderen besiegt, geht's weiter gen Osten. Bei der Gabelung nimmst Du den südlichen Weg.



Vorsicht! Trotz Lichtschwert stellen die vielen Kath Hounds eine Gefahr für Dich dar

6. Matale Grounds

Weiter südlich gelangst Du zum „Grove".

7. Grove

Lauf zum schmalen Pfad, der nach Osten führt. Dann ziehst Du nach Süden, bis Du eine merkwürdige Steinformation erreichst. Noch während Du sie untersuchst, wird Deine Gruppe von Juhani angegriffen.

Da er Deine zwei Partner festnagelt, musst Du alleine kämpfen. „Energy Shields" sind unverzichtbar, um zu bestehen. Nach einigen Treffern bricht Juhani den Kampf ab und startet eine Unterhaltung.

Beweg sie zur guten Seite der Macht, indem Du Folgendes sagst:

- „Why did you attack me?"
- „You've been corrupting the Kath Hounds?"
- „The dark side is never powerful enough."
- „I was sent by the Council to cleanse the taint from this grove."
- „I do not hold anger towards you, Juhani. I wish you peace."
- „The first step on the path of true knowledge is knowing that you are ignorant."
- „Even in death, the Force will allow her to live on."
- „Anger? Show them that you have freed yourself of this base passion."
- „Your inner peace and harmony will show them your sincerity."

Deine beiden Partner sind gelähmt. Du musst solo gegen Juhani kämpfen

8. Jedi Enclave

Sprich mit Meister Vandar in der „Council Chamber" und rede dann mit Zhar im Trainingsraum. Du bist nun ein Padawan. Sprich erneut mit dem Vandar, um Deine nächste Aufgabe zu empfangen.

9. Courtyard

Den Weg zur Felsformation kennst Du. Nimm bei der Gabelung jetzt den nordöstlichen Pfad. Die merkwürdigen Steine führen zu den „Strange Ruins".

10. Ruins

Tritt durch die Tür und sprich mit dem „Ancient Droid". Um weiterzukommen, musst Du zwei Prüfungen bestehen.

Geh zunächst durch die Tür im Osten, und besieg den Wachdroiden mit Ionen-Granaten und Fernwaffen. Sammle alle Schätze ein. Beim Computer im hinteren Bereich gibst Du Folgendes ein:

1. Talk to the computer.
2. Insert your Datapad into the receptacle.
3. Talk to the computer.

Die Lösung des Rätsels lautet: Oceanic, Grassland, Arboreal.

Nimm nun die Tür im Westen, um die zweite Prüfung abzulegen. Benutz wieder Ionen-Waffen und heile häufig. Hast Du gewonnen, wischst Du Dir den Schweiß von der Stirn und stellst den Computer wie gehabt auf Deine Sprache.

Die Antworten sind diesmal: Desert, Volcanic, Barren. Das öffnet die Haupttür zum Raum im Süden.

Geh hindurch, um die Sternenkarte von Dantooine zu erhalten. Weitere „Star Maps" könnten Dich vielleicht zur „Star Forge" führen. Kehr wieder zurück und sprich mit dem „Jedi Council".

Geh vom Fern- zum Nahkampf über, sobald die Freeze-Attacken nachlassen

11. Jedi Enclave

Nach der Beratung beauftragt der „Council" Dich und Bastila, die vier Planeten zu besuchen, um die Quelle von Malaks Macht zu finden und zu zerstören.

Wieder auf der „Ebon Hawk" zurück, wählst Du Tatooine als nächsten Zielplaneten.

D. Tatooine

STAR WARS KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC

1. Docking Bay

Bei der Ankunft musst Du 100 Credits zahlen, um andocken zu dürfen. Auf dem Weg nach Anchorhead erfährst Du, dass eine Ladung Gizka in Dein Schiff hineinverfrachtet wurde.

2. Anchorhead

Du musst Dir eine „Czerka Hunting License" im „Czerka Office" besorgen. Sag dem Protokoll-Offizier im Büro Folgendes:

- „I want to ask about hunting licenses."
- „There is no way to get a license?"
- „I will agree to do this for you."
- „I'll go get to it then."

Nach diesen Worten erhältst Du die Lizenz.

Sprich draußen mit dem Alien von drinnen:

- „What do you mean? What are you talking about?"
- „The Czerka said that the Sand People attacked first."
- „What would you suggest, then?"
- „Who would have a capable droid?"
- „Maybe I'll look into it."

Dein Weg führt Dich nun durch die Stadt Richtung Osten. Hinter dem „Swoop Registration Building" triffst Du auf drei Dark Jedis. Der Sieg über sie wird fürstlich belohnt. Sammle alle Sachen ein, bevor Du zum „Droid Shop" im Nordosten der Stadt weiterziehst.

Halte durch! Der Sieg über die Dark Jedis bringt Credits und Items

3. Droid Shop

Siegst Du dreimal im „Swoop Race", dann kannst Du Dir HK-47 locker leisten

Erzähl im Gespräch mit Yuka Laka Folgendes:

- „What do you have available in your shop?"
- „Let me ask a few questions about HK-47."
- „What functions have you tested?"
- „I'm interested. Let's talk price."

5000 Credits sind zu viel! Um den Preis zu senken, wähl:

- „Could I convince you to lower the price a bit?"
- „Perhaps I can convince you to go lower?"

Überrede Yuka zu einem Preis von 2500, tiefer geht er nicht. Verkaufe überflüssige Gegenstände – oder gewinn beim „Swoop Race". Verkauf die gewonnenen „Bonds" im Shop, um Dir den HK-47 leisten zu können. Ist es soweit, sprichst Du mit dem teuren Droiden und steckst ihn in die Gruppe.

Zaalbar ist der Zottel-Wookie in Deiner Star-Party

4. Anchorhead

Lauf nach Osten zum großen Tor, das in die Wüste von Tatooine führt. Nach Vorzeigen Deiner „Hunting License" gibt der Wachmann Billan den Weg frei.

5. Dune Sea

Die Frau mit dem „Anniversary Gift" gehört zu einer Side-Quest, die Du bei Lust und Laune erfüllen kannst. Lauf zum riesigen Sandcrawler, und sprich mit dem „Mining Team Captain". Kämpf dann gegen drei Gruppen von „Sand People Warriors". Konzentriere Deine Angriffe auf je einen Gegner, der möglichst etwas abseits von seinen Leuten steht.

Sprich nach dem Kampf erneut mit dem Captain. Zieh von hier aus nach Südosten, bis Du auf eine Gruppe von Sand People stößt, die den Zugang zum „Sand People Territory" bewachen.

Lock jeweils eine Wache weg von ihrer Truppe, schalte sie aus und streif ihre Kleidung über. Ein offener Kampf bringt nichts – es würde pausenlos Verstärkung anrücken. Sind beide Charaktere als Sandmännchen verkleidet, lauf an den Wachen vorbei. Betritt das „Sand People Territory".

Keine Löcher in die Kleidung machen – Du brauchst sie noch!

6. Sand People Territory

Marschier in Richtung Süden, bis Du zur „Sand People Enclave" gelangst. Da die TRIX dem „Light Side Path" folgen, wird auf die Metzelei in der Enklave verzichtet. Mit HK-47 wird das Problem friedlich gelöst.

7. Sand People Enclave

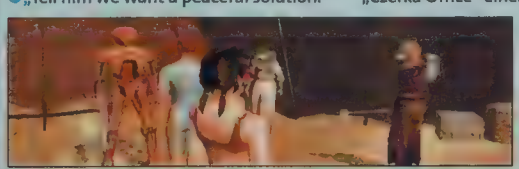
Der „Sand People Guard" entdeckt Eure Tarnung. Du benutzt HK-47, um schnell zu antworten:

- „Quickly, tell him we are not a threat!"
- „Apologize for being here. Say we want peace."

Dem „Chieftain" sagst Du:

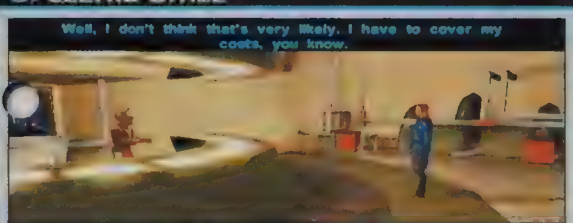
- „Tell him we want a peaceful solution."
- „Ask what it is he wants."
- „The attacks must stop altogether!"
- „Tell him we will get his vaporators."

Es gilt nun, dem Chef „Moisture Vaporators" zu bringen. Benutz das „Transit System", um schnell zur „Ebon Hawk" zurückzukehren. Dann stattest Du dem „Czerka Office" einen zweiten Besuch ab.



Wie gut, dass HK-47 dabei ist! Er übersetzt das Kauderwelsch des Haupt-Sandmanns

8. Czerka Office



Mit ein bisschen Überredungskunst kosten die „Moisture Vaporators" nur 200 Credits

Führ ein Gespräch mit Greeta Holda und wähl dabei Folgendes:

- „What do you have available for purchase?"
- „Do you have any moisture vaporators?"
- „To exchange with the Sand People to stop their attacks."
- „Could you be persuaded to lower the price?"
- „[Persuade] Czerka's costs, not yours. Who cares about their money?"
- „200 for the moisture vaporators sounds fine to me."

Jetzt geht's zurück zu den Sandleuten.

9. Sand People Territory

Beim Eingang zur Enklave sagst Du der Wache: „Tell him we have the moisture converters", damit Du zum Chef gebracht wirst. Um seinen „Gaffi Stick" als Dank zu bekommen, sagst Du zu ihm:

- „Tell him that we have his vaporators."
- „Ask about the Star Map."
- „Tell him farewell for now."

Frag den „Chieftain" dann, was er über die „Star Map" weiß. Daraufhin händigt er Dir die „Map of the Eastern Dune Sea" aus.

Vom „Sand People Territory" aus hältst Du Dich nordöstlich. Lauf auf die spitzen Steintürme zu. Dort liegt der Eingang zur „Eastern Dune Sea".

Nur mit der „Map of the Eastern Dune Sea" kannst Du das nächste Gebiet betreten.

10. Eastern Dune Sea

Nähere Dich der Höhle im Nordosten. Eine Sequenz wird ausgelöst. Wähl im Gespräch mit Komad Fortuna:

- „I'm looking for a Star Map. It may be in this dragon's lair."
- „If it's such an honor, why do you want help?"
- „I'll help. Give me more information about how."
- „How will we lead the banthas here?"
- „That seems very easy. What aren't you telling me?"
- „Look, I have your fodder."
- „I'll see what I can do."

Nimm den Weg zurück, den Du gekommen bist, bis Du eine Gruppe von Banthas erblickst. Drück den Aktionsknopf, besieg die Sandleute und führ die Banthas zurück zur „Krayt Dragon Lair".

Sprich mit Komad, damit der Drache in die Falle läuft.

In der Höhle findest Du neben der Sternenkarte zahlreiche weitere Schätze.

Bevor Du nun zurück nach „Anchorhead" und ins „Czerka Office" gehen kannst, musst Du noch Calo Nord besiegen.

Kümmere Dich zuerst um Calo: Er teilt den größten Schaden aus

11. Czerka Office

Beim Gespräch mit dem Protokoll-Offizier wählst Du:

- „I have gaffi sticks to redeem for bounties."
- „Yes, here it is."
- „[Persuade] For a bit more I could maintain my vigilance in the future."

Zurück auf der „Ebon Hawk", nimmst Du Kurs auf den nächsten Planeten: Manaan. In der nächsten SCREENFUN!

Text: Frank Geiser

Im nächsten Heft laserst Du weiter

PC

Midnight Club II

Knackig schwere Rennen durch die Weltstädte L.A., Paris und Tokio – da kann man sich schon mal verfahren. Mit diesen Cheats bleibst Du trotzdem siegreich. Wähl das „Optionen"-Menü aus und dort dann „Cheat Codes". Hier tippst Du nun einen der Codes ein und bestätigst mit **[Enter]**.

Achtung: Einige der Cheats funktionieren nur im Arcade-Modus!

Cheats

Alle Arcade-Rennen freischalten:
theparrot

Alle Städte freischalten:
griswold

Alle Städte, Autos und Rennen im Arcade-Modus freischalten:
rimbuk

Schwierigkeitsgrad einstellen (setz für „X" eine Zahl von 0 bis 9 ein, wobei 0 die leichteste Einstellung und 9 die schwerste ist):
howhardcanitbeX

Abgefahrene Optik:
starlite

Nitros freischalten:
octane

Unbegrenzt Nitros, auch für Motorräder aktivieren:
yerbamate

Waffen freischalten (drück im Spiel „F" für das Maschinengewehr und „H" für den Raketenwerfer):
aquaspark

***octane:** Wie, ihr habt nur 'nen Ottomotor? Mit dem Düsenantrieb ziehst Du ab!*

***starlite:** So muss eine Fahrt im total berauschten Zustand aussehen*

***aquaspark:** Weg da! Maschinengewehr und Raketen machen die Bahn frei*

Red Faction 2

Die Tyrannen des Commonwealth wollen die Red Faction zerschlagen. Damit Dein Sprengstoff-Experte Alias das leichter verhindern kann, solltest Du mal trixen.

Geh ins Menü „Extras" und wähl dort „Cheats" aus. Gib nun einen der folgenden Codes ein und bestätige ihn mit **[Enter]**. Bis auf die Levelanwahl werden alle Schummeleien dann im Cheats-Menü zum Anklicken freigeschaltet.

Cheats

Level im Einspieler-Modus auswählen:
zyxwyzxx

Schnelle Genesung:
xxywywz

Unendlich viel Munition:
ywxzyzxw

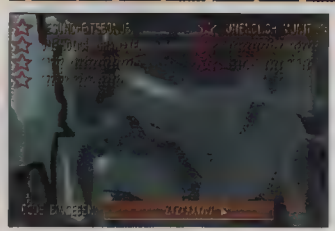
Unendlich viele Granaten:
zxzyxzxz

Schnell feuernde Railgun:
zyzyxxww

Director's Cut freischalten:
yxzwzxyw

Zombie-Gegner:
xxxxxxxx

Dramatisches Ableben der Gegner:
wwwwwwww



Wenn Du den Code richtig eingegeben hast, verschwinden die Fragezeichen

Zombie-Power: Tipp achtmal x, dann schlurfen die Gegner auf Dich zu

Xbox

Die Hard: Vendetta

Selbst ein Superbulle wie Bruce Willis alias John McClane braucht mal einen Tipp vom Informanten. SCREENFUN hat die aktuellsten Kniffe gegen die Schergen der Unterwelt parat. Gib sie einfach im **Hauptmenü** ein.

Cheats

Unverwundbar:
L R L R L R L R

Unendlich viel Munition:
Ⓦ Ⓦ Ⓦ Ⓦ L R

Alle Levels anwählbar:
Ⓧ Ⓨ Ⓦ Ⓦ Ⓧ Ⓨ Ⓦ Ⓦ

Flammen-Effekt an Figuren:
Ⓧ Ⓨ Ⓑ Ⓧ Ⓨ Ⓑ

Elektro-Effekt an Figuren:
Ⓦ Ⓑ Ⓦ Ⓑ Ⓦ Ⓑ

Unbegrenzter Zeitlupen-Modus:
Ⓑ Ⓧ Ⓨ Ⓦ L R

Große Köpfe:
R R L R

Kleine Köpfe:
L L R L

Explosive Fäuste:
Ⓑ Ⓧ R R

Heiße Fäuste:
Ⓧ Ⓑ Ⓨ L L

Explosive Geschosse:
L R Ⓦ Ⓨ Ⓑ

Mit seinen Explosivgeschossen räumt John McClane ganz entspannt auf

R R L R *– hihi, ihr habt wohl nur Luft im Hohlkopf*

Feuriger Cop! Mit Ⓧ Ⓨ Ⓑ Ⓧ Ⓨ Ⓑ schaltest Du den Flammen-Effekt ein

Xbox PS2

Aliens versus Predator: Extinction

Außerirdische strategisch geschickt bekämpfen, ist nicht leicht. Wenn Deine Marines, Aliens oder Predators ein paar Upgrades brauchen, solltest Du mal diese Cheats hochbeamen. Pausiere das Spiel während eines Kampagnen-Einsatzes und gib dann den Code ein.

Cheats

Cheatmodus aktivieren (Ps2):
R1 R1 L1 R1 L1 L1 R1 L1 R1 R1 L1 R1 L1 L1 R1 L1

Cheatmodus aktivieren (Xbox):
R R L R L L R L R R L R L L R L

Daraufhin erscheint im Optionsmenü der Punkt „Cheats". Dort kannst Du folgende Schummeleien aktivieren:

Gegnerische Einheiten anzeigen:
Toggle Unit Spying

Einsatz erfolgreich beenden:
Cheat Win

10.000 Dollar bekommen:
Gimme $10000

Landezonen anzeigen:
Show LZs

Unverwundbare Soldaten:
Player Invulnerable

Alle Levels freischalten:
Enable All Levels

Ganze Karte sichtbar machen:
Clear Fog of War

Comic-Look aktivieren (nur Xbox):
Nenn im Xbox-Musikmenü einen Soundtrack **«<GIGGLES>»** und starte dann das Spiel. Jetzt kommen die Figuren im Comic-Stil daher.

***Clear Fog of War:** Zu wissen, wo der Gegner steht, ist sicherlich von Vorteil*

***Show LZs:** Die Landezonen werden auf der Karte als blaue „Ballons" angezeigt*

Nur auf der Xbox: Der Comic-Look wird über den Soundtrack aktiviert

Die Sims

Die ständig brabbelnden Sims treiben sich auch auf dem Gamecube herum. Damit sie sich hier besonders wohl fühlen, bietest Du ihnen am besten eine Schummelei an.

Drück im **Hauptmenü** L und R, um das Cheatmenü aufzurufen. Lösch dann das Wort „Cheats" und tippe dafür einen der folgenden Codes ein.

Cheats

Alle Objekte, Skins und Zweispieler-Szenarien freischalten:
MIDAS

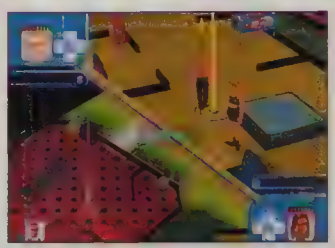
Starte dann ein neues Spiel. Sobald Du jetzt mit dem Mädchen im Wirlpool sitzt, **pausierst** Du das Spiel und **verlässt** es, ohne zu speichern.

Kostenlose Möbel:
FREEALL

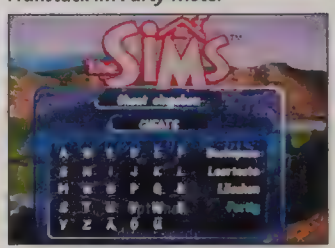
Party-Motel-Zweispieler-Szenario freischalten:
PARTY M

Ich-Perspektive mit X anschalten:
FISH EYE

Das Leben ist wie eine Schachtel Pralinen...



***PARTY M**: Doppelzimmer mit Frühstück im Party-Motel*



Hier werden die Codes eingegeben. Vorher aber „Cheats" weglöschen!

Was guckst du? Interessante Einblicke eröffnet die Ich-Perspektive

Tuning der etwas anderen Art machst Du mit flotten Cheats

V-Rally 3

Wer bei Ataris Off-Road-Raserei von der Strecke abkommt, sollte vielleicht mal das Cheats-Tuning anwenden. Erstell dazu einen **neuen Fahrer** und gib ihm einen der folgenden Namen.

Cheats

Schwebende Autos:
Nachname: **MARTY**
Vorname: **21071974**

Kleine Autos:
Nachname: **BIGJIM**
Vorname: **01041977**

Sich verformende Autos:
Nachname: **FERGUS**
Vorname: **07121974**

Zerquetschte Autos:
Nachname: **PILOU**
Vorname: **25121975**

Stretch-Autos:
Nachname: **SPEEDY**
Vorname: **Gonzales**

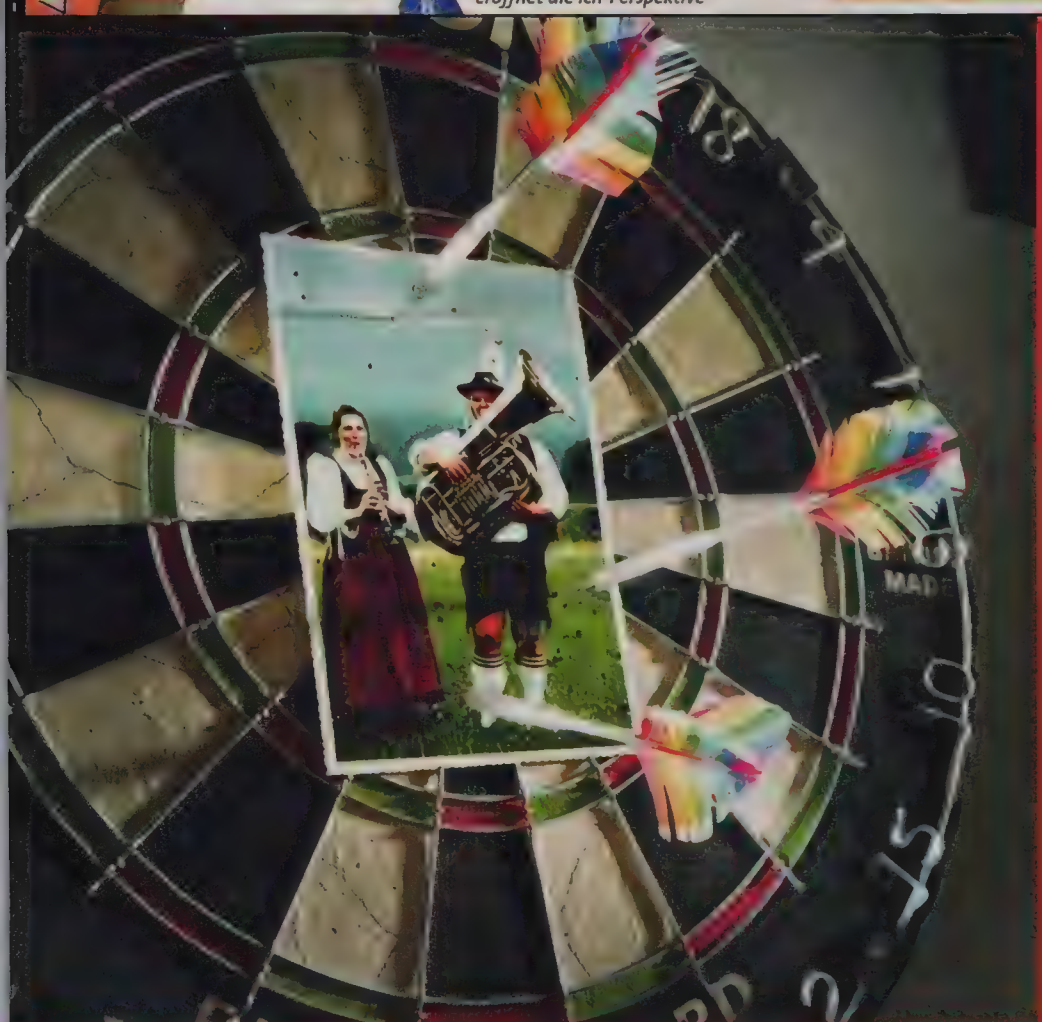
Kleine Autos und Beifahrer mit Quietsch-Stimme:
Nachname: **PALACH**
keinen Vornamen eingeben!

Och wie süß: Die kleinen Autos sehen fast aus wie RC-Racer

*Stretch-Limo mit Geländegang – **SPEEDY Gonzales** macht's möglich*

Vorsicht: Die schwebenden Autos schlittern arg über den Schotter

Text: Daniel Blank



DOS-Spiele unter Windows XP

Viele beliebte Spiele-Klassiker lassen sich unter Windows XP nicht zocken. Von wegen! Mit einigen Tricks bringst Du sie trotzdem zum Laufen.

Lara lächelt: Sobald Du diese Tricks intus hast, laufen ihr erstes „Tomb Raider"-Spiel und viele andere Klassiker auch unter XP

Früher war alles besser", denken sich viele Zocker beim Blick auf ihre Spiele-Sammlung. Doch will man einen tollen Klassiker wieder auf den Schirm bringen, erleiden die meisten Besitzer eines modernen Rechners eine böse Niederlage: **Alte DOS-Spiele laufen unter Windows XP nur im Fenster und ohne Sound. Oder sie wollen im schlimmsten Fall gleich gar nicht mehr starten.**

Aufgeben? Nö! Mit vier Tricks kommst Du trotzdem wieder ins Spiel...

Trick 1 Auf altes Win ausweichen

Spieler mit einem (zusätzlichen) Win 9x/ME auf der Platte haben gut lachen: DOS-Spiele lassen sich meist direkt in Windows starten. Nur bei einigen Härtefällen musst Du eine DOS-Startdiskette erstellen.

Besitzer von Nur-Win-XP-Systemen haben ein dickes Problem. Auf praktisch allen XP-Rechnern ist das neue Dateisystem „NTFS" vorinstalliert. Es ist stabiler und sicherer als das alte „FAT 16/32", das DOS und Win 9x/ME in Anspruch nehmen.

Nachteil: Der Trick mit der Startdiskette funktioniert unter Win XP nicht, denn mit einer Startdiskette kann man nicht auf die „NTFS"-Dateien der Festplatte zugreifen.

Trick 2 „ScummVM": Der Adventure-Profi

Mit dem Gratis-Tool „ScummVM" laufen in erster Linie die Klassiker der Firma LucasArts unter Win XP. Dazu gehören die genialen Adventure-Serien „Monkey Island" und „Indiana Jones" sowie unvergessene Kultspiele wie „Sam & Max", „Day of the Tentacle" oder „Maniac Mansion".

Zudem unterstützt „ScummVM" die Nicht-LucasArts-Titel „Simon the Sorcerer" (Teil 1 und 2) sowie das Spiel „Beneath a Steel Sky".

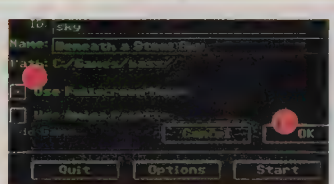
„ScummVM" findest Du ebenso wie die Vollversion des Adventures „Beneath a Steel Sky" auf der CD.

Klassiker auf CD: „Beneath a Steel Sky" (Vollversion)

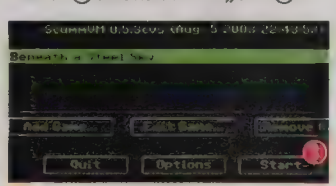
1 *Installiere von der Heft-CD erst „ScummVM" (Rubrik „DOS unter XP") und dann „Beneath a Steel Sky" (Rubrik „Spiele"). Starte „ScummVM" ganz normal aus „Start – Programme"*

2 *Klicke auf „Add Game..." und teil „ScummVM" mit, wo genau Dein DOS-Spiel gespeichert ist*

3 *Beispiel „Beneath a Steel Sky": Klicke doppelt auf „C", „Games" und „bass", dann einmal auf „Choose"*



4 *Damit das Spiel im Vollbild erscheint, klickst Du „Use Fullscreen Mode" ① an und danach „OK" ②*

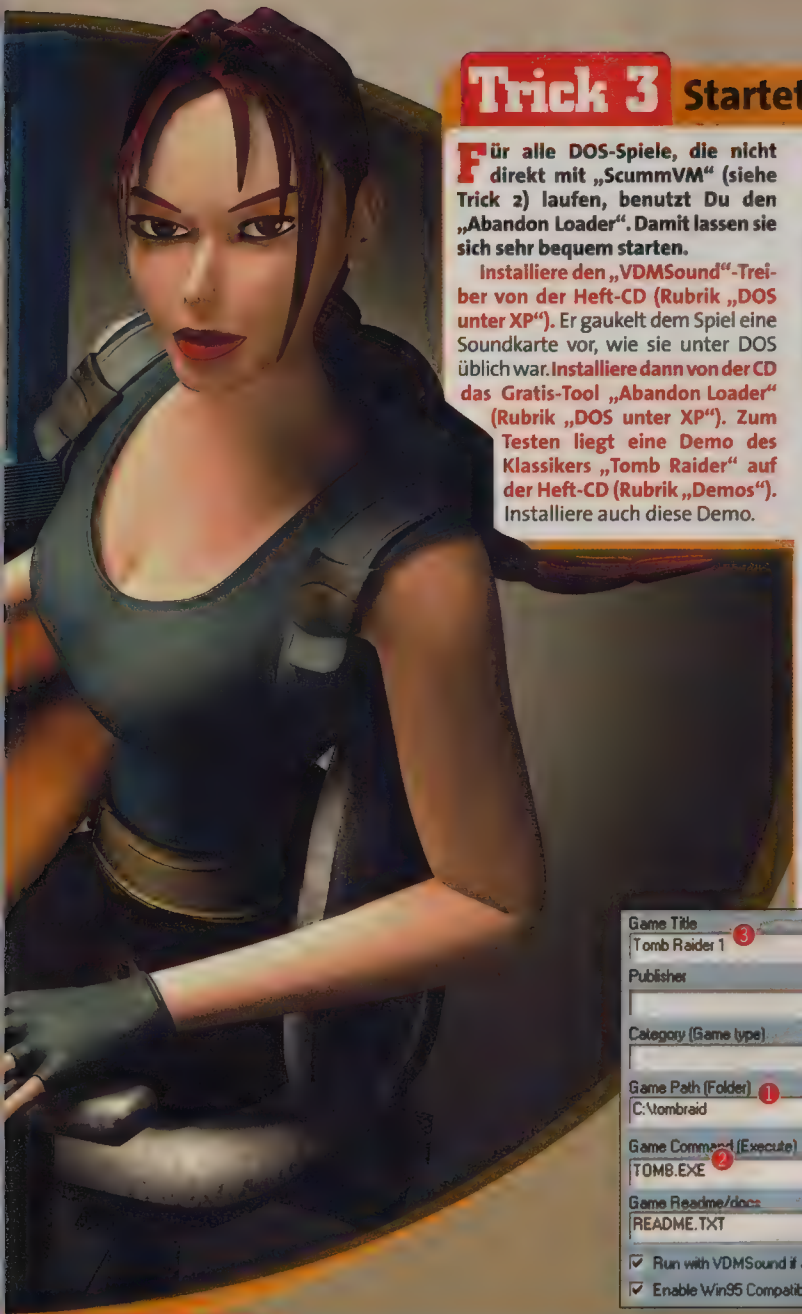


5 *Jetzt ist das Spiel in der „ScummVM"-Programmliste eingetragen. Von dort kannst Du es jederzeit mit einem Klick auf „Start" ③ beginnen. Deine eigenen anderen DOS-Spiele trägst Du auf die gleiche Weise ein*

***Tipp 1:** Die rechte Maustaste dient in „Beneath a Steel Sky" zum Benutzen. Klicke zu Beginn mit rechts auf den Vorsprung (siehe roter Kreis) und öffne mit der Stange, die Du dann erhältst, die Türe rechts.*

***Tipp 2:** Durch gleichzeitiges Drücken auf [Alt] und [Eingabe] kannst Du in den Fenster-Modus umschalten.*

***Tipp 3:** Eine ausführliche Lösung zum Spiel findest Du auf der Heft-CD*



Trick 3 Startet alles: Der „Abandon Loader“

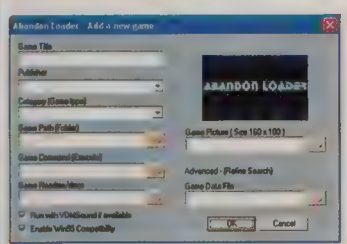
Für alle DOS-Spiele, die nicht direkt mit „ScummVM“ (siehe Trick 2) laufen, benutzt Du den „Abandon Loader“. Damit lassen sie sich sehr bequem starten.

Installiere den „VDMSound“-Treiber von der Heft-CD (Rubrik „DOS unter XP“). Er gaukelt dem Spiel eine Soundkarte vor, wie sie unter DOS üblich war. **Installiere dann von der CD das Gratis-Tool „Abandon Loader“ (Rubrik „DOS unter XP“). Zum Testen liegt eine Demo des Klassikers „Tomb Raider“ auf der Heft-CD (Rubrik „Demos“).** Installiere auch diese Demo.

1 *Starte den „Abandon Loader“. Geh zu den Einstellungen „Options – VDMSound – Settings“*

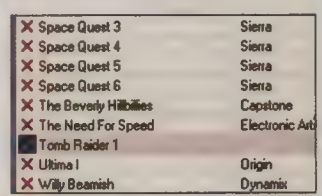
2 *Merk Dir alle Einstellungen links für den Sprach-Sound. DOS-Spiele fragen bei der Installation nach diesen Werten. Sie müssen genau übereinstimmen!*

***Tipp:** Bei Musik wählst Du in DOS-Games anstelle des „SoundBlaster“ nach Möglichkeit „General Midi“ mit Port 330 als Soundquelle*



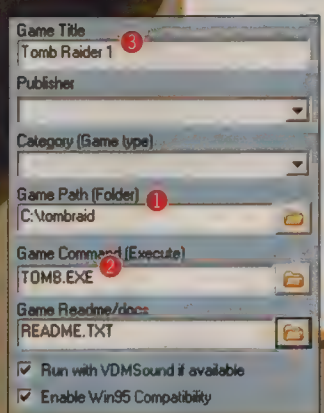
3 *Klicke jetzt im Hauptfenster auf „Game-List – Add new game“, und dieses Fenster erscheint. Hier trägst Du alle Infos zum DOS-Spiel ein*

5 *Klicke auf den Button ④, und das Setup-Programm des Spiels erscheint (das gelbe „Did you know...“-Hinweisfenster zuvor mit „Close“ schließen!). Wähl „Auto Detect“: Die virtuelle VDM-Soundkarte wird erkannt und die Werte werden automatisch eingestellt. Oder: Trage die Werte aus Punkt 2 selbst ein*

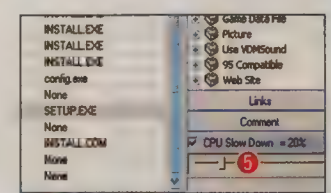


6 *Jetzt kannst Du die „Tomb Raider“-Demo mit einem Doppelklick in der Spieleliste starten.*

***Tipp:** Drück im Spiel die Taste [F1] für eine höhere Auflösung*



4 *Wichtig sind immer der Pfad zum Spielverzeichnis ① und die Angabe der EXE-Datei ②, die das Spiel startet. Unter ③ gibst Du den Namen an, mit dem das Game in der Spieleliste erscheinen soll. Für die „Tomb Raider“-Demo übernimmst Du die Einstellungen auf dem Bild links*



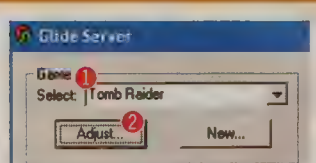
7 *Einige Spiele laufen auf einem modernen PC viel zu schnell. Mit dem Schieberegler ⑤ kannst Du bei Bedarf die Geschwindigkeit für das Spiel beliebig anpassen*

Trick 4 Bessere Grafik mit „Glidos“

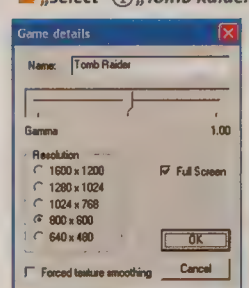
Heutzutage benutzen Spiele die Grafik-Schnittstellen „DirectX“ oder „Open GL“. **Ältere Spiele bieten dagegen oft nur „Glide“-Unterstützung,** den exklusiven Standard der einst bei Spielern beliebten Voodoo-Grafikkarten. **Moderne 3D-Boliden können mit „Glide“ nichts anfangen – mit dem Tool „Glidos“ geht es aber doch! Es täuscht dem DOS-Spiel eine „Glide“-fähige Grafikkarte vor.**

Installiere die Testversion von „Glidos“ von der Heft-CD (Rubrik „DOS unter XP“). Sie unterstützt auch das erste „Tomb Raider“, aber nicht das „TR“-Demo auf der CD, sondern die Vollversion. Besorg Dir für diese den „3DFX Voodoo1-Patch“ (0,5 MB) von *www.eidos.de*

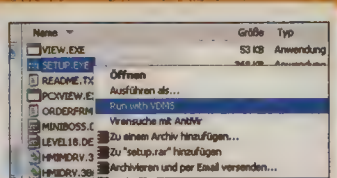
Installiere von der Heft-CD auch den „VDMSound“ (Rubrik „DOS unter XP“) – und deaktiviere unbedingt dessen gelbes „Did you know...“-Hinweisfenster! Die Vollversion von „Glidos“ bekommst Du für 10 Dollar unter *www.glidos.net*



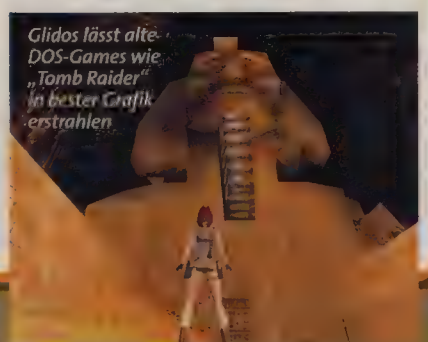
1 *Starte „Glidos“ und wähl unter „Select“ ① „Tomb Raider“*



2 *Unter „Adjust“ ② (s.o.) wählst Du dann eine beliebige Auflösung*



3 *Bei Soundproblemen musst Du nach der Spiel-Installation einmalig Folgendes tun: eine „Setsound.exe“ oder „Setup.exe“ (o.ä.) im Spielverzeichnis rechts anklicken und mit der Option „Run with VDMS“ starten*



Die besten Weblinks

Spannende Seite zu den bekanntesten DOS-Kult-Adventures (mit Komplettlösungen):
http://nome.t-online.de/home/510059964191-0001/index.htm

Homepage zu „ScummVM“:
www.scummvm.org

Homepage zu „Abandon Loader“:
www.angelfire.com/realm/zeroone

Anleitungen, um alte Spiele auf neuen Systemen zu starten:
http://vogons.zetafleet.com

„OpenGLide“: Bringt Windows-Glide-Spiele auf modernen Grafikkarten zum Laufen:
http://openglide.sourceforge.net

Beschäftigt sich mit alten und oft zu Unrecht vergessenen Spielen (teilweise mit Download):
www.the-underdogs.org

Text: Matthias Metzler · Illustration: Horst Kolodziejczyk

Im Test:

Pad-Racer

PC-Mäuse für Spieler

Die Maus ist das wichtigste Eingabegerät am PC – vor allem für Zocker. SCREENFUN klopft sechs Kabel- und vier Funkmäuse auf ihre Spieltauglichkeit ab.

Wenn Dir Computerspiele das Leben schwer machen, weil Du das Gefühl hast, Deinem Gegner den Rücken liegen. Wahrscheinlich hast Du einfach nur das falsche Spielgerät auf dem Tisch. Wer [illegible] PC-Gegner im wahrsten Sinne [illegible]

Bei Spielern sind vor allem die Mäuse von Microsoft und Logitech beliebt. Besonders Logitech lässt es derzeit krachen: Neben der bereits eingeführten „MX"-Reihe legt das Unternehmen mit der neuesten „Click!"-Serie noch eins drauf. [illegible]

Wie [illegible] kurrent Microsoft [illegible] Maus-Angebote [illegible] Dimension [illegible]

1. Kabelmäuse

Sieht nicht nur gut aus, sondern eignet sich auch am besten zum Spielen: die präzise „MX 500"

Auch für Spieler empfehlenswerte Maus. Das Vorgänger-Modell „MX 300" war aber eine Spur besser...

Logitech MX 500

ScreenFun Testsieger

Preis: zirka 55 Euro

www.logitech.de

In jeder Beziehung führend ist derzeit die „MX 500" von Logitech. Obwohl schon seit einem Jahr auf dem Markt, kann ihr keine andere das Wasser reichen.

Die Form schmiegt sich sehr angenehm an die Hand, egal ob man eine kleine oder große Pratze hat.

Das Mausrad ist super leichtgängig und vermittelt trotzdem eine präzise Kontrolle beim „Einrasten". Vor und hinter diesem Scrollrad findest Du zwei winzige kleine Tasten, die man aber eher selten benötigt.

Alle Buttons reagieren äußerst genau auf den Druck der Finger.

Die beigelegte Software solltest Du unbedingt installieren, denn sie bietet vielfältige Einstellungen.

Eine bessere Maus zum Spielen als die „MX 500" gibt es zurzeit nicht — 1

Logitech MX 310

ScreenFun Preistipp

Preis: zirka 40 Euro

www.logitech.de

Völlig überraschend und ohne Ankündigung hat Logitech die „MX 310" ins Programm aufgenommen. Sie löst die bisher beliebte Einsteigermaus „MX 300" ab.

Die Tasten der Maus reagieren sehr gut, und der Reibungswiderstand ist gering.

Auf jeder Seite hat die „MX 310" einen Extra-Button. Für Rechtshänder ist der linke noch ganz gut zu erreichen, der rechte dagegen praktisch gar nicht. Genau andersherum ergeht es den Linkshändern.

Die gute Verarbeitung wirkt sehr edel, kommt aber nicht an die „MX 500" heran. Das macht sich auch bei der Präzision bemerkbar, die nur gutes Mittelmaß bietet.

Gute, relativ günstige Maus – allerdings mit kleinen Schwächen — 2

Text: Matthias Metzler · Illustration: Horst Kolodziejczyk · Fotos: Michael Kayser

Sehr gute Maus für den Windows-Alltag, aber weniger eine Spielermaus

Diese Maus ist nicht mehr zeitgemäß, ein Nachfolgemodell mehr als überfällig

Logitech Click! Optical Mouse

Preis: zirka 35 Euro
www.logitech.de

Außer einer Extra-Taste zum schnellen Umschalten der aktiven Fenster bietet die „Click! Optical Mouse" keine Extras.

Die Form eignet sich nur für Spieler mit kleinen Händen. Wer eine große Pranke hat, kann die Maus nur mit den Fingerspitzen vernünftig bedienen – das strengt auf Dauer an.

Neben gutem Tastendruck sowie Präzision fällt die sehr hohe Gleitfähigkeit auf. Das Mausrad ist ein wenig schwerfällig.

Gelungene Standardmaus ohne Extras, aber nur für kleine Pfoten — 2

Microsoft Intellimouse Explorer 3.0

Preis: zirka 45 Euro
www.microsoft.de

Fast schon klobig wirkt die Explorer-Maus. **Sie gleitet etwas rau über Dein Pad. Zudem ist die Verarbeitung billig.** Die Standard-Tasten klingen „blechern" und wippen leicht nach. Große Spalten zwischen den Bauteilen lassen die Maus leicht verdrecken.

Die beiden seitlichen Extra-Tasten sind eher schlecht zu erreichen. **Eine gute Software mit vielen Funktionen gleicht aber einiges aus.** Gegen den Testsieger wirkt die Maus veraltet.

Große und ordentliche Maus, fürs gleiche Geld gibt es aber Besseres — 3

Spaltet die Spieler-Nation: Entweder man liebt oder hasst diese Maus

Das schicke Outfit haben sich die Macher wohl bei Logitech abgeschaut...

TerraTec Mystify Razer Boomslang 2100

Preis: zirka 70 Euro *www.terratec.de*

Als einer der letzten Hersteller setzt TerraTec auf die klassische Kugeltechnik. **Anstelle eines optischen Sensors tastet hier eine mechanische Kugel die Tischoberfläche ab.** Die „Razer" lässt sich etwas schwerfällig bewegen, gleicht dies aber mit einer extremen Sensibilität aus. Die flache Bauform strengt die Hand auf Dauer an. **Störend auch die unglücklich angebrachten Daumen-Tasten: Man drückt sie gerne aus Versehen.**

Sensible Maus für Profi-Zocker, Normalanwender sind damit überfordert — 3+

Typhoon Optical Office Mouse

Preis: zirka 20 Euro *www.typhoon.de*

Kleinere Hände sind mit der Form der Maus gut bedient. Sie ist gut ausgestattet und bietet neben der seitlichen Daumen-Taste auch eine „Programm-Schnellauswahl"-Taste in der Mitte.

Dieser PC-Nager ist allerdings viel zu leicht, und die Tasten sind schwergängig und störend laut. Die Daumen-Taste ist schlecht angeordnet und lässt sich nur mit viel Kraft drücken. Die Präzision beim Zielen ist nur Durchschnitt.

Sehr fairer Preis für eine Maus, aber kein Arbeitsgerät für Shooter-Fans — 4

Alle sechs getesteten Kabelmäuse im Überblick

Produktname	MX 310	MX 500	Click! Optical Mouse	Intelli-mouse Expl. 3.0	Mystify Razer B. 2100	Optical Office Mouse
Hersteller				www.microsoft.de	www.terratec.de	www.typhoon.de
Preis (zirka)	40 Euro	65 Euro	35 Euro	45 Euro	70 Euro	20 Euro
Erhältlich (Adresse)						
Technik	Optischer Sensor	Optischer Sensor	Optischer Sensor	Optischer Sensor	Kugel-Sensor	Optischer Sensor
Anzahl Tasten inkl. Scrollrad	3	4	4	5	5	4
geeignet für	Rechts- und Linkshänder	Rechtshänder	Rechts- und Linkshänder	Rechtshänder	Rechts- und Linkshänder	Rechts- und Linkshänder
Kompatibel zu	jedem System	jedem System	jedem System	jedem System	jedem System	jedem System
Kabellänge	1,80 Meter	1,80 Meter	1,80 Meter	2,00 Meter	2,20 Meter	1,50 Meter
PC-Anschluss	USB oder PS/2	USB oder PS/2	USB oder PS/2	USB oder PS/2	USB oder PS/2	USB oder PS/2
Gesamtnote	2	1	2	3	3+	4

SCREENFUN PREISTIPP

SCREENFUN TESTSIEGER

2. Funkmäuse

SCREENFUN TESTSIEGER

SCREENFUN meint: „So muss eine Funkmaus aussehen, dann klappt's auch im Spiel."

Logitech MX 700

Preis: zirka 75 Euro — www.logitech.de

Alle Vorurteile gegenüber kabellosen Mäusen kannst Du bei der „MX 700" vergessen.

Mit ihr spielt es sich genauso gut wie mit der Kabelversion „MX 500" (siehe Seite 78). Durch die eingelegten Akkus (2x AA) ist sie aber etwas schwerer. Vorbildlich ist die Ladestation, in der man die Maus über Nacht parkt. Diese lädt die Akkus automatisch wieder auf.

Die Tasten besitzen sehr gute Druckpunkte, die Genauigkeit ist perfekt. Alle Extra-Tasten lassen sich nach Wunsch programmieren.

Top: Die „MX 700" ermöglicht endlich kabelloses Spielen ohne Kompromisse — 1

SCREENFUN PREISTIPP

Wie die Microsoft-Maus (unten links) hat auch dieses Logitech-Modell keine Ladestation

Logitech Cordless Click! Plus

Preis: zirka 50 Euro — www.logitech.de

Mit der „Cordless Click! Plus" macht sich Logitech selbst gehörig Konkurrenz.

Die Maus arbeitet trotz Funkanbindung mit einer sehr guten Präzision. Sie ist recht groß, vor allem das Mausrad liegt weit vorne. Nur Spieler mit größeren Tatzen können sie optimal greifen.

Angenehm: Der Daumen findet in einer seitlichen Aussparung eine bequeme Ablage. Die beiden Daumen-Tasten darüber liegen allerdings zu nahe beieinander. Bei der „MX 700" ist das besser gelöst.

Sehr präzise Maus, jedoch ohne Ladestation. Nur für größere Hände tauglich — 2+

Baugleich gibt es diese Microsoft-Maus auch in den drei Farbtönen „Black", „Ice" und „Red"

Microsoft Wireless Optical Mouse blue

Preis: zirka 50 Euro — www.microsoft.de

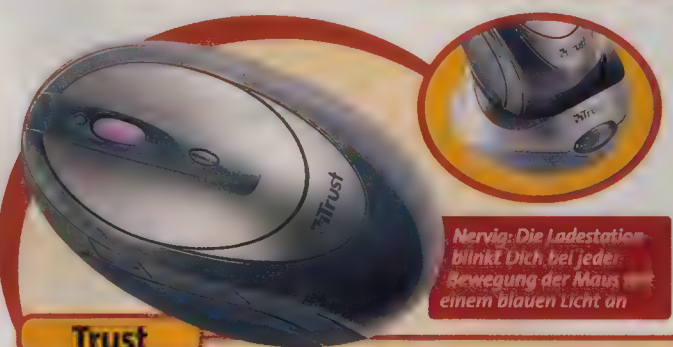
Durch den Funkbetrieb hast Du bei dieser Maus keine Nachteile, sie funktioniert ohne Aussetzer.

Die Tasten sind allerdings sehr gewöhnungsbedürftig, da sie eher schwammig sind. Spieler vermissen vor allem weitere Extra-Tasten, auf die man Funktionen wie „Nachladen" legen könnte.

Auf eine praktische Ladestation wie bei der „MX 700" (o.) musst Du ebenfalls verzichten.

In Sachen Präzision muss sich die Maus klar der „MX 700" und der „Cordless Click!" geschlagen geben.

Guter Funkbetrieb, aber die Ausstattung ist für Spieler viel zu mager — 3



Nervig: Die Ladestation blinkt Dich bei jeder Bewegung der Maus mit einem blauen Licht an

Trust 460LR Mouse Wireless Optical Office

Preis: zirka 50 Euro — www.trust.com

Mit einem Preis von 50 Euro ist die Trust-Maus nicht besonders günstig. Dafür bietet sie auf den ersten Blick eine gute Ausstattung, wie etwa zwei Seiten-Tasten und eine Ladestation.

Zudem ist der Tastendruck gut, und der PC-Nager „krabbelt" leichtfüßig über Dein Pad.

Im täglichen Einsatz herrscht jedoch Ernüchterung: **Aufgrund vieler Funkaussetzer kann man nicht vernünftig spielen. Krass: Bewegst Du die Maus zu schnell, bleibt der Mauszeiger einfach stehen.**

Vollwertige Ausstattung, aber aufgrund technischer Mängel nicht zu empfehlen — 5+

Alle vier getesteten Funkmäuse im Überblick

Hersteller / Produktname	Logitech MX 700	Logitech Cordl. Click! Plus	Microsoft Wirel. Opt. Mouse blue	Trust 460LR M. Wirel. Opt. Office
Internet	www.logitech.de	www.logitech.de	www.microsoft.de	www.trust.com
Preis (zirka)	75 Euro	50 Euro	50 Euro	50 Euro
Günstigster gefundener Anbieter	48 Euro, www.mindfactory.de	42 Euro, www.cyberport.de	45 Euro, www.amazon.de	40 Euro, www.viewcom.de
Technik	Optischer Sensor	Optischer Sensor	Optischer Sensor	Optischer Sensor
Anzahl Tasten (mit Scrollrad-Taste)	8	6	3	3
geeignet für	Rechtshänder	Rechtshänder	Rechts- und Linkshänder	Rechts- und Linkshänder
Konfigurationssoftware	ja, viele Optionen	ja, viele Optionen	ja, viele Optionen	ja, wenig Optionen
Batterien	2x AA	2x AA	2x AA	2x AAA
PC-Anschluss	USB oder PS/2	USB oder PS/2	USB oder PS/2	nur PS/2
Gesamtnote	1	2+	3	5

Das beste Maus-Zubehör

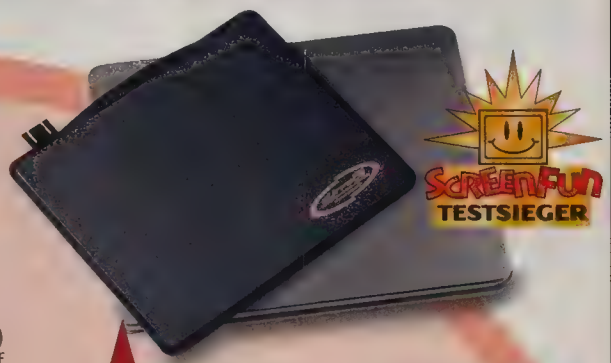
Mit einer guten Maus allein ist noch kein Spiel gewonnen. Das Zeug zum Spiele-Champion hast Du nur mit einem ultraschnellen Mauspad und dem passenden Zubehör. Lies hier, was Deinen PC-Nager glücklich macht.

Stabile Unterlage

Ähnlich wie das „X-Board V2" (siehe „Präzisions-Pad") ist auch das **Speed-Pad** aus stabilem Kunststoff gefertigt – doch rund 2 mm flacher und im direkten Vergleich eine Spur rauer. Trotzdem sehr empfehlenswert!

Preis: ab 15 Euro · **Größe:** 24 x 30 cm
Hersteller: Compad
Anbieter: *www.alternate.de*
www.com-pad.com

1



ScreenFun TESTSIEGER

Doppelseitig

Jede Seite des **sUrface 1030** hat eine Oberfläche mit einer anderen Glätte. Du legst das Mauspad in eine Matte, die bombensicher am Tisch „klebt". Es ist äußerst schnell, optimal groß und wird in einer edlen Alu-Box geliefert.

Preis: zirka 28 Euro · **Größe:** 21,5 x 25 cm
Hersteller: fUnc Industries
Anbieter: *www.frozen-silicon.de*
www.func.net

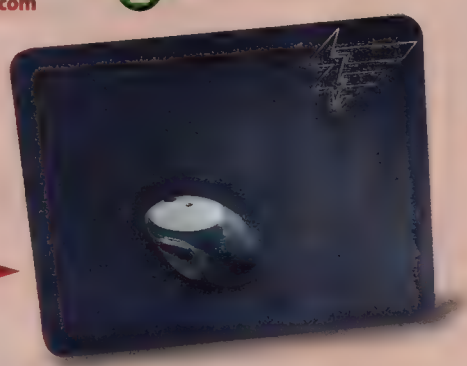
1

Stoffmatte

Wer mit High-Speed-Kunststoff-Pads nichts anfangen kann, sollte sich das **Fatality Pad** ansehen. Das riesige, leider etwas schmutzanfällige Stoffpad eignet sich besonders für die „low-sense"-Einstellung.

Preis: zirka 20 Euro · **Größe:** 44,6 x 35,4 cm
Hersteller: unbekannt
Anbieter: *www.indiweb.de*
www.fatality.de

2



Präzisions-Pad

Ein schickeres Pad als das **X-Board V2** kann man sich derzeit kaum auf den Tisch legen. Es ist extrem stabil und zeichnet sich durch hohe Gleitfähigkeit aus.

Preis: zirka 20 Euro · **Größe:** 19 x 22 cm
Hersteller: Kryptec Industries
Anbieter: *www.kryptec.com*
www.kryptec.com

1

Schicker Blender

Mit dem **Xaser II** bietet Thermaltake, bekannt für hochwertige PC-Gehäuse, ein Mauspad aus Alu an. Allerdings ist es viel zu klein, und die raue Oberfläche erfordert einen kräftigen Spieler-Arm.

Preis: zirka 16 Euro · **Größe:** 17,5 x 17,5 cm
Hersteller: Thermaltake
Anbieter: *www.frozen-silicon.de*
www.thermaltake.com

3

ScreenFun PREISTIPP

Speed-Folie

Lahmt der PC-Nager, ist es Zeit für die Mouse Skatez. Über die alten Füßchen geklebt, flutscht die Maus wie neu übers Pad.

Preis: zirka 6 Euro
Hersteller: Indiweb
Anbieter: *www.indiweb.de*
www.mouseskatez.de

1

Reinigungs-Lolly

Nur wer noch eine Maus mit veralteter Kugel-Technik besitzt, kann sich dank des **Mouselolly** die Reinigung erleichtern.

Preis: zirka 2 Euro
Hersteller: unbekannt
Anbieter: *www.frozen-silicon.de*
www.frozen-silicon.de

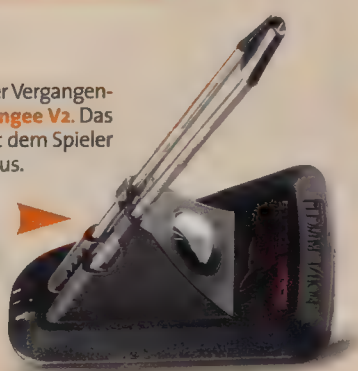
3

Kabel-Halter

Verklemmte Kabel gehören der Vergangenheit an: dank des **Mouse Bungee V2**. Das Hochhalten des Kabels vermittelt dem Spieler das Gefühl einer schnurlosen Maus.

Preis: zirka 15 Euro
Hersteller: Indiweb
Anbieter: *www.indiweb.de*
www.mousebungee.de

2



Gleitmittel

Gerade, wer mit einem Hartplastik-Pad spielt, sollte es regelmäßig mit dem Speed-fix-Spray besprühen. Das Spray sorgt für verbesserte Gleiteigenschaften.

Preis: zirka 7 Euro
Hersteller: Compad
Anbieter: *www.frozen-silicon.de*
www.com-pad.com

2

Text: Matthias Metzler · Fotos: Michael Kayser

Aus alt mach neu!

Ebbe in der Kasse, aber Du willst eine neue Konsole? Dann verkauf Deine alte Hardware samt Spielen und besorg Dir für den Erlös PS2, NGC oder Xbox.

Hol Dir dank der SCREENFUN-Verkaufstipps ordentlich Kohle für Deine alte Hardware

Rund alle drei Jahre kommen neue Konsolen mit besserer Grafik auf den Markt. Wer kann sich so viele Käufe schon leisten? Ein unverschämter Brief ans Christkind verspricht kaum Chancen. Besser, Du besorgst Dir die Moneten selbst: Auf dem Gebrauchtmarkt kannst Du Deine alten Konsolen nebst Spielesammlung oft für gutes Geld verkaufen.

1. SO HOLST DU MEHR RAUS!

Der Zustand von Konsolen und Spielen ist beim Verkauf besonders wichtig. Fehlerfreie Funktion und erstklassige Optik sind ein Muss! Deshalb solltest Du Deine Hardware vorm Verkauf genau überprüfen und putzen. Im Optimalfall hast Du auch noch Anleitungen, Beipackzettel und Verpackung aufgehoben. Dann wirkt Deine Ware fast wie neu – das lockt besonders die Sammler an, bei denen die Scheine locker sitzen!

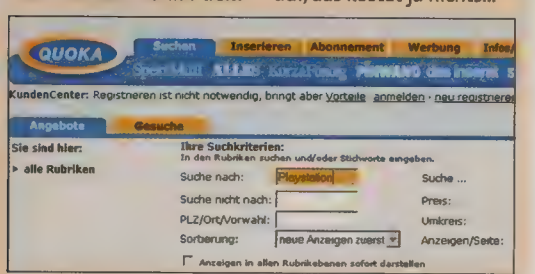
Bei Spielen gehst Du so vor: **Teil Deine Sammlung in Bundles auf. Dabei mischst Du gute und weniger spannende Titel, um nicht auf einzelnen Spielen sitzen zu bleiben** oder sie zu Spottpreisen zu verscherbeln.

2. GEHT SCHNELL: FLOHMARKT

Auf dem Flohmarkt wirst Du am wenigsten Geld bekommen: Die Kundschaft dort kennt sich mit Videospielen nur in seltenen Fällen aus und will immer den Preis drücken. **Vorteil: Auf großen Flohmärkten hast Du oft schon in wenigen Stunden Deine Gebrauchtware in Bares verwandelt.**

3. KLEINANZEIGEN

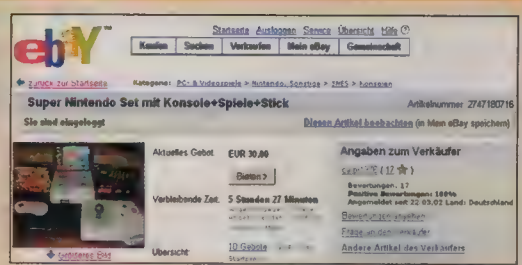
Mit kostenlosen Kleinanzeigen in Lokalzeitungen oder Gebrauchtmarktblättern erzielst Du mehr Gewinn als auf dem Flohmarkt. Mit etwas Glück ist sogar ein frecher Verkaufspreis drin! Wenn nicht, gibst Du eine neue Anzeige auf, das kostet ja nichts...



Kleinanzeigen im Internet: www.quoka.de zum Beispiel vereint die Anzeigen von sieben bekannten Zeitungen

4. FÜR PROFIS: EBAY

Bei Internetdiensten wie Ebay ist der Verkauf komplizierter: **Man muss mindestens 18 Jahre alt sein, einen Account einrichten und für den Verkauf Gebühren zahlen. Jüngere müssen darum ihre Eltern, ältere Geschwister oder Freunde an Bord holen.** Bei Ebay zahlst Du erst die Angebotsgebühr. Nach dem Verkauf werden noch bis zu 5% Provision fällig.



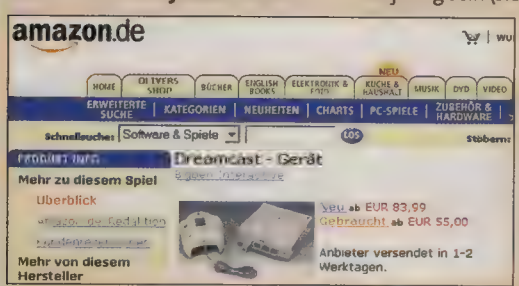
Ein gutes Bild und ein ausführlicher Text sind bei Ebay Pflicht. Erkläre genau warum Deine Sachen so wertvoll sind

Ebay ist allerdings ein zweischneidiges Schwert: **Bietest Du seltene Klassiker mit hohem Sammlerwert an, finden sich zig Interessenten, die den Preis schnell in astronomische Höhen treiben – da klingelt die Kasse!** Der Nachteil ist dagegen die große Konkurrenz: Playstations mit „Ridge Racer" und „Tekken" gibt's dort wie Sand am Meer – damit wirst Du kaum etwas verdienen. **Achte darauf, dass Deine Auktion gegen Abend endet, dann sitzen mehr Käufer vor dem PC.** Grund: Die meisten Gebote werden erst in den letzten Minuten einer Auktion abgegeben.

5. IMMER FAIR: AMAZON

Wer sich vor Ramschpreisen schützen will, verkauft besser auf Amazon. Hier kannst Du Dich an den Preisen der anderen Anbieter orientieren. Zudem ist die Konkurrenz nicht so groß, und erstklassiger Zustand zahlt sich in jedem Fall aus.

Du musst aber Konsole und Spiele einzeln verkaufen, der Bundle-Trick funktioniert hier nicht. Das Anbieten ist kostenlos, bei Verkauf entfallen aber stolze 15% Provision. Auch für einen Amazon-Account musst Du volljährig sein (siehe Tipp 4).



Amazon handelt nur mit der jüngsten Konsolen-Generation. Bei jedem Amazon-Artikel findest Du den Link zu Gebrauchtwaren

Gekauft hast Du noch lange nicht, sag mir erst, wie alt Du bist!

Seit 1. April 2003 gilt das neue Jugendschutzgesetz, nach dem die Alterskennzeichnung verbindlich ist. Hat die USK ein Spiel „Geeignet ab 12 Jahren" gekennzeichnet, darfst Du es nicht an Jüngere verkaufen. Lass Dir den Ausweis zeigen! **Alte Spiele ohne Kennzeichnung darfst Du nur an volljährige Zocker verkaufen, selbst wenn sie noch so harmlos sind.** Zudem gelten je nach Zeitung und Internetdienstleister deren „Allgemeine Geschäftsbedingungen".

Die Altersfreigabe findest Du auf der Verpackung oder unter www.usk.de

Das kannst Du für gebrauchte Konsolen ohne Spiele erzielen

	Flohmarkt	Ebay	Amazon	Kleinanzeigen
Game Boy Color	ab 15 €	ab 25 €	–	ab 30 €
Super Nintendo	ab 30 €	ab 75 €	–	ab 35 €
Sega Megadrive	ab 5 €	ab 15 €	–	ab 20 €
Nintendo 64	ab 15 €	ab 35 €	40 bis 60 €	40 bis 60 €
Playstation	ab 45 €	ab 35 €	65 bis 80 €	ab 40 €
Sega Saturn	ab 10 €	ab 25 €	–	ab 35 €
Sega Dreamcast	ab 25 €	ab 45 €	60 bis 80 €	ab 60 €

Text: Oliver Ehrle · Illustration: Markus „maybe" Beyer

Jetzt ist die Brute Force deine Familie. Sie besteht aus vier hartgesottenen Elite-Soldnern – einer davon bist du. Egal, ob dein Auftrag Tarnung, Taktik oder Zerstorung erfordert – das Team ist stets bereit und wartet nur auf deine Befehle. Und diese Talente setzt ihr schonungslos ein. Behalte also immer einen Finger am Abzug. Das hält die Brute Force bei Laune. 20+ Missionen in sechs verschiedenen Welten und radikale Deathmatchs können allein oder zu viert bestritten werden.

BRUTE FORCE

DANGEROUS ALONE. DEADLY TOGETHER.

ONLY ON XBOX

XBOX

Optimale

Mit den besten Umschaltern und Kabeln sparst Du Kabelsalt – und manchmal sogar bares Geld!

Alle Systeme

Du willst mehrere Konsolen ans TV anschließen oder gar den Videorekorder mit dem Monitor verbinden? Kein Problem: Spezialkabel, Adapter und Umschalter machen es möglich! Dabei solltest Du aber auf Qualität achten, denn es gibt viel Billig-Ramsch aus Fernost. SCREENFUN verrät die besten Zubehör-Tipps.

Mehrere Konsolen am TV anschließen? SCREENFUN nennt Dir die passenden Tricks

Mega-Wechsler

Wer Konsolen & Co. mit gewöhnlichen AV- oder S-Video-Kabeln an TV oder VGA-Adapter stöpselt, kann sich lästiges Umstecken ersparen: mit dem **Video Source Selector. Mit der beiliegenden Fernbedienung wechselst Du zwischen sechs Eingängen.** AV- und S-Video-Signal werden über verschiedene Kabel übertragen, deshalb findest Du an der Rückseite vielfältige Buchsen: je vier Mini-DIN- und AV-Cinch- sowie zwei SCART-Eingänge.

Preis: zirka 70 Euro
Hersteller: Conrad
Anbieter: www.wolfsoft.de

2

Profi-Boxen

Du willst mehrere Konsolen, DVD-Player und SAT-Empfänger an das TV-Gerät stöpseln, natürlich alle mit erstklassigem RGB-Signal? **Die Hardware-Profis von Wolfsoft basteln Dir einen RGB-Umschalter, je nach Wunsch für vier bis sieben Geräte**: Der **SCART/Euro-AV Umschalter** kommt im soliden Metallgehäuse daher. Alle Anschlüsse befinden sich an der Rückseite, er steht also sicher auf dem Tisch. Mit dem Drehschalter an der Front wechselst Du zwischen den Eingängen.

Preis: ab 65 Euro
Hersteller: Wolfsoft
Anbieter: www.wolfsoft.de

1

Monitor-Multitalent

Du hast nur einen PC-Monitor im Zimmer, willst aber auch TV gucken und mit Konsolen spielen? Egal ob Videorekorder, Konsole oder SAT-Empfänger, **der Grand Joy Mate verwandelt alle AV- und S-Video-Signale in VGA für den PC.** Die Bildqualität ist ordentlich, aber nicht berauschend, der Preis dafür okay.

Preis: zirka 90 Euro
Hersteller: Grandtec
Anbieter: www.elv.de

2

RGB-Umschalter

Aufgepasst: Bei vielen SCART-Umschaltern unter 50 Euro steht zwar „RGB" drauf, dies gilt aber meist nur für einen Anschluss. Erfreuliche Ausnahme ist der **AVS 1 Audio/Video Selector: Alle drei Eingänge sind RGB-fähig und lassen sich auf Wunsch miteinander koppeln.** So kannst Du etwa Deine Spielerfolge auf Videokassette aufzeichnen.

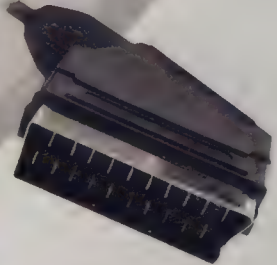
Preis: zirka 17 Euro
Hersteller: No Name
Anbieter: www.jim-versand.de

2

SCREENFUN PREISTIPP

Beste Grafik

Eigentlich sollte jeder Konsole gleich ein **RGB-Kabel** beiliegen. Denn **nur mit so einem Kabel erscheint ein Spiel gestochen scharf und mit kräftigen Farben auf dem TV.** Meist hat der Fernseher jedoch nur eine RGB-taugliche Buchse. Deshalb brauchst Du bei mehreren Geräten noch einen RGB-Umschalter (etwa den „Preistipp" links).



Preis: zirka 20 Euro
Hersteller: verschiedene
Anbieter: www.amazon.de

1

Text: Oliver Ehrle

Verbindung!

PC

Spielst Du auf Konsole und PC, willst aber nicht alle Controller doppelt kaufen? Mit diesen Adaptern kannst Du die vertrauten Konsolen-Controller auch am PC benutzen.

Xbox-Adapter

Die Installation vom **Xbox-USB-Kabel** ist komplizierter als die der Dragon-Box (ganz rechts): Du musst den Treiber „XCtrl" unter *www.codeunderground.com* herunterladen und die **Tastenkombinationen in der englischen Textdatei auswendig lernen.**

Preis: zirka 18 Euro
Hersteller: No Name
Anbieter: www.wolfsoft.de

2+

PS2-Sparbox

Mit der **Dragon PC Power Box** stöpselst Du Lenkräder, Joypads und Arcadesticks für PSone und PS2 an den USB-Port des PC.

Im Vergleich zu den vielen Konkurrenten überzeugt die Dragon-Box mit toller Dualshock2-Umsetzung: Die Vibration ist kräftig und alle Tasten (inklusive L3 und R3) sowie beide Analogsticks funktionieren problemlos.

Preis: zirka 18 Euro
Hersteller: Dragon
Anbieter: www.wolfsoft.de

1

SCREENFUN TESTSIEGER

ANZEIGE

Logitech & BRAVO SCREENFUN

Hol' Dir den Sound!

Mach' mit: Noch bis Ende 2003 kannst Du in jeder Ausgabe ein fettes 5.1-Soundsystem Z-680 von Logitech für ein superdynamisches und ultrarealistisches Klangerlebnis gewinnen! Zusätzlich werden 15 Internet Chat Headsets von Logitech verlost.

Beim Test in BRAVO-SCREENFUN 2/03 heimste das 5.1-Soundsystem Z-680 von Logitech verdientermaßen die Note 1 ein. Der integrierte Decoder für Dolby Digital und DTS, sowie Dolby Pro Logic II machen das Set zum idealen Partner für DVD-Player, HiFi, PC, Konsole, u.v.m. Mit der THX-Soundtechnik holst Du Dir den fetten Kino-Sound direkt nach Hause!

Sag's uns!

Stell Dir vor, an Deinem PC / Deiner Konsole hängt das Z-680. Welche Logitech-Produkte würden noch zu Deiner perfekten Ausstattung fehlen?

Schreib die Antwort auf eine Postkarte und schick sie an: BRAVO SCREENFUN, Kennwort "Logitech", 20709 Hamburg oder an: screenfun@bauermedia.com Einsendeschluss ist der 18.10.2003. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

1. PREIS

Hauptpreis ist das Watt-starke 5.1-Soundsystem Z-680 von Logitech im Wert von über € 500,-. Zusätzlich werden 15 Internet Chat Headsets von Logitech verlost.

Tolle Einkaufstipps für Sparer

Know-how für den schlauen Käufer: Was heißt eigentlich BULK und RETAIL?

Beim Kauf neuer Computer-Hardware stößt man häufig auf die Bezeichnungen Bulk und Retail. Dabei sind die Bulk-Geräte im Allgemeinen etwas günstiger zu haben.

BULK

(dt.: „Großteil, Mehrheit, Hauptteil")
Diese Ausführung des Geräts ist für den Großhandel gedacht und auf den wesentlichen Bestandteil des Produkts beschränkt. **Das bedeutet, es gibt keine richtige Verpackung, sondern nur das blanke Gerät. Zubehör oder Software ist meist auch nicht mit dabei. Es handelt sich sozusagen um „Stapelware".**

Auch Hersteller von Komplett-Rechnern kaufen diese Modelle, um sie in ihren Produkten zu verbauen.

RETAIL

(auch „KIT-Version" genannt; dt.: „im Handel verkaufen")
Diese Ausführung der Hardware ist für Dich als Kunden bestimmt. **Du bekommst alles, was zu einem neuen Gerät eigentlich dazugehört: Verpackung, Software, Kabel, Treiber, Handbuch und so weiter,** also die „Ladenversion" des Gerätes.

Achtung: Dein Garantie- und Umtauschrecht gilt unabhängig davon für beide Ausführungen!

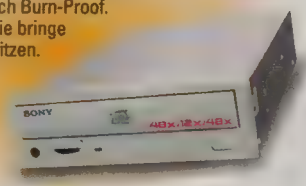
Brennst Du noch oder sparst Du schon?

CD-Brenner gehören heute zur Standardausstattung jedes modernen PC. Kaum vorstellbar, dass es irgendwann mal 2-fach-Brenner für über 700 Mark gab! Da zaubern folgende Preise ein breites Lächeln auf die Lippen:

SONY CRX210E1-10 (BULK)

48x CD-R, 12x CD-RW, 48x CD-ROM lesen

Lässiger CD-Brenner sucht neues Zuhause!
Flotter allein stehender 48-fach-CD-Brenner sucht Besitzer. Ich bin stubenrein, biete erstklassige Leistungsdaten und kann auch Burn-Proof. Mit Sonys Boost-Technologie bringe ich Dich so richtig ins Schwitzen. Und weil ich gerade mal 40 Euro koste, möchte ich bald in mein neues Heim. Bitte melden!



40 Euro bei
www.mindfactory.de

LG GCC-4480B (BULK / Kombi-Laufwerk)

48x CD-R, 24x CD-RW, 48x CD-ROM lesen, 16x DVD lesen

Dieses kompakte Kombi-Gerät schlägt gleich zwei Fliegen mit einer Klappe: **Das Laufwerk brennt CDs mit stattlicher 48-facher Geschwindigkeit (wiederbeschreibbare CDs 24-fach). Gleichzeitig ist es ein 16-fach-DVD-Lesegerät.**

Wer nicht allzuviel Platz in seinem PC-Gehäuse hat, der ist hiermit bestens beraten.

64 Euro bei
www.mix-computer.de

Bastelstunde für PC-Fans

Kein Geld für einen komplett neuen PC? Egal – mit wenig Geld kannst Du auch Schritt für Schritt aufrüsten. Diese Schnäppchen machen müde Mühlen wieder munter:

Prozessor
AMD Athlon XP 2600+ (boxed)
114 Euro → www.funcomputer.de

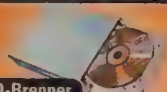
Mainboard
ABIT NF7 /L nForce2 Sockel A
80 Euro ↓ www.funcomputer.de

Speicher
Infineon Original 512 MB PC3200 DDR400
100 Euro ↑ www.atelco.de

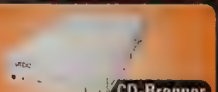
Grafikkarte
MSI MS-8894 (GF4Ti4200-8x 64 MB)
107 Euro ↑ www.computeruniverse.net

Soundkarte
Creative Soundblaster Audigy Player
93 Euro ↓ www.reichelt.de

Festplatte
Western Digital WD1200BB (120 Gigabyte)
100 Euro ↑ www.mindfactory.de



DVD-Brenner
NEC ND-1100A (GNX), DVD+RW
135 Euro ↓ www.funcomputer.de



CD-Brenner
Lite On LTR-52246S (52x/24x/52x)
44 Euro ↓ www.mindfactory.de

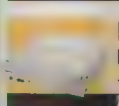
Testsieger

SCREENFUN TESTSIEGER

Abbildung	Produkt	Preis/Note	Anbieter online/Telefon
	Plantronics .Audio 90 Günstiges Headset mit gutem Klang und 3 Meter Anschlusskabel. Headsets • in Heft 9/02	32 Euro Note 3	*www.mix-computer.de* *(01805) 70 28 70*
	Sparkle SP7228 Pure Ist schneller als eine GeForce FX 5200. Am besten gleich zugreifen! Grafikkarten • in Heft 8/03	112 Euro Note 1	*www.kmelektronik.de* *(07159) 9 43 111*
	Thomson PDP 2099R Luxus-MP3-CD-Player, 360 Sek. Antishock, aber etwas dünner Bass-Boost. MP3/CD-Player • in Heft 7/03	147 Euro Note 1	*www.medianess.de* *(030) 39 74 44 44*
	NEC ND-1300A Der Verkaufsschlager unter den DVD- Brennern! (+R/-R/+RW/-RW) DVD/CD-Brenner • in Heft 8/03	155 Euro Note 1	*www.funcomputer.de* *(08331) 92 45 85 0*
	Jamba! MP3-USB-Stick U100 Kleiner, handlicher USB-Stick mit MP3-Wiedergabe und Display. MP3-Sticks • in Heft 9/02	149 Euro Note 1	*www.saturn.de*
	Creative PC-CAM 300 1.3MP Hochwertige Cam mit eingebautem Mikrofon und Video-Funktion. Dualcams • in Heft 3/03	84 Euro Note 1	*www.primusonline.de* *(0180) 588 77 33*

Preistipps

SCREENFUN PREISTIPP

Abbildung	Produkt	Preis/Note	Anbieter online/Telefon
	Terratec Headset Master 2 Sensationell günstiges Headset mit frisurfreudlichem Nackenbügel. Headsets • in Heft 9/03	13 Euro Note 3	*www.primusonline.de* *(0180) 588 77 33*
	Sapphire Atlantis Radeon 9100 Volle DirectX-8.1-Unterstützung für ein paar Kröten. Ja, gibt's denn so was?! Grafikkarten • in Heft 3/03	63 Euro Note 1	*www.computeruniverse.net*
	Panasonic SL-SX420 Gut klingender MP3-CD-Player, leider ohne ID3-Tag-Anzeige. MP3/CD-Player • in Heft 7/03	84 Euro Note 2	*www.amazon.de*
	**NEC ND-1100A** Für DVD-Freaks ist dieser 4-fach-+R/+RW-Brenner schon Legende. DVD/CD-Brenner • in Heft 8/03	135 Euro Note 1	*www.mindfactory.de* *(04421) 91 311 70*
	Creative MuVo 64 MB Unkomplizierter, gut klingender MP3-Stick ohne Display. MP3-Sticks • in Heft 9/03	60 Euro Note 1	*www.yagma.de* *(0180) 50 50 165*
	Mustek GSm@rt LCD3 Handliche kleine Digitalkamera und Webcam mit Farb-LCD-Bildschirm. Dualcams • in Heft 3/03	89 Euro Note 1	*www.avitos.de* *(0180) 560 60 95*

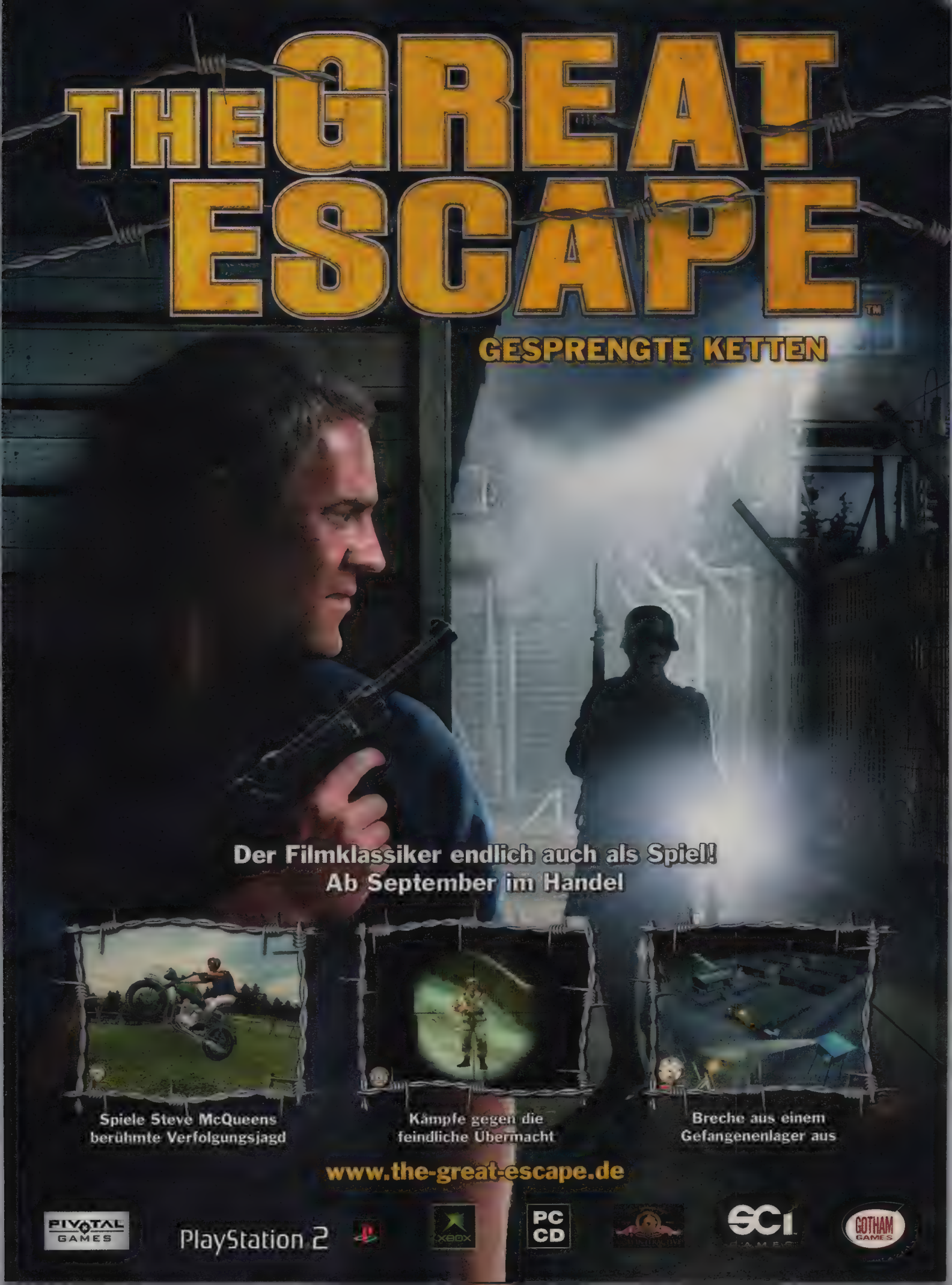
✱ neu in der Tabelle · ↑ Preis gestiegen · → Preis unverändert · ↓ Preis gefallen

Stand: Mitte August 2003 · Alle Preise gerundet und ohne Versandkosten · Abbildungen teilweise nur ähnlich · Alle Angaben ohne Gewähr

Text: Matthias Metzler, Christian Ziegler · Illustrationen: Rolf Boyke

THE GREAT ESCAPE™

GESPRENGTE KETTEN



Der Filmklassiker endlich auch als Spiel!
Ab September im Handel

Spiele Steve McQueens berühmte Verfolgungsjagd

Kämpfe gegen die feindliche Übermacht

Breche aus einem Gefangenenlager aus

www.the-great-escape.de

PIVOTAL GAMES

PlayStation 2

XBOX

PC CD

SCi GAMES

GOTHAM GAMES

BiosFear

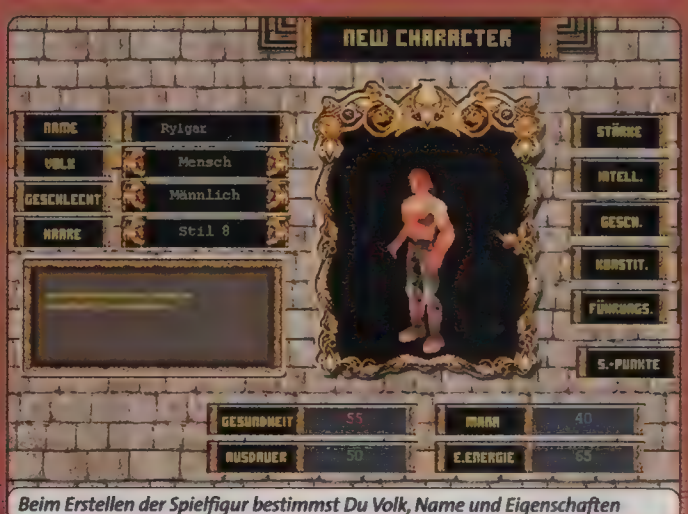
Tiscali Games GmbH | offizieller Start | am 1. Oktober 03 | Online-Rollenspiel

Abenteuer im Dungeon: Nur wer zusammenarbeitet, schafft die gegnerischen Brocken

Vorsicht: Nicht hinter jedem weiblichen Charakter verbirgt sich auch im echten Leben eine Spielerin

Rüste Deinen Charakter immer weiter auf, dann trägst Du auch bald so eine spacige Rüstung wie diese Dame

Bevor Du die entlegenen Gebiete bereisen kannst, ist hartes Training angesagt



Beim Erstellen der Spielfigur bestimmst Du Volk, Name und Eigenschaften

Tiscali Games bringt eines der erfolgreichsten Multiplayer-Online-Rollenspiele nach Deutschland: „BiosFear".

Über eine halbe Million Spieler zählt „Lagheim" in Asien zu seinen Anhängern. Meist sind davon mehr als 100.000 gleichzeitig in der riesigen Spielwelt unterwegs. Jetzt startet der Megahit auch in Europa – unter dem schmucken Namen „BiosFear".

Auf der Heft-CD findest Du das komplette Spiel zum Installieren. Speziell Du als SCREENFUN-Leser kannst „BiosFear" vier Wochen lang kostenlos antesten! Also schwing Dich vor den PC und mach die ersten Schritte in einer neuen, aufregenden Online-Welt. Spätere Monatsgebühren stehen zum offiziellen Start Anfang Oktober auf *www.biosfear.de*

Zur Story im Jahr 2357: Die Erde ist zerstört, die Menschheit steht vor dem Aus. Deshalb wird ein Raumschiff mit Auserwählten auf eine lange Reise zu einem neuen bewohnbaren Planeten geschickt: BiosFear.

Doch nach der Landung entpuppt sich die schöne neue Welt als Inferno: Die ansässigen Völker bekriegen sich – und die Menschen stehen mittendrin. Zu allem Unglück bedrohen weitere Außerirdische den ganzen Planeten. Gezwungenermaßen müssen sich die Völker auf BiosFear gegen die Aliens zusammentun.

Sobald Du Dich angemeldet und eingeloggt hast, kannst Du Deinen ersten Charakter erstellen. Je nach Volk verteilen sich die Eigenschaftswerte anders. **Menschen trumpfen im Umgang mit Schusswaffen auf, Kailipton erweisen sich als gute Magier, und die Bulkan sind hervorragende Nahkämpfer.**

Betrittst Du die Welt von „BiosFear" zum ersten Mal, solltest Du Dich mit dem Bildschirm und der Steuerung vertraut machen. Lauf dann vor die Tore der Stadt und bekämpfe dort einige Gegner. Sobald Du genug Erfahrung gesammelt hast, siehst Du einen blauen Schimmer. Er zeigt an, dass Deine Figur in den nächsten Level aufgestiegen ist. Investiere die erworbenen Erfahrungspunkte, um Deine Fähigkeiten zu verbessern.

Weißt Du einmal nicht weiter oder hast Du eine Frage, so zögere nicht, einfach einen anderen Spieler anzuquatschen. Die meisten Online-Zocker helfen gerne mit Rat und Tat. Und vielleicht findest Du so auch eine Gruppe, mit der Du regelmäßig losziehen kannst...

In der Nähe der Stadtmauern verkloppst Du Kleinvieh und erntest Erfahrung

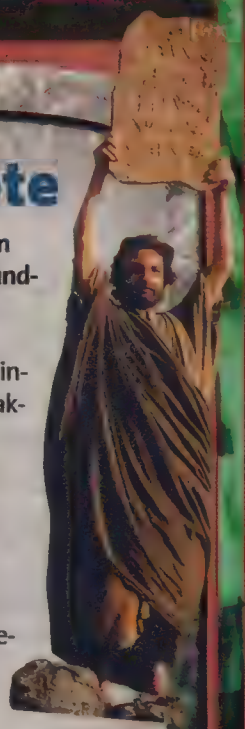
Der erste Levelaufstieg kommt schnell. Nun kannst Du Deine Werte verbessern

PC

Netz-Gebote

Beim Spielen mit anderen im Internet sollten ein paar Grundregeln eingehalten werden:

1. Vergiss niemals, dass hinter dem anderen Charakter ein Mensch steckt
2. Sei freundlich zu anderen Spielern – es wird sich auszahlen
3. Wenn Du etwas nicht verstehst, frag nach, bevor Du Fehler machst
4. Gib Deiner Figur einen passenden Namen – Ulknamen machen die Stimmung kaputt!
5. Geh anderen Spielern nicht auf die Nerven – wenn Du wirklich Hilfe brauchst, dann bitte höflich darum
6. Drück Dich verständlich aus und lern die wichtigsten Abkürzungen (etwa „LOL" für: schallend lachen)
7. Nutz kleine Fehler (Bugs) im Spiel nicht zu Deinem Vorteil – so etwas wird oft vom Spielleiter bestraft
8. Vergiss nicht, dass es auch noch ein Leben außerhalb der spannenden Online-Spielwelt gibt



PC

Tactical Commanders

Nexon/Gamigo | erschienen am 18. August 03 | Online-Strategie

Mehr als 30 Spieler von vier verschiedenen Parteien können einer Schlacht beitreten

Führ im Internet eine Armee gegen Hunderte Gegner.

Auf den ersten Blick sieht „Tactical Commanders" aus wie ein stinknormales Echtzeit-Strategiespiel. Mit einem Unterschied: Du führst Deine Kämpfe im Internet – und triffst dabei auf Hunderte anderer Spieler.

Je nachdem, wie Du Dich in den Gefechten behauptest, steigt Dein Ansehen. So kannst Du Einheiten verbessern, neue einkaufen und insgesamt mehr Truppen befehligen. Tritt einem von vier Ländern bei und beweis Dein taktisches Können in Einsätzen mit bis zu 400 Einheiten unter Deinem Kommando!

erschienen am 18.8.03 | ab 12 J. | Deutsch

ca. 20 € | Nexon/Gamigo AG | 10 €/Monat

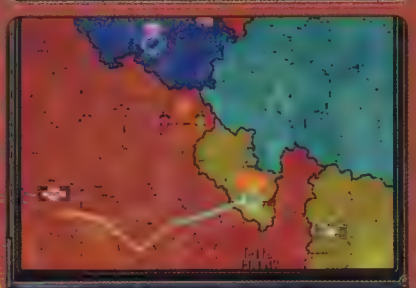
minimale Systemvoraussetzungen:
P II 450, 64 MB RAM, Grafikkarte mit 16 MB, Internet-Verbindung mit mind. 56 kbit/s

pietsmiet

Anfangs recht undurchsichtig, doch wer sich „reinspielt", wird leidenschaftlicher Netz-Stratege

2-

In der Fabrik reparierst Du Deine Einheiten und verstärkst Deine Armee mit Nachschub



Auf der Landkarte sind alle Schlachten eingezeichnet – Du entscheidest, wo Du eingreifst

Text: Daniel Blank · Foto: Cinetext (1)

Euer Online-Top 3

1 **Counter-Strike (dt. V.)**

So schnell wird „Half-Life: Counter-Strike" (dt. Version) den Platz an der Spitze der Online-Charts nicht mehr hergeben. Bald kommt mit „Condition Zero" Nachschub

2 **Diablo II + Add-On**

Mit deutlichem Abstand zum [illegible] Obermotz Diablo mit der Silbermedaille beanügen

3 **Phantasy Star Online**

Platz 3 ist heiß umkämpft: Diesmal konnte „Phantasy Star Online" mit nur einer Stimme Vorsprung Bronze holen

? Was ist Dein Lieblings-Online-Spiel?

Das Anti-Terror-Kommando von „Counter-Strike" (dt. Version) behauptet Platz 1 vor „Diablo II: Lord of Destruction". Wer ist Dein aktueller Favorit? Schick uns eine ausreichend frankierte Postkarte oder eine E-Mail mit Deinem Lieblings-Online-Spiel. Unter allen, die mitwählen, verlosen wir 3 Online-Spiele (bitte das gewünschte Spiel angeben)!

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Online-Charts
Charles-de-Gaulle-Straße 8
81737 München

onlinecharts@screenfun.de

Abräumer: Die Counters besetzen den Gipfel Eurer Online-Charts

Miet mich!

6 Euro für vier Tage: Für Geheimagent Sam Fisher ein mieser Stundenlohn, aber für Spieler ein Preis, bei dem das Sparschwein lacht

Spiele ab 2 Euro

„Pay per Play" ist das Motto der Online-Spielothek von T-Online. Wie „Games on Demand" funktioniert und ob's das Geld wert ist, weiß SCREENFUN.

Erst spart man eisern für ein PC-Spiel, dann zockt man es durch, und später verstaubt die teure Anschaffung nur noch im Regal. Es geht auch anders!

Beim T-Online-Service „Games on Demand" („Spiele auf Bestellung") mieten Internet-User PC-Spiele. Dazu braucht man keinen einzigen Schritt vor die Tür setzen, sondern lädt das Spiel bequem online herunter.

Derzeit stehen rund 50 Spiele zum Download bereit. Für alle Altersgruppen ab 0 bis ab 16 Jahre sind welche geboten. **Nach einer Mietfrist – meist drei Tage – wird das Game deaktiviert.** Der Mietpreis pro Spiel liegt zwischen 2 und 6 Euro. Bezahlt wird per Telefonrechnung oder Guthabenkarte.

Voraussetzung für „Games on Demand" (kurz: „GoD"): eine schnelle Internet-Verbindung, also am besten DSL, sowie eine unbegrenzte Flatrate. Sonst wird der Download der Dateien (oft über 100 MB) zur teuren Qual.

Apropos Download: Man lädt ein Spiel nicht komplett herunter, sondern nur das erste Datenpaket. Während Du zockst, musst Du online bleiben, denn im Hintergrund zieht Dein Rechner häppchenweise weitere Datenpakete aus dem Web.

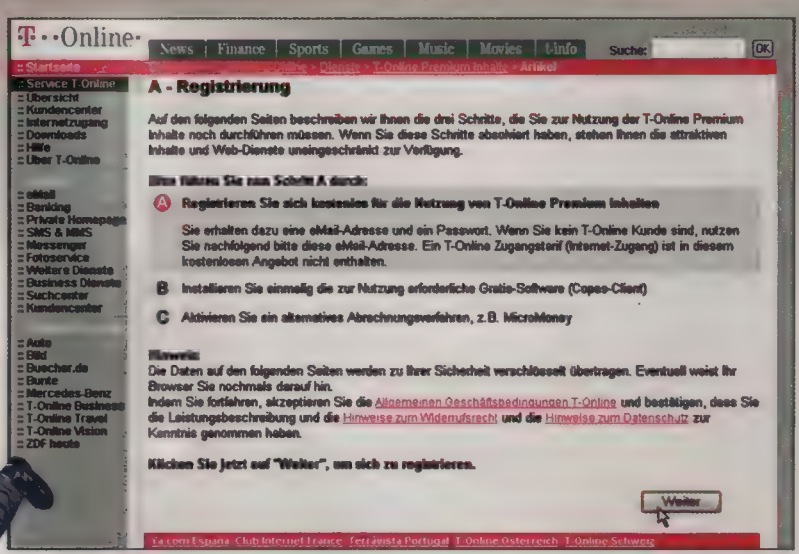
Die Vorbereitungen

Die gute Nachricht: **Man braucht kein Kunde von T-Online sein, sondern muss lediglich eine E-Mail-Adresse bei T-Online einrichten.** Das geht über den Link „Kundenservice" auf der Homepage *www.t-online.de*

Wer sich registriert hat, installiert dann noch zwei Programme, nämlich „Copas" und „EXEtender".

„Copas" sorgt für eine sichere Verbindung zum Provider. „EXEtender" ist für den Download der Spieldaten zuständig. Beide Programme finden sich über die T-Online-Startseite im Bereich „Downloads".

Da die Anmeldung für „Games on Demand" etwas umständlich ist, lohnt sich ein Blick in die „Häufig gestellten Fragen – FAQs". Du findest sie unter *www.t-online.de/god* im rechten Seitenbereich.



Selbst wenn man bei einem anderen Internetprovider angemeldet ist, kann man „Games on Demand" nutzen. Eine Registrierung bei T-Online ist aber Pflicht

Erst nach der Installation zweier Tools kann Miet-Sam rumpurzeln

Angebot und Mietdauer

Auf der „GoD"-Startseite *www.t-online.de/god* werden die derzeit rund 50 Spiele vorgestellt. Auf einen Blick erfährst Du hier alles Wichtige, also Preis, Mietdauer, Downloadzeit, nötiges Betriebssystem und so fort.

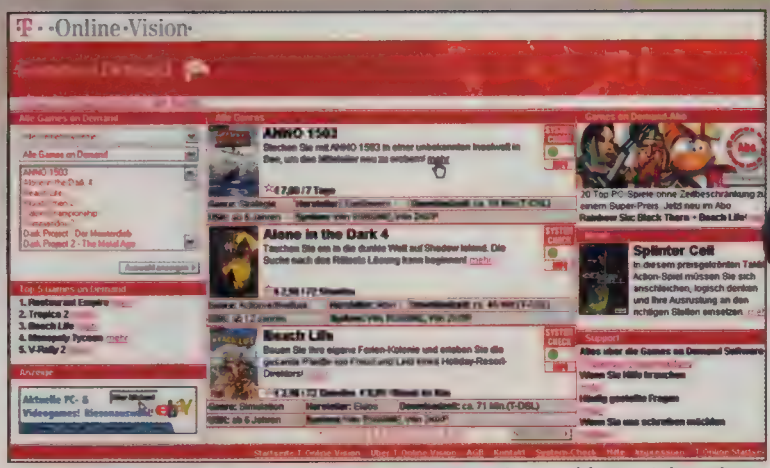
Geboten werden eher ältere Spiele und nur einige Tops wie „Tomb Raider: The Angel of Darkness", „Splinter Cell" und „Anno 1503".

Je aktueller ein Spiel ist, desto höher ist der Mietpreis. Für Laras Abenteuer „The Angel of Darkness" werden beispielsweise rund sechs Euro für vier Tage fällig.

Die Mietdauer liegt in den meisten Fällen bei 72 Stunden, also drei Tagen. **Dabei handelt es sich nicht um die reine Spielzeit. Die Uhr tickt los, sobald Du das Spiel startest.**

Für Zocker, die auf kurzweilige Action stehen, ist das Zeitlimit kein Hindernis. Anders bei aufwendigen Strategie- und Aufbauspielen! Vorm Download gilt's also, zu überlegen, ob sich das Spiel so fix knacken lässt. Zirka zehn Minuten vor Mietende erfolgt ein Warnhinweis, dann wird das Spiel deaktiviert.

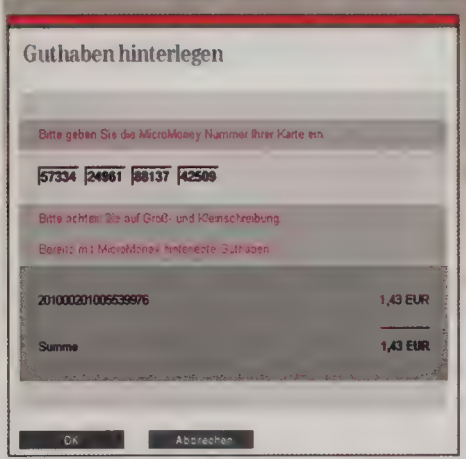
Deine Spielstände bleiben auf der Platte gespeichert. Wenn Du das Spiel erneut mietest, sind sie abrufbar. Sie sind aber nicht kompatibel zu Spielständen der Kaufversion!



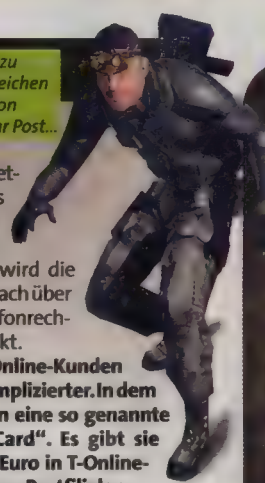
Neben dem Titel zeigt der „System-Check", ob Dein PC mit dem Spiel fertig wird. Leuchtet der Punkt rot, zeigt Dir die „Info", woran es liegt, und bietet notwendige Plug-Ins an

Nicht nur der Top-Agent verdingt sich bei „GoD". Auch Lara Croft klettert mit – sogar zweimal

Die Bezahlung



Bei www.micromoney.de steht, welche Postfilialen die Guthaben-Karten anbieten. Sie lassen sich auch telefonisch bestellen: (01805) 33 53 22 (0,12 Euro/Minute)



Um Sam Fisher zu entlohnen, schleichen Nichtkunden von T-Online erst zur Post...

Dein Internetanschluss zu Hause läuft über T-Online? Bestens! Dann wird die Mietgebühr einfach über die normale Telefonrechnung abgezwackt.

Bei Nicht-T-Online-Kunden wird's etwas komplizierter. In dem Fall braucht man eine so genannte „MicroMoney-Card". Es gibt sie im Wert von 15 Euro in T-Online-Shops und einigen Postfilialen.

Nach der Registrierung bei T-Online gibt man im dritten Schritt die Kartennummer ein. Der Mietpreis wird dann vom Euro-Wert abgezogen, bis eine neue Karte fällig ist.

Das Abo: 20 Spiele für 10 Euro

Ein interessantes Angebot für leidenschaftliche Spieler: das „GoD"-Abo. **Für einen Monatspreis von 9,99 Euro kann man derzeit 20 Spiele zocken – ohne Zeitbegrenzung! Das Abo lässt sich jederzeit zum Monatsende kündigen.** Nach der Kündigung sind die heruntergeladenen Titel nicht mehr spielbar. Laut T-Online soll das Abo-Angebot ständig aufgestockt werden.

Allerdings steht dieser Service nur T-Online-Kunden zur Verfügung. Denn der Monatspreis wird nur über die Telefonrechnung abgebucht. Wer also einen anderen Provider nutzt, guckt leider in die Röhre.

Von Lara bis Rayman warten berühmte Spielehelden im Abo auf den Download

Alle verfügbaren Spiele

PC-Spiel	Preis in Euro	Miettage	SF-Note
Alone in the Dark 4	2,90	3	1
Anno 1503	7,00	7	1
Beach Life	2,90	3	2
Blood Omen 2	2,90	3	2
Calcio Championship	gratis	unbegrenzt	
Commandos 2	2,90	3	1
Dark Project 2: The Metal Age	2,90	3	1
Dark Project: Der Meisterdieb	1,90	3	1
Der König von Mallorca	1,90	1	
Destroyer Command	2,90	1	3
Driver	2,90	3	1
Fritz 6.0	2,90	3	2
Frontline Attack: War over Europe	2,90	3	2
Frontschweine	1,90	3	2
Gangsters	1,90	3	3
Gangsters 2	2,90	3	3
Ghost Recon	2,90	1	2
Ghost Recon: Desert Siege	2,90	1	2
Ghost Recon: Island Thunder	2,90	1	2
IL2 Sturmovik	2,90	1	2
Legacy of Kain: Soul Reaver	1,90	3	2
Monopoly	1,90	3	3
Monopoly Tycoon	1,90	3	2
Moorhuhn Kart XL	1,50	1	
Outcast	2,90	3	1
Patrizier II	2,90	3	2
Pro Rally 2001	2,90	1	2
Rainbow Six: Black Thorn	2,90	1	3
Rainbow Six: Rogue Spear	2,90	1	2
Rayman 3	5,90	4	1
Rayman M	2,90	1	3
Restaurant Empire	5,90	4	2
Die Siedler IV	2,90	1	1
Siege of Avalon (Teil 2 – 6)	2,90	1	2
Silent Hunter 2	2,90	1	3
Splinter Cell	5,90	4	1
Startopia	2,90	3	1
Stronghold	2,90	3	1
Supreme Snowboarding	2,90	3	2
Three Kingdoms: Im Jahr der Drachen	2,90	3	3
Tomb Raider 5: Die Chronik	2,90	3	1
Tomb Raider 6: The Angel of Darkness	5,90	4	3
Tropico	2,90	3	1
Tropico 2: Die Pirateninsel	5,90	4	1
V-Rally 2	2,90	3	3
Worms Blast	2,90	1	2

Grüne Titel werden auch im Abo angeboten

Stand: Ende August 03

Text: Lisa Brack

.Trailer

Findet Nemo

Der neuste Streich der Macher von „Die Monster AG“: Zwei Fische auf der Suche nach dem verlorenen Sohn Nemo – optisch und technisch brillant!

www.disney.de/nemo

*Wo ist er? Der überängstliche Clownfisch Merlin (ganz rechts) macht sich mit der vergesslichen Dory auf die abenteuerliche Suche nach Nemo. Der schwimmt derweil im Aquarium eines Zahnarztes in Sydney umher. Start: 20. November 03. **www.findingnemo.com** zeigt weitere Trailer & Teaser*

Scary Movie 3

www.apple.com/trailers/miramax/scary_movie_3

Teil 3 der Gruselserie rechnet mit den Blockbustern der letzten Jahre ab. Start: 30. Oktober 03

The Italian Job

www.italianjobmovie.com

Rasante Neuverfilmung mit Mark Wahlberg als genialem Golddieb. Start: 18. September 03

.Fun

The Osbournes Game

Steuere die Chaoten-Familie Osbourne durch ihr Haus. Und sorg dafür, dass mindestens so viel Action geboten ist wie in der Reality-Soap auf MTV.

www.mtv.de/spielwiese

Sharon Osbourne pfeffert den Schinken zum Nachbarn, und Ozzy benutzt mal wieder sein Lieblingswort

Zockerweibchen

Wer immer noch denkt, dass Zocken Männersache ist, sollte hierhin surfen. Über 500 taffe Gamer-Girls stellen sich und ihre Lieblingsspiele vor.

www.zockerweibchen.de

Über „Grrrls Transfer“ kannst Du die Zockerin Deiner Wahl fragen, ob sie in Deinem Clan mitspielen möchte

„Jackass“ für Arme

Duct-Tape ist reißfestes Klebeband aus den USA. Dass damit sogar Leute an Wänden und Decken festkleben, beweist diese durchgeknallte Homepage.

www.octanecreative.com/ducttape/walltapings

Lass Dir keine kleben! Es gibt bequemere Orte zum Abhängen als die Decke. Benutz Klebeband nur für Deine Päckchen

.Downloads

Aufwendige „Matrix“-Verarsche

Kannst Du es bis zum dritten „Matrix“-Teil (Start am 5. November 03) kaum noch erwarten? Dann guck Dir schon mal diesen eher unbekannten „Matrix“-Klon an.

Eine 20-köpfige Crew aus Düsseldorf drehte die vierminütige Verarsche „Matrix XP“. Deren Spezialeffekte brauchen sich vor den Hollywood-Tricks nicht zu verstecken. Neben dem Hauptfilm sind die Outtakes ein Muss!

www.matrix-xp.de

Tortenschlacht in Bullet-Time! Der Film wurde in neun Tagen gedreht, aber satte sechs Monate nachbearbeitet

Gratis-DVD-Player mit schicken Extras

Damit man sich DVDs am PC ansehen kann, braucht man eine DVD-Player-Software. Nicht jedes Programm spielt aber alle Formate ab.

Die kostenlose Software „Xenorate“ (knapp 2 MB) hat es voll drauf und wird mit über 50 (!) Audio- und Videoformaten spielend fertig. Zudem kannst Du dem Player mit downloadbaren Skins, also Oberflächen, Dein ganz persönliches Styling verpassen.

www.xenorate.com

„Xenorate“ spielt selbst „DivX“-Filme ab. Schick: Du kannst die Filme auch als Desktop-Hintergrund laufen lassen

.Neue CDs

D-Flame: „Unaufhaltsam“

www.d-flame.de

Videos, Tourdaten, Texte und andere „Specials“ werden ständig aktualisiert. Diese Web-Wohnung ist klasse!

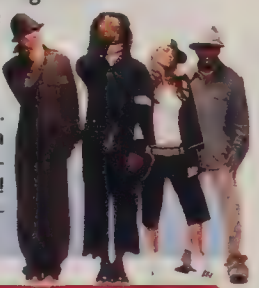
D-Flame lodert. Heller und heißer denn je. Erst die zwei Alben „Bastard“ und „Daniel X – Eine schwarze deutsche Geschichte“. Dann Projekte mit Guru, Vanessa Mason, Dynamite Deluxe und den Brothers Keepers. Jetzt brennt der Frankfurter „Unaufhaltsam“ in Richtung Reggae durch. Das Album erscheint am 6. Oktober 03. Als Anheizer startet die Single „Stopp“ am 22. September. Sie liefert einen super Vorgeschmack auf die anderen Album-Tracks: Reggae, perfekt gemixt mit Dancehall- und HipHop-Beats.

The Black Eyed Peas: „Elephunk“

www.blackeyedpeas.com

Hier lauschst Du nicht nur vielen Tracks aus den ersten beiden Alben. Auch das komplette Video zur neuen Single „Where is the Love“ gibt's zu sehen

Auf ihrem Album „Elephunk“ präsentieren The Black Eyed Peas das, was sie unter leidenschaftlichem Hip-Hop verstehen: Musik mit aussagekräftigen Statements, dazu lockere Rhymes und funkige Vibes.



Mittlerweile wird das Trio aus L.A. durch die Sängerin Fergie verstärkt. Bei „I Got da Hook Ups“ genau hinhören! Justin Timberlake funkt mit.

Mya: „Moodring“

www.myamya.com

Ein Blick auf die Homepage der süßen Mya lohnt sich in jedem Fall: Auf www.myamya.com findest Du jede Menge Remixes, aufregende Videos und vor allem viele Fotos

Mya jobbte als Model, warb für Coca Cola und gilt als neue Flamme von 50 Cent. Ihr erstes Album verkaufte sich mehrere Millionen Mal, dann nahm die sexy Lady mit P!nk, Christina Aguilera und Lil'Kim den Hit „Lady Marmalade“ auf.

Bei ihrem neuen Album „Moodring“ standen Mya Größen wie Missy Elliott, Timbaland, Damon Elliott, Knobody, Rockwilder, Omen, Tricky, Jam & Lewis und Ron Fair zur Seite. Auf der Scheibe: modernster HipHop, feiner Soul, elektronische Beats, Pop und sogar heftiger Reggae.

Text: Lisa Brack, Linda Kube

.Shopping

Printservice für eigene Postkarten

www.yfoap.de

Spar Dir mühsames Schreiben – bestell persönliche Karten mit fertigem Text

Diese Karten hat sonst keiner! Mit dem Service von Yfoap („Your face on a Postcard“, deutsch: „Dein Gesicht auf einer Postkarte“) lässt Du Postkarten mit eigenen Fotos und fertigen Texten drucken. Auf der Site lädst Du Dein Digitalbild in möglichst guter Qualität hoch. Dann legst Du fest, ob und was vorne auf der Postkarte stehen soll. Außerdem kannst Du einen Text auf die Rückseite drucken lassen. Fünf Karten kosten 5 Euro plus Porto, ab acht Karten wird's billiger. Bezahlt wird beim ersten Mal per Nachnahme, später auf Rechnung.

gameloft

Nightmare Creatures (Action)
Nokia 3510i Code 27352
Nokia 5100 Code 28443
Nokia 6610 Code 28443
Nokia 7210 Code 28443
Nokia 7250 Code 28443

Tom Clancy's Splinter Cell™ (Action)
Nokia 3510i Code 28834
Nokia 3410 Code 13710
Nokia 3650 Code 23195
Nokia 6610 Code 29189
Motorola T720 Code 21094

Rayman® 3 (Jump & Run)
Nokia 3510i Code 22325
Nokia 3650 Code 29858
Nokia 7650 Code 24708
Sharp GX10 Code 23060

Marcel Desailly Pro Soccer™ (Sports)
Nokia 3510i Code 22561
Nokia 3410 Code 17084
Nokia 3650 Code 21711
Nokia 7650 Code 23498
Nokia 6610 Code 26241

Skate&Slam™ (Sports)
Nokia 3510i Code 29987
Nokia 3410 Code 16426
Nokia 6610 Code 25518
Nokia 3650 Code 27818
Motorola T720 Code 23650

Für Kunden von E-PLUS gibt es Gameloft Games auch direkt unter
.ePLUS-UNLIMITED
oder im E-PLUS WAP-Portal in der Rubrik GAMES unter "Java Games"

	Nokia 3410	3510i	3650	7650	Serie 40*	Siemens S/M/SL 55	C55	M50	Sharp GX10	Motorola T720
Splinter Cell™ (Action)	13710	28834	23195	29430	29189	29828				21094
Rainbow 6® Ravenshield (Action)		26416			24938	22719				
Prince of Persia® (Adventure)	16781	29289	23300	29300	28327	21370		13173	21505	29977
Rainbow 6® Broken Wing (Action)	14128						16811	15559		
Planet Zero (Arcade)	18147	25987			27317			19102	27254	
Gulo's Tale™ (Jump n Run)		22684							27762	27994
Rayman® Bowling (Sports)	12467	21306			28958	28154				
Rayman® Golf (Sports)	14964	24859	24504	25156	22058			11350	16039	
Siberian Strike™ (Arcade)	13372	27457	26782	28029	29874				15052	23076
Speed Devils™ (Car Racing)	16147	25300	25924	29827	28131		11644		12259	24353
Earth Invasion™ (Arcade)	19845	28458					12790	14363	27752	

* Nokia Serie 40 = 5100/6100/6610/7210/7250

Mehr Spiele gibt's auf www.gameloft.de

Die Handy-Macher

Der Auftraggeber: Siemens. – Der Auftrag: Entwerfen Sie ein Handy für uns! – Der Job: Ein Fall für Profis.

Warum sieht ein Handy eigentlich so aus, wie es ist, und nicht anders? SCREENFUN weiß, wer fürs Aussehen der Siemens-Handys verantwortlich ist: die Firma Designafairs. Deren Mitarbeiter entwerfen seit über 17 Jahren die Mobiltelefone des Münchner Herstellers. **SCREENFUN erhielt ausnahmsweise Zutritt zum Hochsicherheitstrakt der Handy-Schmiede.** Hier ist die Story von der Entwicklung des M55.

1

Ein „Definition Team" besteht aus Technikern, Marketing-Experten, Arbeitswissenschaftlern und dem Hersteller. Es kümmert sich um zwei Dinge: ***1. Für welche Zielgruppe soll das Handy designt werden? 2. Was soll das Handy alles können?*** *Beim M55 ist man sich einig: Es soll eher coolen, dynamischen Leuten gefallen.*

2

Jetzt fragen die Profis von Designafairs bei Trendscouts in Paris, Mailand, Tokio, New York und London nach: ***Welche Farben und Materialien werden bald hip sein?***

3

Der „Color- and Material-Designer" entwirft aus einem riesigen Material-Sortiment so genannte „Mood Boards" (deutsch: Stimmungspaletten). *Das sind aufeinander abgestimmte Farb- und Material-Kombis, die in Frage kommen.*

Dieser Designer arbeitet eng mit dem „Form Designer" zusammen, der die Form des Handys am PC entwirft.

Das „Definition Team" prüft, ob die Materialvorschläge umsetzbar sind.

4

Sind Farben und Material abgesegnet, legt der „Form Designer" richtig los: Er zeichnet Modelle und baut sie mit einem 3D-Programm am Computer. *David Fuxen (u.) designte die Form des M55. Das Handy erhielt den Decknamen „Barracuda".*

Nicht immer wird aus einem Entwurf ein Handy. Doch die Vorschläge des „Form Designers" David Fuxen (l.) überzeugten – Sein Werk: das Siemens M55

10

Hat das Handy alle Tests gut gemeistert, *rollt in den Siemenswerken* ***die Massenproduktion an, in Deutschland und in Schanghai.*** *Nach rund neun Monaten Entwicklungszeit war das M55 fertig – heute steht es für Dich im Laden!*

9

Jetzt produziert Siemens die ersten Geräte. ***Sie müssen sich heftigen Härtetests aussetzen.*** *Bei den gefürchteten Falltests rumst das Handy 70 Mal (!) aus einer Höhe von 1,20 Meter. Auch spritzfest (r.) muss es sein.*

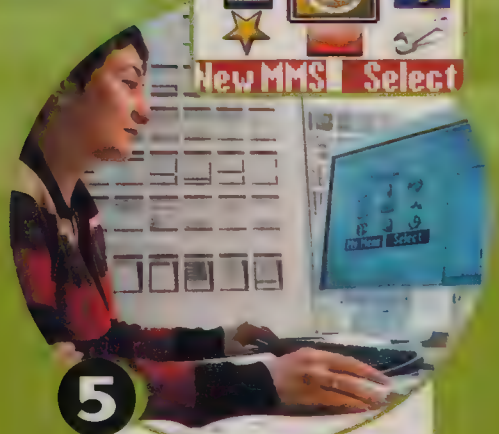
8

Die Designer verbessern nun häufige Kritikpunkte der Tester. *Die ersten Modelle vom M55 waren fast Volltreffer. Nur die Tastatur wurde noch leicht abgeändert. Ganz links liegt der Dummy, daneben das fertige Gerät. Kaum Unterschiede, oder?*

7

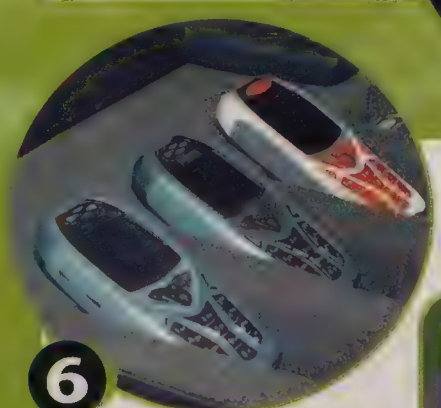
Wiederum kommt eine Trend-Agentur ins Spiel. ***Mit den fertigen „Dummies" besuchen Trendscouts die angesagtesten Discos in Schanghai, Mailand, Hongkong, London und Paris. Dort drücken sie den Gästen die Modelle in die Hand.*** *Das M55 zeigte man auch Besuchern von Sport-Events, da das Handy einen sportlichen Touch haben sollte.*

Verblüffend: Je unterschiedlicher die Meinung ausfällt, desto besser kommt das Handy später bei den Käufern an.



5

Gleichzeitig entwirft eine Grafikerin das Handy-Menü. *Es muss gestalterisch zum Design, zur Display-Größe und zur Bildauflösung passen.*



6

Aus unzähligen Entwürfen werden am Ende mehrere Favoriten gewählt. ***Im Fall des M55 schafften es sechs Entwürfe in die engere Auswahl.*** *Nun machen sich Modellbauer ans Werk und basteln die ersten Modelle, „Dummies" genannt.*

Aber nicht nur normal aussehende Modelle kommen beim Bau heraus. ***Designafairs tüftelt auch an total abgefahrenen Handy-Designs.*** *Die spannenden Modelle im Bild unten sind bislang aber nicht erschienen.*

Text: Lisa Brack · Fotos: Roman Job

Die neuen Folgen!
Bist du bereit?
Mo–Fr, 19.45 Uhr
SpongeBob
SCHWAMMKOPF
TOGGO
Super!
© 2003 Viacom International Inc. Alle Rechte vorbehalten.
Hergestellt von Stephen Hillenburg.

Neu, gut, günstig

Handy-Power ab 150 Euro

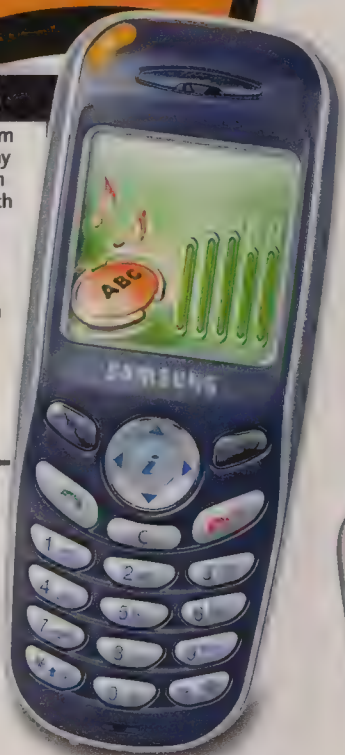
Ein Handy muss her, doch im Geldbeutel ist der Notstand ausgebrochen? Keine Panik! Im Laden stehen viele brandneue Phones zum fairen Preis.

Es muss nicht immer Nokia oder Siemens sein wie im vorigen Heft: Auch andere Hersteller bieten neue Handys zu akzeptablen Preisen an. **Wer keine Kamera braucht, bekommt für weniger als 250 Euro ein schickes Phone mit vielen angesagten Features.** Du willst wissen, was die Neuen draufhaben? Dann schmökere Dich durch! Und beachte: **Als Vertragshandys werden einige Geräte bald noch günstiger.**

Sendo M550

Dieser Winzling passt mit 8,2 Zentimetern Länge und 77 Gramm Gewicht in jede Hosentasche. Sogar die Antenne ist schon integriert. Das Schwarz-Weiß-Display außen zeigt Ladezustand, Datum und Zeit an. 4096 Farben leuchten aus dem Innendisplay. GPRS und polyphoner Sound (16-stimmig) werden zudem geboten. Auf Java und MMS muss man aber verzichten.

Bereits erhältlich
*Preis: **Derzeit nur ohne Vertrag für 200 Euro bei www.sendo.de***
Sehr edles Designer-Handy. Für Stylisten, die auf Java und MMS pfeifen

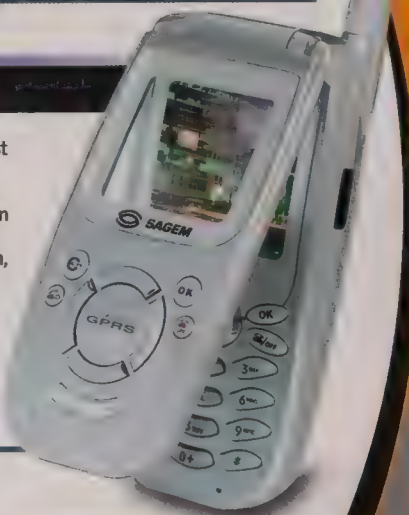


Samsung SGH-X100

Viel Handy für wenig Geld! Der 83 Gramm leichte Koreaner bietet ein großes Display mit stolzen 65.536 Farben, 40-stimmigen Sound, GPRS und MMS. Zocker freuen sich über Java-Unterstützung und die zwei vorinstallierten Spiele.

Das Silber-Gehäuse mit blauer Front wurde auf edel getrimmt. Praktisch: Die Antenne ist in der elf Zentimeter kleinen Schale schon integriert.

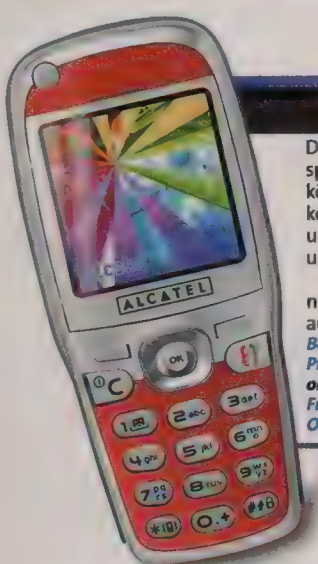
Bereits erhältlich
*Preis: **mit Vertrag noch offen / ohne Vertrag unter 250 Euro***
Perfekt ausgestattetes Handy zum attraktiven Preis – das lohnt sich!



Sagem myC-5w

Endlich ein Klappenhandy, das auch erschwinglich ist! Durchs Fenster blickst Du auf das Innendisplay mit leider nur 256 Farben. Wichtige Funktionen wählt man mit den kreisrunden Tasten auf der Klappe an. Sagem verzichtete allerdings auf Java und MMS – komisch, denn GPRS und WAP sind in dieser 80-Gramm-Muschel drin. Die 31 Töne im PC-Format WAV klingen fein.

Bereits erhältlich
*Preis: **Derzeit nur ohne Vertrag für 250 Euro***
Schicke Muschel mit einigen Schwächen. Unverständlich: kein MMS

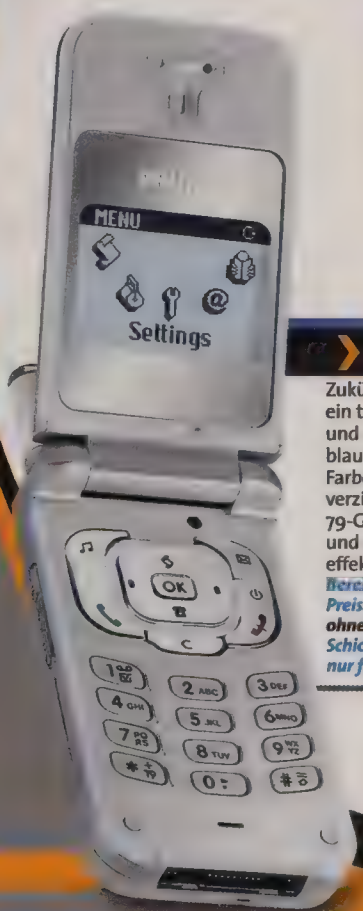


Alcatel OT535

Das Franzosen-Phone legt Wert auf Hörspaß: Der Sound ist 24-stimmig, Ruftöne können aufgenommen und sogar selbst komponiert werden. Das Display ist riesig und mit 4096 Farben noch okay. GPRS und MMS sind auch an Bord, Java fehlt.

Toll: die vielen Personalisierungsfunktionen, etwa einstellbare Stimmungen, die aus Display-Motiven und Tönen bestehen.

Bereits erhältlich
*Preis: **mit Vertrag noch offen / ohne Vertrag 200 Euro***
Frischer Franzose mit vielen Fun-Features. Ohne Java aber nichts für Spieler



Philips 330

Zukünftige Besitzer bekommen zwar ein todschickes Handy in edler Schale und mit wahlweise silbernem oder blauem Deckel. Doch müssen sie auf Farbdisplay, GPRS, Java und MMS verzichten. Immerhin klingelt das 79-Gramm-Leichtgewicht 32-stimmig und zeigt bei Anrufen witzige Blinkeffekte an den Geräteseiten.

Bereits erhältlich
*Preis: **mit Vertrag noch offen / ohne Vertrag 159 Euro***
Schickes Ding mit wenig drin – nur für genügsame Design-Fans

Sagem myX-2

Recht viel mehr als telefonieren kann man mit diesem Einsteigerhandy eigentlich nicht. Es hat weder MMS noch GRPS oder Java. Das Display kommt mit müden 256 Farben, die Klingeltöne läuten 16-stimmig. Zwei Pluspunkte gibt's aber: starker Akku und hübsche Wechsel-Cover.

Bereits erhältlich
*Preis: **mit Vertrag noch offen / ohne Vertrag 150 Euro***
Als Zweithandy ist das myX-2 mit seinen mickrigen Features noch okay

Text: Lisa Brack

Alle Angaben: Stand Ende August 03

Neue Handyspiele im Test

Moorhuhn Seasons

Jump&Run für Einsteiger & Fortgeschrittene

Verrückte Hühner, ein verrückter Professor und ein verrückter Bauer – ergibt: ein verrücktes Jump&Run.

Was bedeutet „Nokia Serie XX“?
Geräte mit gleicher Display-Größe fasst Nokia zu Serien zusammen. Rechts siehst Du, zu welcher Serie Dein Handy gehört.

Serie 30: 3510i, 8910i
Serie 40: 3300, 5100, 6100, 6610, 6800, 7210, 7250(i)
Serie 60: 3650, 7650

Alles dran, alles drin – besonders zum Spielen taugt das Nokia 3650

In jedem Level sind jeweils vier rote, blaue und grüne Edelsteine versteckt

Mit aufgesammelten Federn räumst Du lästige Gegner-Viecher aus dem Weg

Frösche jagen lohnt sich – oft haben sie einen der Edelsteine verschluckt

Ein durchgeknallter Bauer macht sich an einer Wettermaschine zu schaffen: Er will alle Tiere durch Wetterwechsel in den Wahnsinn treiben. Da kann nur noch ein Moorhuhn helfen!

Im Gefieder von Huhn Morre läufst und hüpfst Du durch 13 Levels, in denen verschiedene Jahreszeiten herrschen. In jedem Level gilt es, insgesamt zwölf Edelsteine zu suchen. Manche der Klunker liegen aber nicht offen herum, sondern wurden von den herumlaufenden Tieren kurzerhand aufgefuttert. Dann musst Du diese mittels Feder-Schuss „überreden“, die Juwelen freizugeben.

Das Huhn zu steuern, ist nicht ohne: Es stoppt nicht sofort, sondern rutscht noch etwas weiter. Bis man sich daran gewöhnt hat, ist man einige Abgründe hinuntergeplumpst. Entschädigt wird man durch die tolle Grafik: Vom Hintergrund bis zu den Animationen ist alles liebevoll gemalt. Huh ab, äh, Hut ab!

www.jamba.de
für: Nokia Serie 60 — ca. 4 € — 202 KB [1]
Witzige und liebevolle Grafik, viele verschiedene Gegner
Gewöhnungsbedürftige Steuerung, oft unübersichtlich
Spielspaß: 1-
Man kann die Moorhühner lieben oder hassen – egal: „Seasons“ ist ein Sommerhit

Action Tennis

Sportspiel für Fortgeschrittene & Profis

Ist der Powerbalken mehr als halb voll, schlägst Du den Ball extra hart

In der Tennis-Profiliga findet man derzeit nur wenige deutsche Stars. Bei „Action Tennis“ kannst Du Dein Talent unter Beweis stellen und spielst um die Spitze der Weltrangliste. Per Steuerkreuz bewegst Du Deinen Spieler auf dem Court. Mit den Zifferntasten bestimmst Du Stärke und Richtung des Schlags. Vorsicht: Suchtgefahr!

www.handy.de · www.jamba.de
für: Nokia Serie 40/60 — ca. 4 € — 89 KB [1]
Ausgefeilte Steuerung, viele Spieloptionen, witzige Manga-Optik
Die Gegner spielen nicht sehr unterschiedlich
Spielspaß: 1
Spitzensport für Finger-Akrobaten – so viel Spaß hat Tennis auf dem Handy noch nie gemacht!

Vor einer Scrolls: Stormhold

Rollenspiel für Fortgeschrittene & Profis

In der Leiste unten wird die momentane Tastenbelegung angezeigt

Bösewicht Varus hält Dich in seinem Verlies ‚Stormhold‘ gefangen. Klar: Du willst entkommen. Dazu sammelst Du beim Kampf gegen streunende Kreaturen Erfahrung und Stärke. Wichtig: Mit Geschenken gewinnst Du Freunde. Das „Morrowind“-ähnliche Stats-System ist zwar kompliziert, sorgt aber lange für Spielspaß.

www.handy.de
für: Nokia Serie 60 — ca. 4 € — 177 KB [1]
Ausgewachsenes Stats-System, üppige Grafik, Kartenfunktion
Grafikfehler an manchen Wänden, schlechte Übersetzung
Spielspaß: 1-
„Morrowind“ lässt grüßen: „Stormhold“ ist das bisher ausgefeilteste Handy-Rollenspiel

Alpha Wing

Actionspiel für Profis

Sammle ein Power-Up ein, während es gelb ist. Dadurch wird Deine Kanone zum doppelläufigen Modell

Böse Aliens knechten mal wieder die Menschheit. Du bist – ausgestattet mit einer Art Über-Raumschiff – die letzte Hoffnung. Auf der Suche nach der Hauptfestung der Aliens mähst Du in diesem Horizontal-Shooter Horden von Gegnerschiffen nieder. Die amtliche Grafik hat Spielhallen-Qualität. Frustfaktor: der hohe Schwierigkeitsgrad.

http://de.midlet.com
für: Nokia Serie 30/40/60 — ca. 3 € — 69 KB [1]
Tolle Grafik, fette Effekte, High-Score-Liste im Internet
Steuerung reagiert manchmal etwas träge, extrem schwer
Spielspaß: 2
Schweres Geschütz! Bei „Alpha Wing“ kommst Du mächtig ins Schwitzen – oder Du gibst auf

Frunny on Sunny Island

Jump&Run für Einsteiger & Fortgeschr.

Frunny ist kein Karotten-Mümmler, er steht auf süßes Obst und Törtchen

Hase Frunny will eigentlich in Ruhe Urlaub machen, doch dann verschwindet sein Koffer. Um ihn wiederzufinden, muss er alle Teile einer Karte aufsammeln. Die Einzelteile sind in Truhen versteckt. Zum Öffnen bewirft man diese mit Kokosnüssen, die vorher von Palmen geerntet werden. Nervig: An manchen Stellen hakt das Spiel.

www.handy.de · www.jamba.de
für: Nokia Serie 30/40/60 — ca. 4 € — 84 KB [1]
Gag-reiche Aufmachung, einfache Steuerung, viele Levels
Schlichte Landschaften, das Spielmenü ist schlecht zu bedienen
Spielspaß: 3+
Abgedreht, aber nicht ausgereift: Witziger Hasen-Hüpfer mit kleinen technischen Mängeln

Text: Igor Clukas

◐ = in Schwarz-Weiß ● = in Farbe
[1] für Nokia Serie 60. Größen sind vom Handytyp abhängig

Beinhart runterladen!

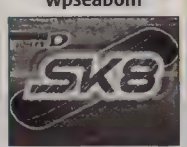
Mit T-Mobile, debitel, O_2 und E-Plus.

Mehrstimmige Klingeltöne 1,99 €*		Mehrstimmige Klingeltöne 1,99 €		Universelle Klingeltöne 1,99 €	
The Sacrament	wpthesacra	All About Lovin' You	wpallabout	Universally Speaking	unispeak
Under My Thumb	wpundermyt	Forever And For Always	wpforevera	Faint	faint
Hollywood	wphollywoo	Mission: Impossible	wpmissioni	Walk This Way	walkthis1
Hey Sexy Lady	wpheysexyl	Axel F (Beverly Hills Cop)	wpaxelf	Axel F (Beverly Hills Cop)	axelf
Sexbomb	wpsexbomb	Sex And The City – Theme	wpsexandth	Mission: Impossible	missioni
Something Beautiful	wpsomebeau	Star Wars – Theme	wpstarwars	Terminator 2 – Theme	t2
Uptown Girl	wpuptowngi	Muppet Show – Theme	wpmuppetsh	The X-Files – Theme	xfiles
Feel	wpfeel	The A-Team	wpateam	Misirlou	misirlou1
Scandalous	wpscandalo	Wake Up (Matrix)	wpwakeup	Everyway That I Can	everyway
Universally Speaking	wpunispeak	The Final Countdown	wpfinalcou	Hey Sexy Lady	heysexyl
Strong	wpstrong	Played-A-Live	wpplayedal	Cry Me A River	crymeari
Enjoy The Silence	wpenjoythe	Without Me	wpwithoutm	The Tide Is High	tideishi

Spiele schwarz-weiß, debitel 3,80 €*/schwarz-weiß, andere Betreiber 3,49 €*/farbig, alle 4,99 €*

Für Nokia 3410:

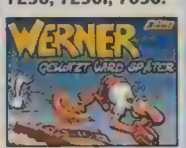
wpseabom



wpsk8

wpsumgam

Für Nokia 3510i, 3300, 3650, 5100, 6610, 6800, 7210, 7250, 7250i, 7650:



wpwerner88

Für Nokia 3300, 3650, 5100, 6100, 6610, 6800, 7210, 7250, 7250i, 7650:

wpzoysc

Für Nokia 3510i:

wpforjun

wpracfev

wppincas

Für Nokia 3650, 7650:

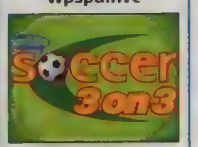
wpwerner89

wpspatax

wpzoys2c

Für Nokia 3300, 5100, 6100, 6610, 6800, 7210, 7250, 7250i:

wpspainvc



wpmobsoc

wpbillia

Betreiberlogos 1,99 €

Einfach per SMS bestellen!

sende toonhart — Schreib „sende" und dann den SMS-Code (Beispiel: sende toonhart).

72958 84700 84702 84703 — Sende die SMS an die unten angegebene Nummer.

Du erhältst gleich den einstimmigen Klingelton oder das schwarz-weiße Logo per SMS.

Bei mehrstimmigen Klingeltönen, farbigen Bildern und Spielen folg bitte einfach dem Link, den wir dir zuschicken. Die vollständige Bestellanleitung findest du unter www.nokia.de/shop

Bitte vergewissere dich vor Nutzung dieser Dienste, dass die aktuelle WAP-Einstellung deines Diensteanbieters auf deinem Mobiltelefon eingerichtet ist.

* Für WAP-Dienste sind die WAP-Verbindungsgebühren nicht im Preis enthalten. Für weitere Informationen wende dich bitte an deinen Netzbetreiber.

Bestellnummern:

72958 für debitel (alle Dienste)

84700 für T-Mobile (alle Dienste), O_2 und E-Plus (Logos, Bilder und Klingeltöne)

84702 für O_2 und E-Plus (schwarz-weiße Spiele)

84703 für O_2 und E-Plus (farbige Spiele)

Welche Dienste dein Nokia Mobiltelefon unterstützt, erfährst du aus der Bedienungsanleitung, beim Nokia Händler oder unter www.nokia.de/shop

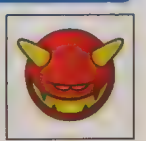
Falls du Fragen zu den Diensten hast, wähl bitte die Nummer 0180 5 234242 (0,12 €/Min.)

Noch mehr Klingeltöne, Grafiken und Spiele findest du unter

www.nokia.de/shop

Hintergrundbilder 1,99 €*

wpskatebrd


wpspikeboy

wptwirl1

wpmetalove

wpfromhell

wpoldmap

wpspider

wpbee1

wpsnobo01

wpsurf01

NOKIA
CONNECTING PEOPLE

T-Mobile · O_2 · debitel · e-plus

Copyright © 2003 Nokia. Alle Rechte vorbehalten. Nokia und Nokia Connecting People sind eingetragene Marken der Nokia Corporation. © 2003 Oy Wireless Entertainment Services Finland Ltd. Dienste, Spezifikationen und Preise können sich ohne besondere Vorankündigung ändern. Die Verfügbarkeit bestimmter Produkte und Leistungen kann je nach Region variieren. Dienste sind SIM-Karten- und/oder netzabhängig. Fragen Sie bitte Ihren Netzbetreiber und/oder Diensteanbieter nach den verfügbaren WAP- und anderen Diensten.
© 2003 Brosel licensed by plan_b media ag. www.planb-media.de

Top 5: Klingeltöne

Beim Grillen verkokelte sich Eminem ausgerechnet die zwei Mittelfinger...

1 Business
Krass! In einem Interview gestand Eminem, dass er ans Aufhören denkt

2 Ab in den Süden
Den kompletten Song plus sexy Video gibt's auf www.buddy-vs-djwave.de

3 Get My Party On
Der Name „Shaggy" stammt von einer verfressenen Comicfigur in „Scooby Doo"

4 Burger Dance
Fix einen Song über drei Fastfood-Ketten getextet, fertig ist der DJ-Ötzi-Hit

5 Mr. Vain Recall
Schon vor zehn Jahren schlug der Culture-Beat-Hit ein, jetzt dudelt er aus Handys

Da lacht das Handy – aber auch der Geldbeutel

Handy-Fun für Sparfüchse

Brandaktuelles Display-Futter ist oft ein wahrer Taschengeld-Fresser. Die Lösung: ein Abo.

Der Logo- und Klingeltonspezialist Jamba (*www.jamba.de*) bietet vier spannende Abo-Modelle an. Das **„Klingelton-Abo"** und das **„Logo- und MMS-Abo"** kosten monatlich je 3 Euro. Dafür wählst Du bis zu sieben Töne oder sieben Logos und Hintergrundbilder aus der gesamten Jamba-Palette. **Ein Sound oder Logo kostet dann nur 0,43 Euro statt der üblichen zwei Euro!**

Zocker buchen eines der beiden Spiele-Abos für je 5 Euro im Monat. Im normalen **„Spiele-Abo"** holst Du fünf Spiele aus dem Games-Angebot (außer Premium-Spiele). Im **„Premium-Spiele-Abo"** sicherst Du zwei Top-Spiele, etwa „Splinter Cell". Zum Vergleich: Ohne Abo berappt man 3 bis 4 Euro für ein normales Spiel und 5 Euro pro Premium-Spiel.

Die Preise werden über die Handyrechnung abgebucht. Alle Modelle kann man jederzeit zum Monatsende kündigen. Vor der Abo-Wahl solltest Du bei Jamba checken, wie groß das Angebot für Dein Handy ist – nicht jedes Gerät eignet sich für Spiele oder polyphonen Sound.

Viele von SCREENFUN getesteten Spiele (diesmal auf Seite 98) findest Du bei Jamba. Erst checken, dann downloaden

Fetter Spaß garantiert! Über 5000 Bilder und ebenso viele 5000 Klingeltöne warten auf Dein Handy

5 Top-Töne zum Bestellen

BRAVO

BRAVO Mobile liefert Dir aktuelle Sounds auf Dein Nokia- oder Siemens-Handy.

Klingelton	Keyword
Business	BUSINESS1
Ab in den Süden	INDEN
Get My Party On	PARTY1
Burger Dance	BURGER1
Mr. Vain Recall	VAIN1

So geht's direkt per SMS:

1. Tippe im SMS-Menü **NOK** für Nokia oder **SIE** für Siemens oder **POLY** für polyphonen Klingelton ein
2. Gib ein Leerzeichen ein und schreibe danach das Keyword zum Wunschtitel (siehe Tabelle). **Beispiel: POLY INDEN**
3. Schick die SMS an **82007 (1,99 Euro pro SMS,** VD2-Anteil: 0,12 Cent).
4. Ruck, zuck kommt der Ton als SMS. Bei polyphonem Sound wird ein Download-Link gesandt. Hierzu muss das Handy für WAP konfiguriert sein.

Alle Netze außer Talkline.
Aus **Österreich:** SMS an 0900 788 788 (alle Netze, 2 €/SMS). Aus der **Schweiz:** SMS an 92266 (alle Netze, 2 €/SMS)
Nur für Nokia-/Siemens-Handys.
Nokia monophon: alle gängigen Modelle.
Nokia polyphon: 3510i, 3650, 5100, 6100, 6200, 6610, 6650, 6800, 7210, 7250, 7650.
Siemens monophon: A50, C45, M50, ME45, MT50, S45, C55, S55, SL55, M55.
Siemens polyphon: C55, M55, S55, SL55.
Weitere Hilfe bei *www.bravo-mobile.de*

Aktuelle Kauftipps für jede Preisklasse

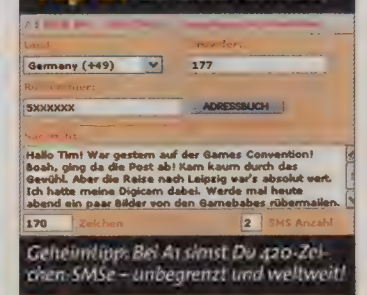
Sony Ericsson T300
Ein Kamerahandy kann auch ohne Vertrag erschwinglich sein. Debitel verkauft im „T-D1 Xtra"-Pack das T300 mit Ansteck-Cam. Preis für das MMS-Handy: 170 Euro. www.debitel.de/prepaid

Nokia 3100
Für ein Einsteigergerät hat das neue Finnen-Phone außergewöhnlich viele Features. Java, GPRS, MMS und sogar Triband warten auf den neuen Besitzer! Zirka 230 Euro bei www.amazon.de

Samsung SGH-300M
Der sehr schicke Nachfolger vom SGH-300 wurde um eine wichtige Funktion bereichert: Endlich kann man auch MMSe versenden und empfangen. Preis: 336 Euro bei www.hoh.de

Sony Ericsson T610
Hier bleibt kein Wunsch offen. Das Display leuchtet 65.000-farbig, der Sound ertönt 32-stimmig, und die Cam knipst prima Pics, die man als MMS versendet. Rund 380 Euro bei www.telido.de

Top 5: Gratis-SMSe



Geheimtipp: Bei A1 simst Du 420 Zeichen-SMSe – unbegrenzt und weltweit!

1 www.a1.net/sms_weltweit/
Tippe als Benutzername & Passwort „dirzuliebe" und sende SMSe ohne Limit.

2 www.cojac.net
Erst anmelden, dann pro Tag bis zu fünf SMSe mit je 144 Zeichen senden.

3 www.shopbutler.de/mysms/km
Nach Anmeldung und Freigabe gibt's 30 SMSe im Monat. Klappt klasse.

4 www.si-q.com
Hier simst Du nach einer Registrierung bis zu zweimal täglich. Fixer Versand.

5 www.volkswagen.de
VW schenkt zwei SMSe pro Tag, maximal zehn pro Monat. Anmeldung ist Pflicht.

Alle Angaben: Stand Ende August 2003

Text: Lisa Brack, Igor Clukas • Illustration: Markus Beyer • Foto: Cinetext

Tödliche Zeichentricks

Comic-Shooter kommt für PC und Handy

XIII" (= Dreizehn) beruht auf dem gleichnamigen französischen Comic. Nicht genug, dass der Spieleheld nach Gedächtnisverlust seine Identität sucht, es verfolgt ihn auch noch ein Killer. Stilecht: Geräusche und Details werden wie im Comic eingeblendet. **Hersteller Ubisoft will das Handy-Game gleichzeitig mit der PC-Version diesen Oktober veröffentlichen.** Den Test beider Versionen liest Du in der nächsten SCREENFUN.

Die Cellshading-Optik sieht nicht nur auf dem PC-Monitor cool aus...

...sondern überzeugt auch auf dem Handy-Display (Nokia 7650)

Neue Handys von Siemens & Motorola

Edle Silberlinge

Zum fairen Preis gibt's Ausstattung satt

Ganz überraschend stellte Siemens Ende August ein neues Handy vor. Die Ausstattung des **ST55** klingt klasse: TFT-Display mit satten 65.000 Farben, eingebaute VGA-Kamera mit Vierfach-Zoom, 40-stimmiger Klingelsound, MMS, GPRS und Java. Derzeit gibt es das Edelphone nur bei T-Mobile.

Auch das neue **Motorola V300** wird derzeit nur bei T-Mobile angeboten. Das Klappenhandy mit dunkelblauer Front hält locker mit den Features vom ST55 mit. Es bietet zudem sogar MP3-Klingeltöne an. Darüber hinaus funkt das Tribandgerät auch in Übersee.

Das ST55 (u.) kostet mit D1-Vertrag 140 Euro. Preis ohne Vertrag: 350 Euro

300 Euro kostet das V300 (o.) ohne Vertrag. Der Preis mit Vertrag ist noch offen

Träller mit!

Mobiles Karaoke

Deutschland sucht mal wieder einen Superstar. Aber wozu sich vor Bohlen und Co. blamieren, wenn Du übers Handydisplay Dein Stimmtalent beweisen kannst?

Möglich machen das die neuen Karaoke-Songs von Handy.de und Jamba. Rund 15 Melodien mit Text stehen Hobbysängern zum Download bereit. Preis pro Track: rund 3 Euro.

Derzeit klappt das nur mit einem Nokia 3650. Versionen für weitere Handys soll es aber schon bald geben. Info: *www.jamba.de* („Downloads & Fun–Handysoftware"), *www.handy.de*

Gleichzeitig zur Melodie erscheint der Songtext auf dem Display

NEU GEILE FUN-MMS: WWW.GIGAHANDY.COM NEU

GIGA-GEILES HANDYSTYLING

SO GEHTS PER SMS: TIPPE DEN TEXT "BFJ" UND DIE BESTELLNUMMER EIN UND SENDE DAS AN: 84242*

Z.B.: BFJ42044 (Bestellung Pix Nr.42044)

ODER: BESTELLE DIREKT: 0190 851869 1,86€/min

BESTELLER AUS A WÄHLEN: 0900560536 €3,63/Min

BESTELLER AUS CH WÄHLEN: 0900502334

POLYPHONE RINGTONES

TOP KULT

82319 AICHA
82317 THE SACRAMENT
82316 AXEL F 2003
82313 FIGHTER
82312 RIGHT NOW
81030 DAS LIED VOM TOD
81182 SENDUNG M. DER MAUS
82149 WICKI
82311 FÜR DICH
82309 DU BIST DAS GRÖSSTE
82305 NOTHING'S GONNA STOP
82281 ALL THE THINGS SHE SAID
82279 YEAR 3000
81764 DAS A-TEAM
82168 SOUTH PARK
81814 MISS MARPLE
81149 ADAMS FAMILY
82241 STEINER-SONG
82272 JENNY F. T. BLOCK
81641 DEUTSCHE HYMNE
82155 COBRA 11
81164 MISS. IMPOSSIBLE
82146 PIPI LANGSTRUMPF
82144 LÖWENZAHN
82150 INSEL M. 2 BERGEN
81653 BACCARDI FEELING
82148 CAPTAIN FUTURE

POLYPHONE: NOKIA 3510, 3510i, 6610, 7210, 7650 SIEMENS C55, S55, SONY-ERICSSON T300 SHARP GX 10, PANASONIC GD 87

MONO- RINGTONES

FÜR NOKIA-HANDYS: DIE 4-STELLIGE BEST.NR. FÜR SIEMENS-HANDYS: DIE 5-STELLIGE BEST. NR.

TOP-CHARTS
2319 96797 AICHA
2317 96795 THE SACRAMENT
2316 96794 AXEL F 2003
2313 96791 FIGHTER
2312 96790 RIGHT NOW
2311 96789 FÜR DICH
2309 96787 DU BIST DAS GRÖSSTE
2305 96783 NOTHING'S GONNA STOP
2304 96782 FOREVER AND FOR...
2303 96781 ALLES ÄNDERT SICH
2302 96780 BRING ME TO LIFE
2301 96779 NO ANGEL
2300 96778 RIDE OR DIE
2298 96776 YOU DRIVE ME CRAZY

KULT-KRACHER
1653 96380 BACARDI FEELING
1030 96122 DAS LIED VOM TOD
1041 96133 DEUTSCHE HYMNE
2151 96660 LINDENSTRASSE
2155 96663 ALARM COBRA 11
1819 96497 MANA MANA
1810 96489 VOYAGER
1809 96488 DER PATE
1808 96487 FINAL COUNTDOWN
1675 96402 FRIENDS
2168 96672 SOUTH PARK
2173 96677 TATORT
2174 96678 DER KOMMISSAR
1169 96197 GZSZ
2147 96656 SESAMSTRASSE
1182 96210 DIE MAUS
2148 96657 CAPTAIN FUTURE
2149 96658 WICKI
2150 96659 INSEL M.2 BERGEN
1140 96171 FLINTSTONES
1149 96179 ADAMS FAMILY
1164 96193 MISSION IMP.
1168 96196 JAMES BOND THEMA
1764 96470 DAS A-TEAM
1814 96492 MISS MARPLE
1817 96495 PAULCHEN PANTHER

FÜR SIEMENS M50, MT50, ME45, C45, S45 FÜR ALLE NOKIA AUSSER 5110,5130

Sound-Package

COOLE SOUNDS UND WITZIGE GERÄUSCHE, DIE DU ALS KLINGELTON ODER SMS-SIGNAL NUTZEN KANNST.

36004 SEX-SOUNDS
36015 MÜNDHEIMONIKA DES TODES
36014 MANN SCHREIT WIE IRRE
36020 NYMPHOMANIEN GEBEN GAS
36021 GANG BANG SOUNDS
36028 AUF DER TOILETTE
36041 MÄCHTIGER RÜLPSER
36011 DEUTSCHE HYMNE
36010 GELÄCHTER MEHRERE LEUTE
36009 LAUTE SIRENE MIT EXPLOSION
36006 EINE GEISTERLACHE HUAAAHHH
36002 DER LACHENDE SACK
36001 KLOSPÜLUNG
36019 GIGGLE LACHE
36048 AUTO CRASH
36049 FORMEL 1-SOUNDS

Nokia 3330,3410,5210,5510, Siemens C55, Sharp GX 10

Colored Logo-Hits

nur 1,99

41005 41012 41008

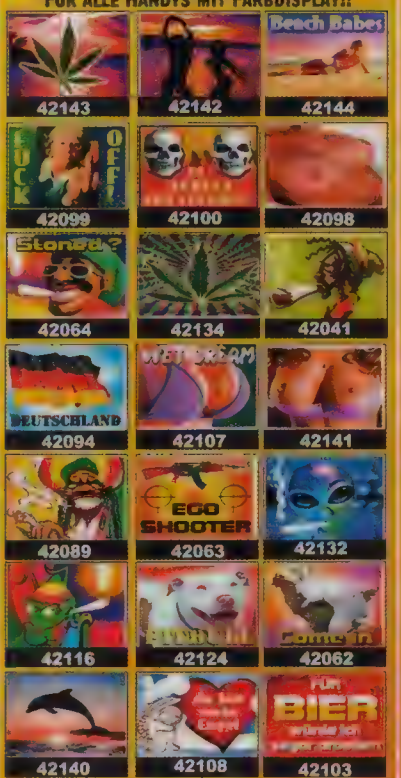
Preis gilt nicht für Farbanimationen, Sounds & Polys

*Colored Logos €1,99/SMS, max. €3,98 für 2 SMS (12ct Anbieteranteil Vodafone/SMS)

*mit Deiner Bestellung erklärst Du Dich einverstanden, auch weiterhin kostenlos Informationen per SMS durch uns zu erhalten

FARBIGE XXXL-PIX

FÜR ALLE HANDYS MIT FARBDISPLAY!!



DISPLAY-ANIMATIONS

Nokia 3330,3410,5210,5510, Siemens C55

VOLL STARK: SMS-PIXIES

1. Popo-Pflege im Pool: Marcus (Martin Lawrence, r.) erholt sich von einer Schusswunde am Hintern, die ihm sein Kumpel Mike (Will Smith) versehentlich verpasst hat

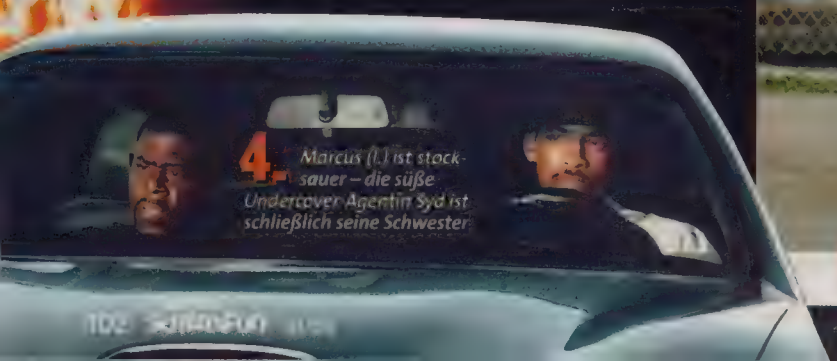
Kugeln, Kurven, Kichereien – Will Smith und Martin Lawrence zerlegen halb Miami, um einen Drogenbaron zu schnappen. 147 Minuten rabiater Turbo-Spaß.

2. Ende der Schonzeit! Die beiden Rauschgift-Fahnder sind einer Haitianer-Gang dicht auf den Felgen – und einer gigantischen Lieferung Ecstasy

Ohne Bleispritze geht hier nix! In Florida tobt ein Drogenkrieg. Die Elite-Cops Lowrey (Will Smith, l.) und Burnett (Martin Lawrence) stecken mittendrin

BAD BOYS II

3. Um herauszufinden, wer den Drogenhandel organisiert, tut sich Schwerenöter Mike mit sexy Syd (Gabrielle Union, r.) zusammen



4. Marcus (l.) ist stocksauer – die süße Undercover-Agentin Syd ist schließlich seine Schwester

5. Streiten können wir später! Im Schweinsgalopp jagen die zwei „Bad Boys" einer heißen Spur hinterher: Das Ecstasy wird in Leichen transportiert

FREUNDE FÜRS LEBEN

Das Nervenbündel

Familientier Marcus steht wegen der Eskapaden seines Buddys ständig vor dem Kollaps.

Der Playboy

Kein Rockzipfel ist vor ihm sicher – und wenn Mike nicht flirtet, feuert er aus allen Rohren.

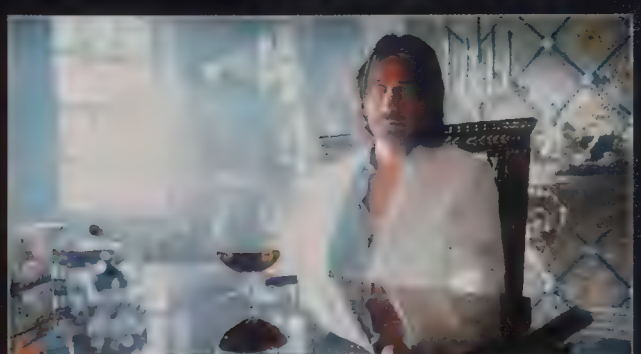
Außer Spesen nichts gewesen: Nach einer wüsten Verfolgungsjagd hüpft Mike über einen millionenschweren Scherbenhaufen

PERFEKTE CHEMIE AM SET

Seit acht Jahren ein eingespieltes Team: Regisseur Michael Bay (r.) und seine Stars

Einer geht noch. Nach „Matrix Reloaded" und „Terminator 3" erleben Action-Liebhaber zum dritten Mal in diesem Kinojahr ein Vergnügen, bei dem sich Bleche verbiegen: bei einer Autoverfolgungsjagd, die so noch nicht zu sehen war. **Durchgeknallte Gangster kippen bei Vollgas PKWs von einem Autotransporter. Ach ja, ein Schnellboot ist auch dabei. Und das alles, um die besten zwei Drogenfahnder des Technical Narcotics Team (T.N.T.) abzuhängen.** Doch Mike Lowrey (Will Smith) und Marcus Burnett (Martin Lawrence) sind hartnäckig. Mit Formel-1-Finesse – Smith fährt Ferrari – manövrieren sie sich um die explodierenden Hindernisse. Nach knapp 30 Minuten ist der Kinositz durchgeschwitzt...

Eine derart gnadenlos auf Turbo geschraubte Fortsetzung von „Harte Jungs – Bad Boys" (1995) kriegen nur zwei Hollywood-Größen gestemmt: Regisseur Michael Bay und Produzent Jerry Bruckheimer. Ihr bewährtes Motto ‚Bigger-is-better' greift bestens. Zumal Will Smith und Martin Lawrence als zänkisches Cop-Duo für reichlich Treibstoff im Gag-Tank sorgen. Jedes andere Gespann wäre bei dieser pyrotechnischen Feuerwalze voll unter die Räder geraten – so wie die miesen Handlanger des brutalen Rauschgifthändlers Johnny Tapia (Jordi Mollà).



7. *...Tapia (Jordi Mollà) endlich ins Geschäft zu kommen. Doch der Psychopath benutzt die smarte Lady eiskalt als Geisel und...*

6. *Als Geldwäscherin getarnt, gelingt es Syd, mit dem kubanischen Drogendealer...*

8. *...entführt sie nach Havanna. Für das kampferprobte T.N.T.-Team allerhöchste Zeit, dem Krieg ein spektakuläres Ende zu bereiten*

Bad Boys II

Actionkomödie/USA

Action 1 | Spannung 2 | Humor 2

www.badboys2.de

ab 16 Jahre | Start: 9.10.03

Darsteller: Will Smith, Martin Lawrence, Gabrielle Union, Jordi Mollà, Joe Pantoliano

Mehr Action, mehr Gags, mehr Spannung! Diese Bilderflut reizt sämtliche Genre-Zutaten aus

2+

Text: Text- und Bildbüro Christian Vogel

In Ketten gelegt: Dr. Jekyll (Jason Flemyng) – vor seiner Verwandlung in Mr. Hyde

Lagebesprechung: Tom Sawyer (Shane West, l.), Allan Quatermain (Sean Connery), Mina Harker (Peta Wilson, r.)

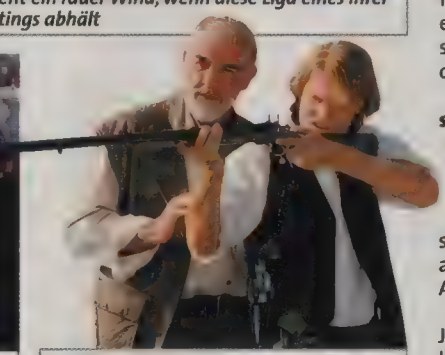
Die Liga der außergewöhnlichen Gentlemen

Abgefahrene Idee: Romanhelden vom Ende des 19. Jahrhunderts bilden das erste Superhelden-Team der Welt. Rasantes Spektakel.

1 Quatermain (r.) behält auch in den außergewöhnlichsten Situationen die Nerven und den Waffenarm oben

2 Es weht ein rauer Wind, wenn diese Liga eines ihrer Meetings abhält

3 Ein echter Bösewicht fährt einen echt klasse Wagen: Die Limousine des Phantoms ist extra lang, extra weiß und extra angeberisch dekoriert



4 Vater-Ersatz? Quatermain gibt dem tapferen Tom Sawyer Schießunterricht

5 Misstrauische Runzeln, besorgte Riesenaugen: Kapitän Nemo (Naseeruddin Shah, l.) und Mina Harker in geheimer Mission

6 Eleganter Ausfallschritt – doch Vampir Mina (l.) hat mehr als nur einen Trick von ihrem Lover Dracula gelernt

Wieder mal will ein Urbösewicht die Menschheit in seine Gewalt bringen. Und wieder mal braucht es eine Handvoll Überhelden, die ihm das Süppchen der Machtgier versalzen.

Die Superhelden von 1898 tragen keine Superunterhosen und können auch nicht fliegen. Dafür kennst Du sie vielleicht persönlich aus Deinen Abenteuerbüchern. Comic-Star Alan Moore und Erfolgszeichner Kevin O'Neill plünderten für ihre Idee die Literatur der viktorianischen Zeit und erweckten deren schillerndste Figuren zum Leben: Allan Quatermain, den cleveren Tausendsassa Tom Sawyer, den unsterblichen Dorian Gray, den Erfinder Kapitän Nemo, den Forscher am eigenen Leib Dr. Jekyll (und natürlich seine böse Kehrseite Mr. Hyde) sowie die einzige Frau: Mina Harker.

Der britische Geheimdienst braucht sie und die anderen „Gentlemen" für den Kampf gegen das Phantom, einen Superschurken wie aus dem Bilderbuch. Doch erst mal muss die Rangfolge in der illustren Gesellschaft geklärt werden. Zwar wollen alle Beteiligten das Alpha-Tier spielen. Aber: Es kann nur einen geben.

Sean Connery spielt den Macho-Jäger Allan Quatermain mit gewohnt kratzbürstigem Charme, den nur Peta Wilson als Mina glätten kann, bekannt aus Bram Stokers „Dracula" – und als Geliebte des blutdürstigen Grafen. Neben ihnen erwartet Dich ein aufwendiger Film – und ein gigantischer Spaß.

Die Liga der außergewöhnlichen Gentlemen
Action-Abenteuerfilm/USA 2003

Action | Effekte | Humor

www.lxgmovie.com

ab 12 Jahre | Start: 2.10.03

Darsteller: Sean Connery, Stuart Townsend, Peta Wilson, Naseeruddin Shah, Jason Flemyng

Der Film wurde vorm Redaktionsschluss noch nicht gezeigt. Die Wertung folgt im nächsten Heft

Text: Eric Hegmann

Lass' dich inspirieren!

A Colorful Life

stimulated by SKITTLES®

GEWINNSPIEL

Komm ins Spiel und lass' die Bonbons rollen!

Ein riesiges Kartenhaus aus **SKITTLES®**-Schachteln? Fünf Freunde, jedes Gesicht in einer anderen **SKITTLES®**-Farbe angemalt?

MACH MIT UND GEWINNE!

Zu was inspiriert dich das knallbunte Kaubonbon? **Schick uns dein verrücktestes SKITTLES®- Erlebnis.** Als Foto oder Film, als Comic oder Story.

Die Post geht ab an:

Stimulated by SKITTLES®
Brieffach 16303
20077 Hamburg

Oder du schickst eine E-Mail:
SKITTLES@convidis.com

Einsendeschluss ist der 5.11.2003

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Hauptpreis

SKITTLES® takes your parents away – gewinne entweder eine Party bei sturmfreier Bude mit deinen Freunden oder **SKITTLES®** richtet für dich und 25 Freunde eine Party mit allem Drum und Dran an einem coolen Ort in deiner Stadt aus. Natürlich inklusive DJ!

Weitere Preise:

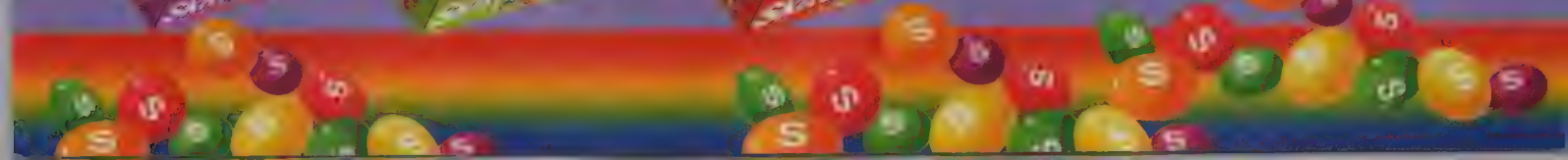
- **3x** ein Interrailpaket für dich und zwei Freunde inklusive Taschengeld
- **2x** ein Tag in der **BRAVO**-Redaktion (An- und Abreise und ein Taschengeld werden übernommen)
- 20 **SKITTLES®**-Überraschungspakete
- 100 weitere kleine Überraschungen

Mehr Infos unter: www.bravo.de

Du lust nur, worauf du Lust hast. Du sagst nur, was du wirklich denkst. Du willst nur, was dir wirklich gefällt. Dein Leben kann nicht bunt genug sein. Du stehst auf Abwechslung und gute Laune.

Dann bring mit **SKITTLES®** noch mehr Farbe in dein Leben! Die knallbunten Kaubonbons treffen bestimmt deinen Nerv. Denn sie haben den selben Ruf wie du: Nämlich einen total abgefahrenen Geschmack zu haben. In Fruits, Sours oder Wildberry.

Bring Farbe in dein Leben!



Die wichtigsten Filme im September/Oktober

Tricks

Betrüger Roy kriegt die Krise: Der Neurotiker wird von seiner eigenen Tochter ausgetrickst!

Ordnung ist das ganze Leben – zumindest für den Trickbetrüger Roy (brüllkomisch: Nicolas Cage) und seinen Kompagnon Frank (Sam Rockwell). Dennoch kann Roys Meister-Proper-Wohnung nicht über den befleckten Seelenzustand des schrulligen Singles hinwegtäuschen. Um seine Macken in den Griff zu kriegen, legt sich Roy auf die Couch. Was die stets verdrängte Existenz einer Tochter zu Tage fördert. Und nun besteht die 14-jährige Angela (starke Newcomerin: Alison Lohman) auf einem Treffen mit ihrem bis dato unbekannten Vater.

Endlich mal wieder eine Komödie mit origineller Story und pfiffigen Gags. „Gladiator"-Regisseur Ridley Scott hat die feine, leichte Kost offenbar ebenso gut geschmeckt wie seiner entspannt aufspielenden Top-Truppe. Eine echte Überraschung.

Action 2 | Spannung 3 | Humor 2

Krimi-Komödie/USA

ab 6 J. beantr. | Start: 18.9.03

www.warnerbros.de/movies/tricks

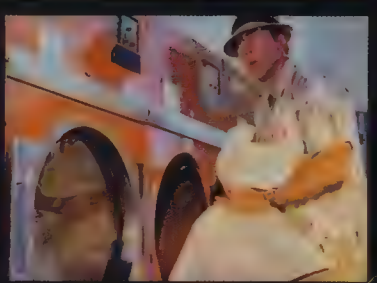
Oscar-Preisträger Nicolas Cage kann endlich wieder zeigen, was er für ein klasse Komödiant ist

2+

Tief durchatmen! Hochstapler Roy (Nicolas Cage, l.) hat krankhafte Angst davor, dass ihm der Himmel auf den Kopf fallen könnte

Mit seinen Ticks und Neurosen treibt der beziehungslose Kettenraucher Roy alle...

...in den Wahnsinn. Als sein Töchterchen Angela (Alison Lohman) unangemeldet...



...auftaucht, laufen die schmutzigen Geschäfte schlagartig wie geschmiert

KINO TOP 5

Verflucht gut als Pirat Jack: Johnny Depp (l.)

1. **Fluch der Karibik**
   MIT TOTENKOPF-FLAGGE
   Der Überraschungshit der USA Umsatz: 220 Millionen Dollar!

2. **American Pie 3**
   MIT LETZTEM GRIFF ANS GEMÄCHT
   Hochzeitstorte statt Apfelkuchen. Wird Jason Biggs etwa brav?

3. **Asterix in Amerika**
   MIT ERKAN & STEFAN
   Die Comedy-Profis verpassen dem Filmspaß ihren eigenen Ton.

4. **Tränen der Sonne**
   MIT BRUCE „GUTMENSCH" WILLIS
   Drastisches Gemetzel zwischen Elite-Soldaten und Rebellen.

5. **Liegen lernen**
   MIT HEFTIGEN GEFÜHLSAUSBRÜCHEN
   Erwachsen werden in den 80ern: voll chaotisch. Geheimtipp!

Identität

Wer ist der Killer? Spannendes Verwirrspiel in einem Motel

Düsterer geht's kaum: In der öden Wüste von Nevada finden zehn wildfremde Menschen Zuflucht in einem einsamen Hotel. Aber nicht nur ein Gewitter schweißt sie zusammen – auch ein Serienkiller treibt dort sein mörderisches Spiel. Erst als die ersten Leichen plötzlich verschwinden, entdeckt der ehemalige Cop Ed (lässiger Macho-Auftritt: John Cusack), dass das Zusammentreffen der Gäste kein Zufall ist. Die einzige Person, der er noch vertraut, ist eine Prostituierte auf der Flucht: Paris (Amanda Peet verströmt Todesangst pur).

Mit harten Schnitten geht Regisseur James Mangold („Copland") eiskalt zur Sache. Nachdem er schaurige Details bezüglich der Herkunft einzelner Personen aufgebröselt hat, sind sämtliche Fingernägel abgekaut.

Horror-Fund: Ed (r.) entdeckt einen Kopf...

...Larry steht kurz davor, seinen zu verlieren

Action 3 | Spannung 1 | Originalität 1

Psychothriller/USA

ab 16 J. beantr. | Start: 18.9.03

www.identitaet-der-film.de

Bei diesem hinterhältigen Katz-und-Maus-Spiel kommt niemand ungeschoren davon. Horror pur

2+

Irgendwann in Mexico

Trällern, täuschen und töten: Antonio Banderas spielt als rachsüchtiger Desperado auf

Langsam wird's etwas lästig mit den Fortsetzungen. Regisseur Robert Rodriguez („From Dusk Till Dawn") treibt es besonders dreist. Kaum hatte er mit „Irgendwann in Mexico" den dritten Aufguss seines Indie-Hits „El Mariachi" im Kasten, machte er sich an Teil 3 von „Spy Kids". Und kam damit in den USA sogar durch: Die 3D-Version der Agenten-Parodie kletterte auf Platz 1 der Kinocharts. Dass Frechheit nicht immer siegt, zeigt sein lustloser Schlussstrich unter eine verworrene und gewalttätige Mexiko-Trilogie.

Drogenboss Barillo (Willem Dafoe) will den Präsidenten stürzen. CIA-Agent Sands (Johnny Depp) hat es auf einen korrupten General abgesehen. Zur Ausführung des Putsches missbrauchen beide Antonio Banderas.

Nach dem Tod seiner schönen Frau lässt...

...El Mariachi nur noch die Kugeln sprechen

Action 2 | Spannung 3 | Logik 4

Action/USA

ab 16 J. beantr. | Start: 18.9.03

www.sonypictures.com/movies/

Trotz kultiger Starbesetzung: Das blutige Finale der Mexiko-Trilogie schwächelt gewaltig

4

Text: Text- und Bildbüro Christian Vogel · Fotos: Cinetext · Charts: SCREENFUN-Redaktion

Kill Bill: Vol. 1

Eine Frau sieht knallrot: Uma Thurman jagt ihren Ex-Lover um den Erdball.

Die Braut (Uma Thurman) hat ihre Hochzeitsreise im Koma verbracht – dafür soll ihr Killer-Lover jetzt büßen

O-Ren Ishi (Lucy Liu, z.v.r.) und ihre Schwadron sind gnadenlose Todesengel...

...die jede Kampfsportart einsetzen, um ihren Killer-Boss Bill zu schützen

Die Pose täuscht: Am Ende des ersten Filmteils gibt's noch keinen Showdown

Was für ein Schlachtfeld: Braut, Priester und Trauzeugen liegen niedergemacht am Boden. Verantwortlich für das Massaker ist Bill (Kung-Fu-Legende David Carradine). Der Profi-Killer gab der schwangeren Ex-Kollegin (Uma Thurman) die Kugel. Doch die Blonde, die jeder nur „Die Braut" nennt, ist nicht tot. Als sie nach fünf Jahren aus dem Koma erwacht, kennt sie nur ein Ziel: Rache. Rache am Mordkommando „Tödliche Viper". Rache an deren Ausbilder Bill.

Kult-Regisseur Quentin Tarantino und Choreografie-Genie Yuen Woo-ping („Matrix") inszenieren asiatische Kampftechniken, wie es sie in dieser Perfektion kaum zu sehen gibt.

Teil zwei des 200 Minuten langen Meisterwerks kommt im Frühjahr 04. Der Cliffhanger ist aber so angelegt, dass man nachts noch schlafen kann.

Action 1 | Spannung 1 | Coolness 1
Kung-Fu-Western/USA
ab 16 J. beantr. | Start: 16.10.03
www.kill-bill.de
Dieses Rache-Epos setzt neue Maßstäbe bei Erzähltechnik und Martial-Arts-Kunst. Genial! **1**

Die Wilden Kerle

Fußball-Boykott?! Da wird Leons Truppe erst richtig wild

Mutige Balltreter in ihrem wichtigsten Spiel

Tooor! Willi (z.v.r.) feuert die Wilden Kerle an

Endlich Ferien! Für Slalom-Dribbler Leon (Jimi Blue Ochsenknecht) und seine sechs Kicker-Kumpels ist's der ersehnte Anpfiff in eine sechswöchige Fußball-Saison. Doch diesmal sind die „Wilden Kerle" vom Pech verfolgt: Dauerregen hat den Teufelstopf in einen Sumpf verwandelt. Und dann besetzt auch noch der dicke Michi (Florian Heppert) mit seinen „Unbesiegbaren Siegern" den Bolzplatz. Leon macht einen Deal: In zehn Tagen wird ein Fußballmatch entscheiden, wem der Teufelstopf in Zukunft gehören soll.

Hier wird echt gefightet! Regisseur und Schriftsteller Joachim Masannek erzählt die Erlebnisse des Nachwuchsclubs der SpVgg Unterhaching. Um eine Top-Truppe zu werden, tun diese Jungs mehr als so mancher Profi...

Action 2 | Spannung 3 | Humor 2
Actionkomödie/Deutschland
ab 6 Jahre | Start: 2.10.03
www.movie.de/filme/wildekerle
Lustiger Bolzalarm: Mit genialen Kickerkünsten zum Sieg – solang Du wild bist, wird halt alles gut **2-**

Dumm und Dümmerer

Harry und Lloyd in den 70ern: zwei Teenager blöd wie Brot

Gerührt oder geschüttelt, Herr Direktor?

Lloyd und Harry auf explosiver Einkaufstour

Dumm ist die Traumfabrik nicht, wenn es darum geht, Kohle zu scheffeln. So entstand auch die Idee, eine Vorgeschichte zum Blockbuster „Dumm und Dümmer" von 1994 zu fabrizieren. Damals ließen Jim Carrey und Jeff Daniels unendlich viel Nonsens vom Stapel.

Jetzt kann man erleben, was die peinlichen Obertrottel in ihren High-School-Tagen getrieben haben. Dazu ist jedoch eine Vorliebe für Toilettenwitze nötig. Denn die spulen Eric Christian Olsen als Lloyd und Derek Richardson als Harry herunter, bis es zum Himmel stinkt. Selbst ein Comedy-Star wie Eugene Levy („American Pie") kann den schrillen Tiefpunkt an schlechtem Geschmack nicht stoppen. Wohl deshalb wurde „Freddy Got Fingered" von MTV-Ekel Tom Green aus unseren Kinos verbannt. Danke!

Action 4 | Spannung 5 | Humor 5
Bad-Taste-Komödie/USA
ab 12 J. beantr. | Start: 2.10.03
www.whenharrymetlloyd.com
Das billige Vorspiel zum Kinohit „Dumm und Dümmer" liefert grottige Gags. Dämlich hoch zwei! **5**

FILM-NEWS

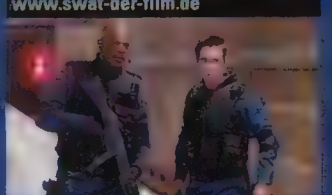
The Italian Job

www.italianjobmovie.com

Den Master-Mind (Charlize Theron, M.) ist dem Mörder ihres Dads an die Gurgel gesprungen. Ganovenfreund Charlie (Mark Wahlberg, l.) kann Schlimmeres verhindern. Witzige und rasante Safeknacker-Action. Start: 13. November 03

S.W.A.T. – Die Spezialeinheit

www.swat-der-film.de



Von wegen Routinejob! Ein berüchtigter Drogenbaron wird ins Bundesgefängnis überführt. Dabei kriegt es das S.W.A.T.-Team, angeführt von Elite-Cop Dan Harrelson (Samuel L. Jackson, l.), mit üblen Kopfgeldjägern zu tun. Start: 4. Dezember 03

Die wichtigsten Neuerscheinungen im September/Oktober

Matrix Reloaded

ab 16 Jahre · ab 10. Oktober

Nach vierjährigem Warten konnen Sammler der „Matrix"-Saga aufatmen. Neo, Morpheus und Trinity kämpfen auch im Heimkino zum zweiten Mal gegen die Herrschaft der Maschinen. **Ultimativ: die neu entwickelten Spezialeffekte und der technische Aufwand, den die Filmemacher Andy und Larry Wachowski betrieben haben.** So gibt es eine irre Verfolgungsjagd, und Neos Lieblingsfeind Agent Smith tritt als 100facher Klon auf, was Neo endlich mal ins Schwitzen bringt. Leider haben die Wachowski-Brüder bei ihrem technischen Perfektionismus diesmal den Blick für Emotionen und Dialoge verloren.

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 22 €), VHS (ca. 15 €)
Extras: Features, Interviews, Dokumentationen, zusätzliche Szenen
Warner | Ausstattung 2
+ Die rund 15 Minuten lange Verfolgungsjagd von Truck und Bike ist vom Allerfeinsten
- Neo darf mit einer Frau ins Bett gehen. Aber berauschend inszeniert ist das nicht
Effekte-Orgie: Cyberpunk Neo ist wieder ziemlich cool drauf und mischt die Matrix-Codes auf
2

Morpheus (r.) braucht Nerven für zwei: Die gespenstischen Zwillinge treiben sich wie Viren in der Matrix herum

Matrix-Agent Smith (Hugo Weaving, l.) ist wieder an Neo (Keanu Reeves) dran

TOP 5 DVD VERKAUF

Pfeifchen-Schmaucher und Extrem-Zauberer Gandalf ist in Teil 2 wieder dabei

1 **Der Herr der Ringe – Die zwei Türme** (2 DVDs)
In Teil 2 der Saga haben es Frodo und seine Freunden noch mit [illegible]

2 **Der Herr der Ringe – Die Gefährten** (2 DVDs)
Der Hobbit Frodo macht sich auf in Saurons Reich, um dort den Ring des bösartigen Zauberers zu vernichten.

3 **Ein Chef zum Verlieben**
Clevere Anwältin will ihrem abgebrühten Chef einen Denkzettel verpassen – und verliebt sich. Mit Sandra Bullock.

4 **Terminator 2 – Ultimate Edition**
Arnold Schwarzenegger zeigt dem Super-Androiden T-1000, dass auch alte Schaltkreise was draufhaben.

5 **Catch Me If You Can** (2 DVDs)
Als cleverer Hochstapler schnellt Leonardo DiCaprio Millionen und legt halb Amerika aufs Kreuz.

Hände runter, schütteln: Monty (M.) sagt Tschüss

25 Stunden

Thriller · ab 12 Jahre · ab 25. September

Drogendealer Monty (Edward Norton) muss in den Knast und hat noch einen Tag, um sich von seinen Freunden und Feinden zu verabschieden. Hammerharte Arbeit von Regisseur Spike Lee („Summer of Sam") – und ein toller Mix aus Thriller, Drogenkrimi und Gesellschaftsstudie mit klasse Akteuren.

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 23 €), VHS (ca. 15 €)
Extras: Audiokommentar, zusätzliche Szenen, Dokumentationen
Buena Vista | Ausstattung 2
+ Hervorragender Thriller mit einer großartigen Schauspieler-Truppe
- Sind Frauen nun hinterhältige, berechnende Biester – oder doch nicht?
Drogendealer geht in den Knast und hängt zuvor seine Karriere an den Nagel – prima Thriller
2

Damit es Mama gut geht: Getürktes DDR-TV

Good Bye, Lenin!

Komödie · ab 6 Jahre · ab 18. September

Sterbenskranke überzeugte DDR-Sozialistin fällt kurz vorm Mauerfall 1989 ins Koma. Acht Monate später wird sie wach. Ihr besorgter Sohn unternimmt alles, um ihr in der tristen Plattenbauwohnung vorzugaukeln, dass es die DDR noch gibt. Super Geschichte, witzige Dialoge, ultrakomische Situationen!

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 23 €), VHS (ca. 13 €)
Extras: Trailer, Audiokommentare, Bio- und Filmografien
Warner | Ausstattung 2
+ Wolfgang Beckers Komödie wurde mit neun deutschen Filmpreisen ausgezeichnet
- Solche hervorragenden deutschen Filme kommen viel zu selten in die Kinos
Superkomischer Drahtseilakt: Ex-DDR-Familie gaukelt der Mama vor, dass die DDR noch existiert
2+

Noch auf freiem Fuß: Dr. Gale (Kevin Spacey, l.)

Das Leben des David Gale

Thriller · ab 12 Jahre · ab 18. September

Dr. David Gale (Kevin Spacey) engagiert sich gegen die Todesstrafe, trinkt zu viel, sitzt eines Tages selbst in der Todeszelle und wartet auf seine Hinrichtung – angeblich hat er seine Freundin und Partnerin vergewaltigt und umgebracht. Eine Journalistin recherchiert den Fall und stößt auf Ungeheuerliches.

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 20 €), VHS (ca. 13 €)
Extras: Audiokommentare, zusätzliche Szenen, Making-of, Interviews, DVD-ROM-Feature
Universal | Ausstattung 2
+ Trickreicher Thriller gegen die Todesstrafe mit vielen Überraschungen
- Mitunter irritieren die Wendungen, und die Handlung franst zu sehr aus
Todesstrafe hautnah: Aktiver Gegner staatlicher Hinrichtungen landet selbst in der Todeszelle
2-

Wer ist wer? Rollentausch bei Jessica und Clive

Not Chick – Verrückte Hühner

Komödie · ab 12 Jahre · ab 25. September

Ein Voodoo-Ohrring ist schuld daran, dass Cheerleaderin Jessica im Körper des ungepflegten Kleinkriminellen Clive erwacht. Der nutzt die neue Attraktivität, um als Go-Go-Girl abzusahnen. Sie kriegt erst die Krise und dann Frauenpower. Leider steckt sie im falschen Körper...

Verleih: DVD, VHS
Extras: Audio-Kommentare, zusätzliche Szenen, Musikvideo, „Luderjahrbuch"
Buena Vista | Ausstattung 2
+ Lustig: Rob Schneider („Animal – Das Tier im Manne") und Anna Faris („Scary Movie")
- Leider hat Produzent Adam Sandler („Punch-Drunk Love") nur einen Kurzauftritt
Comedy-Spaß: Taffe Cheerleaderin erwacht im Körper eines bierwampigen Losers
2

Text: Angelika Buscha · Fotos: Cinetext · Charts: amazon.de

Kampf auf Leben und Tod: Benicio Del Toro (l.) und Tommy Lee Jones

Die Stunde des Jägers

Der ehemalige Nahkampf-Ausbilder L.T. Bonham (l.)...

...verfolgt den Ex-Elitesoldaten und Mörder Aaron Hallam (2.v.r.)

ab 18 Jahre · ab 30. September

Ein desertierter Elitesoldat der US-Army dreht durch. Er sticht vier Jäger nieder, weil er die Jagd mit High-Tech-Gewehren als unfair empfindet. Das FBI bittet den ehemaligen Ausbilder L.T. Bonham (Tommy Lee Jones) um Hilfe. **Alsbald stellt sich heraus, dass Bonham seinen eigenen Ex-Schüler verfolgt.**

Regisseur William Friedkin („Der Exorzist") verzichtet auf High-Tech-Effekte und schickt seine zwei Kombattanten in die abgelegenen Wälder Nordamerikas, wo sie noch ganze Kerle sein dürfen. Sie schmieden dort Messer, bauen Fallen und schwimmen durch reißende Stromschnellen.

Verleih: DVD, VHS

Extras: ohne Extras

EuroVideo | Ausstattung –

Rasante Verfolgungsjagd unter dem Motto: Auge um Auge, Zahn um Zahn

Tommy Lee Jones' Einsatz erinnert sehr an seine Rolle in „Auf der Flucht"

Atemloses Katz-und-Maus-Spiel: Zwei Elite-Nahkämpfer liefern sich ein lebensgefährliches Duell

2

Im Slum von Rio: keine Chance für die Jüngsten

City of God

Action-Drama · **ab 16 Jahre · ab 2. Oktober**

Von den 60er-Jahren bis in die frühen 80er des vorigen Jahrhunderts verfolgt „City of God" das Leben dreier Jungs in den Slums von Rio. Da ist der brutale Dadinho, der sich zum verhassten Drogenbaron aufschwingt, der scheue Buscapé, der Fotograf und Chronist der Ereignisse wird, und Mane, der seine Freundin rächt.

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 24 €), VHS (ca. 14 €)

Extras: bis zum Redaktionsschluss noch keine Angabe möglich

PHE | Ausstattung –

Schonungsloser, findiger und superspannender Ghetto-Film über Jugendgangs

Die alle in den Slums geborenen Laiendarsteller kennen die Brutalität bestens

Atemberaubend: Meisterwerk über die Jugendbanden in den Armenvierteln von Rio de Janeiro

1

Sah schon smarter aus: George Clooney (l.)

Geständnisse – Confessions of a Dangerous Mind

Drama · **ab 12 Jahre · ab 25. September**

Den Moderator Chuck Barris gab es echt: Er erfand das „Herzblatt"-Original, war in den 60ern des 20. Jahrhunderts ein TV-Star, und George Clooney hat seine Geschichte toll verfilmt. In der mordet der skrupellose, zunehmend paranoide Barris nebenberuflich für die CIA.

Verleih: DVD, VHS

Extras: erst für die Kaufversion geplant

Buena Vista | Ausstattung –

Super Besetzung: Julia Roberts als Agentin, Sam Rockwell als Barris, George Clooney

Die Kaufversion mit diversen Extras kommt voraussichtlich erst in vier Monaten

Zweigleisig fährt sich's besser: Berühmter TV-Moderator ist auch als Profi-Killer der CIA unterwegs

2+

Kind entführt – Mutter Karen ist verzweifelt

24 Stunden Angst

Thriller · **ab 16 Jahre · ab 23. September**

Einen Tag nach der Lösegeldübergabe soll Tochter Abby wieder frei sein. Bis dahin passt Kidnapper Joe (Kevin Bacon) auf Abbys Mutter (Charlize Theron) auf. Joes durchgeknallte Frau (Courtney Love) hält Abbys Papa Will in Schach. Doch was passiert, wenn die Opfer sich nicht in ihre Rollen fügen, sondern wehren?

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 23 €), VHS (ca.15 €)

Extras: Audiokommentar, Making-of, zusätzliche Szenen, alternatives Ende, Filmografie, Trailer

Columbia | Ausstattung 2

Das neurotische Biest Courtney Love und der diabolische Kevin Bacon sind klasse

Die Vorzeige-Mutter Charlize Theron hätte mehr Ecken und Kanten vertragen

Solider Nervenkitzel: Kidnapper halten die Eltern der entführten Tochter einen Tag lang gefangen

2-

Lebensbedrohlich: Reise ins Innere der Erde

The Core – Der innere Kern

Sci-Fi-Action · **ab 12 Jahre · ab 3. Oktober**

Das Magma im Erdkern zirkuliert nicht, die Erde rotiert nicht, der Weltuntergang ist gewiss. Prof. Keyes (Kino-Schönling Aaron Eckhart) bildet eine Gruppe von „Terranauten" aus. Die reist zum Erdkern, um dem Übel mit Nuklearwaffen beizukommen. Effektvoller Katastrophenfilm mit gängigen Genre-Mustern.

Verleih: DVD, VHS

Extras: erst für die Kaufversion geplant

PHE | Ausstattung –

Oscar-Preisträgerin Hilary Swank befehligt gelassen Delroy Lindo und Stanley Tucci

Die „Armageddon"-Variante hätte mehr Überraschungen bieten können

Düsterer Trip: Crew von Wissenschaftlern reist ins Erdinnere, um das Ende der Welt zu verhindern

2-

TOP 5 VIDEO VERKAUF

Das kommt raus, wenn man den Ring zu lange trägt: Gollum ist wir im Film

1 Der Herr der Ringe – Die zwei Türme (2 DVDs)

In Teil 2 weist der zwielichtige Zauberer Frodo und seinem treuen Sam den Weg in Saurons Reich

2 Ein Chef zum Verlieben

Hugh Grant nützt als Boss eine ehemalige unverschämte Anwältin aus, die seine Tage zur Hölle werden lässt

3 Harry Potter und die Kammer des Schreckens (2 DVDs)

Auch im zweiten Schuljahr geht auf Hogwarts wieder das Böse um, und Harry kann sich die Blitznarben-Schmerzen nicht erklären

4 Nur mit dir

Laidlaw, der coolste Junge der Clique, verliebt sich in die mausgraue Pfarrerstochter und kämpft mit Problemen

5 Voll verheiratet

Beau Ashton Kutcher gibt sich Ultimo auf Brautpaar ab, das ziemlich unterschiedliche Eltern hat

Ups, das sind ja die Echten! Die 27-jährige Nazan Eckes (v.) und die 52-jährige Comedy-Nase Mike Krüger moderieren die Show

Deutschlands beste Doppelgänger!

Flach, witzig und zum Mitvoten

Diese Show ist total verrückt: Tom Cruise geht mit Jack Nicholson aufs Klo, und die göttliche Marilyn Monroe wirft sich Gorbatschow an den Hals. Doch nur der gewinnt, der als falscher Promi überzeugt!

Möchtegern-Lara möchte gern so berühmt werden wie die „echte" Lara Croft. Die Spieleheldin kämpft zur Zeit in „The Angel of Darkness" um ihre Fangemeinde

Wen imitier' ich hier eigentlich? Dolly Buster oder die „Baywatch"-Nixe Pamela Anderson? Na, Hauptsache, 'nen Promi aus der Silikon-Fraktion

Verblüffende Begegnung: Hollywood-Göttin „Marilyn Monroe" baggert Ex-Staatschef „Michail Gorbatschow" an

Doppelgänger im Doppelpack: „Liza Minelli" (l.) würde gern mal mit „Jack Nicholson" ein Duett trällern. Singen kann der US-Star daraufhin nicht, nur grinsen

Die Grimasse muss man üben! Auch die falsche Nina Hagen spielt gern Punkerin

Glück für den Doppelgänger: „Luciano Pavarottis" Stimme schwächelt etwas. Dafür wedelt der falsche Tenor gekonnt mit poren tief reinem Spitzentuch

Sport ist Mord, basta! Auch die Doppelgänger der Ulknudeln Hella von Sinnen (o.) und Bastian Pastewka (l.) könnten mal 'ne Runde joggen

Inkognito aufs Klo? Wenn die „Tom Cruise"-Kopie (l.) mit dem „Jack Nicholson"-Double das WC beehrt, tarnen auch die Sonnenbrillen nix

Sa 20.9. · 21:15 · RTL

DEUTSCHLANDS BESTE DOPPELGÄNGER

Comedy-Show

Wenn die RTL-Moderatorin Nazan Eckes und das Comedy-Urgestein Mike Krüger zu einer Promi-Show bitten, kann keiner widerstehen. „Jack Nicholson" gibt sich ebenso die Ehre wie „Elton John". Und „Tom Cruise" sieht seinem Auftritt so erwartungsvoll entgegen wie Torwart-Legende „Oliver Kahn". Sogar tote Stars stehen für die RTL-Show gern wieder auf. Wie sonst wär's möglich, dass der 1962 verstorbene US-Kurvenstar „Marilyn Monroe" so ausgelassen mit „Michail Gorbatschow" swingt, dem ehemaligen sowjetischen Staatspräsidenten?

Die Idee ist witzig: In der Comedy-Show wollen Normalos, die echten Promis täuschend ähnlich sehen, „Deutschlands beste Doppelgänger" werden. Preise winken in sechs Kategorien: beste/r Schauspieler/in, bester weiblicher und männlicher Popstar, beste/r Sportler/in und bester VIP. Gewählt wird der jeweilige Sieger ausschließlich von den Zuschauern durch Televoting. Die Telefonnummer war bis zum Redaktionsschluss allerdings noch nicht bekannt.

Neben Live-Auftritten der Doppelgänger werden auch schräge Filme eingespielt, um Laune zu machen. Darin wurden die falschen Promis mit „versteckter Kamera" zu verschiedenen offiziellen Ortsterminen begleitet und gefilmt. Das dürfte nicht nur „Elton John" Herzflimmern beschert haben. Der nämlich musste sich ins „Goldene Buch" der Stadt Darmstadt eintragen. Hochoffiziell versteht sich und im Beisein der Honoratioren der Stadt. Leichter hatte es da „Nina Hagen". Die Punksängerin warf sich ganz cool in Berlin in ein bereits besetztes Taxi und quatschte Fahrgäste und Fahrer mit ihren indischen Lebensweisheiten zu.

In solchen Situationen mussten die Doppelgänger wirklich das Letzte geben und zeigen, dass sie nicht nur so aussehen und sich kleiden wie die Stars, sondern auch deren Marotten und Macken hinbekommen. Abgefahren!

Text: Angelika Buscha

Serienhits

jeden Do
20:15 RTL (seit 11.9.)
ALARM FÜR COBRA 11
ACTION-SERIE

Alarm für Cobra 11

Anschnallen, bitte! Neue Staffel, neuer Kommissar

Stuntmen fliegen, Autos crashen: In der 12. Staffel unterstützt den alten Hasen Semir Gerkhan (Erdogan Atalay) ein neuer Kommissar: Jan Richter (Christian Oliver). Und der muss sich an die rasanten Ermittlungsmethoden erst gewöhnen... www.rtl.de

Ohne Aufprallschutz sind diese Fluggeschosse unterwegs: Kommissar Gerkhan (l.) und sein neuer Kollege Jan Richter im Landeanflug

Kurz, aber kraftvoll: Bei Bedarf verwandelt sich der schüchterne Yugi in den selbstbewussten Yami Yugi

jeden Mo
15:40 RTL II (seit 15.9.)
YU-GI-OH!
ANIME
2. Staffel

Yu-Gi-Oh!

Kleiner Junge schlägt als Superman zu

Yugi hat's nicht leicht: Er ist schüchtern, klein und wird oft verspottet. Als ihm sein Großvater ein geheimnisvolles Medaillon schenkt, kann er sich in sein Alter Ego Yami Yugi verwandeln. So nimmt er es mit den Stärksten auf! www.rtl2.de

jeden Mi
21:15 Pro 7
WITHOUT A TRACE
KRIMI-SERIE

Without a Trace

FBI-Spezialeinheit sucht Vermisste

Action-Garant Jerry Bruckheimer („Armageddon") produzierte diese Serie über eine FBI-Spezialeinheit, die nach Vermissten forscht und dabei gegen die Zeit arbeitet. Schon nach 48 Stunden ist die Chance, die Verschwundenen zu finden, gleich null. www.prosieben.de

jeden So
13:20 Vox (ab 21.9.)
EIN HUND FÜRS LEBEN
DOKU-SERIE

Ein Hund fürs Leben

Dein Partner mit der nassen Schnauze

Der neugeborene Golden Retriever Nigel nervt die Hundemama, zieht danach zu der im Rollstuhl sitzenden Vroni (r.) und kommt in die Hundeschule.

Die Doku-Serie verfolgt eines der engagiertesten „Partnerhunde"-Projekte in Europa. www.vox.de

Klatsch und Tratsch

David Beckham

Ärger mit dem Erzeuger

Papa Ted ist Gasmonteur (30 Euro pro Stunde) und hat auf eine Finanzspritze des Sohnes gehofft. Fußball-Star David aber war stocksauer auf ihn, zahlte keinen Penny. Jetzt munkelt man von Versöhnung. www.newsoftheworld.co.uk

Auf www.spar.at gibt's Heidi-Plakate als Download

Heidi Klum

Plakate werden reihenweise geklaut

Ganz Österreich im Heidi-Fieber: Da werden reihenweise Werbeplakate von den Wänden geklaut, und abgelenkte Autofahrer machen auch noch Auffahr-Unfälle. Autsch. www.spar.at

Magazine & Dokus

jeden So
19:30 ZDF (ab 5. Oktober)
METROPOLIS
DOKU-REIHE

Metropolis – Die Macht der Städte

Athen, Rom, Karthago, Alexandria: Die heißesten Städte der Antike

Brot und Spiele: Im Kolosseum von Rom sahen sich die Bürger der antiken Weltstadt an Kämpfen satt

Wie ermittelten römische Steuerfahnder? Worin bestand das Geheimnis karthagischer Navigatorenkunst? Und gab es Studentinnen? Die vierteilige Doku entstand unter anderem in Zusammenarbeit mit den USA. Sie glänzt durch eine aufwendige Mischung aus Spielszenen und Computersimulationen. www.zdf.de

jeden Mo
20:15 Vox (seit 15.9.)
DAS MAGAZIN: DSDS
MAGAZIN-SENDUNG

Das Magazin: DSDS

Seit Anfang September strahlt RTL zum zweiten Mal „Deutschland sucht den SuperStar" aus, und „Das Magazin" ist wieder hautnah dabei, wenn beim Casting die ersten Kandidaten rausfliegen oder sich ein echter Star heimlich bewirbt. www.vox.de

Star-Sucher: das Moderatorenteam Tamara Gräfin von Nayhauß (l.) und Peer Kusmagk

jeden Mo
22:00 Vox (ab 29.9.)
DIE MACHT DER SINNE
BBC-DOKU

Die Macht der Sinne

Warum erschauern wir, wenn Fingernägel auf der Tafel kratzen? Weshalb können wir Menschen nicht riechen? Spannende Infos, wie die Sinne der Erdlinge funktionieren. www.vox.de

Mo-Fr
16:00 MTV
TRL
INTERAKTIVES MAGAZIN

Total Request Live

Es ist das weltweit größte interaktive MTV-Magazin: „TRL". Darin liefert Moderatorin Anastasia News aus der Welt des Glamours, talkt mit Promis und tratscht mit Passanten.

Text: Antonia Rossi | Fotos: Getty, Antonio Locker

So viel Star Wars-Feeling wie hier gab es bisher noch in keinem anderen Spiel!
Gamestar 09/03

STAR WARS™
JEDI KNIGHT:™
JEDI ACADEMY™

COMING SEPTEMBER 2003

ACTIVISION. RAVEN LUCAS Arts

Die Top-Filme

Fr 3.10. DER STURM
20:15 · RTL · Katastrophenfilm

Trotz Sturmwarnung sticht Kapitän Billy Tyne (George Clooney) mit dem Fischkutter „Andrea Gail" und seiner Besatzung in See. Dort erwartet sie der Sturm des Jahrhunderts mit Windgeschwindigkeiten bis zu 190 Stundenkilometern und 30 Meter hohen Wellen… Regie-Star Wolfgang Petersens („Das Boot") inszenierte die wahre Begebenheit mit bedrohlichen Spezialeffekten und erstklassiger Besetzung.

Der Sturm (Fr, 3. Oktober): *Leinen los! Um die miese Fangquote aufzumöbeln, schippert Kapitän Billy Tyne (George Clooney) in raue Gewässer. Eine Fehlentscheidung mit fatalen Folgen…*

Do 25.9. 20:15 · Vox
DIE THOMAS CROWN AFFÄRE
Krimikomödie

Multimillionär Crown (Pierce „007" Brosnan) klaut teure Gemälde nur wegen des Nervenkitzels. Doch eines Tages kommt ihm die smarte Versicherungsdetektivin Catherine (Rene Russo) auf die Spur. Erotisches Katz-und-Maus-Spiel.

Die Thomas Crown Affäre (Do, 25. September): *Meinst du wirklich, dass wir beim Sex einen dicken Schal brauchen? Ladykiller Thomas Crown lockt den Feind in sein Bett*

Sa 27.9. 20:15 · Vox
SHOWDOWN AUF DEM WEG ZUR HÖLLE
Western

Blackjack Britton (Eric Roberts, der Bruder von Julia Roberts) und seine schießwütige Truppe schlüpfen nach einem Banküberfall im friedlichen Nest Refuge unter. Wie sich zeigt, der Vorhof zur Hölle. Wuchtiges Law-and-Order-Epos.

Showdown auf dem Weg zur Hölle (Sa, 27. September): *Blackjacks Bande verkriecht sich in einem Provinzkaff – und muss dort erst recht bleihaltige Luft einatmen*

Fr 2.10. 20:15 · Pro 7
KÜSSEN VERBOTEN, BAGGERN ERLAUBT
Komödie

Julia (Marleen Lohse) und Philip (Bo Hansen) sind die Stars eines Beachvolleyball-Turniers in Spanien. Gebremst wird der Spaß jedoch durch das strikte Sexverbot ihrer extrem eifersüchtigen Partner daheim. Aufreizend.

Küssen verboten, baggern erlaubt (Do, 2. Oktober): *Einen See zum Baggern hat das Beachvolleyball-Team gefunden. Wen kümmern da noch die blöden Hormon-Auflagen?*

Sa 3.10. 20:15 · Pro 7
DAS FÜNFTE ELEMENT
SciFi-Action

Alle 5000 Jahre öffnet sich ein Tor zwischen den Dimensionen und das absolut Böse will die Welt zerbröseln. Doch das weiß Bruce Willis alias Korben Dallas zu verhindern. Knalliges SciFi-Feuerwerk, aber wieso die üblen Outfits?

Das fünfte Element (Fr, 3. Oktober): *Der Schein trügt: Luftaxi-Fahrer Korben Dallas (Bruce Willis) hat einen Plan, um die schwer bewaffneten Klotzköpfe auszuschalten*

Spielfilme

Mo 18.9. 20:15 · Pro 7
MÄDCHEN NR. 1
Liebeskomödie

Bei der Geburtstagsparty von Denise (Julia Dietze) kriegt Pharmazie-Student Thomas (Max von Thun) endlich die Chance, seiner Auserwählten näher zu kommen. Aber dann bringt ein Baseball alles durcheinander… Witzig und originell wie „Soloalbum".

Di 19.9. 20:15 · Vox
EIN VERMIETER ZUM KNUTSCHEN
Krawallkomödie

Miethai Louie Kritski ist ein seelenloser Raffzahn, der seine Mieter nach Strich und Faden ausnimmt. Bis er vor Gericht dazu verdonnert wird, so lange in seiner Bruchbude zu hausen, bis er das Haus wieder in Stand setzen lässt. Joe Pesci flucht und tobt in Bestform.

Mi 20.9. 22:15 · Pro 7
SHAFT – NOCH FRAGEN?
Cop-Thriller

Upperclass-Kotzbrocken Wade (Christian Bale) will die Zeugin seiner Mordtat beseitigen lassen. Doch längst steht der piekfeine Yuppie ganz oben auf der Fahndungsliste von Privatdetektiv John Shaft (Samuel L. Jackson). Supercool.

Do 21.9. 20:15 · Pro 7
RUSH HOUR
Action

Wegen einer Entführung muss Inspektor Lee (Jackie Chan) von Hongkong nach L.A. jetten. Dort kriegt er unliebsame Unterstützung von LAPD-Großmaul Carter (Chris Tucker). Prompt spaziert das ungleiche Duo in einen Müllhaufen aus Rachsucht und Korruption. East-meets-West-Action.

Do 25.9. 20:15 · ARD
MÄNNER UND ANDERE KATASTROPHEN
Tragikomödie

Pleiten, Pech und Pannen bestimmen das Leben von Judith (Heike Makatsch). Dass der charmante Nachbar Leo (Dominic Raacke) total in sie verknallt ist, kriegt die linkische Chaotin leider auch nicht mit – zunächst jedenfalls. Ironische Aschenputtel-Story. Sehenswert.

Fr 26.9. 20:15 · Vox
GESCHENKT IST NOCH ZU TEUER
Chaoskomödie

Walter (Tom Hanks) und Anna (Shelley Long) haben eine Villa vor den Toren New Yorks gekauft. Doch das günstig erstandene Haus entpuppt sich als baufälliger Alptraum… Die putzige, flotte Komödie hat ein grundsolides Fundament.

Fr 27.9. 20:15 · RTL II
DOG DETECTIVES – HELDEN AUF VIER PFOTEN
Abenteuer

Mit ihrem Spürhund Brie soll Spurensucherin Brenna Shaw (Sherilyn Fenn) ein entführtes Mädchen finden – und gerät selbst in Lebensgefahr… Packender Streifen aus Kanada, der mit Abenteuern im braven „Lassie"-Stil nichts zu tun hat.

Sa 27.9. 20:15 · Pro 7
DEN EINEN ODER KEINEN
Liebeskomödie

Es ist Liebe auf den ersten Blick, als Al (Freddie Prinze Jr.) und die hübsche Imogen (Julia Stiles) sich am New Yorker College begegnen. Aber werden die spontanen Gefühle auch anhalten? Spritziges Techtelmechtel im Hochglanz-Look. Nicht lebensecht, aber charmant.

So 28.9. 20:15 · Pro 7
IM AUFTRAG DES TEUFELS
Psychothriller

Staranwalt Lomax („Matrix"-Star Keanu Reeves) verkauft seine Seele an die noble Kanzlei des New Yorkers John Milton (zum Fürchten: Al Pacino). Ein Pakt, den man eigentlich nur verlieren kann. Teuflisch guter Nervenkitzel mit Horror-Elementen.

Do 2.10. 20:15 · Vox
ZURÜCK ZU DIR
Romanze

David Duchovny hat seine X-Akten beiseite gelegt, um sich handfesten Ereignissen zu stellen. Als Architekt Rueland verliebt er sich in eine Kellnerin (Minnie Driver), der das Herz seiner verstorbenen Frau eingepflanzt wurde. Dank drolliger Inszenierung keine rührselige Angelegenheit.

Fr 3.10. 20:15 · Sat.1
SONNENALLEE
DDR-Komödie

Micha ist 17 und wild entschlossen, Popstar zu werden. Doch in der DDR stößt der bunte Vogel ständig an Grenzen. Die Sonnenallee Richtung Westen will er trotzdem nicht verlassen. Amüsanter Überraschungs-Hit mit viel Ost-Atmosphäre und noch mehr Kultanteilen.

Fr 3.10. 20:15 · RTL II
DAS RELIKT
Mystery

Eine südamerikanische Gottheit wird zum Leben erweckt und macht gnadenlos Jagd auf Menschen. Tom Sizemore ist klasse in seiner Rolle als abergläubischer Cop. Inszeniert wurde der temporeiche Horrorthriller von Peter Hyams („End of Days – Nacht ohne Morgen").

Serien

Sa 11:00 · RTL
DIE NEUE ADDAMS FAMILY (NEU)
Grufti-Serie (ab 27.9.)

Inspiriert vom Kultklassiker, erleben Vater Gomez, seine morbide Gattin Morticia sowie die Kinder Pugsley und Wednesday gruselgute Abenteuer voller Witz und makabrem Charme. Gäste im Monsterhaus heute: zwei Bankräuber.

Die neue Addams Family (Sa, 27. September): *Willkommen im Spukschloss! Morticia (sitzend) und ihre schaurige Familie laden ein zum Halloween-Fest. Nur Mut...*

Mi 20:15 · Sat.1
MIT HERZ UND HANDSCHELLEN (NEUE FOLGEN)
Krimiserie (ab 22.9.)

Leo und Nina suchen den Mörder eines Eishockeyspielers. Während der schwule Kommissar mit Fingerspitzengefühl vorgeht, fällt seine genervte Single-Kollegin bevorzugt mit der Tür ins Haus.

Di 20:15 · RTL
MILLENNIUM MANN
Action-Serie (23.9.)

Nikolas (Markus Knüffken) soll einen Banküberfall verhindern – eigentlich ein Kinderspiel für einen Mann, dessen körperliche Fähigkeiten weit über die Möglichkeiten eines normalen Menschen hinausgehen. Doch der Bankräuber ist gleichwertig.

Mi 22:10 · Vox
CROSSING JORDAN – PATHOLOGIN MIT PROFIL (NEUE FOLGEN)
Krimiserie (ab 23.9.)

Sie ist stur, sie ist rechthaberisch und sie ist sexy. In der zweiten Staffel erwischt Gerichtsmedizinerin Dr. Jordan (Jill Hennessy) jenen Mann, der weiß, wie ihre Mutter gestorben ist. Doch zum Reden kommt er leider nicht mehr…

Do 21:15 · RTL
BALKO (NEUE FOLGEN)
Krimiserie (ab 25.9.)

Ein knallroter Knopf führt die Kommissare Balko (Bruno Eyron) und Krapp (Ludger Pistor) zu einem in Dortmund gastierenden Clown. Sollte der professionelle Scherzkeks etwa der Mörder eines kleinen Mädchens sein? Starker Start, meine Herren.

Sa 11:30 · RTL
BEZAUBERNDE DSCHINNI (NEU)
Fantasy-Serie (ab 27.9.)

Einen Geist aus Tausend und einer Nacht verschlägt es nach 2000 Jahren Schönheitsschlaf zu einer Familie der Neuzeit. Die Vorlage zu dieser zauberhaften Serie stammt aus den 70er-Jahren.

Fun

Mo 6.10. 21:45 · Pro 7
KALKOFES MATTSCHEIBE
Anarcho-Show

Der feiste Agent wider den TV-Wahnsinn nimmt die Ostalgiewelle aufs Korn. In zwei „DDR Spezial"-Ausgaben kalauert Kalk in bewährter Art über „die größte Zone des schlechten Geschmacks". Fortsetzung folgt am 13. Oktober.

Kalkofes Mattscheibe (Mo, 6. Oktober): *Boxhandschuhe wird er brauchen – der Ketzer der TV-Nation hat schon so manchen Fernseh-Fuzzi auf die Palme gebracht*

Do 20:15 · ZDF
DIE DEUTSCHE STIMME 2003 (NEU) LIVE
Talentshow (ab 18.9.)

Nur neun von 1200 Talenten schaffen es in die Auftaktsendung. Ihr Können im Bereich Performance und Gesang nimmt eine Promi-Jury sieben Wochen lang unter die Lupe. And the winner is…

Fr 22:45 · Sat.1
SECHSERPACK (NEU)
Comedy (ab 19.9.)

Sie sind jung, frech und witzig: drei Frauen und drei Männer – das Sechserpack. Die Nachwuchs-Comedians, darunter Shirin Soraya („Was Guckst Du?!"), knöpfen sich Alltägliches vor. Ob es mit Erotik & Sex los geht?

So 21.9. 2:00 · RTL II
EMMY AWARDS 2003
Show-Event, Live

Zum 55. Mal beglücken die begehrten Emmy Awards ihre neuen Besitzer. Für den amerikanischen TV-„Oscar" sind 64 Kategorien vorgesehen. Top-Chancen, als beste Drama-Serie ausgezeichnet zu werden, hat die zweite Staffel von „24". Unsere Stimme ist ihr sicher!

Sa 11:10 · RTL II
JAMIES KITCHEN (NEU)
Koch-Show (ab 27.9.)

Der britische Kochkünstler ist ein ehrgeiziger Typ. Er will seine unkomplizierte, aber raffinierte Art zu kochen an 15 junge Arbeitslose weitergeben und mit ihnen ein neues Restaurant im Londoner East End eröffnen. Klasse Idee mit Vorbild-Charakter.

Mo 17:15 · VIVA
FLEISCHMANN.TV (NEUE FOLGEN)
Prall-Show (ab 28.9.)

Schluss mit Sommerpause! Endlich sitzt Cartoon-Figur Fleischmann wieder fett und hässlich im speckigen Feinripp-Unterhemd vor laufenden Kameras und nimmt Anrufe der Zuschauer entgegen. Schräger Live-Spaß.

Sport

So 20.9. 12:30 · Eurosport
CEV FRAUEN-EM 2003
Volleyball

Zwischen dem 20. und 28. September ist die Türkei Gastgeber der 23. Europameisterschaft im Frauen-Volleyball. In ihrem Auftaktmatch trifft die deutsche Auswahl heute auf die Slowakei, einen eher leichten Gegner der Gruppe I.

Volleyball: CEV Frauen-EM 2003 (Sa, 20. September): *Die Volleyballerinnen des DVV sind ein eingeschworenes Team – dennoch gehören sie nicht zu den EM-Favoriten*

Fr 19.9. 10:30 · ARD
TENNIS: DAVIS-CUP
Deutschland – Weißrussland, live

Das weißrussische Team wird von Max Mirnyi angeführt. Der deutsche Davis-Cup-Kapitän Patrik Kühnen hält sich noch bedeckt. Fest steht bisher nur, dass Rainer Schüttler auflaufen wird.

Mo 22.9. 20:30 · Eurosport
KAMPFSPORT K1
World Grand Prix Serie 03 – Best of

Anfang der 90er-Jahre entstand in Japan, dem Kampfsportland schlechthin, das K1-Konzept. Das „K" steht für Karate, Kung Fu, Tae Kwon Do und Kickboxen. Eurosport zeigt heute die Highlights der bisherigen Turniere.

So 28.9. 8:45 · ARD
SPORTSCHAU LIVE
Berlin-Marathon

Seit drei Jahrzehnten gehört in Berlin das letzte Wochenende im September dem Marathon-Lauf. Start und Ziel der 42 Kilometer langen Strecke werden dieses Mal auf die „Straße des 17. Juni" verlegt. Olympiasiegerin Naoko Takahashi zählt erneut zu den Favoritinnen.

So 28.9. 20:00 · RTL
FORMEL 1
GP von Indianapolis

Im letzten Jahr siegte in einem denkwürdigen Finish Rubens Barrichello. Er lag 11 Tausendstelsekunden vor seinem Teamkollegen Michael Schumacher. So einen Schnitzer kann sich Ferrari heute nicht leisten, denn der Endspurt um den WM-Titel ist denkbar knapp.

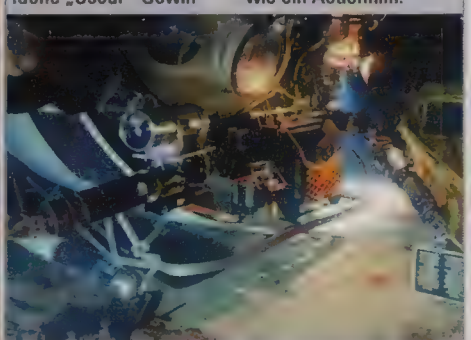
Do 5.10. 17:10 · ZDF
FUSSBALL: FRAUEN-WM
Reportage

Ursprünglich sollte die vierte Frauen-Fußball-WM vom 23. September bis 11. Oktober in China stattfinden. Durch die Lungenkrankheit SARS hat die FIFA als Ausweichort Amerika bestimmt. Ein Blick hinter die Kicker-Kulisse.

Computer & Wissenschaft

So 2.10. 21:15 · RTL
[illegible]
Unterwasser-Expedition zur „Bismarck"

„Titanic"-Regisseur James Cameron geht erneut auf Tauchfahrt. Diesmal zeigt der mehrfache „Oscar"-Gewinner spektakuläre Bilder des 1941 gesunkenen Mega-Schlachtschiffs „Bismarck". Aufregend wie ein Actionfilm.



James Cameron präsentiert: Die „Bismarck" (Do, 2. Oktober): *Triumph der Technologie – nie zuvor gab es Bilder vom Flaggschiff der deutschen Kriegsmarine zu sehen*

Mo 22.9. 21:30 · 3sat
NEUES – COMPUTER & MEHR
Wissenschaftsreihe

High-End-Computer sind für die Erforschung des Weltalls unerlässlich. Auch am privaten Rechner sitzen viele Astronomie-Begeisterte. „neues" zeigt, welches technische Equipment für Sternengucker sinnvoll ist.

Mi 24.9. 22:15 · ARD
ABENTEUER FORSCHUNG
Reportage

Passen Männer und Frauen überhaupt zusammen? Um das Rätsel zu erforschen, haben Wissenschaftler Adam und Eva vom Mutterleib bis in das Erwachsenenalter begleitet. Joachim Bublath erklärt den sexy Unterschied.

Sa 27.9. 22:05 · Vox
BBC EXKLUSIV: X-CREATURES
Doku

Der erste Teil, „Aliens aus der Tiefe", beschäftigt sich mit einer Kultkreatur: dem Ungeheuer von Loch Ness. Nessies Berühmtheit begann in den 30er-Jahren mit dem unscharfen „Beweisfoto" eines Offiziers. Scully und Mulder, wo steckt ihr?

So 28.9. 22:45 · Sat.1
PLANETOPIA
Infotainment

Können wir bald schon mit einem Augenzwinkern im Supermarkt bezahlen? Planetopia berichtet über das Vermessen des Körpers, um ihn dann als „Code" zu benutzen. Was kompliziert klingt, soll in Zukunft unser Leben vereinfachen. Danach „Minority Report" gucken!

Mo 29.9. 15:35 · 3sat
EISENBAHN-ROMANTIK
Messebericht

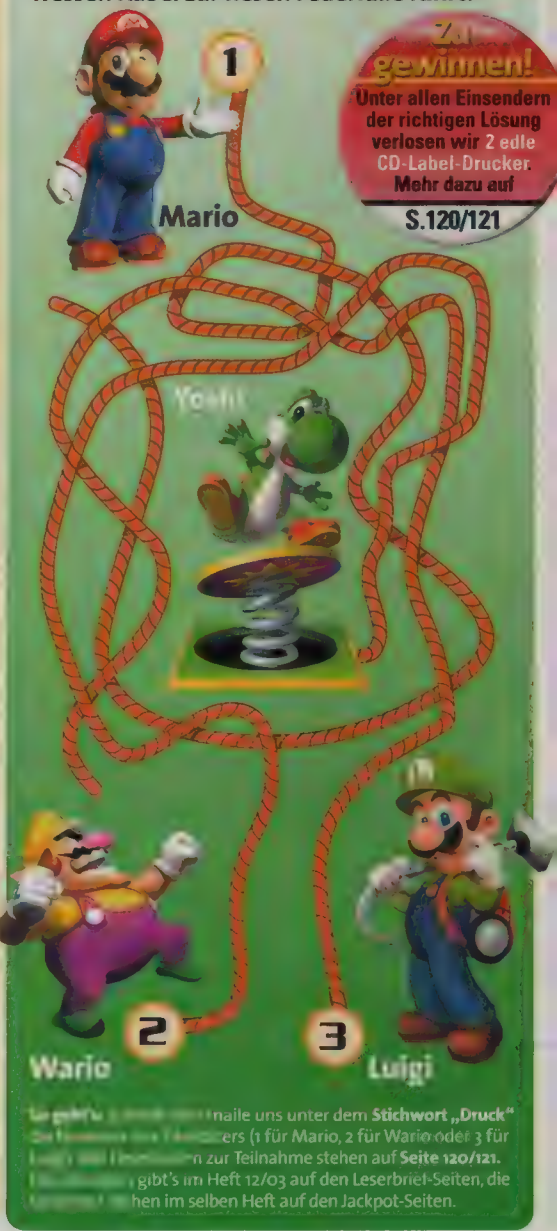
Bei der „Intermodellbau" in Dortmund war alles vertreten, was das Modellbahnerherz höher schlagen lässt. Zum Beispiel detailgetreue Nachbildungen amerikanischer Waldeisenbahnen. Von wegen Kinderkram…

MAD SCREENFUNNIES

MAD (c) 2003 by E.C. Publications, Inc. All rights reserved.

Enthülle den Angreifer!

Wer hat dem armen Yoshi diesen Streich gespielt und ihn hochkatapultiert? Mario, Wario und Luigi kommen in Frage. Findest Du heraus, wessen Kabel zur fiesen Federfalle führt?



Zu gewinnen!
Unter allen Einsendern der richtigen Lösung verlosen wir 2 edle CD-Label-Drucker. Mehr dazu auf
S.120/121

Mail uns unter dem **Stichwort „Druck"** Die Nummer des Tentakels (1 für Mario, 2 für Wario oder 3 für Luigi) mit [illegible] zur Teilnahme stehen auf **Seite 120/121.** [illegible] gibt's im Heft 12/03 auf den Leserbrief-Seiten, die [illegible] hen im selben Heft auf den Jackpot-Seiten.

Witze

Letzte Chance, vorbei!

Bei der mündlichen Abschlussprüfung. Der Professor fragt den Studenten: „Was bedeutet Agio?" – Student: „Weiß ich nicht." Darauf der Professor: „Durchgefallen!"

Meint der Student trotzig: „Ich habe aber Anspruch auf drei Fragen in der mündlichen Prüfung!"

Professor: „Na gut... zweite Frage: Was ist Dis-Agio?" – Student: „Äh..." Der Professor fährt fort: „...und was ist der Unterschied zwischen Agio und Dis-Agio?" – Student: „..." – Der Professor: „Durchgefallen!"

Zuchtprobleme

Eduard kommt zum Kükenhändler und kauft 100 Küken. Nach einer Woche kommt er wieder und kauft erneut 100 Küken. Der Händler ist etwas verwundert, sagt aber nichts.

Wieder eine Woche später kauft Eduard schon wieder 100 Küken. Diesmal fragt der Händler: „Geht nicht so gut mit der Hühnerfarm, oder?"

Darauf Eduard: „Ich weiß auch nicht recht, entweder ich pflanz' die zu dicht oder zu tief."

Festgeld

Der Student telegrafiert nach Hause: „Wo bleibt das Geld?"
Antwort vom Vater: „Hier."

Zuckerschock

Der zum Tode Verurteilte wird frühmorgens geweckt. „Haben Sie noch einen letzten Wunsch?" – „Ja, ich möchte eine Tasse Kaffee trinken." – „Mit Milch und Zucker?" – „Zucker? Sind Sie wahnsinnig? Ich bin Diabetiker!"

Ausgemustert

Bei der Musterung: „Und was sind Sie von Beruf?", fragt der Arzt.

„Ich bin Komiker!"

„So so, Komiker – na dann zeigen Sie doch mal, was Sie können!"

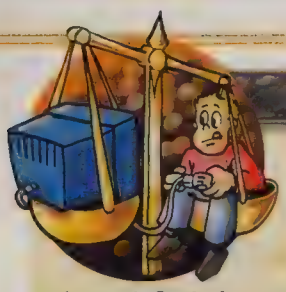
Da reißt der Komiker die Tür auf und schreit ins Wartezimmer hinaus: „Ihr könnt alle heimgehen! Ich hab' die Stelle gekriegt!"

Spieglein, Spieglein...

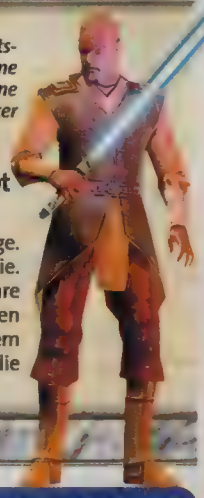
Am Morgen nach der Kneipentour treffen sich zwei Zechkumpane wieder. Sagt der eine: „Du siehst ja heute morgen auch aus wie Schneewittchen!" – „Wieso?" – „Na, die Haut so weiß wie Schnee, die Augen rot wie Blut und Augenringe so schwarz wie Ebenholz!"

Nachtwächter gesucht

Fragt ein Fabrikdirektor einen anderen: „Glauben Sie eigentlich, dass Inserate wirken?" – „Und ob! Vor kurzem habe ich per Inserat dringend nach einem Nachtwächter gesucht, und noch in der gleichen Nacht wurde in meine Fabrik eingebrochen!"



ZOCKER-HOROSKOP

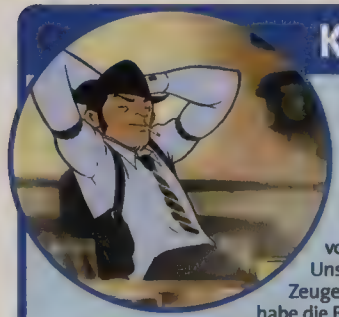


Dank ihres Gerechtigkeitssinns sind Waage-Geborene ideale Kandidaten für eine Ausbildung zum Jedi-Ritter

Die genießerische Waage (24.9. – 23.10.) liebt das schnelle, schöne Vergnügen am Schirm

Sinn fürs Ästhetische bestimmt das Spiel der Waage. Vor allem fantastische Grafik und Sound reizen sie. Hier genießt sie es, in neue Welten einzutauchen. Ihre angeborene Hilfsbereitschaft macht sie zu einem guten Netzwerk-Kumpel. Leider geht sie Problemen gern aus dem Weg, sobald diese komplexer werden. Auch genießt die Waage ein Spiel meist nur kurz und oberflächlich.

Kleiner Rate-Krimi



Bei einer Briefmarken-Ausstellung in der Stadt heult die Alarmanlage auf. Schon kurze Zeit später ist die Polizei am Tatort. Eine wertvolle Briefmarke wurde gestohlen. Der Täter wurde gesehen, als er in die Städtische Bücherei flüchtete.

Dort nehmen die Polizisten einen bereits vorbestraften Dieb fest, der zunächst seine Unschuld beteuert. Als ihn jedoch mehrere Zeugen identifizieren, gesteht er schließlich: Er habe die Briefmarke gestohlen und in der Bücherei in einem Buch versteckt. An den Titel könne er sich nicht mehr erinnern, aber er wisse noch ganz genau, dass er sie zwischen die Seiten 97 und 98 gesteckt hat. Misstrauisch mustert ihn der Inspektor. Irgendetwas kommt ihm komisch vor...

Warum glaubt der Inspektor dem Dieb seine Geschichte nicht? Die Lösung dieses Falles findest Du auf der nächsten Seite

Such sieben Fehler!

Die Fallschirmspringer haben das Schlachtfeld kräftig aufgemischt. Findest Du alle Abweichungen?

Sieh auf der nächsten Seite nach, ob Du alle sieben Unterschiede entdeckt hast

Abgeschirmt

Amüsiert sich die Verkäuferin: „Da gratuliere ich aber. Sie sind unser erster Kunde, der sich über einen nicht aufgegangenen Fallschirm beschwert!"

Uhrig

Bei seiner ersten Beichte klaut der Kleinganove dem neuen Pfarrer die Uhr. Scheinheilig beichtet er: „Ich habe eine Uhr gestohlen. Das bereue ich sehr. Darf ich Ihnen die Uhr geben, Herr Pfarrer?" Der Pfarrer entrüstet: „Was fällt dir ein? Ich nehme sie nicht, gib sie dem Eigentümer zurück!" – „Hab' ich versucht, aber der will sie nicht." – „Nun, dann kannst du die Uhr guten Gewissens behalten!"

Tee für zwei

Ein Deutschlehrer isst im Restaurant. Er zeigt dem Ober die Speisekarte, auf der ‚Omelet' steht, und meint belehrend: „Omelett mit zwei ‚t'."

Der Ober geht Richtung Küche und bestellt lauthals: „Für Tisch 3 ein Omelett und zwei Tee!"

Anonym

Kalle besucht seinen Kumpel im Knast. „Hallo Hein!", begrüßt er ihn. „Hein gibt es nicht mehr, hier bin ich Nummer 176." Kalle bemerkt aber, dass auf Heins Rücken eine ganz andere Nummer steht: „Wieso 176, auf deinem Rücken steht doch Nummer 186?" – „176 ist mein Spitzname."

Klares Feindbild

Beim Appell. Der Unteroffizier brüllt den Rekruten Instruktionen zu: „Ganz wichtig! Ihr müsst dem Feind immer fest ins Auge sehen... Müller, was starren Sie mich so an?"

Geigenartig

Prahlt der Gastgeber vor seinen Gästen: „Ich habe bereits mit fünf Jahren Geige gespielt. Mein Lehrer verglich mich sogar mit Paganini." – „Respekt, was für eine Ehre. Was hat Ihr Lehrer denn genau gesagt?" – „Einen Paganini werde ich wohl nie aus dir machen können..."

Alter Witz

Fragt der Lehrer in der Musikstunde: „Welches ist denn nun das älteste Instrument auf der Welt?"

„Das Akkordeon, Herr Lehrer, es hat die meisten Falten."

Auswahl: Markus Beyer · Comic: Rolf Boyke · Illustrationen: Thomas von Kummant, Markus Beyer

Hier kommt Ihr zu Wort...

Schreibt und mailt

Das Team vom Leserservice beantwortet alle Eure Briefe und E-Mails! Schickt Eure Fragen, Anregungen, Lob oder Kritik an:

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Leserpost
Charles-de-Gaulle-Straße 8
D-81737 München

Leserpost@screenfun.de

Ruft die Hotline an

Die Hotline ist von Montag bis Freitag von 15 bis 16 Uhr für Euch freigeschaltet. (Die Nummer ist ein regulärer Münchner Telefonanschluss).

(089) 67 86 74 60

Nutzt die Trix per Fax

Cheats & Lösungen für alle Spielsysteme – rund um die Uhr – fix und günstig (0,41 Euro/Min.) Wie's geht, steht auf Seite 59

(0190) 499 377

Extras nachbestellen

Poster, Kurs oder Gimmick verpasst? Schickt uns Eure Wünsche mit Eurer Adresse und 1,44 Euro in Briefmarken fürs Porto an:

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Bestellwunsch
Charles-de-Gaulle-Straße 8
D-81737 München

Hefte nachbestellen

Ihr könnt jede noch vorrätige SCREENFUN (auch solche ohne CD-ROM) nachbestellen beim:

Pressevertrieb Nord
Schnackenburgallee 11
D-22525 Hamburg
Tel.: (040) 85 36 91 40
Fax: (040) 85 36 91 41

Das Heft kommt mit Rechnung per Post. Ihr könnt auch online bestellen:
www.einzelheft.pvn.de

Des Rätsels Lösung...

von der vorherigen Fun-Seite

Suchbild

Rate-Krimi Lösung: 97 und 98 sind die Vorder- und Rückseite desselben Blatts. Dazwischen kann die Briefmarke also auf keinen Fall stecken. Der Dieb lügt.

Fun-Preisrätsel aus Heft 8/03

Diese beiden Teile passen nicht zu Wario: 4+8

„GTA"-Umfrage sucht Mitmacher!

Tachikowski SCREENFUN,
ich bin einer der größten „GTA"-Freaks, die es gibt! Und dass man „GTA" nur schwer toppen kann, müsste echt jedem klar sein! Trotzdem hätte ich ein paar Verbesserungsvorschläge:
Wie wäre es mit den vier Jahreszeiten? Oder wenn Tommy mit Inlinern rumfahren könnte? Oder wenn „GTA" in der Zukunft spielen würde? Könntet Ihr im SCREENFUN-Land nachfragen, wie die anderen „GTA"-Leute darüber denken, und eine Umfrage starten?
Fabian, per Brief

Grüß ditsch Fabian,
klar! Die Umfrage geht hiermit an den Start. Also, liebe „GTA"-ler, schreibt uns, was Ihr im nächsten Spiel der Serie sehen wollt (vielleicht sogar mit Zeichnung). Die coolsten Vorschläge kommen in die SCREENFUN.

„Dragon Ball GT" – wann denn nun?

Hi SCREENFUN,
ich bin voll der Fan von „Dragon Ball" und habe eine Frage: Wann startet endlich „Dragon Ball GT" und wie viel Folgen hat die Serie?
Manuel, per Brief

Moin Manuel,
so wie es aussieht, wird RTL II „Dragon Ball GT" (GT für „Grand Tour") gar nicht senden! Das liegt unter anderem daran, dass es recht brutal ist und RTL II die Serie ins Abendprogramm kicken müsste. Und das ist einfach zu spät für 'ne Jugendserie. „Dragon Ball GT" hat 64 Folgen und existiert auch als Manga-Serie für je 6 Euro von Carlson Comics.
Ganz kleiner Trost: „Dragon Ball Z" wird demnächst wiederholt, und „DBZ – Der Film" ist kürzlich auf DVD und VHS herausgekommen.

SCREENFUN – Burzeltag

Moin Screenies,
mich würde es interessieren, wann die SCREENFUN Geburtstag hat (bitte mit Tag)!
„Ein Leser", per E-Mail

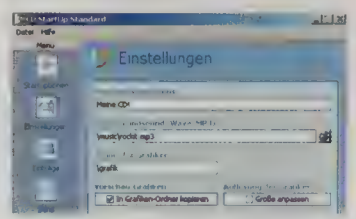
Moin lieber Leser,
die erste offizielle BRAVO SCREENFUN erschien am 15. Oktober 1997 und war die Ausgabe 11/97 (Hoppla! Ist das jetzt schon so lange her...). Bereits im April '97 kam es zur Empfängnis: Damals wurde ein Sonderheft veröffentlicht, die allererste SCREENFUN, um herauszufinden, was Ihr als Leser wirklich wollt. Die Idee dazu hatte Anatol Locker, seines Zeichens Chefredakteur. Also feiern wir mit dem nächsten Heft unseren 6. Geburtstag. Prost!

SCREENFUN, die erste.

CD-Menü erstellen

Hallo SCREENFUN,
ich möchte gern ein CD-Menü haben, in dem ich die verschiedenen Sachen, die ich auf CD gebrannt habe, auswählen kann. Das Menü soll gut aussehen und man soll es verändern können. Kennt Ihr da ein Programm?
Manuel, per E-Mail

Hi Manuel,
ja, wir kennen eines, und Du bist nicht weit davon weg, denn es liegt auf der CD in diesem Heft, und zwar in der Rubrik „Nützliches": die Shareware „CD StartUp 2.0" (zirka 1,3 MB). Für den privaten Gebrauch ist sie kostenlos.
Mit diesem Tool kann man ohne Programmierkenntnisse ganz einfach selbst startende CD-Menüs erstellen. Dem Menü verschaffst Du ein eigenes Aussehen mit verschiedenen grafischen Oberflächen, die Du selber verändern kannst. Oder Du lässt mit nur ein paar Klicks eine fetzige Hintergrundmusik laufen.



Ein paar Einstellungen – fertig ist das Menü. „CD StartUP 2.0" gibt's auf der Heft-CD

800-MB-Rohling

Hi Leutz,
ich habe da mal 'ne Frage: Gibt es 800-MB-Rohlinge, und wenn ja, wo kann ich diese Rohlinge kaufen?
Alec, per E-Mail

Hi Duz,
ja, gibt es. Unter der Internet-Adresse *www.cdrohlinge24.de* bekommst Du Rohlinge mit 800 MB, 870 MB oder satten 900 MB. Lass brennen, Alec!

SCREEN-GALERIE

Das könnt Ihr auch?
Schickt Eure Fotos oder gemalten Bilder an: BRAVO SCREENFUN, Stichwort: „Galerie", Charles-de-Gaulle-Str. 8, D-81737 München

von Sebastian aus Mülheim/Ruhr

„Hi! Ich wollt' nur mal 'n Foto von meinem kleinen Königreich schicken!"

von Anna Leicht aus Essenbach

Strohlermann! Mit diesem blauen Blick öffnet Zero bestimmt die Herzen aller Frauen. Smile!

von Mandy Kuppinger aus Berlin

„Love Juice" mixen, „Love Fist" auflegen & mit Mercedes loslegen

„RPG Maker 2000“

Hi SCREENFUN-Team,
meine Frage: Wo kann ich den „RPG Maker 2000“ bekommen? Auf einer Website? Im Handel? Oder...?
Michi, per E-Mail

Hi Michi,
jetzt bist Du leider zu spät dran. Den „RPG Maker 2000“ gibt's nicht mehr zum Download. Die japanische Firma Enterbrain hat die Rechte daran aufgekauft und den Download verboten.

Enterbrain hat den „RPG Maker 2003“ herausgebracht, eine Kaufversion mit vielen Neuerungen. Vorerst nur in Japan. Doch dabei muss es nicht bleiben: Du kannst unter *www.rpg-maker.com/rm2k3_umfrage.php* bei 'ner Aktion mitmachen, damit das gute Stück auch nach Europa kommt. Also, alle hinsurfen, die Seite lohnt sich sowieso – genau wie *www.rpg2000.de*

Im Oktober erscheint in den USA der „RPG Maker 2“ von Agetec für die PS2. Anders als bei der PC-Version kannst Du Rollenspiele in 3D erstellen. Weitere Infos dazu: *www.agetec.com*

Links der „RPG Maker“ für die Playstation, rechts für die PS2. Aber nur als Import. Grrr

Tomb Raider: Devil of Darkness?

Hey, Ihr Screenfunner,
ich habe ein Problem mit „Tomb Raider: The Angel of Darkness“. Ich befürchte, dass mir einige Zwischensequenzen im Spiel fehlen! Was ist da los?
Karsten, per Brief

Hallo Karsten,
das ist leider nicht der einzige Fehler in der PC-Version. Kurz nach dem Verkaufsstart des Spiels erschien ein Patch, der Folgendes behebt: Probleme mit den Filmen, System blockiert am Levelanfang, Probleme mit einigen Tastaturbelegungen, und Pierre bekommt jetzt auch ein Gesicht (ach, wie schön. Vielen Dank).

Diesen Patch bekommst Du unter *www.eidos.de* oder unter der Hotline (0190) 83 95 72 (1,86 Euro/Minute). Ärgerlich, dass Lara nach über zweieinhalb Jahren humpelnd zurückkehrt und auch noch mit Pflastern versorgt werden muss...

Die Fehler im Spiel haben auch noch andere Auswirkungen: Der „Vater“ von Lara Croft, Jeremy Heath-Smith, ist zurückgetreten. Eidos will das neue Lara-Spiel, das 2005 erscheinen soll, nicht mehr vom bisherigen Programmierteam Core Design entwickeln lassen, sondern von Crystal Dynamics („Soul Reaver“). Und das Filmstudio Paramount macht die schlechte Qualität des Spiels auch noch für den schwachen US-Kinostart des zweiten „Tomb Raider“-Films verantwortlich. Das hatten sich viele anders vorgestellt.

„Yu-Gi-Oh!“-Karten

Liebe SCREENFUN-Redaktion,
gibt es eine Adresse, an die ich mich wenden kann, wenn ich bestimmte „Yu-Gi-Oh!“-Cards haben möchte? (echte Karten!) Ich hätte nämlich unheimlich gerne den Schießdrachen (Barrel Dragon)!
Michael, per Brief

Hi Michael,
hier ein Sammelkarten-Versand, der auch „Yu-Gi-Oh!“-Karten einzeln verkauft: „Gwindi“, im Internet unter *www.gwindi.net* oder telefonisch unter (030) 44 32 82 44. Übrigens, die erste „Yu-Gi-Oh!“-Weltmeisterschaft in New York gewann Ng Yu Leung aus Hongkong mit seinem „Drop-Off-Control Deck“. Infos zu Turnieren und Tipps zum Spiel findest Du unter *www.etcg.de*

Wird schon um die 20 Euro gehandelt: „Drachenmeister Gaia“

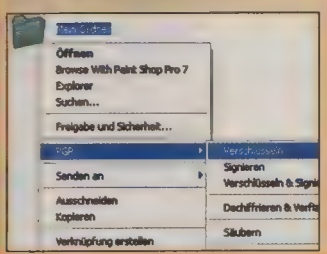
Pssst! – Dateien und Ordner wegsperren

Windows bietet leider keine Funktion, um Dateien oder Ordner per Passwort zu sperren. Aber es gibt kostenlose Programme, die's machen, zum Beispiel „PGP“ (Pretty Good Privacy) unter *www.pgpi.org*

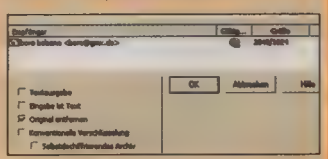
Ordner und Dateien mit „PGP“ verschlüsseln

1. Installieren, PC neu starten, bei Lizenz-Autorisierung auf „später“ klicken und dann eine beliebige Passphrase (Passwort) eingeben.

2. Klicke rechts auf den Ordner oder die Datei, die Du verschlüsseln willst, und wähle dann „PGP – Verschlüsseln“.



3. Wähle Deinen Benutzernamen aus und bestätige mit „OK“. Jetzt wird eine verschlüsselte Kopie erstellt. Wenn der unverschlüsselte Original-Ordner bzw. die Original-Datei gleich gelöscht werden soll, wähle „Original entfernen“.



4. Die Verschlüsselung wird einfach mit einem Doppelklick auf den verschlüsselten Ordner bzw. die Datei und Deinem Passwort wieder aufgehoben.

Ordner und Dateien verstecken

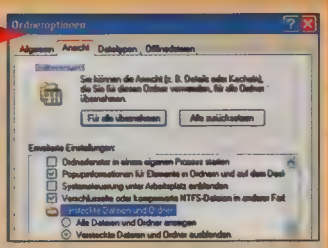
1. Öffne den Windows Explorer („Start – Programme“ oder unter „Zubehör“).

2. Leg als Beispiel einen neuen Ordner an (Rechter Mausklick – „Neu – Ordner“) und gib ihm einen Namen Deiner Wahl, beispielsweise „privat“.

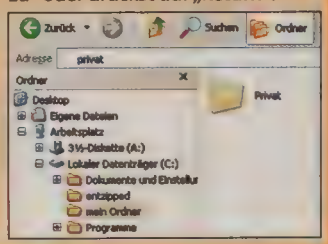
3. Klicke auf Deinen neuen Ordner mit der rechten Maustaste und dann auf „Eigenschaften“. Aktiviere nun die Option „Versteckt“ und bestätige mit „Übernehmen“. Das Symbol für den Ordner siehst Du nun heller.

4. Um den Ordner verschwinden zu lassen, gehst Du als Nächstes im Windows Explorer auf „Extras – Ordneroptionen“.

5. Unter dem Reiter „Ansicht“ klickst du jetzt auf „Versteckte Dateien und Ordner ausblenden“ und bestätigst mit „Übernehmen“ (siehe Bild rechts oben).



6. Dein Ordner ist nun verschwunden. Du findest ihn, indem Du im Explorer auf das Laufwerk oder den Ordner klickst, in dem sich der versteckte Ordner befindet. Jetzt gibst Du den Namen des Ordners (hier „privat“) im Adressfeld ein und klickst auf „Wechseln zu“ oder drückst auf „Return“.



von Toni Wegener aus Heilbronn

Hier links im Bild sehen Sie Cifers neuste Entwicklung: das Schirmgewehr!

von Thibault Berger aus Wien, Österreich

„Feine“ Gesellschaft (v.l.): Darth Maul, Teufelchen, skatender Basketballer, böser Gnom, Solid Snake

Text: Stefan Karthan · Illustration: Rolf Boyke

67 fette Preise

1x

Nokia 7210 mit ZED-Inhalt

zed™

Gewinn das schicke **Nokia 7210** mit massig vorinstalliertem Fun. Das Triband-handy hat alle wichtigen Features: MMS, GPRS, Java und sogar ein UKW-Stereo-Radio stecken in der türkisfarbenen Schale. **Exklusiv packt der Klingelton- und Logospezialist ZED aufs Handy: das Java-Spiel „Damage San", eine „Werner"-Wallpaper, ein Graffiti-Farblogo sowie den Rasmus-Hit „In the Shadow" als polyphonen Klingelton.** Noch mehr Handyfutter gibt's bei *www.zed.de*

TEL: (01379) 371 036 48
Stichwort „Handy"

5x

„Club Hits Vol.6"

Auf der sechsten Doppel-CD „Club Hits" geben sich die Platzhirsche der Trance-, Techno- und House-Szene mal wieder die Ehre. 40 Tracks wollen aus den Boxen Deiner Stereoanlage wummern.

TEL: (01379) 371 036 50
Stichwort „Hits"

1x

AOC-Monitor

Astreiner Augenschmaus beim Zocken am PC: Dafür sorgt der 17-Zoll-Monitor „7Vlr+" von Bildschirm-Profi AOC. Eine Auflösung von 1024 x 768 Pixeln bei 85 MHz verwöhnt Deine Augen. Mit Garantie über rund drei Jahre.

TEL: (01379) 371 036 49
Stichwort „Monitor"

12x

5x

Speed-Pads

Hast Du Deine Lieblingsmaus im Hardware-Test gefunden? Dann muss nur noch das richtige Pad her. Mit dem Speed-Pad von Compad (siehe Seite 81) steuerst Du präzise und schnell. Grund: die leichtgängige Oberfläche.

TEL: (01379) 371 036 52
Stichwort „Speed"

„Ultimate Cheats" für aktuelle PS2-Spiele

Mit diesen „Ultimate Cheats" von BigBen schummelst Du Dich durch viele PS2-Spiele. Man bootet mit der CD die PS2, wählt die gewünschten Cheats aus und startet dann das Spiel. **Sag uns, für welches Spiel Du die Cheats brauchst.**

Im Cheat-Angebot: „Enter the Matrix", „Final Fantasy X", „GT3", „GTA III", „GTA: Vice City" (dt. Version), „Lord of the Rings", „Medal of Honor: Frontline", „Metal Gear Solid 2", „Splinter Cell", „Tekken 4", „The Getaway" und „Die Sims".

TEL: (01379) 371 036 53 (nach Name & Adresse Spiel nennen)
Stichwort „Cheats"

Guinnessbücher der Rekorde 2004

5x

Am 29. September 2003 erscheint das brandneue „Guinness World Records 2004". Fünf Gewinner schmökern bald in den 280 Seiten und erfahren von knapp 4000 abgefahrenen Rekorden.

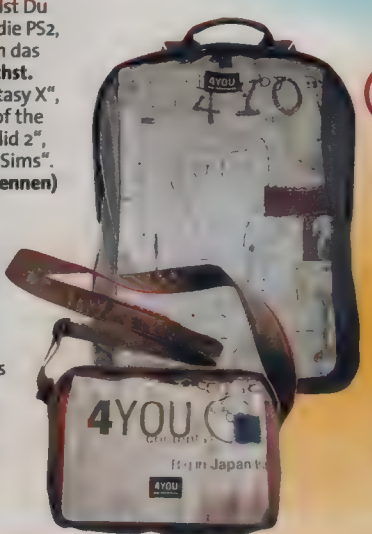
TEL: (01379) 371 036 51
Stichwort „Rekord"

4x

Lenkräder für PC, PS2 und Gamecube

Zeig Schumi & Co., dass Du der bessere Fahrer bist! SCREENFUN sponsert dafür das Lenkrad. Die vier Fahrkonsolen stammen von den bekannten Herstellern Speed Link, Saitek, Trust und MadCatz. **Gib an, ob Du das Lenkrad für PC, PS2 oder GC möchtest.**

TEL: (01379) 371 036 54 (nach Name und Adresse das System nennen)
Stichwort „Lenkrad"



20x

Coole 4You-Taschen

Deine Tasche hat kein anderer! Die Modelle „Day by Day" (o.) und „Big in Japan" (u.) von 4You sind streng limitiert, und jede Tasche ist ein bisschen anders. Die Bags sehen aber nicht nur fein aus – sie haben auch ein praktisches Innenleben. Neben dem großen Stauraum und weiteren Zusatzfächern gibt's sogar extra Fächer für MP3-Player und Handy.

TEL: (01379) 371 036 55
Stichwort „Tasche"

Herzlichen Glückwunsch!

Hier findet Ihr die Namen aller Gewinner von Verlosungen in Heft 8/03. Das SCREENFUN-Team wünscht Euch viel Spaß mit den Gewinnen!

1 Reise zur „Magic"-WM in Berlin
Uwe Niepagen, Schwerin
je 1 Sony „EyeToy" für PS2
Kevin Beck, Stuttgart; Finn Michaelsen, Ostenfeld; Salih Saglam, Krefeld
je 1 „Anti-hangover"-Kit von Axe
Sabrina Beier, Hattersheim; Dominik Bermann, Großkrotzenburg; Angelika Janczik, Solingen; Julian Lutterberg, Duderstadt; Sabrina Weber, Saarbrücken
je 1 „Super Mario"-Bundle
Jonas Kendzorra, Wassenberg; Anne Schmidt, Dachau
je 1 Xbox aus dem „MSN Messenger"-Wettbewerb
Benedikt Dahlmanns, Waldfeucht (bester Hintergrund); Sebastian Mellen, Kempen (bester Smiley); Alexander Hess, Aspach (bestes User-Bild)
je 1 DVD „Catch Me If You Can"
Helmut Kneis, Ketsch; Renate Latzko, Erfurt
1 Spiele-Gutschein für 300 Euro
Eric Jannsohn, Königs-Wusterhausen
je 1 Paar Sneakers von Vans
Stefan Hakes, München; Gabriel Hellebrand, Straubenhardt-Langenalb
je 1 „Buffy"-Buch
Katrin Greim, Lohr/Main; Ramona Hakel, Kranenburg; Christoph Loschan, Wien; Florian Ludwig, Troisdorf/Kriegsdorf; Guido Oh, Heidelberg
je 1 Screenflower-PC-Blumenkette
Sabine Blum, Maiching; Jonas Bock, Moosbach b. Vohenstrauß; Heidi Brill, Ringgau; Adnan Delalic, Markt Schwaben; Tanja Eichleiter, Rheinberg; Carolin Gebhardt, Hardthausen; Steven Kühne, Grimmelshausen; David Lehmeyer, Eichstätt; Florian Luderer, Grünberg; Benjamin Mehner, Sayda; Pascal Nägeler, Berlin; Toni Neytschey, Leipzig; Evangelos Ninnis, Schondorf; Udo Putz, Witten; Dany Russwurm, Römhild; Sabrina Schmauder, Metzingen; Udo Schubert, Glashütte /Sa.; Katharina Schütz, Kutenholz; Jan Westphalen, Beidenfleth; Monika Witaschak, Schwäbisch Hall – Tüngental
je 1 PC-Joystick von Logitech
Lucas Boer, Extertal; Marko Grebe, Guxhaven 2; Daniel Matsche, München; Alexander Ransenberger, Hülben; Katharina Zürn, Rheinstetten
je 1 Karte für Spielemusik-Konzert und Spielemesse „GC" in Leipzig
Sara Eichert, Potsdam; Patrick Fritschka, Calau OT Buckow; Martin Kiemeyer, Leipzig; Steffen Kintzel, Gernrode; Max Kretzschmar, Berlin; Sven Morawetz, Wittenburg; Thomas Nickol, Berlin; Stephan Pastor, Dresden OT Weißig; Christan Weinert, Trebsen; Thomas Wignanek, Schwerin
je 1 Online-Spiel
Daniel Gutwein, Schweigen-Rechtenbach; Susanne Pendleder, Grafenau; Sven Purucker, Thale
1 Mega-Lara-Package
Jasmin Neumann, Simbach
je 1 Powerade-Sportbag mit Inhalt
Daniel Berger, Chemnitz; Sascha Hagemeister, Dorla
je 1 E.A.V.-CD
Robert Berndt, München; Robert Dormeier, Northeim; Daniel Erb, Dörndorf; Ronny Jaeger, Chemnitz; Katrin Keller, Hohen-Neuendorf; Benedikt Koch, Bergisch-Gladbach; Karin Löbel, Borna; Dimitri Martynow, Ebrach; Alexander Reichenbach, Nordhorn; Sascha Urbansky, Bad Münster

zu gewinnen!

Label-Printer von TDK

2x

Schluss mit mühsam selbst erstellten Labels für DVDs und CD-ROMs! Der Label-Printer von TDK druckt Deine Texte und Bilder direkt auf den Silberling. Mit dabei: eine praktische Label-Software mit vielen passenden Vorlagen. So stylst Du Deine CDs schnell perfekt durch. **Achtung: Nur wer uns die richtige Lösung zum Fun-Rätsel auf Seite 116 nennt, kann einen der zwei Printer gewinnen! Teilnahme nur per Post, E-Mail und Fax möglich.**

Stichwort „Druck“

„Primal“-Package

1x

Dir fehlt in Deiner PS2-Kollektion noch das Action-Adventure „Primal“? Dann gewinn es hier! Aber das Spiel ist noch nicht alles: SCREENFUN und Sony legen noch ein edles VIP-Kit, ein T-Shirt und einen Comic drauf.

Teilnahme erst ab 16 Jahren möglich.

TEL: (01379) 371 036 56

Stichwort „Primal“

Baukasten von fischertechnik

1x

Stolze 300 Euro ist das „Computing Starter Pack“ mit dem „Energy Set“ von fischertechnik wert! Das Pack besteht aus Baukasten, der Steuerzentrale „Intelligent Interface“ und einer Software. Aus mehr als 130 Bauteilen bastelst Du einen Roboter, der die Befehle über den PC erhält. Für den Strom sorgt das „Energy Set“.

TEL: (01379) 371 036 57

Stichwort „Roboter“

„Equilibrium“-DVDs

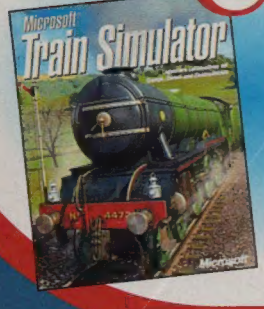
5x

Seit Anfang September 03 steht der actiongeladene Science-Fiction-Thriller „Equilibrium“ in den Ladenregalen – hier können fünf Leser die DVD gewinnen! Extras auf der Scheibe: Blick hinter die Kulissen sowie spannende Darsteller- und Crew-Infos.

Teilnahme erst ab 16 Jahren möglich.

TEL: (01379) 371 036 58

Stichwort „DVD“



Microsoft „Train Simulator“ plus „ProTrain“

4x

Übernimm das Kommando in einem Zug und fahr am PC originalgetreue Strecken nach. Dazu gibt's das Add-On „ProTrain“, das Dich an Bord Deines ICE von Köln nach Frankfurt führt.

TEL: (01379) 371 036 59

Stichwort „Zug“

Spiele-Gutschein

1x im Wert von 300 Euro von amazon.de

siehe Seite 25

amazon.de Top 10

1	Gothic II: Die Nacht des Raben (Add-On)	Vivendi
		USK ab 12 ▲
2	Flight Simulator 2004	Microsoft
		USK noch offen ▲
3	Counter-Strike: Condition Zero	Vivendi
	▲ jetzt vorbestellen	USK noch offen ▲
4	WarCraft III: Frozen Throne (Add-On)	Vivendi
		USK ab 12 ▲
5	WarCraft III (dt. Version)	Vivendi
		USK ab 12 ▲
6	Half-Life 2	Vivendi
	▲ jetzt vorbestellen	USK noch offen ▲
7	C&C: Generals – Zero Hour	EA
	▲ jetzt vorbestellen	USK noch offen ▲
8	Battlefield 1942: Secret Weapons of WWII	EA
	▲ jetzt vorbestellen	USK ab 16 ▲
9	Pokémon: Rubin Edition	Nintendo
		USK ab 0 ▲
10	Pokémon: Saphir Edition	Nintendo
		USK ab 0 ▲

Stand: 25.8.2003

Unter allen Einsendern, die die Lesercharts mitgestalten, **verlost SCREENFUN zusammen mit Amazon einen Gutschein für Spiele im Wert von 300 Euro.** Dafür könnt Ihr Spiele Eurer Wahl bei *www.amazon.de* bestellen. Schickt eine **Postkarte** mit Euren fünf derzeitigen Lieblingsspielen (mit Angabe für welches System) und dem Stichwort **„Charts 10“** an:

BRAVO SCREENFUN, Postfach 200 221, 80002 München.

Oder sendet eine **E-Mail** an *charts@screenfun.de*

Bitte gebt auch Euer Alter an! Einsendeschluss: 20. Oktober 2003.

Noch Wünsche für Deinen gewonnenen Gutschein offen? Sieh in die Hitliste der meistverkauften und am häufigsten vorbestellten Spiele auf *amazon.de* – hier gibt's etwas für jeden Geschmack.

So nehmt Ihr teil

Im Jackpot warten massig Preise auf Euch. Wer an einer Verlosung teilnehmen möchte, hat mehrere Möglichkeiten. Aber eines ist immer gleich: **Ihr müsst unbedingt Eure Adresse und das jeweilige Stichwort angeben.**

Pro Einzelverlosung gilt nur eine Einsendung. Mehrfach-Einsendungen zum selben Stichwort werden aussortiert.

Aktions- und Einsendeschluss für Heft 10/03 ist der 20. Oktober 03. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Per Post

Schreib eine ausreichend frankierte Postkarte an:

BRAVO SCREENFUN
Postfach 200 221
80002 München

Per E-Mail

Oder mail an: **jackpot@screenfun.de**

Vergiss in der Mail Deine Postanschrift nicht. Wichtig: Das jeweilige Stichwort – und nur dieses Wort – muss in der **Betreffzeile** stehen, und zwar **nicht in Anführungszeichen**!

Per Telefon

Oder schick für nur 0,49 Euro pro Anruf (aus dem Festnetz der Deutschen Telekom) eine so genannte „TelefonPostkarte“ über

(01379) 371 036 xx

(xx = zweistelliger Kenncode).

Pro Verlosungsaktion gibt es eine eigene Telefonnummer mit zweistelligem Kenncode. Sie steht auf diesen Seiten bei jeder Aktion.

Ruf einfach die Nummer der „TelefonPostkarte“ für Deinen Wunschgewinn an. Stichwort nennen, Adresse aufsprechen – und mit etwas Glück gewinnen. Das Einverständnis der Eltern wird vorausgesetzt.

Per Fax

Oder faxe einfach an folgende Nummer:

(089) 67 86 74 59

Per Handy

Oder schick eine SMS mit dem Text **Jackpot** und dem jeweiligen **Stichwort** des Gewinns an

7 29 84

Eine SMS kostet:

0,49 € (TD1, D2, O2)
0,40 € (E-Plus)

Text: Lisa Brack · Fotos: Michael Kayser

TEL = Telefon-Aktionsnummer

BRAVO SCREENFUN

Das Heft 11/03 erscheint am 22. Oktober 2003

VOLLVERSION AUF DER CD: CULTURES

Mach's wie die Wikinger!

„Cultures" vereint den Spaß eines Aufbau-Strategicals mit Rollenspielelementen. In Sachen Komplexität und Knuddelfaktor hält es mit den „Siedlern" locker mit

Auf der CD 11/03:

Langzeit-Spaß garantiert: In „Cultures" sorgst Du für das Überleben eines Wikingerstamms. Diesen Hit darfst Du nicht verpassen!

AUSSERDEM AUF DER CD: Weitere spannende Spiele-Vollversionen, nützliche Tools sowie Add-Ons zu bekannten Spiele-Hits, massig Trix, Videos, Handy-Logos und vieles mehr.

Jak II – Renegade

Mit viel Charme ackern sich Jak (l.) und Kumpel Daxter durch den Nachfolger ihres famosen Action-Adventures. Ein Spitzenspiel!

XIII

Baoom! Ungewöhnliche Comic-Optik und ausgefeiltes Game-playing machen den 3D-Shooter „XIII" zum Hit-Kandidaten

Advance Wars 2

Im Test: Das wohl ausgebufftes Strategiespiel für unterwegs

Matrix Revolutions

Die ultimative Konfrontation: Wie gut kann Teil 3 der „Matrix"-Saga werden?

Im Test: Nokia N-Gage

Nokias Spielehandy im Härtetest: Was der Game-Boy-Konkurrent wirklich kann

DVDs ausleihen im Web

Praktisch und günstig: Im Internet lassen sich DVDs ausleihen. Wir testen die Shops

Top-Thema: Musik

Noch nie war es so einfach, mit dem PC Musik zu machen. Die besten Tipps&Tricks

Weitere Highlights

Auch in der nächsten BRAVO SCREENFUN erwarten Euch Tests, Trix und Previews in rauen Mengen • Witz-Quiz „You don't know Jack 4" bringt prima Partylaune • Der Fernseh-Krimi „Ein mörderisches Spiel" mit Zuschauer-Beteiligung • u.v.m.

Alle Angaben ohne Gewähr

Impressum

BRAVO SCREENFUN erscheint im Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, Charles-de-Gaulle-Straße 8, D-81737 München

Anschrift der Redaktion: Heinrich Bauer SMARAGD KG, BRAVO SCREENFUN, Charles-de-Gaulle-Straße 8, D-81737 München

Postadresse: BRAVO SCREENFUN, Postfach 200 221, D-80002 München, Telefon: 089/6786-0, Fax: 089/6786-7477, Leserservice: 089/6786-7460, E-Mail: leserpost@screenfun.de

Chefredakteur: Anatol Locker *(verantwortlich im Sinne des Presserechts)*
Art Director: Igor Clukas
Textchefin: Martina Hornung
Heftkoordination: Tini Karthan
Schlussredaktion: Dr. Elke Krotz
Redaktion: Daniel Blank *(Volontär)*, Lisa Brack, Knut Gollert, Timo Koch, Matthias Metzler, Michael Stapf
Bildredaktion: Martina Jorgas
Grafik: Christian Ziegler *(Stellv.)*, Markus Beyer, Martina Schmid
Leserservice: Stefan Karthan, Christoph Wiethaus

Mitarbeiter der Ausgabe 10/03 : Angelika Buscha, Oliver Ehrle, Winnie Forster, Frank Glaser, Eric Hegmann, Linda Kube, Frank Michaelis, Nico Pahl, Text- und Bildbüro Christian Vogel, Viktor Wolf

Objektleitung: Steffi Spengler

Herstellung: Kurt Müller, Manfred Wimmer

Titel: Foto: Cinetext (1)

Anzeigen: Bauer Media KG, Brieffach 3963, Burchardstraße 11, 20077 Hamburg Telefon: 040 / 30 19 32 24, Fax: 040 / 30 19 30 28 Marketing Managerin: Anja Visscher Anzeigenkontakt: Carolin Gluth, Telefon 089 / 6786-7278, Ilka Krebs, Telefon 089 / 6786-7280 Verantwortlich für den Inhalt: Viola Schwarz Verantwortlich für die Struktur: Ulrike Vollherbst Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 3

BRAVO SCREENFUN MIT CD kostet im Einzelhandel € 3,00 Auslandspreis für die Tschechische Republik: Kc 135,00

Für unverlangt eingesandte Manuskripte, Bilder, Datenträger usw. wird keine Haftung übernommen. Copyright 2003 für den gesamten Inhalt, soweit nicht anders angegeben, by Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, München. Nachdruck, auch auszugsweise, nur mit vorheriger Genehmigung.

Repro: Otterbach Medien KG GmbH & Co., Hardbergstraße 3, 76437 Rastatt

Druck: VPM Druck KG, Karlsruher Straße 31, 76437 Rastatt. Internet: www.vpm-druck.de

Vertrieb: VKG Verlagvertriebs KG, Brieffach 4168, 20086 Hamburg

Nachlieferung: Pressevertrieb Nord KG, Schnackenburgallee 11, 22525 Hamburg Tel.: 040 / 853 69-140, Fax: 040 / 853 69-141 Internet: www.einzelheft.pvn.de

Abo-Service: VKG Verlagvertriebs KG, 20078 Hamburg. Telefon: 01805 / 31 39 39 (0,12 € pro Minute). Abo-Fax: 040 / 30 19 81 82 E-Mail: kundenservice@bauerverlag.de

Abo-Bestellung: Telefon: 01805 / 30 14 17 (0,12 € pro Minute)

Verkaufspreis im Abonnement: 3,00 €

Importeur für Österreich: BAZAR Zeitungs- und Verlagsges.m.b.H. & Co. KG Postfach 1041, A-1041 Wien. Telefon: 01 / 501 47 21 Abo-Service und Nachbestellungen: Telefon: 06246 / 8821 / 53 80

Java Games, Logos, Klingeltöne

SMS BILDMITTEILUNGEN für Nokia, Siemens & Samsung*

LOGOS für Nokia, Siemens, Samsung Ericsson & Alcatel*

FARB-LOGOS für Nokia mit Farbdisplay**

NEU!

NEU! FARBIGE HINTERGRUNDBILDER

für Handys mit Farbdisplay der Hersteller Nokia, Siemens, Sony Ericsson, Samsung, Sharp, Panasonic, Motorola.

ALLE KLINGELTÖNE FÜR NOKIA, SAGEM, SIEMENS, MOTOROLA, ERICSSON, ALCATEL, SAMSUNG, TRIUM, SENDO, SHARP, PANASONIC, PHILIPS, TELIT

26964	Burgerdance	31255	Sounds like a melody	31326	Spring	31209	Able to love	25735	Air Forces Ones
31198	In the shadows	22892	J'en ai marre	26957	Axel F 2003	30189	Anfang ohne Ende	22720	Wanksta
30145	Never leave you	31243	I don't think so	25955	Libertine	22990	Intuition	25893	Nigga
31269	Maria (I like it loud)	22288	We will rock you	31319	Fiesta	30057	Hollywood	26605	8 mile
23646	Ab in den Süden	30065	Right now	31271	Could it be you	30196	Ich liebe Dich	31174	Ne verj, ne boisja
31078	Stuck	27622	Footballs coming home	31309	We will be stars	31313	Fallin High	30173	Learning how to love you
30018	Ich kenne nichts	31172	Get my party on	30157	Something beautiful	31347	Tell me	31295	Trip 2 Wonderland
31222	The magic key	30167	Everybody Cha Cha	31067	Fever for the Flava	26940	Girls & Boys	30124	Breathe
26837	Get busy	25940	Bring me to life	30051	Everyway that I can	31327	Wir sind frei	31284	Zu blöd um aus dem Busch zu winken
31300	Every Single Star	31207	Angel of darkness	31328	Wir sind eins	31244	Quietly	31336	Like glue
30118	Aicha	31354	Thank you baby!	31345	Stress	26954	Girlfriend	31352	King of Queens
27627	Did my time	31236	Someday	25984	Hip Teens dont wear Blue Jeans	31158	E Samba	30188	Saber Rider
31324	Ich Denk an Dich	31216	König von Deutschland	31223	Frontin	31280	Hip Hop Jam	31230	Pan Tau
31092	Crazy in love	30194	Goerli Goerli	31186	St. Anger	31221	Alive and Kickin	31240	Detektiv Conan
23416	Aya Benzer	31279	In meinen Träumen	25975	21 questions	31270	Eurodance Megamix 2003	20427	Always look on the bright side of life
24613	Business	26897	Gonna give it to ya	31355	Young love (topless)	31085	Faint	23810	Winnie the Pooh
31108	Reign	31325	Fly away	20035	No Limit 2.3	31138	Long way home	31189	Der Ententanz
31130	Stuck on you	26939	Anyplace, anywhere, anytime	30135	Liebst Du mich	31203	Calling you	20412	Pinocchio
30021	Bounce	31292	Why (does your love hurt so much)	31346	Hey Du (nimm Dir Zeit)	31318	Reflect 2003	31156	Herr Rossi sucht das Glück
31076	Forever and for always	31055	Ganxtaville Part 3	31081	Mr. Vain recall	31317	I want you (Me pones sexy)	31159	Resident Evil (Main Title Theme)
24299	Ice Queen	31136	How soon is now	31179	Küss mich	23517	Tour the France	30129	Nils Holgersson
31294	Reanimate	31096	Feel good time	27612	Taste of summer	30092	VIP	31150	Bugs Bunny
26997	Zuhause (Azurro)	25607	Chihuahua	31127	I leave the world today	30043	Losing grip	31145	Laurel & Hardy (Dick & Doof)
30030	Für Dich	30081	Fake	31110	Love rules	30200	Schön sein	30132	Popeye

KINO/TV – DAUERBRENNER

20331	Das Lied vom Tod	20218	James Bond	20227	Indiana Jones	20002	Anton aus Tirol	22733	We have a dream
20261	Mission Impossible	25149	Dragonballz: Cha-La-Head-Cha-La	31034	Der Schuh des Manitou: Abahachi Melodie	21762	Super Jeile Zick	23973	Still Dre
20598	Rocky Eye of the tiger	20102	Biene Maja	23186	The Matrix	23067	Country Roads	24038	Highway to Hell
20078	Axel F, Beverly Hills Cop	20006	Captain Future	31137	Aktenzeichen XY ungelöst	21570	Wir sind alle über 40	23041	Hells Bells
20340	Das Boot	23526	Pinky and the brain	21885	Die längste Single der Welt	22288	We will rock you	20409	Nothing else matters
20318	Simpsons	24000	MTV Werbung	21868	Zieh Dich aus kleine Maus	22008	Everybody	20072	Smoke on the water
25064	Miss Marple	26115	MTV Jackass Theme	20237	Die Hände zum Himmel	24505	Moonlight Shadow	20054	Thunderstruck
21209	Starwars	22963	Schön ist es auf der Welt zu sein	26208	20 Zentimeter	20863	Simarik	20636	The Final Countdown
20203	Halloween	20162	Titanic - My heart will go on	21724	Nationalhymne DDR	23290	In the end (Intro)	20020	99 Luftballons
23144	Dschungelbuch: Probiers mal mit Gemütlichkeit	20929	Sesamstrasse	20643	Nationalhymne Deutschland (Deutschlandlied)	26108	Nessaja	25711	Geräusch: Furz
20157	Der rosarote Panther	20260	A-Team	20949	Nationalhymne Italien	21889	Rampf The Logical Song	25784	Geräusch: Rülpsen
24039	Wer hat an der Uhr gedreht	22995	Die Dornenvögel	20322	Hey Baby	21831	Wir kiffen	23785	Motorengeräusch: Formel 1

NEU!!! Alle Klingeltöne sind polyphon bestellbar für NOKIA SAMSUNG, SIEMENS, MOTOROLA, SHARP, PANASONIC, SONY-ERICSSON, LG.

Sende POLY BESTELLNUMMER HANDYMODELL an **81081**

z.B.: POLY 30030 Nokia 6100 (für Österreich: SMS an 0900 510 105)

UNLIMITED DOWNLOAD PER WAP!!!

Über unseren WAP-Service kannst Du Dir so viele Klingeltöne, Logos, animierte Bildmitteilungen, JAVA-Games und polyphone Klingeltöne downloaden wie Du willst.

Schick eine leere SMS an 0043 699 11514271

Du bekommst dann eine Antwort-SMS: -Meldung "Einstellung eingegangen" – Einstellungen Speichern – Unter Dienste "Klingelton" auswählen ... und ab geht's ins WAP ...

Kosten EUR 1,86/Min. während Verbindung zu WAP

BESTELLEN PER SMS

Sende: BESTELLNUMMER HANDYMODELL an

81081* | 0900 528 050** | 9898 ***

z.B. 30030 Nokia 3310

* für ALLE dt. Netze, 2 SMS x 1,99 €(max. 3,98€) VD2-Lst. 0,24€, ** 2€/SMS, *** 3 CHF/SMS

BESTELLEN PER TELEFON

So einfach funktioniert's:
(1) Logo, Bildmitteilung, Klingelton JAVA-Game oder Mailboxspruch auswählen
(2) Die Servicenummer für Dein Land anrufen oder SMS schicken
(3) In 1 Minute auf dem gewünschten Handy

0190 861 295 DE: Euro 1,86/min

0900 510 036 AT: Euro 2,16/min | 0901 579 975 CH: CHF 4,23/min | 900 77 900 LU: Euro 1,14/min | 0903 39030 BE: Euro 1,14/min | 166 140 478 IT: Euro 1,31 + IVA/min | 0909 0400 404 NL: Euro 0,70/min

*Logos: NOKIA, ERICSSON, SIEMENS (C45, S45(i), ME45, MT50, CL50, C55, S55), SAMSUNG, ALCATEL *Bildmitteilungen: alle NOKIA (ausser 5110), SAMSUNG, SIEMENS (C45, S45(i), ME45, MT50, CL50, C55, S55) *Klingeltöne: alle NOKIA (ausser 5110), Sagem, Ericsson, Samsung, Alcatel, Philips (625,825 oder neuer) Telit & Siemens (C45, S45(i), ME45, MT50, CL50, C55, S55 und neuer). Alle Klingeltone auch für Siemens, Motorola, Alcatel, Panasonic mit Toneditor & Nokia kompatible TRIUM & S ENDO Handys *Polyphone Klingeltöne: NOKIA, SAMSUNG, SIEMENS, MOTOROLA, SHARP, PANASONIC, SAGEM, SONY-ERICSSON. **Farbige Logos: NOKIA 3300, 3510i, 5100, 6100, 6200, 6220, 6610, 6800, 7210, 7250, 7250i, 8910i
Für polyphone Klingeltöne, JAVA Games, farbige Betreiberlogos und farbige Hintergrundbilder muss die Standard WAP Verbindung eingerichtet sein.

MAX PAYNE™ 2

THE FALL OF MAX PAYNE™

A FILM NOIR LOVE STORY

"NOCH SPEKTAKULÄRER"
PC GAMES

WWW.MAXPAYNE2.DE

PC CD

REMEDY

© 2003 Rockstar Games, Inc. Max Payne, the Max Payne logo and the R* logo are trademarks and/or registered trademarks of Take Two Interactive Software. Remedy and the Remedy logo are trademarks of Remedy Entertainment, Ltd. All other marks and trademarks are properties of their respective owners. All rights reserved.